

如何加入挑戰卡遊玩

挑戰卡設置

挑選六張挑戰卡，每個回合一張：兩張1分、三張2分和一張3分。
將這六張挑戰卡放置在形狀卡牌對堆上方，以金幣面朝上排成一列。先不要翻面查看挑戰卡的內容。



加入挑戰卡遊玩

遵照本規則書正面的規則遊玩，但加入以下改變：

每個回合有4個步驟：

- A 翻開挑戰卡
- B 選擇形狀卡
- C 建造模型
- D 獲得挑戰分數和形狀分數

A 翻開挑戰卡

第一回合翻開第一張挑戰卡、第二回合翻開第二張挑戰卡，以此類推。這一回合的每個隊伍都要遵守挑戰卡。

B 選擇形狀卡

跟之前一樣，每個隊伍選擇一張形狀卡。

C 建造模型

所有玩家需要保證他們的隊伍遵守挑戰卡的限制。如果有人看到其他隊伍未遵守挑戰，請大喊。

如果有隊伍**未遵守挑戰**，**建築師**必須拆開模型，將樂高®積木放在他的面前，然後重新開始。

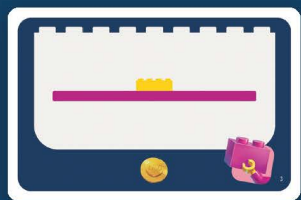
D 獲得挑戰分數和形狀分數

只有大喊“完成！”的隊伍可以獲得挑戰分數：

- 如果大喊“完成！”的隊伍**正確建造他們的模型**，他們獲得該回合的挑戰分數並**保留該挑戰卡**。
跟之前一樣，所有建造出正確模型的隊伍獲得形狀分數並保留他們的形狀卡。

- 如果大喊“完成！”的隊伍**沒有正確建造他們的模型**，沒有隊伍獲得挑戰分數。**棄掉該挑戰卡**。
所有建造出正確模型的隊伍仍會獲得形狀分數。

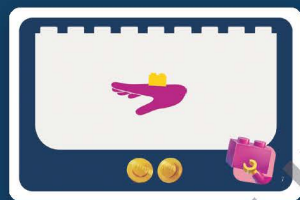
簡單



模型的一部份必須一直與桌面碰觸。



指導師不可以說出“在”。



建築師必須一直將一個1x2的積木放在一隻手的手背上。



建築師必須反著建造樂高®積木。凸點應該要朝下。



建築師不可以使用大拇指。



建築師必須一直保持眼睛閉上。



模型必須最多由四個顏色組成。



指導師不可以說出數字。可以用其他方式表示數字。



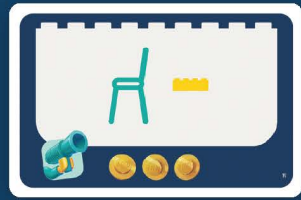
建築師必須只使用一隻手。



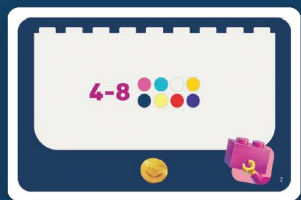
當建築師建造時，指導師必須拿著模型。



建築師必須隱藏模型在桌面下，讓沒有人可以看到。



指導師不可以看建築師建造的模型。



模型必須最少由四個顏色組成。



指導師不可以說出顏色。



建築師必須將雙手的其中兩隻手指保持交叉。



當建築師的手上沒有東西時，指導師才可以說話。



建築師必須使用一隻手拿著形狀卡，反著拿給指導師看。建築師當然不可以看卡片上的形狀。



指導師不可以說話。記得：指導師不可以碰樂高®積木和用手指物品。

如果挑戰卡上的內容不可能做到，可以再抽取另一張。

建議在挑戰卡旁放置本概覽。



建築師的雙手必須一直與桌面碰觸。可以是手掌的任意部位，手臂或手腕不算。



指導師只可以說“是”或“不是”。建築師可以任意提問。

中等

困難

遊戲設計：Luca Bellini
插畫：AMEET

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group.
©2025 The LEGO Group.



規則書

在《話立積群》中，多個隊伍會競賽建造由樂高®積木組成的模型。在六個回合結束後，最多分數的隊伍獲得遊戲勝利！

每個隊伍有兩位玩家：



建築師如其描述來建造模型。

不想閱讀規則書？
查看規則影片！

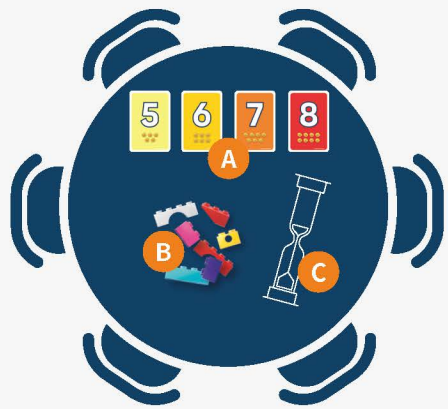


加入挑戰卡來以更有意思的方式遊玩！



1 設置

- A** 將**形狀卡**依照數字區分：5、6、7和8。
。洗混每個牌堆並將其以數字面朝上放置。
- B** 將**樂高®積木**放置在每個人都能拿到的位置。
- C** 將**30秒沙漏**放在一旁。



建議隊伍成員坐在彼此旁邊，而不是坐在彼此對面

內容物：48個樂高®積木、92張形狀卡、20張挑戰卡、1個沙漏(30秒)和這本規則書

第一次遊玩？

來個測試回合！每個人拿取一張形狀卡並如卡牌所示建造模型。
懂了嗎？將這些卡牌放置在正確的形狀卡牌堆底部。

2 組隊

選擇**隊伍中的2位玩家**。最多4個隊伍同時遊玩。如果**小孩跟大人**一起遊玩，建議隊伍由一位小孩和一位大人組成。



每個隊伍選擇一位**指導師**...



...和**建築師**來遊玩第一回合。

每一回合結束後，建議隊伍成員**交換角色**。

2或3位玩家？
遊玩適合2-3位玩家、適合兒童的變體規則(見第5頁)。

5或7位玩家？
其中一個隊伍將會是3位玩家，輪流指導、建造和觀察。

2

3 遊戲回合

遊戲會遊玩6個回合，所有隊伍同時遊玩回合。

每個回合有**3個步驟**：

- A** 選擇形狀卡
- B** 建造模型
- C** 獲得形狀分數

A 選擇形狀卡

形狀卡上顯示一個**形狀**，隊伍必須使用樂高®積木組成此形狀的模型：



每個隊伍選擇牌背為**5、6、7或8**的一張形狀卡。數字表示：建造此模型所需的最少數量的積木數；隊伍正確建造模型會獲得的**形狀分數**。注意5分的形狀卡有著積木的框線。

每個隊伍的**指導師**拿取其中一個形狀卡牌堆最上方的卡牌，但先不要翻面查看。

第一回合，有最年長玩家的隊伍先選擇他們的形狀卡。剩餘的隊伍以順時針順序拿取他們的形狀卡。之後5個回合，喊出“完成”的隊伍將會是第一個拿取形狀卡的隊伍。剩餘的隊伍以順時針順序拿取他們的形狀卡。

B 建造模型

當最後一位**指導師**已選擇形狀卡時，玩家們大喊開始！每個隊伍的**指導師**查看他們所選的形狀卡並立即給予**建築師**指示，如何將模型拼在一起。然後建築師開始建造！

認為他們已經完成其模型的**第一個隊伍大喊“完成！”**並翻轉沙漏來給予其他隊伍壓力。這個隊伍必須停止建造，將他們的模型放下並且不可以再做檢查。現在其他隊伍有30秒來完成他們的模型。當沙漏漏完時，所有隊伍必須停止建造。

3

所有隊伍必須遵守以下規則：

- 只有**指導師**可以查看形狀卡。直到所有隊伍結束建造前，形狀卡都不可以被翻開。
- 指導師**和**建築師**可以彼此對話，但不可以用手指物品。
- 只有**建築師**可以碰樂高®積木。
- 指導師**只可以告訴**建築師**去拿取**指導師**認為模型所需的積木。然後**建築師**只可以拿取被指示拿取的積木。將未使用的積木放回原位。

如果有隊伍**未遵守這些規則**，**建築師**必須拆開模型，將樂高®積木放在他的面前，然後重新開始。

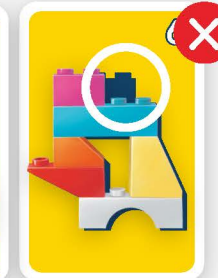


C 獲得形狀分數

在沙漏漏完和所有隊伍已停止建造後，每個隊伍將他們的模型放置在他們的形狀卡上，檢查是否完全相同。展示給其他隊伍確認。

正確模型：
所有建造出正確模型的隊伍獲得他們的**形狀分數**。

這些隊伍保留該形狀卡來記錄他們的分數。建議將你們的分數保持隱藏。



錯誤模型：
建造出錯誤模型的隊伍不會獲得他們的形狀分數。

這些隊伍應**棄掉**他們的形狀卡。

每個隊伍拆開他們的模型並將積木放回原位。

現在進行另一個回合。每一回合結束後，建議隊伍成員交換角色。

4 誰會獲勝...

在6個回合後，遊戲結束。每個隊伍計算他們的分數，最多分數的隊伍獲得遊戲勝利！

如果發生平手，所有平手的隊伍共享勝利！



4

2-3位玩家？ 嘗試適合兒童的變體規則！

在這個變體規則中，你們會以相同規則遊玩，但你們一起對抗時間完成模型，而不是對抗其他隊伍。你們仍會使用形狀卡和樂高®積木，但不會使用沙漏。你們也可以加入挑戰卡。

設定**10分鐘**的計時，盡可能地獲得分數。

如果有**3位玩家**，每一回合結束後，你們輪流作為**指導師**、**建築師**和**觀察師**。

給小孩的提示

新的或是年輕的玩家可以選擇只以**5和6分**的形狀卡遊玩。

新的或是年輕的玩家在作為**指導師**的時候，可以使用積木來測量形狀的大小。



加入挑戰卡遊玩

加入**可選的挑戰卡**會增加一些挑戰性和很多的樂趣！在遊戲加入挑戰卡之前，建議遊玩多次來熟悉遊戲。

這**20張挑戰卡**（見本規則書的背面）提供不同的挑戰，像是建造時閉上你的眼睛，或不開口講話來給建築師提示。

卡牌上的金幣數表示該挑戰的**難度**。這也表示著此卡牌價值多少**挑戰分數**。



5