

THE NUMBER

數字戰爭

HISASHI HAYASHI

數字戰爭是一款吹牛與心機的遊戲，你必須證明你比對手更狡猾…或者更大膽！

每個回合開始時，所有玩家秘密地在板塊上寫下一組000到999之間的號碼，並同時展示板塊。號碼越大會讓你獲得越多分數，但也伴隨更大風險…

只要你與較小的號碼使用同樣的數字，你無法獲得任何分數！

隨著回合進行，數字的選擇會變少，也讓每個選擇更有策略性。

2輪之後，分數最高的玩家獲勝。



符號都便於色盲玩家辨識

每個在遊戲裡的顏色都有對應的符號。

顯示在每個玩家版圖與數字板塊的右下角處。



紅色



藍色



綠色



黃色



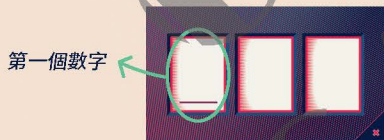
紫色

遊戲配件

5個玩家版圖



5個數字板塊



5支可擦寫筆



遊戲設置

每個玩家拿取一個**玩家版圖**與一個與版圖同樣顏色的**數字板塊**，加上一支**可擦寫筆**。
玩家版圖的正面必須也要讓其他玩家看得見。



一輪概述

一輪共有5回合，每回合分為3階段：

1. 選擇
2. 檢查
3. 和結算

回合概述

1. 選擇

所有玩家同時寫下一組3個數字的號碼在自己的玩家版圖上。

寫下任何在你的玩家版圖中可使用的數字。在每回合一開始所有介於000到999的號碼都是可使用的。

接下來將你的數字板塊面朝下放在桌面中央處。

注意：如果你無意間寫下一個不可使用的數字（見第6頁），你的號碼立即出局而且此回合不會得分。

2. 檢查

當所有數字板塊都放置在桌面中央處，將板塊翻面並依號碼大小排列從**最小號碼**（置於底部）到**最大號碼**（置於上方）。

從**號碼最大的開始**，檢查你的號碼是過關還是出局：

✓ 你的號碼過關

並沒有與任何較小的號碼有同樣的數字。此情況下，無須移動你的數字板塊。

✗ 你的號碼出局

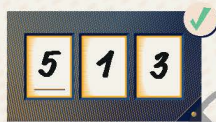
如果與任何較小的號碼使用同樣數字。此情況下，將你的數字板塊面朝下放置。

注意：相同號碼並排放置不會讓彼此出局。

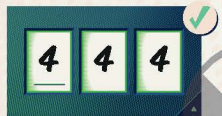
檢查



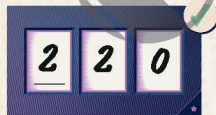
761出局：
它與一個較小的號碼 (513)
同樣有數字1。



513過關：
它並沒有與444或220
同樣的數字。

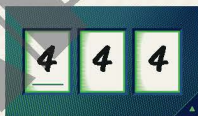


444與444
都過關：
它們並沒有與
220同樣的數字。



220過關：
沒有更小的號碼出現。

結算



3. 結算

當所有板塊都檢查後，填寫你的玩家版圖。

✓ 如果你的號碼過關

號碼的第一個數字成為你的得分。
將該數字寫在你當前回合的分數格上。

寫下最大過關號碼的玩家可額外獲得回合獎勵
(顯示 **+X**) 分數。

接下來，在你的版圖上，將號碼裡使用過的數字
劃掉；在該輪接下來的回合內不能再使用。

✗ 如果你的號碼出局



在當前回合的分數格上寫上0。
不要劃掉你版圖上任何數字。



最終回合：在第5回合時，如果你的號碼過關，將你的第一個數字乘二（額外獎勵是在最後加入）。

最後，每個玩家取回自己的板塊並擦掉文字。
新的一個回合開始。

範例：在第1個回合時，你的號碼513是最大的過關號碼。因此，你獲得7分：5分來自你的第一個號碼而2分來自第1回合的回合獎勵。
再來你從版圖上劃掉數字5、1、3。



一輪結束

每一輪在第5回合後結束。將你在玩家版圖上的分數加總。

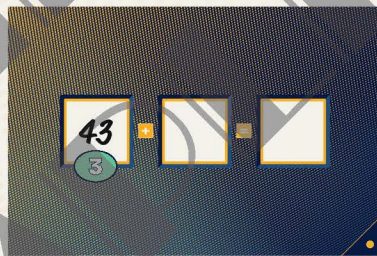
正面

- 1 計算你從版圖上劃掉幾個數字並將結果寫在格子上。
- 2 再來將所有分數格上的加總計算你的得分。



背面

- 3 將你的版圖翻面並將總分寫在對應格子。



再來將你的版圖正面上文字擦掉。
你現在準備好開始第二輪的遊戲了。

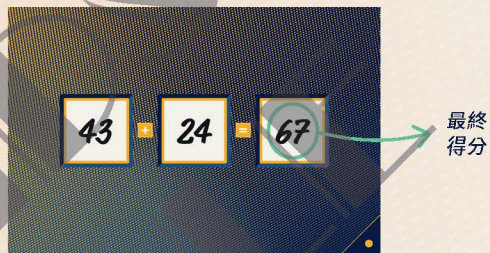
遊戲結束

在2輪之後，遊戲就結束。

將你從第1輪到第2輪的總分加起來，
並將你的最終得分寫在最後一個格子。

得到最高分的玩家贏得勝利。

在平手情況下，平手玩家共享勝利。



遊戲建議

注意你每回合使用了多少個數字。如果所有10個數字在一輪結束前你已經都劃掉了，你將無法參與該輪剩餘的回合遊戲，由於你沒有參與剩餘回合所以這些回合都得到0分。

遊戲設計：Hisashi Hayashi

版權所有：www.rprod.com/en/the-number/credits

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium • +32 471 95 41 32 • www.rprod.com

此遊戲配件僅適用於私人娛樂使用

