

THE LORD OF THE RINGS™ FATE of the FELLOWSHIP

魔戒遠征隊的宿命

DESIGNED BY MATT LEACOCK



MIDDLE-EARTH™
ENTERPRISES

概覽

身為魔戒遠征隊的一員，和為他們挺身而出提供幫助的盟友們，你們必須踏上旅程，中土大陸的存亡將掌握在你們手中。每位玩家控制2位角色，並且必須同心協力、借助他們獨特的能力來保護佛羅多、逃離索倫之眼的搜尋和索倫來勢洶洶戒靈的追逐，擊敗入侵關鍵地點的敵方士兵。最終，佛羅多必須將至尊魔戒投進末日火山的烈火之中，從絕望和毀滅中拯救自由人民。



掃描此QR code來
觀看遊戲教學影片！

目錄

遊戲圖板說明.....	3	3. 抽取暗影卡.....	16
遊戲設置.....	4	推進.....	16
重要概念.....	9	增援.....	18
遊戲流程.....	10	特殊暗影卡.....	19
1. 執行行動.....	10	獲勝或落敗.....	19
跋涉.....	10	完成目標.....	19
遠征隊.....	12	失去希望.....	19
儲備.....	12	獲得希望.....	19
集結.....	13	遊戲提示.....	20
攻擊.....	13	你的下一場遊戲.....	21
佔領.....	14	劇本建議.....	21
2. 抽取2張玩家卡.....	15	單人模式.....	22
群鴉蔽日卡.....	15	製作人員.....	23



遊戲圖板說明

盟友士兵存放區：
剛鐸、洛汗、
精靈和矮人



避風港地點

威脅度
紀錄軌

地區

普通地點

特殊路徑
(有著符號的線段)

戰線
(有顏色的箭頭)

普通路徑
(白色線段)



希望紀錄軌

暗影牌庫：
抽牌區、結算區
和棄牌區空間

集結地點
(以 ●、●、●、●
標示)

暗影要塞地點

暗影地點

玩家牌庫：
抽牌區和棄牌區空間

遊戲設置

1. 放置遊戲圖板：將圖板放置在桌面中央。

2. 在紀錄軌上放置標誌：

將威脅度標誌放置在威脅度紀錄軌上，並且將希望標誌放置在希望紀錄軌上。將2個標誌分別放置在對應紀錄軌帶有圓點的空格上。

3. 設置暗影牌庫：

將2張特殊暗影卡（有著索倫和薩魯曼的插圖）放進暗影棄牌堆中。

再來，洗混剩餘的暗影卡牌並且將它們面朝下疊放在圖板上，形成暗影牌庫。

注意：暗影卡有2種不同的牌背。將它們一起洗混來組成暗影牌庫。

4. 放置起始士兵、索倫之眼和戒靈：

注意：在有顏色的地點上的迷你士兵造型符號代表士兵們的起始位置。靠近地區名稱的圖示代表索倫之眼和戒靈的起始位置。

將3個矮人士兵（灰色）加入到 地點：

- 1 伊瑞德隆1個士兵
- 2 依魯伯1個士兵
- 3 鐵丘陵1個士兵

將4個精靈士兵（綠色）加入到 地點：

- 4 灰港岸1個士兵
- 5 瑞文戴爾1個士兵
- 6 羅瑞安1個士兵
- 7 黑森林王國1個士兵

將3個洛汗士兵（棕色）加入到 地點：

- 8 聖盔谷1個士兵
- 9 伊多拉斯1個士兵
- 10 東埃姆內特1個士兵

將5個剛鐸士兵（藍色）加入到 地點：

- 11 米那斯提力斯2個士兵
- 12 多爾安羅斯2個士兵
- 13 佩拉格1個士兵





將剩餘的盟友士兵放置在各自種類的供應堆中。 **C**

tip

當你將盟友士兵加入完成時，
在每個供應堆中將會剩餘5個盟友士兵。

**將18個暗影士兵（紅色）
加入到紅色地點：**

- 14 登蘭德1個士兵
- 15 艾辛格1個士兵
- 16 摩瑞亞2個士兵
- 17 多爾哥多1個士兵
- 18 盧恩3個士兵
- 19 米那斯魔窟2個士兵
- 20 巴拉多2個士兵
- 21 諾恩3個士兵
- 22 昂巴1個士兵
- 23 近哈拉德2個士兵

D 再來，抽取9張暗影卡，一次1張，
並且將1個暗影士兵放在每張卡片所示
的紅色地點上。（遊戲設置期間不要
執行卡片上的其他指示。）將這些卡片
棄到暗影棄牌堆。將剩餘的21個暗影
士兵保留在供應堆中。

注意：和其他《瘟疫危機》系列遊戲不
同，在這個遊戲中，一個地點可以有的
暗影士兵數量並沒有上限。

D



將9個戒靈加入到下列地區：

- 24 伊利雅德2個戒靈
- 25 魯道爾1個戒靈
- 26 迷霧山脈1個戒靈
- 27 剛鐸1個戒靈
- 28 魔多4個戒靈



將索倫之眼放在伊利雅德上 **E**

5. **選擇目標卡：**將摧毀至尊魔戒目標（有著紅色星星標誌）和其他3個隨機選擇的目標面朝上放在圖板旁。（或是嘗試第21頁的劇本建議。）

建議：你們的首場遊戲使用下列目標（每張都有著黑色星星標誌）：獲得精靈的祝福、“薩魯曼，你的法杖已然斷折”、挑戰索倫和摧毀至尊魔戒。

將未使用的目標放回遊戲盒中。

遵照目標卡上的所有設置指示。某些目標卡要求使用特定角色。
將這些角色放在一旁供下一個步驟使用。

6. **決定遊玩角色和拿取幫助卡：**拿取先前被放在一旁的所有角色卡，並隨機選擇其他角色卡，直到角色卡數量等同於玩家人數的兩倍。

將這些角色卡洗混，並隨機發給每位玩家2張角色卡。

建議：在你們的首場遊戲中，根據玩家人數給予每位玩家下列角色：

玩家1：佛羅多和山姆、勒苟拉斯

玩家2：梅里和皮聘、伊歐玟

玩家3：亞玟、亞拉岡

玩家4：甘道夫、波羅莫

玩家5：金靈、伊歐墨



在單人遊戲中，角色的設置和上述不同（見第22頁的單人模式）。

- **注意：**在遊戲過程中，將佛羅多和山姆一直視為1位角色，梅里和皮聘同理。當規則提到這些角色其一時，他的夥伴也視為在場。



將2張幫助卡發給每位玩家。卡牌的一面簡述行動，而另一面簡述骰子。



7. 放置角色棋子：根據各自的角色卡，每位玩家將自己的2個角色棋子放到起始地點。
將所有未使用的角色卡、角色棋子和參考卡放回遊戲盒中。



角色們的起始地點：

亞拉岡	風雲丘	3
亞玟	瑞文戴爾	4
波羅莫	米那斯提力斯	11
伊歐墨	東埃姆內特	9
伊歐玟	伊多拉斯	10
法拉墨	米那斯提力斯	11
佛羅多和山姆	夏爾	1
凱蘭崔爾	羅瑞安	8
甘道夫	塔巴德	2
金靄	依魯伯	6
咕嚕	摩瑞亞	7
勒苟拉斯	黑森林王國	5
梅里和皮聘	夏爾	1



8. 分發玩家卡：將12張群鴉蔽日卡放在一旁，將14張事件卡洗混，然後在不查看卡牌的情況下，根據玩家人數留下指定張數：

- 5位玩家：9張事件卡
- 4位玩家：7張事件卡
- 3位玩家：6張事件卡
- 2位玩家：6張事件卡
- 1位玩家：5張事件卡

將這些事件卡和48張地區卡一起洗混。根據玩家人數發給每位玩家指定張數的起始手牌：

- 5位玩家：每位玩家2張卡牌
- 4位玩家：每位玩家2張卡牌
- 3位玩家：每位玩家3張卡牌
- 2位玩家：每位玩家4張卡牌
- 1位玩家：4張卡牌

玩家們將各自的手牌保持面朝上，讓所有玩家看見。

9. 設置玩家牌庫：決定一個遊戲難度，建議從入門遊戲開始。如果你們想嘗試更困難的挑戰，嘗試標準遊戲。

（如果你們非常勇敢，也可以考慮第21頁的其他難度等級！）

將剩餘的玩家卡根據你們所選擇的難度等級分成指定疊數，面朝下放置：

- 入門：4疊
- 標準：5疊

每個牌疊面朝下洗入1張群鴉蔽日卡。

將每個牌疊洗混，然後將所有牌疊疊在一起，形成玩家牌庫。（如果某些牌疊的卡牌比較多，將這些牌疊放在靠近牌庫頂的位置。）

將玩家牌庫放置在圖板右下角的抽牌區空間中。將未使用的事件卡和群鴉蔽日卡在未查看卡牌的情況下，放回遊戲盒中。

10. 首個回合：有著最低數字地區卡的玩家成為起始玩家，由他開始遊戲的首個回合。

建議：在你們的首場遊戲中，改為遊玩佛羅多的玩家成為起始玩家。



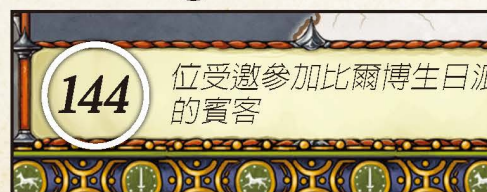
8



9



10



8

重要概念

合作

在遊戲中所有玩家是一個團隊，共同獲勝或落敗。玩家可以討論戰術並且可以自由給予其他玩家建議。所有玩家都可以提供意見和想法，但由每位玩家決定在自己的回合中要做什麼。

目標

如果玩家們完成所有的遊戲目標，遊戲獲勝。他們必須將摧毀至尊魔戒目標放在最後完成。

玩家們必須在佛羅多失去所有希望之前完成這些目標。



自由人民



角色：每位玩家扮演2位角色。每位角色都有1張標示其獨特能力的卡牌，以及在遊戲圖板上代表角色的棋子。



盟友士兵：中土大陸的自由人民：剛鐸（藍色）、精靈（綠色）、洛汗（棕色）和矮人（灰色）。



避風港：避難的場所，暗影士兵會往這裡進軍，目的是佔領這些地點。

暗影勢力



索倫之眼：邪眼代表索倫的目光正注視著哪個地區。



戒靈：他們是索倫麾下9個最強大的部下。他們各自固守圖板的整個地區。他們所在的地區中的每個地點都能感受到他們的存在。



暗影士兵：他們是敵方的步兵：半獸人、食人妖、登蘭德人、東方人、東夷南蠻和其他種族。他們全部由紅色的暗影士兵作為代表。



暗影要塞：這些是敵方的堡壘，自由人民可以佔領此處來阻擋暗影士兵的攻勢。

希望



希望標誌代表佛羅多的信念。特定效果會導致你們獲得或失去希望。一旦此標誌抵達紀錄軌的底部，佛羅多失去所有希望並且玩家們遊戲落敗。

符號花費

地區卡和符號標記有著代表下列符號的圖示：



友情



勇氣



隱身



反抗

玩家花費這些符號來執行行動和啟動能力。花費符號時，從你的手牌將1張有著該符號的玩家卡棄到玩家棄牌區，或將你的其中1個有著該符號的標記放回供應堆。

當你獲得1個符號標記時，從供應堆拿取。如果供應堆耗盡，你不會獲得標記。

移動

士兵們和角色們在地點間移動並且沿著路徑跋涉：普通路徑、特殊路徑和戰線。如何使用路徑和戰線的更多細節請見跋涉（第10頁）和推進（第16頁）。



士兵們和角色們在地點間移動並且沿著路徑跋涉

遊戲流程

玩家們以順時針順序執行回合，每個回合有著下列3個步驟：

1. 執行行動
2. 抽取2張玩家卡
3. 抽取暗影卡

在你執行抽取暗影卡步驟之後，你的回合結束。你左手邊的玩家執行下一個回合。

玩家們可以自由給予其他玩家建議，讓所有玩家提供意見和想法。然而，由回合玩家決定要執行什麼。

每位玩家的手牌可以同時包含地區卡和事件卡。地區卡有著符號（♥、✦、♣、○），可以被用來花費並執行行動和啟動能力。大多數的事件卡可以在任意時刻打出，包含另一位玩家的回合期間。

1. 執行行動

你的回合中，你可以使用你的其中1位角色執行最多四個行動和使用另1位角色執行最多一個行動。你可以使用任意1位角色開始執行行動，但你必須使用1位角色執行完所有的行動之後，才能使用另1位角色執行任意行動。

範例：如果你控制金靈和勒苟拉斯，你可以使用金靈執行四個行動然後使用勒苟拉斯執行一個行動，或者使用勒苟拉斯執行一個行動然後使用金靈執行四個行動。

在某些罕見情況時，你可能會缺少1位角色。在此情況時，你使用你擁有的角色執行最多四個行動。

某些行動包含將卡牌或標記作為符號花費（見第9頁的符號花費）。你控制的2位角色共享你的玩家卡手牌和你的標記。

選擇下列六種行動的任意組合。你可以執行相同的行動數次，每次視為一個行動。你的角色的特殊能力可能改變你要如何執行行動。



跋涉

將你正在執行行動的角色沿著一條普通路徑、特殊路徑或戰線移動到一個連接地點。如果你的起始地點有其他角色或盟友士兵，他們也可以與你一起移動。（在移動其他玩家的角色之前徵求同意。）



與盟友士兵一起移動：

當你**跋涉**時，你可以帶上任意數量你所在地點的盟友士兵。
盟友士兵不可以單獨移動。



特殊路徑：

某些路徑上有顯示其費用。
使用特殊路徑時，執行**跋涉**行動的角色必須額外花費這些符號。



戰線：

你可以沿著戰線**跋涉**。
(忽略箭頭方向；他們只被用來移動暗影士兵。)

特殊路徑範例1：現在是亞拉岡的回合。亞拉岡與亞玟和伊歐玟從瑞文戴爾一起跋涉到卡洛克。費用是1個[▲]。亞拉岡花費1個[▲]並將所有3位角色移動到卡洛克。



特殊路徑範例2：金靈與3個矮人士兵從和林一起跋涉到摩瑞亞。費用是1個[♥]。金靈花費1個[♥]並將所有3個士兵和自己移動到摩瑞亞。



當佛羅多跋涉時：當佛羅多執行跋涉行動或其他角色執行跋涉行動並帶上佛羅多時，執行跋涉行動的角色必須花費1個[▲]或在他們的目的地投擲搜尋骰（見下方的投擲搜尋骰）。這是特殊路徑費用之外的額外費用。

投擲搜尋骰

每當你收到指示投擲搜尋骰時：

佛羅多所在的地區每有1個戒靈和佛羅多所在的地點每有1個暗影士兵，投擲1顆[■]。（如果正在跋涉，改為檢查他的目的地。）最多投擲7顆骰子。如果沒有戒靈或暗影士兵在場，不用擲骰。

結果

- [■] 逃離：沒有效果。
- [♣] 疲憊：失去1點希望。
- [♠] 暴露：失去1點希望。如果佛羅多位於避風港則忽略此結果。
- [♠] 召回：如果戒靈在場，將1個戒靈移動到魔多。如果佛羅多位於魔多，則沒有效果。
- 宿命：**投擲後，任意在場的角色每花費1個[●]可以重骰1顆搜尋骰（可重複使用）。



搜尋擲骰範例：佛羅多從塔巴德移動到登蘭德。他決定不要花費1個[▲]。登蘭德有3個暗影士兵並且伊寧威治有1個戒靈。

佛羅多必須投擲4顆搜尋骰：3顆骰子一位於登蘭德的暗影士兵加上1顆骰子一位於伊寧威治的戒靈。

他擲出[♣]、[♣]、[■]和[♠]。他花費1個[●]來重擲1個[♣]，得到擲骰結果[■]。他失去1點希望，並且將1個戒靈召回魔多。

遠征隊

如果你的角色和其他玩家的角色位於相同地點，並且你們雙方同意，執行下列1項行動：

- 將1張符合你所在地區的卡牌給予該玩家。
- 從該玩家拿取1張符合你所在地區的卡牌。

如果得到卡牌的玩家現在擁有超過7張手牌，該玩家必須立即棄掉1張卡牌或打出1張事件卡（見第15頁的事件卡）。

遠征隊範例：甘道夫和佛羅多都位於夏爾。作為一個行動，甘道夫將1張伊利雅德卡給予佛羅多。因為甘道夫位於伊利雅德、卡牌是1張伊利雅德卡，並且甘道夫和佛羅多都位於相同地點，所以他可以執行此行動。



tip

對於佛羅多來說，這是一個很好取得摧毀至尊魔戒所需符號的方式。（見下方的摧毀至尊魔戒。）

摧毀至尊魔戒

位於末日火山的佛羅多可以執行此特殊行動，花費5個[●]來嘗試摧毀至尊魔戒。只有在其他任務都已被完成後，他才可以執行此嘗試。

佛羅多必須執行最後的搜尋擲骰。每有1個戒靈和暗影士兵在場，投擲1個[●]（如常），

但希望紀錄軌上每失去1點希望，額外加入1顆[●]（例如：如果只剩餘3點希望，額外加入5顆[●]）。最多投擲7顆骰子。

在該投擲之後，如果至少剩餘1點希望，玩家們遊戲獲勝！



儲備

位於避風港時，將1張地區卡棄掉來拿取1個和卡牌上所示符號相同的符號標記（[●]、[●]、[●]、[●]）。如果該種類的供應堆沒有足夠的符號標記，你不可以執行此行動。

儲備範例：當位於瑞文戴爾時，佛羅多棄掉1張其上帶有[●]的地區卡來從供應堆拿取1個[●]。



tip

儲備能幫助你減少手牌張數。要記得你**不可以**使用遠征隊行動來將標記給予另一位玩家。

+ 集結

位於 、、、 地點時，花費1個 來將1個符合你角色所在地點顏色的士兵加入到你所在的地點。（位於白色或紅色地點時，你不可以執行**集結**。）

如果該顏色的供應堆沒有士兵，你不可以執行**集結**。

集結範例：位於羅瑞安時，伊歐玟花費1個 來將1個精靈士兵 加入到羅瑞安 。



或



攻擊

如果你的角色所在的地點有盟友士兵和暗影士兵，你可以執行**攻擊**行動。



首先，將索倫之眼轉移到發起攻擊的地區。（由玩家發起的**攻擊**會使索倫分心，這可以幫助佛羅多逃離他的視線。）

再來，**投擲戰鬥骰**（見下方的投擲戰鬥骰）。



投擲戰鬥骰

如果角色執行**攻擊**行動，你的角色所在的地點每有1個盟友士兵，投擲最多1顆 （最少1顆，最多3顆）。

如果**暗影卡**或**群鴉蔽日卡**觸發擲骰（見第15頁到第18頁），戰鬥地點每有1個暗影士兵，投擲1顆 （最多3顆）。不要將索倫之眼轉移。

結果

- 擊潰：**移除1個暗影士兵。
- 交換：**移除1個暗影士兵和1個盟友士兵。
- 肆虐：**移除1個盟友士兵。
如果投擲戰鬥骰時位於避風港則忽略此結果。
- 戒靈！**如果戒靈在場，移除2個盟友士兵。否則，沒有效果。

宿命：投擲後，任意在場的角色每花費1個 ，可以重骰1顆戰鬥骰（可重複使用）。

展示勇氣：投擲後，任意在場的角色每花費1個 ，可以移除1個暗影士兵（可重複使用）。

失去避風港：如果暗影士兵佔據避風港並且沒有盟友士兵在場，該地點成為暗影要塞。將該避風港以暗影要塞標記覆蓋（或移除避風港標記）並失去3點希望。

閉幕：當上述所有行動結算完時，戰鬥擲骰結束。

注意：在投擲戰鬥骰結算完之後，該地點可能同時剩餘盟友士兵和暗影士兵。



攻擊 續

攻擊範例：聖盔谷有2個洛汗士兵、1個精靈士兵和3個暗影士兵並且洛汗有2個戒靈。

亞玟執行**攻擊**行動。首先，她將索倫之眼轉移到洛汗。然後她決定投擲2顆戰鬥骰。她可以投擲3顆骰子（因為有3個盟友士兵在場），但是她想要透過投擲少一點骰子來減少失去士兵的可能。

擲骰結果為  和 。結算第一顆骰子，她移除1個暗影士兵。結算第二顆骰子，因為戒靈在場，她失去2個盟友士兵。她移除1個洛汗士兵和1個精靈士兵。勒苟拉斯也在場並且決定要參戰。他花費1個  來移除1個暗影士兵。



在**攻擊**行動結束之後，索倫之眼位於洛汗，並且聖盔谷剩餘1個盟友士兵和1個暗影士兵。亞玟可以使用另一個行動來再次**攻擊**或她可以執行一個不同的行動。



佔領

如果你有角色和至少1個盟友士兵位於暗影要塞，而且沒有暗影士兵在場，你的角色可以花費3個  來佔領要塞。



如果你佔領被印刷在圖板上的暗影要塞，將1個希望標誌放在該要塞上。現在將其視為避風港。



如果你佔領原為避風港的暗影要塞，移除該暗影要塞標記。現在再次將其視為避風港！

再來，將索倫之眼轉移到該地區並且獲得2點希望。（將希望紀錄軌上的希望標誌往上移動2格。）

如果你佔領摩瑞亞、艾辛格、多爾哥多或昂巴，暗影士兵將不再出現在被佔領的暗影要塞。每當暗影卡指示你將暗影士兵加入到這些地點時，不要加入暗影士兵。



佔領範例：金靈和1個盟友士兵位於摩瑞亞。摩瑞亞是暗影要塞，並且摩瑞亞沒有暗影士兵，因此金靈可以執行佔領行動。他花費3個✳、獲得2點希望、將索倫之眼轉移到迷霧山脈，並且將1個避風港標記放在摩瑞亞上。摩瑞亞現在是避風港，不再是暗影要塞。



2. 抽取2張玩家卡

在使用你的角色執行行動之後，從玩家牌庫頂抽取2張卡牌。

如果玩家卡牌耗盡，每有1張無法抽取的玩家卡，失去1點希望。

群鴉蔽日卡

如果你抽取的卡牌包含任意群鴉蔽日卡，根據下列順序結算卡牌：

1. **暗影蔓延：**將威脅度紀錄軌上的威脅度標誌推進1格。
2. **我看到你了！：**如果索倫之眼位於佛羅多所在的地區，失去2點希望。否則，將索倫之眼轉移到佛羅多所在的地區。
3. **黑暗籠罩：**將3個暗影士兵加入到卡牌所標示的地點。
如果供應堆沒有足夠的暗影士兵，每無法放置1個暗影士兵，失去1點希望。
如果暗影士兵被加入的地點有盟友士兵位於該地點，**投擲戰鬥骰**（見第13頁的投擲戰鬥骰）。
4. **危險加劇：**將暗影棄牌堆中的卡牌洗混，然後將這些卡牌面朝下放置在暗影牌庫頂。

在罕見的情況下，你會一次抽到2張群鴉蔽日卡。在此情況下，執行一次上述所有4個步驟然後再執行一次。

在結算任意群鴉蔽日卡之後，將這些卡牌從遊戲中移除。不要補抽卡牌。

手牌上限

如果你擁有的手牌超過7張卡牌（在先結算完你已抽到的任意群鴉蔽日卡之後），棄掉卡牌和/或打出事件卡直到你擁有的手牌為7張卡牌。

事件卡

在回合期間，任意玩家可以打出事件卡。打出這些卡牌不是一個行動。打出此卡牌的玩家決定卡牌如何使用。在打出事件卡之後，將該卡牌棄到玩家棄牌堆。

群鴉蔽日

1. **暗影蔓延**
將威脅度提升1點。
2. **我看到你了！**
如果索倫之眼位於佛羅多所在的地區，失去2點希望。否則，將索倫之眼移動到佛羅多所在的地區。
3. **黑暗籠罩**
將3個暗影士兵加入到南伊西力安。
4. **危險加劇**
將暗影棄牌堆洗混。將其放置在暗影牌庫頂。



3. 抽取暗影卡

將暗影牌庫頂的卡牌翻面並且將其面朝上放置在暗影牌庫旁。現在面朝上的卡牌顯示2個不同的部分。現在牌庫頂會顯示一面紅色旗幟 **A** 或一面黑色布條 **B**。

只會結算被翻面卡牌的其中一半。如果暗影牌庫頂顯示一面紅色旗幟，結算被翻面卡牌的上半部。如果暗影牌庫頂顯示一面黑色布條，結算被翻面卡牌的下半部。

依據當前威脅度紀錄軌上顯示的威脅度，抽取等同於其數量的暗影卡。當你抽取卡牌時，將暗影卡放置在圖板的結算區 **C**，幫助你記得已抽取幾張卡牌。然後，當你已結算本回合的所有暗影卡，將這些卡牌移動到棄牌區 **D**。



結算上半部：
推進

結算下半部：
增援



→ 推進

將所有位於所示戰線的暗影士兵往前移動1格。戰線從紅色暗影地點開始，沿著一條有色箭頭，結束於避風港。

從戰線上最前方的暗影士兵開始移動，然後換戰線上下個地點的士兵，以此類推，以此方式繼續直到你將戰線上的所有士兵都移動一次。

即使暗影士兵位於有盟友士兵的地點也會推進。

如果所示戰線上的每個地點都沒有暗影士兵，則沒有效果。

所示戰線末端的暗影士兵不會推進（但如果盟友士兵在場，他們仍會投擲戰鬥骰）。

戰鬥結算：

在暗影士兵推進之後，戰線上每個包含暗影士兵和盟友士兵的地點投擲戰鬥骰，從戰線最前方的地點開始並且向後進行。（見第13頁的投擲戰鬥骰。）

避風港陷落：

如果暗影士兵現在位於避風港並且沒有盟友士兵在場，該地點成為暗影要塞。使用暗影要塞標記覆蓋避風港（或移除避風港標記）並且失去3點希望。



範例：這條戰線從摩瑞亞開始，沿著綠色戰線，結束於瑞文戴爾。

（範例內容接續下一頁）



推進範例：首先，所有位於綠色戰線→的暗影士兵從摩瑞亞往瑞文戴爾推進一次：

- 1 位於風雲丘的2個暗影士兵推進一次到瑞文戴爾；和已經位於該地點的1個暗影士兵會合。
- 2 再來，位於和林的1個暗影士兵推進一次到塔巴德。
- 3 最後，位於摩瑞亞的4個暗影士兵推進一次到和林。
- 4 已經位於瑞文戴爾的暗影士兵不會推進，因為該地點是綠色戰線末端。

現在結算所有戰鬥或計算所有避風港陷落：

- 5 位於瑞文戴爾投擲戰鬥骰，使用3顆戰鬥骰（該地點每有1個暗影士兵，加入1顆戰鬥骰）。
- 6 擲骰結果是 、 和 。
- 7 玩家們移除2個暗影士兵和最後1個精靈士兵。因為暗影士兵在場但沒有盟友士兵在場，避風港被佔領！玩家們將1個暗影要塞標記放置在瑞文戴爾上並且失去3點希望。



+ 增援

將1個暗影士兵加入到所示的地點。任意地點的暗影士兵數量並沒有上限。

如果供應堆沒有足夠的暗影士兵，每無法放置1個暗影士兵，失去1點希望。

如果所示的地點被佔領（並且現在是避風港），不要加入暗影士兵。

戰鬥結算：

如果有盟友士兵位於該地點，投擲戰鬥骰。（見第13頁的投擲戰鬥骰。）

特殊指令：

再來，遵照該卡牌下半部的指示。有3種可能的效果：



將索倫之眼轉移到佛羅多所在的地區（16張）。

如果邪眼已經位於佛羅多所在的地區，投擲搜尋骰。



將2個戒靈移動靠近佛羅多所在的地區（16張）。

將最靠近佛羅多的2個戒靈移動（不包含位於佛羅多所在地區的戒靈），一次1個，往佛羅多靠近一個地區。



從魔多將3個戒靈部署到索倫之眼所在的地區（16張）。

將3個戒靈直接移動到邪眼所在的地區。從魔多拿取戒靈，一次1個。如果魔多沒有戒靈，從最多戒靈的地區拿取戒靈，一次1個（不包含邪眼所在的地區）。如果索倫之眼位於魔多，改為從最多戒靈的地區（魔多除外）將3個戒靈召回到魔多，一次1個。

多種可能結果：如果特殊指令有多種可能結果，當前玩家從其中做出選擇。舉例來說，如果戒靈移動到其目的地有多種路徑，當前玩家選擇戒靈的移動路徑。

增援範例：首先，將1個暗影士兵加入到盧恩。再來，因為盧恩有盟友士兵，在該地點投擲戰鬥骰。投擲1顆戰鬥骰（該地點每有1個暗影士兵，加入1顆戰鬥骰）。最後，根據下列順序結算特殊指令，從魔多將3個戒靈部署到索倫之眼所在的地區：

- 1 首先，將1個戒靈直接部署到剛鐸，邪眼當前所在的地區。因為魔多沒有戒靈，剩餘的2個戒靈將從最多戒靈的其他地區部署。洛汗有4個戒靈、河谷鎮有3個戒靈，魯道爾有1個戒靈。
- 2 因為洛汗當前有最多的戒靈，第2個戒靈從洛汗部署到剛鐸。洛汗和河谷鎮各剩餘3個戒靈。
- 3 第3個戒靈將從洛汗或河谷鎮部署（由當前玩家決定）。



增援範例2：玩家們剛剛佔領了艾辛格，將其改為避風港，因此不會將暗影士兵加入到艾辛格。結算特殊指令將2個戒靈移動靠近佛羅多所在的地區時，執行下列行動：

- 1 佛羅多位於伊利雅德，並且最靠近他的戒靈位於迷霧山脈。戒靈往佛羅多移動靠近一個地區，移動到伊寧威治或魯道爾（由當前玩家決定）。
- 2 下個最靠近佛羅多的戒靈位於羅馬尼安和哈拉德威治，因此位於其中一個地區的1個戒靈往他移動靠近一個地區。（由當前玩家決定將1個戒靈從羅馬尼安移動到洛汗或從哈拉德威治移動到剛鐸。）



特殊暗影卡

戰鼓響起和薩魯曼之輪和其他暗影卡有著不同的執行方式。如果其中1張特殊暗影卡被抽出，不會推進或增援而是改為遵照卡牌上的指示。



獲勝或落敗

當佛羅多成功完成摧毀至尊魔戒目標時，玩家們遊戲獲勝。

如果佛羅多失去所有希望，你們遊戲落敗（希望紀錄軌上的希望標誌抵達格子0）。

完成目標

每張卡牌上都會列出完成目標的要求條件。當這些條件達成時，遵照卡牌上的完成時規則，然後將該目標卡翻至面朝下，作為完成目標的提示。

只有在你們已經完成所有其他目標卡之後，你們才可以完成摧毀至尊魔戒目標。

失去希望

有幾種主要的失去希望的方式：

- 如果你投擲搜尋骰並且得到 結果（每有1個，失去1點希望）。
- 如果當索倫之眼位於佛羅多所在的地區時，你抽到1張群鴉蔽日卡（失去2點希望）。
- 如果暗影士兵佔領避風港（失去3點希望）。
- 如果當供應堆沒有暗影士兵時，你需要加入暗影士兵（每少加入1個暗影士兵，失去1點希望）。
- 如果當牌庫沒有玩家卡時，你需要抽取玩家卡（每少抽取1張玩家卡，失去1點希望）。

獲得希望

如果你佔領暗影要塞，獲得2點希望。許多目標和某些能力也能讓你獲得希望。如果希望標誌在希望紀錄軌的頂端，你無法獲得更多希望。

遊戲提示

時機點

- 大多數的事件卡和某些角色能力可以在任意時刻使用。這些事件卡和能力可以在任意玩家的回合時使用，除非是在投擲搜尋骰、戰鬥骰或其他卡牌或角色能力結算時，或除非有明確指示。舉例來說，你無法打出事件卡直到暗影卡上的所有步驟結算完（但你可以在抽取下一張暗影卡以前打出事件卡）。
- 當群鴉蔽日卡和暗影卡被抽出時，立即結算卡牌效果。
- 在結算戰鬥、行動或任意其他效果之後，如果避風港有暗影士兵並且沒有盟友士兵在場，將其改為暗影要塞並且失去3點希望。
- 如果兩件事情同時發生，玩家們可以自由選擇事情發生的順序。

卡牌

- 你的2位角色共享你的手牌（和你的標記）。你可以使用1位角色獲得卡牌（或標記）並且讓另一位角色使用。
- 你可以在任意地點花費卡牌上的符號，不論卡牌上的地區。卡牌上的地區和某些行動和角色能力有關。
- 將各自的手牌保持面朝上，讓所有玩家看見。
- 只有玩家卡計入你的7張手牌上限。
- 你可以在任意時刻檢查玩家棄牌堆和暗影棄牌堆。你不可以檢查暗影牌庫的暗影卡牌背（除了牌庫頂的卡）。

戰鬥擲骰

- 當玩家執行**攻擊**行動時，轉移索倫之眼。當群鴉蔽日卡或暗影卡觸發戰鬥擲骰時，或當其他能力移除暗影士兵時，不要轉移索倫之眼。
- 位於戰鬥地點的任意角色可以花費  和  來影響戰鬥骰擲骰後的結果。在花費  來重骰之後，你可以花費額外的  來再次重骰。
- 如果當不同的盟友士兵（剛鐸、洛汗、精靈或矮人）在場時，盟友士兵必須被移除，由當前玩家決定移除哪個士兵。
- 如果你需要移除超過在場數量的盟友士兵或暗影士兵，移除所有可以移除的士兵並且忽略超過的數量。
- 你不可以沒有暗影士兵的地點執行**攻擊**行動。
- 當你執行**攻擊**行動時，你必須投擲至少1顆戰鬥骰。

搜尋擲骰

- 當佛羅多戴上魔戒時，他失去1點希望、將邪眼轉移到他所在的地區，然後投擲搜尋骰但忽略所有位於他所在地點的暗影士兵。戒靈不會被忽略。
- 位於佛羅多所在地點的任意角色可以花費  來影響搜尋骰擲骰後的結果。在花費  來重骰之後，你可以花費額外的  來再次重骰。

你的下一場遊戲

每次你們遊玩時，使用不同組合的角色卡、目標卡、事件卡和群鴉蔽日卡。

如果你們遊戲落敗，不用氣餒一再試一次。如果你們發現可以穩定取得入門和標準遊戲獲勝，嘗試英雄、史詩或傳說遊戲。遊戲設置期間，每個等級使用不同數量的群鴉蔽日卡和目標卡。

等級	群鴉蔽日卡	目標卡
入門	4	4
標準	5	4
英雄	5	5
史詩	6	5
傳說	6	6

● **注意：**當遊玩單人模式或雙人遊戲時，如果你(們)抽到要求超過容許數量角色的目標卡（雙人遊戲總計為4位角色或單人模式總計為5位角色），洗混目標卡並且抽取新的組合。

劇本建議

下列為嘗試不同難度等級所建議的目標卡組合。

入門/標準（4張目標卡）：

- **你們的首場遊戲：**獲得精靈的祝福、“薩魯曼，你的法杖已然斷折”、挑戰索倫、摧毀至尊魔戒
- **遠離黑暗：**直面炎魔、破誓者履行職責、征服昂巴、摧毀至尊魔戒

英雄/史詩（5張目標卡）：

- **洛汗騎士：**和伊歐雷德一起馳騁、解放希優頓的心智、和弗雷卡的後裔交易、“持盾之女超越自我”、摧毀至尊魔戒
- **精靈的宿命：**“我已經殺六個了！”、亞玟展開王旗、鋪平坑洞、為幽暗密林帶來光明、摧毀至尊魔戒
- **攝政王之子：**波羅莫重拾榮光、確保安都因渡口的安全、迪耐瑟二世下臺、潛入米那斯魔窟、摧毀至尊魔戒

傳說（6張目標卡）：

- **英雄不分大小：**替巴林報仇！、驅散矮人領地的暗影、遊俠保護伊利雅德、哈比人宣誓效忠、屍羅的巢穴、摧毀至尊魔戒



單人模式

當你單人遊玩《瘟疫危機 魔戒：遠征隊的宿命》時，你要統合佛羅多和山姆和4位其他角色的能力。

遊戲設置

如常設置遊戲，並且加入下列調整：

1. 將佛羅多和山姆角色卡放置在遊戲圖板旁。
2. 隨機選擇4張其他角色卡並且將這些卡牌面朝上放置
在你的面前，排成一排。
建議：如果這是你的首場遊戲，使用梅里和皮聘、
伊歐玟、勒苟拉斯和甘道夫。
3. 將單人標記  放置在最左邊的角色卡上。
4. 將所有角色的棋子放置在各自的起始地點（見第7頁）。



遊戲流程

你的回合期間，有單人標記的角色可以執行最多四個行動。**首個回合中，是你的面前最左邊的角色。**在你執行該角色的所有行動之前或之後，你可以使用佛羅多和山姆執行一個額外行動。

在執行完所有行動之後，如常完成回合的剩餘步驟。（抽取2張玩家卡，然後結算等同於威脅度的暗影卡。）

再來，將單人標記往右移動到下一位角色上。在你的面前的所有4位角色都執行完回合之後，將單人標記放回最左邊的角色上。

因為你不會將單人標記放置在佛羅多和山姆角色卡上，他們不會在回合中執行四個行動。

你的所有5位角色共享相同的玩家卡手牌和符號標記。

tip

正常來說，雖然佛羅多和山姆只會在回合中執行一個行動，你可以讓其他角色帶上他們一起跋涉，來幫助他們前往末日火山。

行動

當單人遊玩時，下列兩個行動有所調整：



儲備

當執行**儲備**行動時，你的角色除了要位於避風港外，還必須要位於該卡牌所示的地區。

● **注意：**因為某些地區並沒有避風港，你無法儲備特定的地區卡。

儲備範例：位於黑森林王國（幽暗密林的避風港）的勒苟拉斯棄掉幽暗密林的  地區卡，來獲得1個 .



遠征隊

當單人遊玩時，不要使用**遠征隊**行動，因為你的所有角色共享相同的手牌。

製作人員

遊戲設計：Matt Leacock

Z-MAN GAMES

工作室經理：Mike Hummel

遊戲開發：Kevin Ellenburg

創意指導：Bree Woodward

美術指導：Jay Hernishin

平面設計：Jay Hernishin, Randy Delven,
Sam Shimota, Tony Mastrangeli, Katherine Boils,
David Ardila, Preston Wing

模型雕塑：Luigi Terzi

封面和內部美術：Cory Godbey

製圖美術：Jared Blando

產品製造：Guadalupe Gonzalez, Ellie Gentry

審稿編輯：Dan Varrette

市場行銷：Krystal Rose, Preston Wing

工程設計：David Killing

3D渲染：Jon “Jags” Nee

Z-MAN 團隊

Bryan Bornmueller, Randy Delven, Kevin Ellenburg,
Guadalupe Gonzalez, Jay Hernishin, Mike Hummel,
Krystal Rose, Preston Wing, Bree Woodward, Jorge Zhang

特別感謝

Justin Anger, Michael Blomberg, Teresa Dery,
Halley Feil, Pete Ferlon, Emily Frenchik, Austin Litzler,
Luke Peterschmidt, Alex Schlee, Jacinda Wilson

設計師特別感謝

Tom Lehmann, Paolo Mori, Rich Fulcher,
Randy Hoyt, Brent Lloyd, Corey Thompson

遊戲測試主辦

Joe Babbitt, Miguel Gonzalez, David Gourevitch, David
Ha, Emile de Maat, Jonathan Westfall

ASMODEE NORTH AMERICA

授權經理：Ariel Didier

授權許可：Kaitlin Souza

授權協調：Emerald Thompson, Kira Hartke

玩樂小子團隊

中文化翻譯：Rayy Chang

中文化校稿：James Wu

中文化平面設計：Ching Wan Teng, Jimi Wang

遊戲測試

Mario Acanda, Scott Alden, Anissa Alexander,
Gabriel Anderson, Jeff Anderson, Stephen P. Anderson,
Nicole Arnold, Alan Aspinwall, Natalie Aspinwall,
Maxwell Barber, Jocelyn Becker, Carolina Blanken,
Martin Bouchard, Noah Bowlin, Brad Boyer,
Cheryl Boyer, Stephen Buonocore, Andrew Camner,
Nick Catalan, Leslie Chan, Sean Cheng, Lauren Christman,
Gregory Cole, Heather Cunnane, Laurence Cunnane,
Lincoln Damerst, Cabel Dawson, Tim DeJonge,
Alain Duboust, Olin Edwards, Christine Ellenburg,
Caprice Esmas, Kelsey Fahland, Chris Farrell, Kim Farrell,
Marieke Franssen, Emily Franzini, Rich Fulcher,
Owen Gage, Elliott Gold, Alma Gonzalez, Eliseo Gonzalez,
Ashley Goolsby, Justin Goolsby, Joe Gracyk, Sophie Gravel,
Lillian Gray, Carter Greene, Benjamin Griebner,
Christina Ha, Frey Hackbarth, Colin Haine, Kira Haine,
Phillip Haine, Karl Halvorson, Beth Heile, Emily Herold,
Anita Hilberdink, Jonathan Hinds, Lionel Honda,
Garrett Hoyt, Randy Hoyt, Dan “Shoe” Hsu, Trisha Huang,
Wei-Hwa Huang, Kris Hunt, Simon Hunt, Ken Jenkins,
Aimee Johanan, Erik Jordheim, Dylan Keitz-Playford,
Ian Klein, John Knoerzer, Karolina Krajewska, Alex Lake,
Anna Leacock, Colleen Leacock, Donna Leacock,
Marcel LeClair, Andy Lee, Hana Lee, Tom Lehmann,
Albert Leo, Jason Levine, Scott Lewis, Cindy Liu,
Brent Lloyd, Dan Luxenberg, Julie Luxenberg,
Kody Lyons, Jonathan Madison, Sarah Madison,
Shalin Mehta, Matteo Menapace, Jane Miller,
Matt Monasch, Zachary Moore, Chris Nappier,
Tawnya Nappier, Siew Siang Neo, Kayla Nimis,
Sam Nixon, André Nordstrand, Kevin O’Hare,
Debbie Ohi, Devin Pariseau, Luke Peichel, Bill Phillips,
Nikki Pontius, Femke Prins, Analese Steverson Pugh,
Jeff Ridpath, Xavier Rodriguez, Joseph Roso,
Marcus Round, Anthony Rubbo, Akash Salgamay,
Chrissy Saul, Breyana Scales, Vera van Schaijk,
Tim Scheller, Greg Sherman, Marissa Smith, Ken Starzer,
Steven Stenzel, Brenden Sussman, Chris Talbot,
Daniel Thirman, Shruti Thombare, Corey Thompson,
Léon Tichelaar, Marjan Tichelaar-Haug, Ken Tidwell,
Lisa Towell, Tom Twedell, Brian Villanueva, Simon Weinberg,
Amanda “Panda8ngel” Wong, Jonathan Yu, Michelle Zentis

Z-Man Games is committed to diverse representation
and accessible gaming for all. If you have any concerns
or suggestions, please contact us through our website.

符號

♥ 友情

- 當**集結**時，花費1個來將1個  加入到 、、 或  地點

✖ 勇氣

- 戰鬥期間，花費1個來移除1個 
- 當**佔領**時，花費3個

👤 隱身

- 當與佛羅多一起**跋涉**時，花費1個來避免投擲搜尋骰

🔴 反抗

- 花費1個來重骰 
- 花費1個來重骰 

其他圖示

	避風港		希望		搜尋骰
	暗影要塞		絕望		逃離
	索倫之眼		威脅度標誌		疲憊
	戒靈		希望標誌		暴露
	暗影士兵		單人標記		召回
	盟友士兵		暗影地點		戰鬥骰
	矮人士兵		矮人地點		擊潰
	精靈士兵		精靈地點		交換
	洛汗士兵		洛汗地點		肆虐
	剛鐸士兵		剛鐸地點		戒靈！

玩家卡

遊戲設置

難度設置

玩家人數	事件卡	起始手牌
5位玩家	9	2
4位玩家	7	2
3位玩家	6	3
2位玩家	6	4
1位玩家	5	4

等級	群鴉蔽日卡	目標卡
入門	4	4
標準	5	4
英雄	5	5
史詩	6	5
傳說	6	6