



頭條新聞

遊戲規則書

「茲...我們聽到的如此令人不安的轟隆聲...茲... 聲音越來越大！真的很驚人：整座島嶼都在顫抖...茲...泰坦巨獸發出的聲響！我實在無法確認...茲....在這世界末日時刻中。岩漿拉瓦洛已覺醒...茲...島嶼已被蹂躪，火山群也開始爆發...你正在收看的是KOMI電視台的獨家報導...牠的小兵建造了一個異次元傳送門。如果成功啟動...人類將會...茲...成為遠古的記憶。

又發...發生什麼事了?! 看!! 巨大的暗影出現並籠罩了整座島嶼!! 看這些巨大的...茲...洪水...是岩漿拉瓦洛的同夥嗎? 不, 它似乎受到攻擊!! 沒錯, 眼看一場與岩漿拉瓦洛的終極決戰就要上演了!!! 簡直不可思議啊! 把廣告給卡了!!」

...喵喵是一頭從東京南方來的年輕貓科動物 🐾 金剛王已向觀眾保證：「當然我是被邀請參加島嶼上的戰鬥，但是我還在忙著摧毀一個城鎮...」



概述

在《怪獸島之王》中，玩家身為巨大怪獸，必須合作在異次元傳送門被建造完成前，擊敗一頭泰坦般的頭目。

每個回合，玩家會擲骰對其他怪獸造成傷害，治癒自己、獲得能量與購買卡片、在島上移動、啟動人類支援與增加勝利點數。頭目行動部分，牠們會由遊戲機制所控制。根據擲進火山內的骰子結果，頭目會移動、啟動牠的小兵、還有攻擊鄰近的怪獸。最終目標為：讓牠的小兵建造出傳送門所需的塔架。

為了贏得遊戲，玩家必須在傳送門被啟動前協力擊敗頭目或擊敗所有小兵。否則地球將會被毀滅！

內容物與遊戲元素

5張怪獸板塊

這些板塊代表玩家化身在遊戲中的的怪獸。
每張都有各自的名字、一個名氣轉盤(★)、與一個生命力轉盤(♥)。



1張怪獸島板塊

這張板塊將怪獸島分成6個區域，每個區域有多個空格：

2個用來放置支援小板塊(價值3或4)或塔架的位置



3個用來放置骰子或水晶指示物的位置

1張頭目板塊

這張板塊顯示你想擊敗的怪獸狀態。有一個名氣轉盤(★)與兩個生命力轉盤(♥)一個有「十點」另一個有「一點」。



1座3D火山

火山的底座與山頂由塑膠打造，而側邊為紙板。組裝後放置在島嶼中央。



10顆怪獸骰子

骰子的6面有著獨特的記號，代表著玩家在他回合可以選擇的行動：

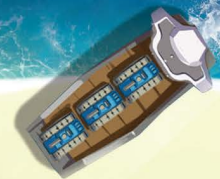
- ♥：獲得生命力(♥)
- ⚡：獲得能量方塊(⚡)
- ★：獲得名氣(★)
- ✋：造成2點傷害(✋)
- ✋：造成1點傷害(✋)或移動
- 🏗️：建造支援

8顆頭目骰子

每個頭目擲的組合包含了下列3個符號。當骰子效果啟動時有下列效果：

- 👾：頭目召喚1個小兵
- 🏰：頭目建造1個水晶
- ★：頭目獲得1點名氣(★)





51張超能力卡

每張超能力卡有一個名稱，所需的能量方塊(⚡)費用，種類(保留/棄牌)與卡片效果。

超能力卡有兩種不同的種類：

保留

玩家將這些卡面朝上放置在自己面前，直到遊戲結束(除非有其他效果)。

棄牌

立即結算卡片上的效果，接著丟棄這張卡片。



15張事件卡

事件卡 將被洗入超能力卡牌庫中，讓你的決戰增加不確定因素。

事件卡分為正面(綠)與反面(紅)。

能量方塊與指示物

根據骰面(⚡)來獲得能量方塊。它們可以花費來購買超能力卡、解決或啟動某些卡片效果。

10⚡ 指示物代表在你面前有10⚡。你隨時可以進行替換。



8個紙質模型立牌

這些立牌代表你的怪獸們，與你現在正在對戰的頭目。



怪獸們

頭目們

6張盟友大卡

這些大卡代表會來支援你的盟友。他們有各自的名稱與超能力列表，標示著需要啟動他們的最低★。

遊戲開始時你沒有盟友，但每個玩家在得到第一個★後會選擇1張(只能選1張)。玩家幫助就印製在大卡背面。



3張頭目大卡

這些雙面的大卡代表3個你能挑戰的頭目，但你每場遊戲只能使用1張大卡。每張有2個難度等級(一般「藍色」面和進階「紅色」面)，一個名稱，起始的頭目骰子數量(●)和生命力(♥)，一個永久的超能力還有一串超能力列表，與標示著需要啟動它們的最低★。



30個小兵指示物

這些指示物代表頭目的盟友。他們各自有一幅插圖與一份固定的生命力。共分為4個種類：



8個點火兵

這些指示物代表額外的小兵，只在**岩漿拉瓦洛**出場時才使用。



12個水晶與3個塔架指示物

透過啟動▲骰子或建築兵，水晶指示物將會被放置到板塊上。當在一個區域內有3個水晶指示物時，它們會替換成一個塔架。如果板塊上有3個塔架，玩家立即輸掉這場遊戲。你不會喜歡這些塔架的。



12個支援小板塊

支援小板塊代表你從人類得到的支援。它們上面有你能使用的骰面。有時也會有⚡，當你啟動該板塊時能獲得。



1個布袋

將所有30個小兵指示物放置入布袋內並確保當你抽取它們時是隨機的。



設置

1 將島嶼板塊放置在桌子中央。

2 將火山組合，並放置在板塊中央。將岩石與6條白線對齊。

3 選擇一張頭目大卡並放在怪獸島板塊旁。在你的第一場遊戲時，使用**水晶巨龍**的「藍色」面。拿取頭目板塊並設置轉盤至★與起始生命力♥（顯示在牠的大卡上）。
範例：**水晶巨龍** 藍色面起始為15♥。

4 將頭目大卡所顯示數量的♥放置在一旁。將其他的放回遊戲盒中。

50

5 將對應大卡上的頭目立牌放置在怪獸島板塊的任意區域。

15♥

10 隨機拿取取家人數加一的盟友大卡，面朝上放到板塊旁。
將剩餘的放回遊戲盒中或使用它們背面的玩家幫助。

4



- 6** 將供應堆放到板塊旁：
- 12個水晶與3個塔架指示物
 - 10顆怪獸骰子
 - 放有30個小兵指示物的布袋
 - 能量方塊與10個 ⚡ 指示物
 - 12個支援小板塊 (面朝下)
 - 如果你正在與**岩漿拉瓦洛**戰鬥，放8個點火兵

- 7** 將超能力卡與事件卡一起洗勻。疊成一個牌庫，面朝下放在板塊旁。從牌庫頂翻開3張卡形成一個交易區。如果你在設置時拍出一張事件卡，放回牌庫內洗勻並拍出一張新卡代替。

- 8** 從布袋隨機抽取一個小兵指示物並放置在頭目區域，接著按順時鐘方向在其他5個區域也執行同樣的步驟。

- 9** 每個玩家選擇一個怪獸立牌並拿取對應的板塊。將你的轉盤設置為0★和10♥。將立牌放置在板塊上，讓頭目和怪獸們各自在不同的區域。

頭目與難度

總共有3個頭目，每個有2個難度等級 (一般「藍色」面和進階「紅色」面)。進階難度的頭目有相同的超能力，但是♥和♠數值並不相同。

我們建議你依此順序挑戰頭目：

1 水晶巨龍 → **2 蜥蜴利索** → **3 岩漿拉瓦洛**

從一般難度開始遊玩，一旦你能擊敗牠們，試著挑戰進階難度。

我們建議將頭目大卡放到最有經驗的玩家旁，由他控制頭目的超能力與行動，讓所有玩家們能有個更流暢的遊戲體驗。



如何遊玩

- ♥ 生命力
- ★ 名氣
- ⚡ 能量方塊
- ✖ 傷害
- 🎲 怪獸骰子
- 👹 頭目骰子

遊戲目標

勝利條件

如果頭目達到0 ♥ 你立即獲勝。

失敗條件

如果下列條件達成其中之一，玩家團隊立即輸掉這場遊戲：

- 任意怪獸在怪獸階段開始時為 🦹。
- 板塊上的3個塔架都被建造。
- 在布袋裡沒有小兵且你必須抽取一個。

回合概述

以順時鐘方向執行玩家的回合，可從任意怪獸開始。每個回合分成3個階段：

1 頭目階段

- 1 檢查頭目啟動的超能力
- 2 擲可使用的 🎲
- 3 移動頭目
- 4 啟動頭目所在區域的小兵
- 5 啟動頭目所在區域的 🎲

2 怪獸階段

- 1 擲6顆 🎲
- 2 結算 🎲
- 3 購買超能力卡

3 回合結束

1. 頭目階段

在這個階段，依序完成下列步驟：

1 檢查頭目啟動的超能力

首先，結算他的在移動前超能力，接下來是如果允許的話將結算任意啟動的超能力（詳見第7頁 **頭目卡片**）。啟動的超能力顯示在頭目大卡上，頭目擁有足夠的 ★ 就會啟動。

2 擲所有可使用 🎲 到火山內。

無須瞄準，盡可能垂直讓它們一起落下，大約高於火山口三公分即可。它們應該隨機擲到板塊的6個區域。然而，有時候並不會有任何可使用的 🎲 可擲。

定義：可使用的骰子為不在板塊上的任何 🎲（或 🎲）。

如果任何 🎲 滾離板塊或卡在火山內，重擲任何受影響的 🎲。

3 移動頭目

依序參考下列三個條件。一旦此回合當頭目移動，忽略任何剩餘的條件並進入 🎲 啟動小兵。

- 查看頭目目前區域與兩旁的區域。在這3個區域中，將頭目移動到有最多 🎲 的一個區域，即使頭目已經在該區域。將頭目視為剛進入這個區域並啟動可使用的效果。

- 如果在這3個區域都沒有 🎲，將頭目依順時鐘移動到下一個區域。
- 否則，如果多個區域均擁有同樣多 🎲，將頭目移動到一個小兵最多的區域。如果多個區域均擁有同樣多的小兵，將頭目移動到那些區域中，順時鐘離頭目最遠的區域。

範例

在頭目可移動的3個區域中，其中有2個相鄰區域各有 2 🎲 且當前區域中沒有。因此，檢查這2個平手區域的小兵數量。左邊區域有1個小兵，右邊區域有2個，所以頭目移動到右邊區域。



4 啟動頭目所在區域的小兵



士兵：
每個在此區域的怪獸受到 1★。



砲兵：
所有區域的每個怪獸受到 1★。



盾兵：
沒有效果。



建築兵：
在此區域建造一個水晶
(詳見右側 **水晶與塔架**)。

5 啟動頭目所在區域的

啟動並結算在頭目區域內的每個 效果，並將它們從板塊上移除。

這些 現在可供使用且可在下一個頭目階段開始時擲出。

- ：在此區域建造1個水晶（詳見右側 **水晶與塔架**）。
- ：頭目板塊上增加1★。
- ：從布袋抽取1個隨機的小兵並加到此區域上。

注意：如果在布袋裡沒有小兵且你必須抽取一個，你們立即輸掉這場遊戲。(詳見第10頁 **遊戲結束**)！

水晶與塔架

當你必須在一個區域建造了一個水晶，將水晶放置在一個沒有水晶的骰子位置。如果一個 已經在所選擇的位置，將 移出板塊（使該位置可供使用）並在該位置建造一個水晶。只要一個單一區域的3個骰子位置都有一個水晶指示物，將它們從板塊移除並放置一個塔架在同區域的任意支援位置。如果所選的位置有一個支援小板塊，將該板塊放回盒內。



只要板塊上有3個塔架，頭目開啟了異次元傳送門且數以千計的小兵們就會入侵地球。你立即輸掉這場遊戲！

如果第3個塔架必須建造在一個已經有2個塔架的區域，該區域已沒有可建造的位置，遊戲依然結束。

1

5♥ 15♥

水晶巨龍

★20 超級尖刺拳
★: 我觸發尖刺拳。

★4 超高速移動
如果我沒有移動到有限區域，我會繼續移動。

★10 凌空士兵
我可以攻擊相鄰區域。

★3 水晶爆裂
如果我讓一個相鄰區域的怪獸損失♥，牠會被我炸毀區域。

★5 高運移動
如果我移動到一個沒有怪獸的區域，我會繼續移動。

★1 尖刺拳
在移動前我對在這個區域或相鄰區域上，有最多♥的怪獸(們)造成★。

2

頭目大卡

此大卡顯示了你所面對的頭目角色與牠擁有的超能力。

- 1** 在遊戲中所使用的 ♥ 數量與頭目初始的 ♥ 點數顯示在左上角。
- 2** 在左下角的黃色區域顯示了在頭目階段的第一步驟啟動的超能力在**移動前**。
- 3** 此超能力列表是從下往上閱讀的。如果頭目板塊擁有至少與顯示在超能力旁相同的 ★ 數量，才視為可啟動超能力。
這表示不同的超能力是**累積**的。遊戲進行得越久，頭目就會變得更強大。
- 4** 如果在列表最上面的超能力可啟動，每當頭目啟動一個 ★ 就會啟動一次。
範例：如果 **水晶巨龍** 擁有20★ 且啟動2個★ 符號，即啟動 **尖刺拳** 超能力兩次。

2. 怪獸階段

依序執行下列步驟：

1 擲6顆

拿取6顆可使用的。如果沒有足夠可使用的骰子，從板塊移除任何，直到你骰子數量為6。

你最多可以擲3次骰子。你可以在任何時候決定停止擲骰。

在第一次擲骰時，擲全部6顆骰子（擲在你面前，而非往火山）。每次重擲時，選擇你想重擲的骰子（將其他骰子放置一旁）。

在你重擲前，你可以取回任何之前投擲放在一旁的任何骰子。在你完成三次擲骰或決定停止後，將放置在你面前並進行步驟 2. 結算。

當一張卡或遊戲要素提及你的「擲骰結果」，指的是你最後一次擲骰的最終結果。

注意：如果你有任何額外骰子（透過一張超能力卡效果），擲所需數量的骰子（6+額外骰子的數量）。

2 結算

在此步驟中，你可以結算或者鎖定你所擲的骰子，也可選擇是否解鎖在你區域的骰子。

結算一顆：

結算骰子效果，如以下頁面所述。當你結算骰子時，你可以一個接著一個結算或者將它們的效果合併一次結算。

鎖定一顆：

你可以藉由「鎖定」選擇保留骰子稍後使用。若要這麼做，將骰子放置在你的區域中一個可使用的骰子位置且不能改變骰面。這些骰子已鎖定且能在接下來的回合中被任意怪獸使用，如下所述。如果你要鎖定的骰子數量多於可以使用的位位置，你必須先解鎖一顆或更多骰子。

解鎖一顆：

當結算骰子時，你可以解鎖任何先前在你區域裡鎖定的骰子。若要這麼做，將骰子拿取到你面前且不能改變骰面，將它們加入你的擲骰結果中。你可以將解鎖的骰子和你的其他骰子一併結算。

你可以依任意順序結算，並在每個擲骰結果間鎖定/解鎖骰子。

的效果



選擇一個在你區域的怪獸獲得。

你無法擁有超過10，除非一張卡的效果或盟友大卡有提及。



你可以同時結算所有的。獲得如下所示的。如果你擲出多於5，先拿取一組結算5，再結算剩餘的。

的數量

你增加的

1	2	3	4	5
1	3	6	10	15



在你的區域造成1點。

或

移動一個怪獸（你或其他玩家）從你的區域到一個相鄰區域。（沒錯，你可以將好處給你區域內的另一個怪獸來執行。）

注意：你可以在移動到一個不同區域前，先結算和鎖定在你區域的擲骰結果和解鎖骰子，然後使用移動到新區域後結算、鎖定和解鎖骰子。



在你的區域造成2點。

傷害規則



是用來摧毀頭目和小兵。

當你在你的區域造成，依照下列規則：

- 當頭目所在區域有小兵時，你無法對頭目造成。
- 如果在該區域有盾兵，你無法對非盾兵的小兵造成。
- 每個小兵必須在單一行動內被摧毀，這表示你必須造成等同他們的生命值的傷害。然而，頭目則可以在整場遊戲中承受傷害。當一個小兵被摧毀時，將指示物放回布袋。
- 你對頭目造成的每點傷害會導致頭目失去1。依照傷害調整頭目板塊。
- 你可以將分配給你的區域中多個敵人。這表示你因一個造成的2可以分配在2個不同敵人之間（記得盾兵可以保護其他小兵，而小兵則可以保護頭目）。
- 在移動前沒使用到的任何失效。

範例：當你啟動下列骰子時，總共有3個小兵和頭目在你的區域中，你可以分配5到敵人上。首先你必須分配3去摧毀小兵並將其放回布袋中。再來你使用剩餘的2到頭目上，並讓她失去2。



獲得1名氣(★) + 可選擇的：移除1(●)來增加額外1★ (詳見以下**竊取名氣**)。

★ 特殊行動： 竊取名氣

每個你所結算的★都讓你獲得1★，你也可以從在板塊上你的區域移除1(●)來「竊取」頭目的名氣。如果你這麼做，增加額外1★。

重要：這個(●)現在是可使用的，所以下個頭目的回合中會擲進火山。你從板塊移除越多骰子，頭目的回合就會變得更加不可預測。

範例：你擲出了★ ★ ★ ★ ★。

你決定去結算一個★來獲得1★，並從你的區域移除一顆(●)增加獲得額外1★。接下來結算你的★ 移動到一個相鄰區域。在該區域你結算★ ★ 增加另外2★，但你決定只從你的當前區域移除1(●)來增加額外1★。你決定鎖定剩餘的★ ★。因此，這個回合你總共增加5★與移除2(●)，將它們加入頭目的可使用骰子中。

★ 盟友大卡

當你的怪獸板塊至少擁有1★，選擇一個可使用的盟友大卡並放置在你的怪獸大卡旁。

此盟友給予你額外獎勵或依據你★數賦予你超能力，效果可以累積。你無須花費★來使用這些效果。

如果你的★掉至0(例如，因為一張事件卡)，將你的盟友大卡和可使用的盟友大卡放在一起。如果你再次達到至少1★，你可以選擇一個新的盟友。



如果你同時結算3或4(●)，隨機抽取一張支援小板塊並面朝上放在你區域中，相對應數值的支援位置上。如果有一個塔架在這個位置，你無法建造支援小板塊。如果一個支援小板塊已經在這個位置，棄掉並替換成新的，你可以立即啟動新的支援小板塊。

啟動支援

在你回合中的任何時刻，你可以**啟動或備戰**你所在區域中任意數量的支援小板塊。

啟動或備戰一個支援小板塊是一個免費行動。

你無法在同一個回合啟動或備戰同一個支援小板塊。

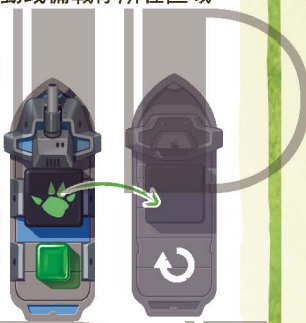
啟動支援：將你所在區域中任何你想啟動的支援小板塊翻面，之後依照以下步驟。

- 如果你啟動的支援小板塊顯示一個骰面，它就如同是你擲骰結果一樣結算。這個虛擬的骰子必須立即結算，無法被鎖定。

- 一個(●)代表你可以結算這個虛擬骰子，就如同是你選擇的任意骰面。

- 如果支援小板塊顯示一個能量方塊，獲得1(⚡)。

備戰支援：將一個已使用的支援小板塊翻面。



一個可使用的支援(面朝上)變成被使用的(面朝下)。

花費骰面

某些超能力卡或盟友大卡允許你花費骰面來啟動超能力，如同在此範例：

(●)：結算以下的效果。

如果你選擇花費這些骰面來觸發特殊效果，你就無法使用它們的一般效果。

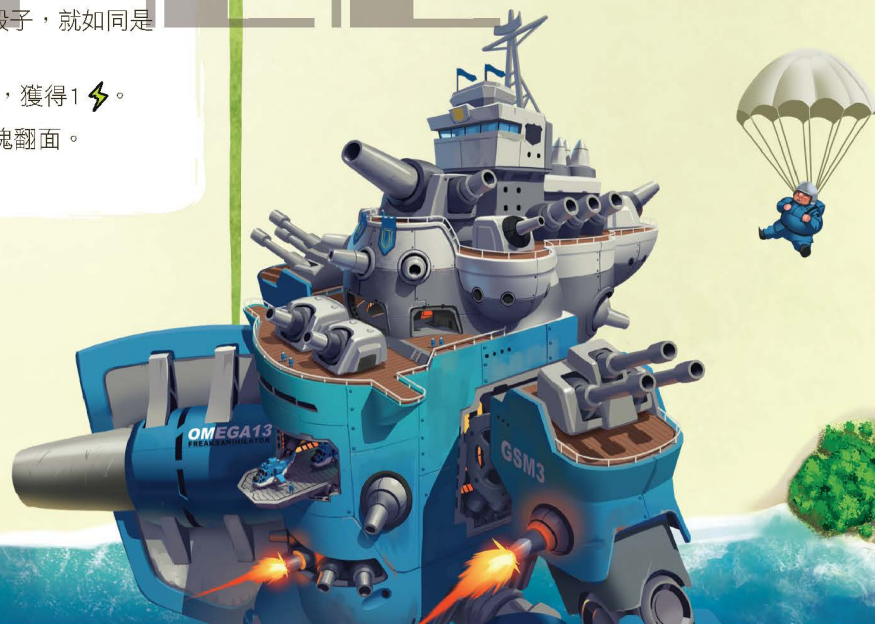
範例

如果你擲出(●)(●)，你可以執行此卡的行動兩次，也就是移動2個小兵或頭目與1個小兵。




(●)：將你區域的頭目或一個小兵移動到一個相鄰區域。

如果你無法或不想結算、鎖定或解鎖任何(●)，繼續進行步驟**3. 購買超能力卡**。




③ 購買超能力卡


在結算  後，你可以花費任意數量的能量方塊來從交易區購買那3張面朝上的超能力卡，需要支付左上角的費用。一次購買1張卡。在每次購買後，翻開並展示牌庫頂部的卡片，並將其放到你剛購買卡片的位置取代之。

- 如果你購買了一張 **棄牌** 卡，立即結算並棄掉該卡。
- 如果你購買了一張 **保留** 卡，將該卡放置你怪獸板塊旁。只要你保留該卡，該超能力保持啟動。
- 如果你翻開一張 **事件**，立即結算 (如果你購買了一張 **棄牌** 卡，先結算該卡)。之後將其棄掉，翻開一張新卡。

如果超能力卡牌庫已經空了，不要重洗棄牌堆或替換已購買的卡牌。

你可以花費2  來棄掉所有3張面朝上的超能力卡。



翻開3張新卡，一次1張，直到一共翻開3張可使用的超能力卡，依上述方式結算任何翻出的 **事件** 卡。

只要你擁有足夠的 ，你可以持續購買或棄掉超能力卡。

在結算遊戲效果時，**事件** 卡並不被視為超能力卡。

3. 回合結束




依你所選擇的順序結算任何「回合結束」效果。

將可使用的  與  傳給你左邊的玩家。該玩家執行他的回合，從頭目階段開始。



遊戲結束

當下列條件之一達成時遊戲立刻結束：

- 頭目為0 .
- 一位玩家在怪獸階段開始時為0  .
- 板塊上第三個塔架被建造。
- 所有小兵都在板塊上，而你必須要從袋中抽取一個時。

終極挑戰

你已經分別擊敗3個頭目且想要更艱難的挑戰嗎？這模式專為你設計！








選擇一個困難等級：

一般，使用頭目板塊的「藍色」面
或

更進階的，使用頭目板塊的「紅色」面。

開啟一場挑戰 **水晶巨龍** 的遊戲，並遵照一般規則。

如果 **水晶巨龍** 剩下0 ，該啟動玩家如常結束他的回合。接下來，無須改變遊戲板塊，依循下列設置：

- 保留你當前的  和 ，盟友大卡，**保留** 卡，和  能量方塊。
只要將被擊敗的頭目從板塊上移除。
- 接著從板塊上移除塔架。每移除一個塔架，放置5個小兵在同區域。如果在此設置時布袋裡的小兵不夠用，你立即輸掉這場遊戲。
- 如果布袋裡的小兵足夠，將 **蜥蜴利索** 放置在任何一個沒有小兵的區域。將頭目板塊更新至0  與對應數量的 .
-  放置在原先位置並增加更多可使用的  直到數量與新頭目大卡上顯示的骰子數量相同。
- 現在繼續遊戲挑戰 **蜥蜴利索**。

當你擊敗 **蜥蜴利索**，依循相同設置來挑戰 **岩漿拉瓦洛**。

如果你設法擊敗 **岩漿拉瓦洛**，你就征服了最終挑戰。



回合範例



輪到帕骨拉的回
合。



2 擲可使用

水晶巨龍的5 其中的3顆已經在板塊上。只剩下2顆可使用的 能投進火山。



5

- 2★
- 1個水晶
- 2個小兵

3 移動頭目

水晶巨龍移動。既然在牠的區域中或相鄰區域沒有，牠順時鐘移動1個區域。然而，因為牠的1★超能力是啟動的，水晶巨龍繼續移動，直到到達有著3 的區域。

4 啟動頭目區域內的小兵

在水晶巨龍的區域內沒有任何小兵，所以他繼續下個步驟並啟動。

5 啟動頭目區域中的

水晶巨龍獲得2★(增加至5★，且啟動了他的下個超能力)。牠建造了1個水晶並增加2個小兵到牠的區域。

帕骨拉現在可以開始他的怪獸階段。

1. 頭目階段

1 檢查頭目啟動的超能力

水晶巨龍擁有3★因此有2個可啟動的超能力：牠的在移動前與1★超能力。前者讓牠傷害與牠同區域與相鄰區域中最多生命值的怪獸。帕骨拉與花王暴龍都有9♥(H.A.D.E.S只有8點生命值)，所以牠們分別失去1♥。



2. 怪獸階段

1 擲6顆

在第一次擲骰子，並重擲一些 後，帕骨拉決定不使用他的第3次重擲機會並維持下列 與 。

2 結算

A 帕骨拉以1 移動到一個相鄰區域。

B 在那裡，帕骨拉啟動他的 來獲得1★並使用一個選擇性行動從他所在區域移除一顆 來獲得1點額外★。牠的名氣從0增加到2★。

帕骨拉現在可以拿取一張盟友大卡，而牠選擇了忍者軍。該大卡上的第一個超能力現在已啟動。

C 帕骨拉使用他的第2顆 再次移動。在一個新的區域，他解鎖了H.A.D.E.S上回合(D)所留下的 ，並將它們加入到2顆牠尚未使用的 。



E 帕骨拉啟動了支援小板塊的免費行動並獲得1 與一個 讓他再次移動，此後將支援小板塊翻面朝下。

F 帕骨拉決定啟動3 在他所在區域中造成6 。多虧了忍者軍盟友，盾兵只有1♥。第2次 摧毀了小兵讓該兩個指示物放回布袋。

既然在牠的區域內沒有小兵，最後4 就傷對水晶巨龍造成傷害。

帕骨拉玩家更新頭目板塊。

最終，還有一個 ，帕骨拉獲得他的第2個 。

3 購買超能力卡

在此回合中，帕骨拉決定為了2 購買「解鎖」卡。在支付費用後拿取卡牌，並翻開牌庫頂的卡牌。

帕骨拉沒有 了，所以牠必須損失1★而H.A.D.E.S則決定損失2 。

現在輪到H.A.D.E.S，牠將從新的頭目階段開始回合。





頭條新聞

銘謝

遊戲設計：Richard Garfield
遊戲插畫：Paul Mafayon
遊戲開發：L'Équipe Ludique
專案經理：Florent Baudry
平面設計：Vincent Mougénot
編輯：Xavier Taverne
校稿：William Niebling
3D設計：Xavier Taverne and Lenaïg Bourgoïn

中文化翻譯/校稿：
Guti / Gazza.Liu
中文化平面設計/排版：
Wan.Teng
所有中文翻譯文字、排版
均為艾賜魔袋臺灣有限公
司所有，翻印必究。
www.GoKids.com.tw

特別感謝：
Timothée Simonot, Régis Torres, Origames and the Friday testers.
L'Équipe Ludique would like to thank the fabulous Dydou. A big thank
you also to Fumo, and to Céline, Timothée, Joachim and Gwendoline.
Finally, let's not forget Alexis, Robin and Pick!
IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341
54180 HEILLECOURT - France - www.iello.com
©2022 IELLO. All rights reserved



...幾個星期。一個雞蛋而已！🥚 #Evolutions 在 #Wewantfigs 之前就先出現在社交媒體上了...