



熱帶椰林雞尾酒

PIÑA COLADICE

規則書

《熱帶椰林雞尾酒》
是一款適合2到4人遊玩的
骰子遊戲，玩家透過擲骰子來爭奪杯墊上可用的
組合。你必須在對手之前謀劃好位置，贏取珍貴的
分數，讓自己更接近勝利……或者完成一杯熱帶
椰林雞尾酒！



遊戲配件

5 顆經典骰子—每顆有著數字1到6，被用來形成不同的組合。



28 個有顏色的木質雞尾酒標記（每位玩家7個）—這些標記被用來標示遊戲中你已完成的組合，並記錄你的分數。



25 片組合杯墊（雙面）—這些杯墊組成遊戲區域。每片有著一組骰子組合 **A** 與1或2個雞尾酒標記空位 **B**。正面  總是只有1個空位；而背面  總是有2個空位 **C**。左上角有著一種材料來區分每片杯墊 **D**。



4 片分數杯墊（雙面）—每片有著數字1到25的紀錄軌，讓你在遊玩時記錄你的分數。



1 片起始玩家/歡樂時光變體杯墊（雙面）—這片杯墊標示誰是起始玩家。或使用歡樂時光面來遊玩本規則書最後的變體規則（參見第12頁）。



遊戲設置

1 隨機選擇起始玩家。

2 起始玩家拿取**5顆骰子**與**起始玩家杯墊**，放置在其面前，**巨嘴鳥**面朝上。

3 然後每位玩家選擇一個顏色，並拿取**對應配件**，包含：

 7個雞尾酒標記

 1片分數杯墊


4 將你的7個標記放在杯墊旁，作為供應堆。

5 將你的其中一個雞尾酒標記放置在分數杯墊上，依照你的回合順序放置在對應位置：起始玩家將其標記放在1分格、第二位玩家放在2分格，以此類推。

6 洗混**25片組合杯墊**，並在桌面中央將其隨機擺放成**4x4**的方形。將剩餘的杯墊放回遊戲盒中。

依照**玩家人數**，將杯墊翻到其**○**或**●**面，如下列所示：

2人遊戲	3人遊戲	4人遊戲
○ ○ ○ ○	○ ● ○ ○	○ ● ● ○
○ ○ ○ ○	○ ● ○ ○	○ ● ● ○
○ ○ ○ ○	○ ● ○ ○	○ ● ● ○
○ ○ ○ ○	○ ● ○ ○	○ ● ● ○

 為了讓遊戲方便理解，確保所有杯墊朝向相同方向。

3人遊戲的設置範例



遊戲流程概覽

一場《熱帶椰林雞尾酒》遊戲會遊玩好幾輪，直到一位玩家獲得**20分**或完成一杯熱帶椰林雞尾酒！從起始玩家開始，以順時針方向輪流執行回合。

回合概覽

在你的回合中，拿取所有**5顆**骰子，然後完成下列每個步驟：

1

投擲
骰子

2

放置
雞尾酒
標記

3

檢查遊戲
結束條件





投擲骰子

你總共有**三次投擲機會**，且可以隨時停止。你的第一次投擲為強制執行，且必須使用所有5顆骰子。接下來兩次投擲，選擇你想要重骰的骰子（所有或部分骰子），並將你想要保留的骰子放在一旁。

在投擲前，你總是可以拿回先前投擲時已經放在一旁的任意骰子。一旦你完成你的三次投擲或決定停止，繼續進行步驟**2** 放置雞尾酒標記。

投擲範例



範例：你第一次投擲骰子並骰出2、2、5、4和1。你決定將一對2放在一旁。

在你的第二次投擲中，你重骰剩餘的3顆骰子並骰出5、1和5。你決定保留一對5。

在你的第三次投擲中，你重骰剩餘的骰子和你先前放在一旁的一對2。你骰出3、3和5。

依照你最終的投擲結果，你可以形成多種組合：

一對
三條
葫蘆

第1次投擲



第2次投擲



第3次投擲



投擲結果



參見第11頁查看可能的組合。



2

放置雞尾酒標記

選擇一個空位：

將你的其中一個雞尾酒標記放置在桌面中央的一片杯墊上，注意下列規則：



顯示在杯墊上的骰子組合必須符合你最終的投擲結果。

每回合你只能放置一個標記。如果你投擲結果可以形成不只一種組合，你必須選擇要爭奪哪一個杯墊。



你選擇的杯墊上必須至少有一個空位。

依照玩家人數，部分杯墊在遊戲開始時可用的空位數量有限。🎲面朝上的杯墊只有1個空位；而🎲面朝上的杯墊有2個空位。空位先搶先贏！



每片杯墊上同位玩家不能放置超過一個標記。

你只能爭奪每種組合一次。



調酒師建議：仔細觀察杯墊的顏色！綠色杯墊總是一對（或兩對）、藍色杯墊總是三條，而紅色杯墊為多顆骰子的組合，更難爭奪但價值很多分數！



獲得分數：

在你放置雞尾酒標記後，獲得選擇的杯墊空位上顯示的分數。你剛剛放置的雞尾酒標記每垂直或對角相鄰你的一個標記，額外獲得1分。



調酒師建議：如果你獲得超過20分，將你的杯墊翻面，在另一面繼續紀錄分數！

然後，繼續進行步驟**3**檢查遊戲結束條件。



範例：你剛剛放置一個標記在葫蘆組合的第二個空位**A**上。你獲得3分，如空位上所示**B**。這個標記與你的其他3個標記**C**相鄰。所以你額外獲得3分，總共是6分。

沒有組合

如果你可以放置一個標記，你必須這麼做。如果你投擲結果沒有符合任何可用的組合，不放置標記，結束你的回合。然後你左手邊的玩家開始他的回合。

3

檢查遊戲結束條件

檢查你是否達成可能的三項遊戲結束條件之一：

分數

如果你在分數紀錄軌上已經獲得至少**20分**，觸發遊戲結束（參見遊戲結束）。

雞尾酒

如果你放置你的最後一個雞尾酒標記在杯墊上，觸發遊戲結束（參見遊戲結束）。

熱帶椰林雞尾酒！

如果你將4個標記連成一條**橫列、直行或斜線**，你完成了一杯**熱帶椰林雞尾酒**！你**立即獲得遊戲勝利**！



如果你未達成這些條件的任何一項，你**左手邊的玩家**開始他的回合。

遊戲結束

依照觸發遊戲結束的方式決定誰獲得遊戲勝利：

 你獲得至少**20分**

或

你放置你的所有**6個雞尾酒標記**

繼續遊玩直到所有玩家遊玩相同的回合數。最多分數的玩家獲得遊戲勝利。

平手的話，最後一位放置雞尾酒標記的玩家獲得遊戲勝利。

 你完成一杯**熱帶椰林雞尾酒**！

你立即獲得遊戲勝利！



調酒師建議：查看下一頁的內容，依照杯墊上顯示的成分，你可以介紹你剛剛完成的雞尾酒。

範例：這場《熱帶椰林雞尾酒》遊戲中，你完成了下列成分的雞尾酒：

通寧水 + 果汁 + 檸檬 + 薑



嗯.....真是清爽！

調酒學

調酒學 (Mixology) 一詞可追溯至19世紀，指的是透過巧妙混合烈酒、利口酒、果汁、糖漿及其他成分，創造出風味獨特且均衡的雞尾酒藝術。這門技藝不僅僅是簡單調製酒精飲品，更涵蓋了精緻的技法與風味組合，旨在帶來獨特的飲品體驗。

成分清單

香料

羅勒
薑
蜂蜜
薄荷
橄欖
糖
香草

基底

咖啡
果汁
牛奶
蘇打水
通寧水
水

水果 和 蔬菜

香蕉
紅蘿蔔
櫻桃
椰子
葡萄
檸檬
橘子
百香果
梨子
鳳梨
草莓
西瓜

骰子組合



一對：相同數值的2顆骰子



兩對：一對+一對
(可以是相同數字)



三條：相同數值的3顆骰子



偶數：所有5顆骰子數
值為2、4和/或6



奇數：所有5顆骰子數
值為1、3和/或5



總和 ≤ 9 ：所有5顆骰子
加總等於或小於9



總和12/13/14：所有
5顆骰子加總等於
12、13或14



總和21/22/23：所有
5顆骰子加總等於
21、22或23



總和 ≥ 26 ：所有5顆骰子
加總等於或大於26



小順子：連續數值的4顆骰子



大順子：連續數值的5顆骰子



鐵支：相同數值的4顆
骰子



葫蘆：三條+一對
(可以是相同數字)



5 \neq ：所有5顆骰子數
值皆不同



五條：相同數值的5顆
骰子



遊戲設計：Yann Dupont
插畫：Crocatame
英文代理商：Forgenext
專案經理：Adrien Fenouillet
平面設計：Charlie Metz
文本：Adrien Fenouillet
原文校稿：Xavier Taverne,
Robin Leplumey
原文翻譯：Georgina Parsons
英文校稿：Danni Loe
中文化翻譯校稿：Rayy Chang
中文化平面設計：Wan.Teng
中文化編輯：Andy Pan

©2024 IELLO. All rights reserved.

變體規則—歡樂時光

一旦你們熟悉了遊戲的規則和各種策略，你們可以遊玩這個變體規則，加入下列的規則修改：

遊戲設置中，將起始玩家杯墊**歡樂時光**面朝上放置。

步驟② 放置雞尾酒標記中，如果你步驟① 投擲骰子中投擲3次後，無法放置任何標記，投擲一顆骰子並執行對應的效果：



- ◆ 立即失去3分。
- ◆ 從一片杯墊上移除你的其中一個雞尾酒標記。將其放回你的供應堆；你可以在後續的回合中使用它。
- ◆ 所有其他玩家立即獲得1分。
- ◆ 將另一位玩家的雞尾酒標記移動到另一個可用的空位。此玩家無法獲得分數，但可能因此完成一杯熱帶椰林雞尾酒！
- ◆ 將任意一片組合杯墊翻到另一面。如果該杯墊上有雞尾酒標記，將其放回對應玩家的供應堆。玩家不會失去任何分數。
- ◆ 立即獲得4分。



如果你無法執行效果，繼續進行步驟③ 檢查遊戲結束條件。