



GATHERING ^{of the} WICKED
邪惡集會

Disney
VILLAINS

遊戲設計來自
Philippe des Pallières
和 Hervé Marly

在一個漆黑又荒蕪人煙的想像國度，這裡盡是混亂無序，不幸之事更是天天發生。只有真正邪惡又強大的大壞蛋，才能在此永續並壯大勢力……

這裡正是迪士尼反派和他們的跟班尋求自我的所在，尚不確定他們到底是怎麼來到這個地方……也許是因為詛咒的反嗜？他們唯一知道的，是當他們在自己的世界裡策劃陰謀詭計時，突然有一股神奇的力量，將他們傳送到了這個未知又罪無可恕的國度。

他們面面相覷、心懷鬼胎地猜忌，宛如一場……

邪惡集會！

現在，在這此截然不同的國度中，權力與支配的終極戰役就此展開……

成功的一方會是暗地裡想推翻大壞蛋，打算自己統治這片新國度的搵蛋鬼嗎？

或者依舊是由大壞蛋持續掌控權力呢？

現在，是時候決定哪個迪士尼反派將獨攬大權、統治一切！

但是切記：在這人人都是邪惡反派的世界中，真的會有可以信賴的人嗎？

遊戲目標

大壞蛋: 找出並擊倒搗蛋鬼的成員。

搗蛋鬼: 隱藏身份並擊倒大壞蛋的成員。

遊戲內容物



- 18張角色卡
(9張迪士尼反派、9張迪士尼跟班)



- 7張特殊卡
(1張皇冠、5張爪痕、1張繩索)



- 12張身份卡
(9張大壞蛋、3張搗蛋鬼)

- 1本規則書
- 1本新手指南
- 2張玩家幫助卡

角色

玩家可以扮演一名迪士尼反派或迪士尼跟班角色。
也將隨機且秘密分配到一個所屬陣營：大壞蛋或搗蛋鬼。

身份



搗蛋鬼

每個夜晚，搗蛋鬼的成員會挑選擊倒一名大壞蛋的成員。到了白天，他們要盡量隱藏自己的秘密身份，以免遭到集會成員的反擊。根據玩家人數，遊戲中會出現1-3名搗蛋鬼成員。



大壞蛋

在白天，大壞蛋的成員要試圖推斷並找出隱藏在集會當中的搗蛋鬼成員，並將他們擊倒。

角色卡說明

如果角色卡的規則與一般規則相抵觸，則以角色卡的規則為準。

迪士尼跟班規則

在投票階段，迪士尼跟班如果投票反對他對應的迪士尼反派，將面臨重大的風險。如果迪士尼跟班選擇投給他對應的迪士尼反派，若該迪士尼反派被擊倒，且被發現是大壞蛋的成員，那麼該迪士尼跟班也會立刻被擊倒！

除了迪亞佛之外，其他跟班沒有另外的特殊技能。



梅菲瑟&迪亞佛

梅菲瑟與迪亞佛是一對邪惡的搭檔，暗中監視著集會成員的一舉一動……

每個夜晚，梅菲瑟選擇一名玩家的秘密身份，並秘密揭示給迪亞佛確認。接著迪亞佛將這個身份訊息轉告給梅菲瑟，但迪亞佛可以選擇說真話或假話。

(舉例說明：如果那個身份和迪亞佛是同一個陣營，迪亞佛可以選擇說謊以保護盟友。)

如果這對搭檔的其中一人被擊倒，另一人將失去特殊能力。



約翰親王&希斯爵士

當集會無法達成共識時，約翰親王將做出最終裁決。

約翰親王在遊戲開始時擁有皇冠卡。

在進行淘汰投票時如果發生平局，將由擁有皇冠的玩家作出最後裁決。

如果擁有皇冠的玩家被擊倒，該玩家將指定一名繼承人，將皇冠交給那名玩家。



紅心皇后&紅心國王

觸怒紅心皇后的人將因為她的壞脾氣而被加快擊倒！

每局遊戲一次，僅限白天，紅心皇后可以透過指控一名玩家為叛徒，以結束討論。紅心皇后要指著該玩家並宣告「給我砍了他的頭！」

然後玩家将立即投票決定這輪要拯救或擊倒那名被指控的玩家。

被指控的玩家不能參與投票。

一旦有玩家被指控，紅心皇后不能再更改她的決定。

這次特殊投票將取代那天的正常投票。



葛索媽媽&鐵刺兄弟

葛索媽媽發現了一個藏身處可以將其他玩家關起來。只要藏在這裡，任何搗蛋鬼都找不到他！

在每個夜晚，葛索媽媽可以將一名玩家關起來(包含她自己)。當晚，如果該玩家被搗蛋鬼的成員選上，他不會被擊倒。

葛索媽媽不能連續兩個夜晚都選擇同一名玩家。

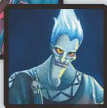


虎克船長&史密先生

虎克船長只知道一條法律，那就是《海盜條約》！只要是為了清除障礙，或者避免成為眾矢之的，他會毫不猶豫的捉住俘虜作為要脅。

每當白天開始時，虎克船長會藉由給予一名玩家繩索卡，將其綁架為俘虜！

如果虎克船長被集會的投票擊倒，他的俘虜也會被擊倒。所以大壞蛋的成員必須確認他們真的想擊倒虎克船長，因為如果身份推測錯誤，他們有可能失去一至兩名自己的同伴。



黑帝斯&痛苦與慌張

作為冥界之神，黑帝斯有時能夠逆轉被擊倒玩家的命運。

每局遊戲一次，黑帝斯可以選擇拯救一名被搗蛋鬼選上而被擊倒的玩家。

為了自身利益，如果黑帝斯被搗蛋鬼選上，他也能夠利用這個力量拯救自己。



壞皇后&魔鏡

多虧了魔鏡，壞皇后能夠辨認可疑玩家的真實身份……

每局遊戲一次，壞皇后可以揭示另一名玩家的身份卡，以拆穿他的秘密身份。如果該玩家是搗蛋鬼的成員，他立即被擊倒。



崔梅恩夫人&崔西里亞與安泰西亞

崔梅恩夫人或許不是集會中最令人生畏的反派，但有了兩名女兒(崔西里亞與安泰西亞)的幫助，也形成一股不容小覷的勢力。

崔梅恩夫人是遊戲中唯一擁有兩名跟班(崔西里亞與安泰西亞)的反派。

謝利

謝利既聰明又有耐心，同時非常狡猾。

每當謝利對另一名玩家投票時，該玩家獲得一張「爪痕」卡。在隨後的投票中，任何擁有爪痕卡的玩家將額外得到等同於他擁有的爪痕卡數量的票數。

謝利是唯一沒有跟班的反派。

遊戲設置

根據玩家人數，按照下表所示的數量拿取搗蛋鬼卡牌。之後，再添加大壞蛋卡牌，使兩種卡牌的數量合計和玩家人數相符。

6名玩家	7到11名玩家	12名玩家
1張搗蛋鬼身份卡	2張搗蛋鬼身份卡	3張搗蛋鬼身份卡

現在，按照以下兩條規則，為每名玩家選擇角色卡：

1. 每選擇一個迪士尼反派，與其相關的跟班卡也要加入遊戲。
2. 如果玩家人數為奇數，則必須選擇崔梅恩夫人和她的兩名跟班，**或者**選擇謝利。

在首次遊戲中，建議選擇玩家幫助卡上推薦的角色。

遊戲主持人

- A.** 玩家們以任意方式選出一名遊戲主持人來帶領遊戲的進行。在最初的幾場遊戲中，主持人最好由熟悉遊戲規則或是擅於調解爭論的人擔任，以營造最佳的遊戲氛圍。
- B.** 首先，主持人面朝上發給每名玩家一張角色卡。
接著，主持人面朝下發給每名玩家一張身份卡。然後每名玩家秘密查看自己的身份卡，再將其面朝下放在自己面前。玩家在被擊倒前，身份卡必須始終保持面朝下。



夜晚的遊戲流程

主持人唸出以下所有粗體文字：

隨著光明消逝、黑暗蔓延整個集會.....夜晚階段開始.....搗蛋鬼企圖趁著夜幕低垂的優勢擊倒大壞蛋。但他們可不是夜晚中唯一的麻煩製造者.....

主持人宣布夜幕的到來。

主持人說：「黑夜降臨，所有玩家閉眼入睡。」

所有玩家閉上眼睛。

接著，具備特殊能力的角色按照以下順序被喚醒：

(請注意不要叫到不在遊戲中的角色，或者已經被擊倒的角色。)

1. 主持人喚醒梅菲瑟。

主持人說：「梅菲瑟睜眼，選擇揭示一名玩家的身份卡。」

一旦梅菲瑟指定了一名玩家，主持人接著說：「梅菲瑟閉眼。迪亞佛睜眼，查驗梅菲瑟所選擇的玩家。」

主持人向迪亞佛揭示被梅菲瑟所選玩家的身份卡，然後將其面朝下放回。

主持人說：「梅菲瑟再次睜眼，迪亞佛揭示所選玩家的身份。如果該玩家是大壞蛋，迪亞佛的姆指向上；如果是搗蛋鬼，姆指向下。但記住，迪亞佛可以選擇不揭示真相……」

一旦訊息已傳達，主持人說：「梅菲瑟和迪亞佛再次閉眼。」

2. 主持人喚醒葛索媽媽。

主持人說：「葛索媽媽睜眼，選擇一名玩家關起來。」

主持人繞所有玩家走一圈，並輕拍所選玩家的背。

在那個晚上，如果搗蛋鬼選擇了被關起來的玩家，該玩家不會被擊倒。

主持人說：「葛索媽媽再次閉眼。」

3. 主持人喚醒搗蛋鬼。

主持人說：「搗蛋鬼睜眼，選擇擊倒一名玩家！」搗蛋鬼所有成員睜眼，默默互相討論，並指向他們選擇的玩家。

搗蛋鬼不能選擇擊倒自己。

主持人接著說：「搗蛋鬼陶醉於他們的邪惡陰謀，再次閉眼。」

4. 主持人喚醒黑帝斯。

主持人說：「黑帝斯睜眼。我會揭示被搗蛋鬼選上的玩家。」

主持人向黑帝斯展示被搗蛋鬼選上的玩家。

「你要拯救這名玩家嗎？姆指向上表示拯救；姆指向下表示不拯救。」

主持人說：「黑帝斯再次閉眼。」

5. 主持人喚醒壞皇后。

主持人說：「壞皇后睜眼。我會揭示被搗蛋鬼選上的玩家。」

主持人向壞皇后揭示被搗蛋鬼選上的玩家。

「你要揭示另一名玩家的身份嗎？姆指向上表示揭示另一名玩家的身份；姆指向下表示之後再揭示。」

接著壞皇后可以選擇使用特殊能力，選擇擊倒另一名玩家。

主持人說：「壞皇后再次閉眼。」

如果她使用特殊能力，主持人將那名玩家的身份卡翻面朝上，直到遊戲結束。

如果該玩家是搗蛋鬼的成員，他立即被擊倒。

白天的遊戲流程

主持人唸出以下所有粗體文字：

光明漸漸穿透黑暗，恐怖的一夜過去，嶄新的一天到來……

在白天階段，搗蛋鬼的成員要盡力隱藏自己的身份不要被其他玩家察覺。

集會中的所有人人面面相覷、心生懷疑。但作為一個群體，所有人必須達成協議：要在夜晚再次到來前，擊倒其中一名成員！

1. 主持人喚醒所有人。

主持人說：「天亮了，所有玩家睜眼。」

如果被搗蛋鬼選上的玩家沒有被拯救，主持人指出被選上的玩家，並揭示他的身份卡：該玩家被淘汰。

如果該玩家被拯救了（多虧葛索媽媽或黑帝斯），主持人宣布沒有人被擊倒。

如果壞皇后所選的玩家是大壞蛋的成員，該玩家繼續進行遊戲，而大家現在都知道他的身份了；如果是搗蛋鬼，該玩家被擊倒。

如果被擊倒的玩家擁有皇冠卡，該玩家出局之前選擇一名繼承者。

被擊倒的玩家不能再以任何形式與其他玩家溝通，但仍然會和所屬身份陣營共同獲勝或落敗。

2. 虎克船長捉住一名俘虜。

主持人說：「虎克船長現在選擇一名玩家成為俘虜。」

虎克船長接著將繩索卡給予所選玩家。如果經過大家討論，最後投票決定擊倒虎克船長時，該輪的俘虜也會被擊倒。

3. 集會討論。

主持人負責帶領每一輪的討論。

夜晚中發出的可疑聲響或動作、針對其他玩家的奇怪行為、總是把票投給相同或是不合邏輯的對象，這些都是可能表明搗蛋鬼成員的線索。

在這個階段，請務必記得玩家們有不同的目標要達成。

- 大壞蛋要盡力揭示搗蛋鬼成員的身份，把票投給他們。
- 搗蛋鬼要假裝是大壞蛋的成員，避免引起懷疑。

玩家們在這個階段能夠暢所欲言，說服並影響其他玩家的投票意願。

但是，玩家直到被擊倒為止，都絕對不能展示自己的身份卡。這個階段是遊戲的精隨所在。

3B. 紅心皇后可以終止討論：

每局遊戲一次，在集會進行投票之前，紅心皇后可以指定一名玩家並大喊：「給我砍了他的頭！」

這種情況下，主持人說：「討論結束。紅心皇后使用她的能力，集會必須立即決定要拯救或擊倒被指控的玩家。數到三之後，比出姆指向上表示拯救；姆指向下表示擊倒。」

被指控的玩家不能參與投票，而紅心皇后必須姆指向下。

如果姆指向下的票數較多，該玩家被擊倒。

如果平手，該玩家平安無事。

這個特殊投票過程會取代正常投票，結束之後將立即進入夜晚階段。

4. 集會投票。

集會必須決定擊倒一名他們認為是搗蛋鬼的玩家。

在主持人示意後，每名玩家必須同時指向一名想要擊倒的玩家，不能有人延遲投票。

得到最多票數的玩家被擊倒。

如果平手，由擁有皇冠的玩家決定誰會被擊倒。

如果玩家都沒有皇冠，則沒有人被擊倒。

被擊倒的玩家揭示自己的身份卡，並且在遊戲中不能再以任何形式和其他玩家進行溝通。

如果被擊倒的玩家是大壞蛋，所有玩家必須確認被擊倒玩家的跟班有沒有把票投給他。如果有，則跟班也被擊倒。

謝利將爪痕卡放在他投票的玩家面前。爪痕卡是可以累積的。

下一輪遊戲

遊戲如前述方式繼續進行——從夜晚階段開始。

主持人說：「黑夜降臨，剩餘的玩家閉眼！」玩家閉上雙眼。

遊戲結束及勝利條件

滿足以下情況時，遊戲結束：

- 大壞蛋成功將所有搗蛋鬼擊倒，大壞蛋獲勝！

或者

- 大壞蛋的成員數量少於搗蛋鬼數量，搗蛋鬼獲勝！

主持人建議

主持人是遊戲中的關鍵角色，遊戲的氛圍完全仰賴於你的主持技巧！

- 作為主持人，請透過營造神秘而詭異的氣氛幫助玩家身歷其境。試著調整音量、音調和說話的語氣，以符合你想營造的遊戲氛圍。
- 在揭示搗蛋鬼選擇擊倒的玩家之前，保留一點懸念。
- 此規則書提供了主持人的旁白文字。但隨著對遊戲愈來愈熟悉，你可以試著自己添加更合適的講述內容。
- 在夜晚階段不要給出任何線索或訊息，只能和你喚醒的玩家溝通。和所有玩家的溝通要一視同仁，增加他們的懸念和困惑。
- 當你向迪亞佛展示身份卡時，為了讓那些閉眼的玩家感到困惑和緊張，請拿取多張身份卡，但僅向迪亞佛展示梅菲瑟所選的那張身份卡。然後，將那些卡面朝下放回原本的玩家面前。

- 當葛索媽媽選擇她的囚犯時，請在玩家四周遊走，並於過程中輕拍所選玩家的背，這樣就沒有人可以猜出是誰被選到了。

設置集會：

建立平衡遊戲體驗的建議：

- 玩家當中有初學者時，建議不要放入葛索媽媽或謝利。
- 除了6名玩家的遊戲局之外，其他場合都要放入梅菲瑟。
- 在少於12名玩家的遊戲局中，可以放入葛索媽媽或黑帝斯，但不要兩者都放入。
- 在少於10名玩家的遊戲局中，建議不要放入虎克船長或壞皇后。
- 建議不要一次添加太多大家較不熟悉的新角色。

查詢規則釋疑細節或更多遊戲建議，請到
<https://www.zygomatic-games.com/en/gathering-of-the-wicked-faq/>

卡牌及封面插圖: Thibault Prugne
狼人標誌: Alexios Tjoyas
外盒圖檔: Tom Vuarchex

《米勒山谷狼人》遊戲機制: Philippe des Pallières 和 Hervé Marly
《邪惡集會》遊戲設計: l'Atelier Libellud

©2021 Asmodee Group
THE WEREWOLVES OF MILLERS HOLLOW
is a trademark of Asmodee Group.
©Disney



遊戲進行順序

夜晚

- 梅菲瑟
- 迪亞佛
- 梅菲瑟+迪亞佛
- 葛索媽媽
- 所有搗蛋鬼
- 黑帝斯
- 壞皇后

白天

- 全體睜眼
- 虎克船長
- 紅心皇后
- 討論
- 投票
- 謝利的爪痕
- 全體閉眼