

STAR WARS™ 賈霸的宮殿



賈霸的宮殿

在《Star Wars : 賈霸的宮殿》中，2到6名玩家要深入邪惡黑幫－赫特人賈霸的巢穴。利用反抗軍同盟的英雄以及宮殿住民的技能，擊敗敵人並順利執行你的目標。

觀看教學影片：



遊戲內容



19張角色卡



4張目標卡



1個布袋



13個勝利標記



6張玩家幫助卡

遊戲設置

1. 發給每名玩家1張玩家幫助卡，將多餘的幫助卡放回袋中。幫助卡上列出了每張角色卡類型的數字、效果和張數。
2. 將19張角色卡洗牌，以創建牌庫。將牌庫面朝下放在桌面中央，使所有玩家都能輕易抽取到卡牌。
3. 拿取牌庫頂部的卡牌，將其面朝下設置在場外，不要查看卡牌內容。如果玩家人數為2人，再拿取3張卡牌並將其面朝上設置在場外。
4. 從牌庫發給每名玩家1張卡牌，作為起始手牌。
5. 隨機選擇1張目標卡。將其面朝上放在桌面上，並將其他目標卡放回袋中。**第一次遊玩時，請使用「崇高之人」。**
6. 由最近拯救過朋友的玩家開始遊戲。

遊戲玩法

《賈霸的宮殿》會進行數個遊戲輪。在每一輪中，你要使用你卡牌上的效果和數字，以滿足目標並淘汰其他玩家。

玩家回合

以順時針方向進行回合。在你的回合中，從牌庫抽取1張卡。然後選擇並打出你2張手牌的其中1張，並結算它的效果。

打出的卡牌會面朝上放在你的遊戲區域中，未打出的卡牌會保留在你的手牌。

角色卡

每張角色卡在左上角都有一個數字，以及在你的回合中打出時會觸發的效果。每張角色卡在右下角會有陣營圖示，反抗軍(○)或宮殿(△)，這會在某些目標和角色卡效果中發揮作用。

目標

遊戲開始時，被選中的目標卡會決定玩家在每一輪中的獲勝條件。目標卡會在整場遊戲中保留在場上，而不會在每一輪中被替換。

出局

宮殿是個險惡的地方，許多卡牌效果會讓你從當前的遊戲輪出局。如果你出局，將你的手牌面朝上棄到你的遊戲區域中(不會結算效果)。

直到下一輪前，你都不會在該輪中獲勝、不會被卡牌效果指定，並且跳過你的回合。將你的幫助卡翻面朝下作為提醒。

打出和棄掉卡牌

對所有玩家来说最重要的一點就是，知道哪些卡牌已經被打出去或是還留在牌庫中。所以被打出和被棄掉的所有卡牌，必須對所有人永遠保持可見。

一輪結束

不論進行哪張目標，遊戲輪都會以以下兩種方式之一結束：牌庫耗盡時，或者只剩1名玩家未出局。

牌庫耗盡

在任一回合結束後，如果牌庫為空，要決定未出局的玩家中由誰獲得本輪的勝利（根據目標卡的效果）。例如，「崇高之人」目標的贏家為，手牌數字最大的未出局玩家。

贏家獲得1個勝利標記。如果發生平手（無論是哪個目標），所有平手的玩家共同獲勝，並各獲得1個標記。



一人未出局

無論是哪個目標，如果你是唯一未出局的玩家（所有其他玩家都因為卡牌效果而出局），該輪立即結束；你獲得勝利並得到1個標記。

開始下一輪

重複遊戲設置的步驟2到4，以開始新的遊戲輪（洗勻角色卡、設置場外卡牌，並發給每人1張卡）。每一輪不需要重新選擇目標卡。

由上一輪獲勝的玩家開始回合。如果上一輪發生平手，則從平手的玩家當中隨機選擇一名玩家開始。

獲勝條件

當有玩家獲得足夠的勝利標記時，遊戲結束（要求的數量取決於玩家人數－見下表）。可以多人同時獲勝。

○	2	3	4	5	6
●	6	5	4	3	3

角色卡效果

每張卡牌標示了反抗軍(◎)或宮殿(●)陣營。每張卡牌左下角均有一組圓點，表示這種卡牌在牌庫中共有幾張。



8. 赫特人賈霸

選擇另一名玩家。如果他的手牌是◎(反抗軍)卡牌，那麼他本輪出局。

7. 路克·天行者

選擇另一名玩家。如果他的手牌是●(宮殿)卡牌，那麼他本輪出局。

6. 蘭克

擁有最小的非0數字卡牌的玩家本輪出局。從1開始大聲往上數，直到有人的卡牌數字被叫到。如果有多名玩家都是最小的數字，所有平手的玩家本輪出局。如果全部的玩家都出局，本輪立即結束且沒有人獲勝。

5. 波巴·費特

選擇另一名玩家。該玩家將他的手牌放到你的遊戲區域中(不結算效果)，並抽一張新的手牌。

以此方式放置的卡牌可以被計入某些目標卡的效果中(賈霸的召見；救援任務)。

如果牌庫為空，被選上的玩家抽取面朝下的場外卡牌。

如果牌組是空的，被選中的玩家抽一張面朝下的擋置牌。

5. 莉亞·歐嘉納

從牌庫抽取2張卡加入你的手牌。從你現在的3張手牌中選擇1張保留，並將另外2張以任意順序面朝下放回牌庫底。

如果牌庫只剩1張卡，則抽取它並將1張卡返回牌庫。如果牌庫沒有剩餘的卡，則這張卡沒有效果。

4. 比布·福圖納

在你的下一回合開始前，其他玩家不能對你使用他的卡牌效果。

你仍然會被影響所有玩家的卡牌效果（蘭克）所影響。

在罕見的情況下，如果打出的卡牌效果要求選擇一名玩家（守衛、路克·天行者等），但所有其他玩家仍被比布·福圖納所「保護」著，則該卡牌打出時沒有效果。

4. 藍道·卡利森

選擇另一名玩家，並秘密查看他的手牌（不向其他玩家展示）。然後，你可以和該玩家交換手牌。

3. 僱傭兵

選擇另一名玩家。你和該玩家祕密的比較手牌(不向其他玩家展示)。數字較小的一方本輪出局。

如果平手，則沒有玩家出局。

3. 丘巴卡

選擇另一名玩家。如果他的手牌是一張數字不大於4的^{宮殿}(宮殿)卡，那麼他本輪出局。

2. 薩拉瑟斯·克拉姆

選擇另一名玩家，並查看他的手牌(不向其他玩家展示)。

2. R2-D2

選擇另一名玩家並祕密的查看他的手牌，或者祕密的查看場外卡牌。無論你查看了哪張卡牌，都不向其他玩家展示。

1. 守衛

選擇另一名玩家，並猜測一個數字。如果他的手牌是該數字，那麼他本輪出局。

1. C-3PO

選擇另一名玩家，並猜測一個數字。如果他的手牌是該數字，那麼他本輪出局。如果不是，他猜測一個數字。如果你的手牌是該數字，那麼你本輪出局。

0. 韓·索羅

韓·索羅被打出時沒有效果。

本輪結束時，如果你的手牌是韓·索羅，你獲得1個勝利標記。這是除了透過贏得遊戲輪之外，所能額外獲得的標記。

目標卡效果

崇高之人

遊戲輪結束時，所有仍未出局的玩家展示自己的手牌。手牌中擁有數字最大卡牌的玩家，本輪獲勝。

我欣賞你

遊戲輪結束時，所有仍未出局的玩家展示自己的手牌。手牌中擁有數字最大的 反 (反抗軍)卡牌；和數字最大的 宮 (宮殿)卡牌的玩家，本輪皆獲勝。

賈霸的召見

遊戲輪結束時，每名仍未出局的玩家將自己遊戲區域中的 宮 (宮殿)卡牌的數字加總。總和數字最大的玩家，本輪獲勝。

救援任務

遊戲輪結束時，每名仍未出局的玩家計算自己遊戲區域中的 反 (反抗軍)卡牌數量。卡牌數量最多的玩家，本輪獲勝。

失誤

不論是否有意，玩家都可能以多種方式犯下規則錯誤，例如被守衛的效果選中卻不誠實以答。

玩家應確保自己了解遊戲規則，並始終仔細檢查自己的牌；因為這些錯誤會破壞遊戲體驗。

銘謝

ASMODEE NORTH AMERICA

授權協調專員: Calli Oliverius

授權經理: Sherry Anist

LUCASFILM LIMITED

授權審核: Brian Merten

推薦牌套

1包
灰

GAMEMENIC



1995 County Rd B2 West
Roseville, MN 55113 USA
651-639-1905
info@ZManGames.com



© & ™ Lucasfilm Ltd. Z-Man Games is a ® of Z-Man Games. Love Letter is a TM of Z-Man Games. Gamemgenic and the Gamemgenic logo are TM & © Gamemgenic GmbH, Germany. Actual components may vary from those shown.

Z-MAN GAMES

《賣霸的宮殿》遊戲設計：Justin Kemppainen

原版《情書》遊戲設計：Seiji Kanai

遊戲開發：Alexandar Ortloff and Michael Sanfilippo

製作人：Justin Kemppainen and Michael Sanfilippo

編輯：Steven Kimball

美術總監：Samuel R. Shimota

內部美術設計：Jacob Atienza, Tiziano Baracchi, JB Casacop, Anthony Devine, Michele Frigo, Audrey Hotte, Tomasz Jedruszek, Atha Kanaani, Yigit Koroglu, Sam Lamont, Mike Nash, Paolo Puggioni, Scott Schomburg, Ryan Valle, Matthew Zeilinger

平面設計：Jasmine Radue with Samuel R. Shimota

行銷文案：Tyler Lee

管理團隊：Beth Erikson, Justin Kemppainen, Todd Michlitsch, Samuel R. Shimota

出品人：Steven Kimball

遊戲測試：Daniel Cutshall, Beth Erikson, Dan Gerlach, Nathan Hajek, Emily Handy, Monica Helland, Tim Ho, Keith Hurley, Mark Jones, Nathan Karpinski, Paul Klecker, Bree Lindsoe, Kendall Murphrey, Brian Schomburg, Gary Storkamp, Sarah Swindle, Ryan Thompson, Jason Walden

快速規則參照

遊戲設置及一輪開始

隨機選擇一張目標卡（僅在遊戲設置時）。

洗勻19張卡牌。將1張面朝下設置在場外（如果玩家人數為2人，再拿取3張面朝上設置在場外）。

發給每名玩家1張卡牌。由最近拯救過朋友（或上一輪獲勝）的玩家開始他的回合。

執行回合

抽1張卡牌。打出2張手牌中的其中1張，結算其效果。

一輪結束

遊戲輪會以以下兩種方式之一結束，並且贏家獲得1個標記：

- 如果牌庫耗盡，參照目標卡以決定贏家。
- 如果只剩1名玩家未出局，該玩家獲勝。