

遊戲結束

一旦有玩家完成了奇蹟，該玩家的回合結束時，遊戲結束。

將以下項中的 得分相加以計算分數：

- 你奇蹟中已建造的階段，
- 貓貓棋子(如果你有的話)，
- 藍色卡牌，
- 軍事勝利標記，
- 進度標記。

獲得最高分數的玩家獲勝。

如果出現平局，已建造階段更多的玩家獲勝。

如果仍出現平局，則平局玩家共享勝利。

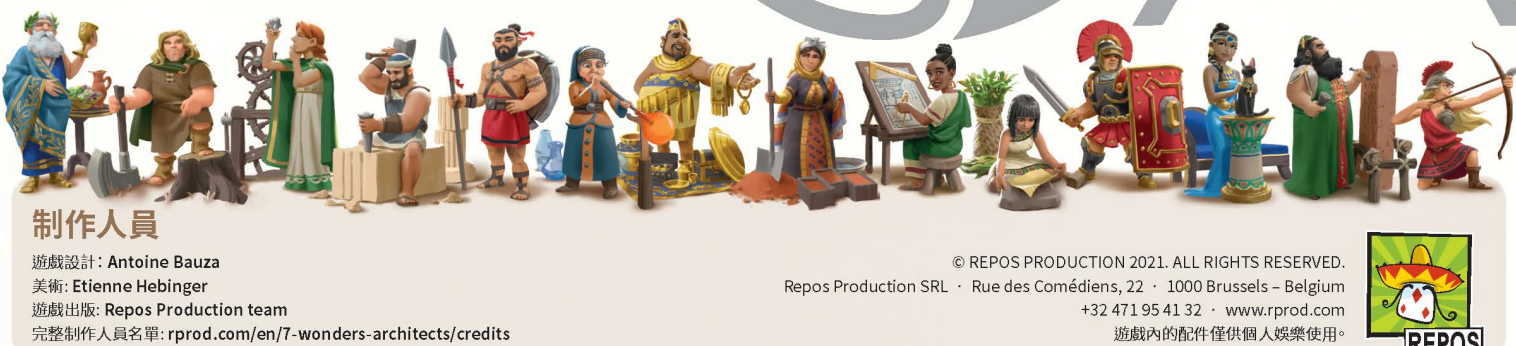


2人遊戲

2人遊戲中，只有**結算一次戰鬥**階段會有不同。

如果你比你的對手擁有更多軍事圖標，拿取**1個軍事勝利標記**。

然而，如果你比你的對手擁有**至少2倍多**的軍事圖標，改為拿取**2個軍事勝利標記**。



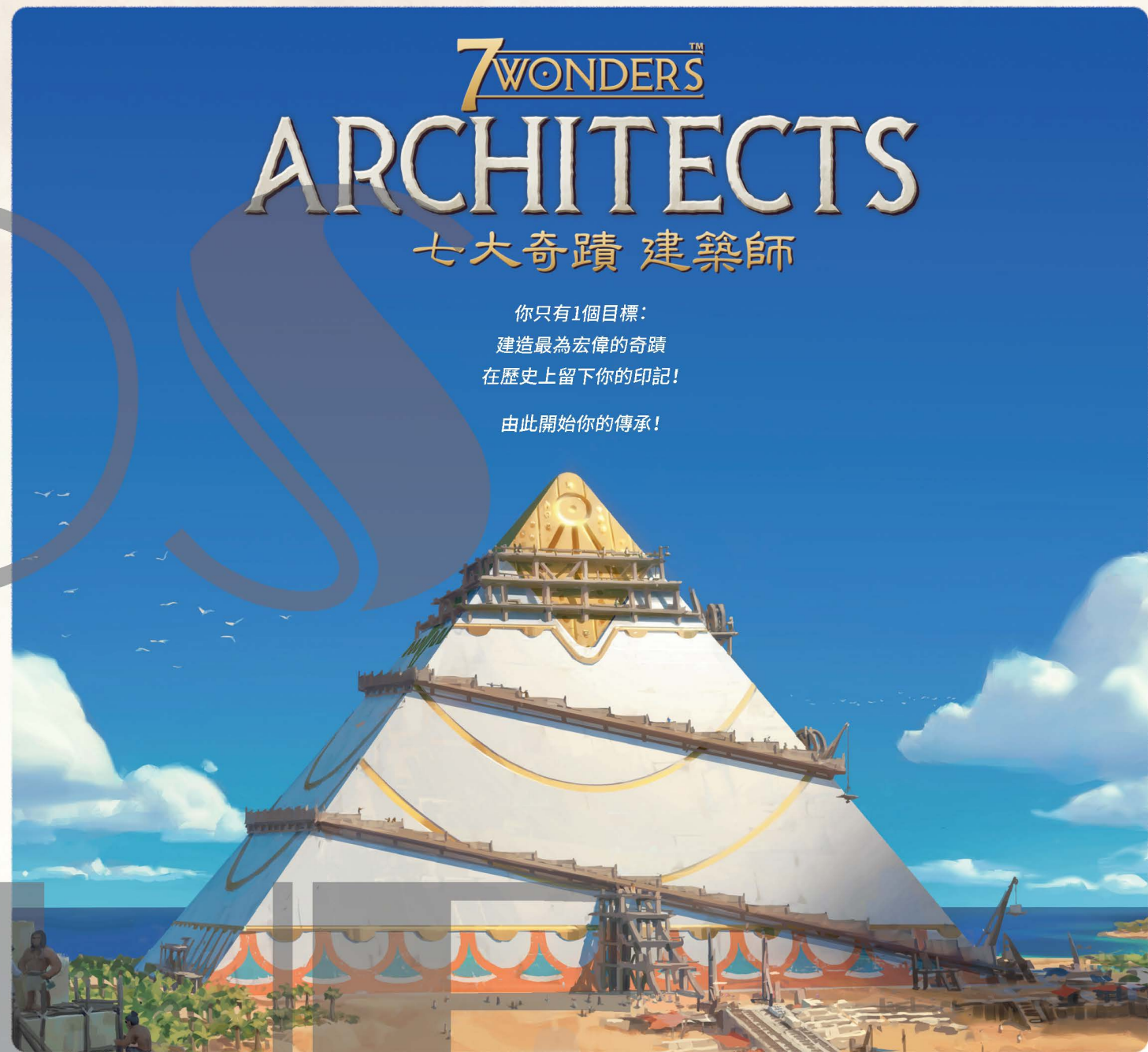
奇蹟效果

亞曆山大燈塔 ✕ 拿取 桌上任意位置 的任意牌庫頂的卡牌並放置到你面前。	哈利卡納蘇斯的摩索拉斯陵墓 1/5 拿取你 左邊或右邊 牌庫頂的5張卡牌。選擇1張放置到你面前。將其餘的卡牌洗回原牌庫。
以弗所月神廟 ? 拿取 中央 牌庫頂的卡牌並放置到你面前。	奧林匹亞宙斯神像 ◀ ▶ 分別拿取你 左邊和右邊 牌庫頂的卡牌並放置到你面前。
巴比倫空中花園 + 從 4個可用 的進度標記中選擇1個並放置到你面前。	吉薩大金字塔 🌿 本奇蹟沒有特殊效果，但相比其他奇蹟會提供更多分數。
羅德島太陽神巨像 ⚔️ 你增加 1個軍事圖標 。	

進度標記效果

城市化 ：當你拿取一張 🏠 或 🏡 灰色卡牌時，從3張可選卡牌中額外選擇1張放置到你面前。	工程 ：當你建造奇蹟的一個階段，你可以忽略附帶的“相同”或“不同”限制而使用任何資源。
工藝 ：當你拿取一張 🧪 或 🧴 灰色卡牌時，從3張可選卡牌中額外選擇1張放置到你面前。	戰術 ：你增加2個軍事圖標。
石工 ：當你拿取一張 🧱 灰色卡牌或 🟡 黃色卡牌時，從3張可選卡牌中額外選擇1張放置到你面前。	裝飾 ：在遊戲結束時，如果你的奇蹟還未完成建造，獲得4分；如果你的奇蹟全部建造完成，獲得6分。
科學 ：當你拿取一張 🟢 綠色卡牌時，從3張可選卡牌中額外選擇1張放置到你面前。	政治 ：在遊戲結束時，你的 藍色 卡牌上每有1個 🏰 圖標，獲得1分。
宣傳 ：當你拿取一張帶有1或2個 🏰 圖標的 紅色 卡牌時，從3張可選卡牌中額外選擇1張放置到你面前。	策略 ：在遊戲結束時，你每有1個 軍事勝利標記，獲得1分。
建築 ：當你建造奇蹟的一個階段時，從3張可選卡牌中額外選擇1張放置到你面前。	教育 ：在遊戲結束時，你每有1個 進度標記(包括本標記)，獲得2分。
經濟 ：你一張價值1錢幣的 黃色 卡牌改為價值2錢幣。	文化 ：該標記一共有2個同名標記。 在遊戲結束時，如果你擁有1個該標記，獲得4分； 如果你擁有2個該標記，獲得12分。

ANTOINE BAUZA



遊戲目標及概覽

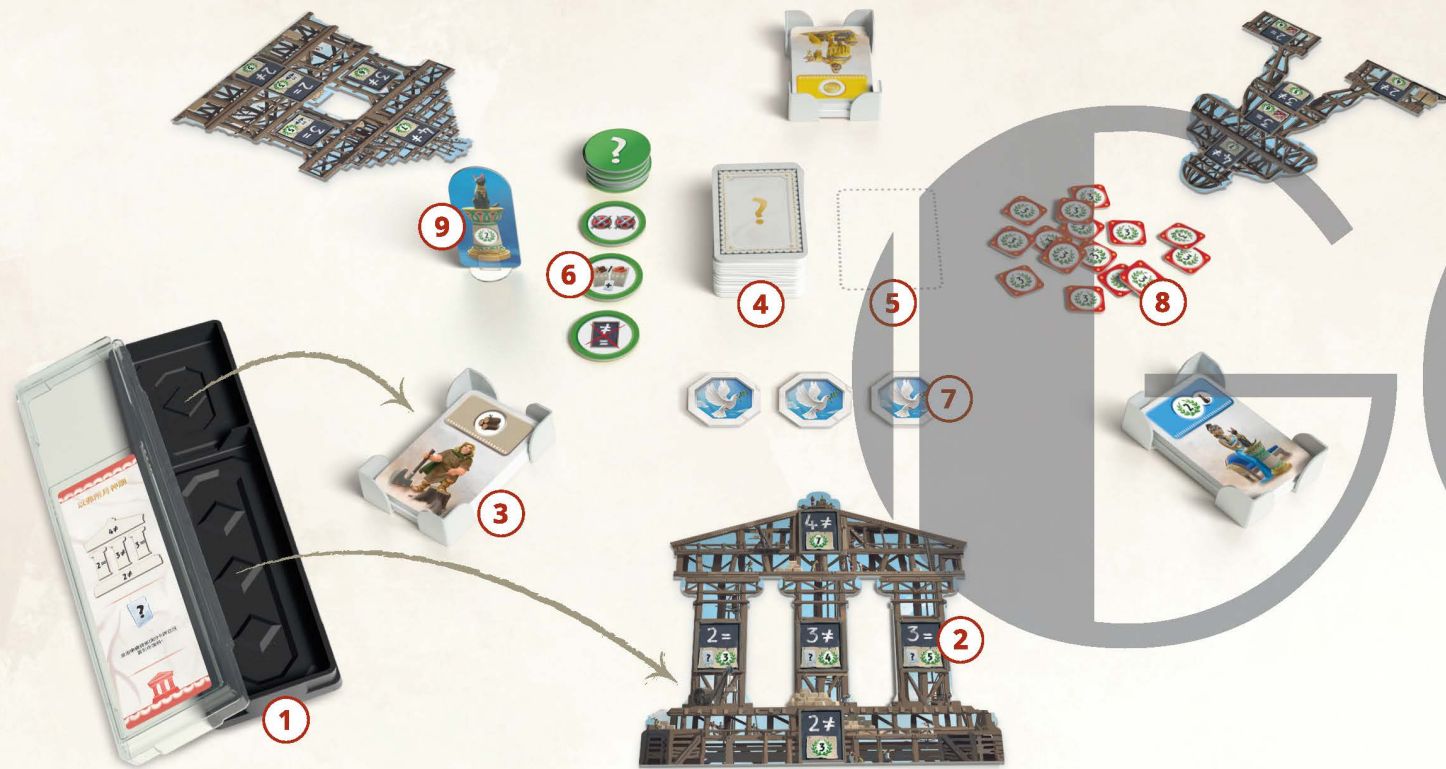
七大奇跡：建築師遊戲將進行數個回合。在你的回合，選擇3張卡牌中的1張。這些卡牌代表了不同的角色，將會幫助你收集資源，以建造你的奇蹟、完成科學發現，或與其他玩家鬥爭。

當一個奇蹟建造完成時，遊戲結束。取得最高分數的玩家獲得遊戲勝利！



遊戲準備

3人遊戲的遊戲準備示例



每位玩家

- 選擇一個托盤(或隨機拿取一個),然後移除其中的5塊奇蹟板塊和牌盒(包含卡牌)。
- 每個奇蹟由5個階段的建設組成,包含建造中面以及建造完成面。參照托盤上的圖案組裝奇蹟,以建造中面朝上。
- 將你的卡牌混洗並正面朝上放入你的牌盒,以形成一個牌庫,放在你與你左手邊玩家之間。

所有玩家,在桌子中央

- 混洗共用卡牌並正面朝下形成一個中央牌庫。
- 在中心牌庫旁留出棄牌區域:將所有你棄掉的卡牌正面朝上放置於此。
- 混洗進度標記並正面朝下形成標記堆。拿取標記堆頂的3個標記並將其正面朝下放在標記堆旁。
- 參照下表放置對應數量的衝突標記,和平面朝上。將多餘的衝突標記從遊戲中移除。

玩家人數	2-3	4	5	6-7
衝突標記數	3	4	5	6



和平面



戰鬥面

- 預留軍事勝利標記堆的位置。
- 最後,放置貓貓棋子。

◆ 灰色卡牌 ◆



灰色卡牌提供資源,使你可以建造奇蹟的階段。

如果你擁有足夠的資源以建造奇蹟的一個階段,你**需要**在你的回合建造。

● 黃色卡牌 ●



黃色卡牌提供錢幣,作為一種百搭資源。

若要建造奇蹟的一個階段,這些錢幣必須**代替任何缺失的資源**。

建造一個階段

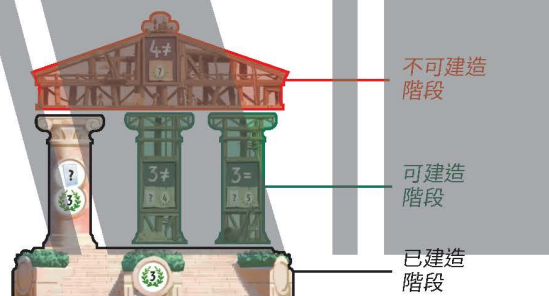
每個階段的**建造費用**顯示在每塊奇蹟上:

2#	2個 不同 資源。
2=	2個 相同 資源。
3#	3個 不同 資源。
3=	3個 相同 資源。
4#	4個 不同 資源。

每個奇蹟**始終自下至上**依次按階段建造。

當一個階段**下的所有階段均已建造**時,才可建造該階段。

某些特定奇蹟可以選擇建造順序。



當你擁有了足夠的資源(灰色和/或黃色卡牌)以建造一個可建造階段時,**棄掉它們**,然後將該階段翻至**已建造**面。

一旦完成建造,某些階段將立即使你從特殊效果中受益。(各奇蹟的效果見第6頁)

注意: 你在一個回合期間可以建造多個階段。

回合概覽

從年齡最小的玩家開始,遊戲將按順時針順序進行數個回合。

在你的回合,從**3個可選項**中選擇1張卡牌:

- 就在你**左邊**牌庫頂的卡牌。
- 就在你**右邊**牌庫頂的卡牌。
- 中央牌庫**頂的卡牌。

將你選擇的卡牌放置在你**面前**,你的奇蹟旁。

根據你擁有的卡牌和標記,**以任何順序**執行不同的行動(會在下方解釋)。

當你無法執行更多行動時,你的回合結束,你左邊的**玩家**開始其回合。

注意:

- 如果牌庫耗盡,該牌庫在遊戲結束前保持為空。
- 將你同顏色的卡牌堆疊起來,使其頂部一欄可見。(示例見第5頁)

▲ 綠色卡牌 ▲



綠色卡牌提供**科技符號**,使你獲得進度標記。

如果你擁有**2個相同的**或**3個不同的科學符號**,你**需要**在你的回合期間拿取一個進度標記。

拿取進度標記

棄掉任意使用過的**綠色**卡牌,然後從**4個可用**進度標記中選擇一個:

- 3個正面朝上的標記中任意一個,
- 或正面朝下的標記堆中頂部的標記。

一旦有正面朝上的進度標記被拿取,立即拿取標記堆頂的標記以補充,正面朝上放置。

將選擇的進度標記正面朝上放在你面前。你立即從其效果中受益,直到遊戲結束(見第6頁)。

使用進度標記

在你的回合期間,你可以**在任何時間,以任何順序**使用你的進度標記。你的每個進度標記在**每回合只能被使用一次**,不包括提供分數的進度標記,該類標記只可在遊戲結束時使用。

✕ 紅色卡牌 ✕



紅色卡牌提供增加你軍事強度的**軍事圖標**。此外,某些**紅色**卡牌上顯示有1或2個  圖標。

當你拿取帶有1或2個  圖標的**紅色**卡牌時,分別將對應數量的衝突標記翻至其**戰鬥面**。

執行本行動時發出號角的聲音!



當你將最後的衝突標記翻至其戰鬥面時,你在**你回合結束時**為**所有**玩家觸發一次戰鬥。

注意: 如果你必須將多個衝突標記翻面,但只剩下一個正處於和平面,只將該標記翻面且忽略多餘的  圖標。

結算一次戰鬥

每位玩家計算其**紅色**卡牌上的**軍事圖標數量**並與相鄰的2位玩家(位於左邊和右邊的**玩家**)作比較。

注意: 羅德島太陽神像奇蹟和戰術進度標記會提供額外的軍事圖標(見第6頁)。

你**每比一位相鄰**玩家擁有更多軍事圖標,拿取1個**軍事勝利標記**。因此你每場戰鬥可以獲得0、1或2個軍事勝利標記。

然後,**所有**玩家棄掉其帶有1或2個  的**紅色**卡牌。你面前只可保留不帶有  圖標的**紅色**卡牌。最後,將所有衝突標記翻至**和平面**。