

WORLD OF WARCRAFT 魔獸世界 巫妖王之怒

多年來，邪惡的巫妖王和他的不死天譴軍團已經從冰凍的北裂境大陸威脅了整個艾澤拉斯世界。如今，傳說中的英雄們即將啟程，他們心中只有一個目標：進入他的領地，挑戰巫妖王並一勞永逸地消滅他。英雄們必須擊敗北裂境潛伏的威脅，排除道路上的萬難，最終在黑暗的冰冠城塞中挑戰巫妖王。

在《魔獸世界：巫妖王之怒—瘟疫危機系統版圖遊戲》中，玩家将扮演《魔獸世界》中的史詩英雄，並領導大軍解放北裂境！你們必須抵禦成群的不死軍團。完成3個任務，最終才能完成冰冠城塞的任務，消滅巫妖王，贏得遊戲勝利！

遊戲配件



7個英雄



36個食屍鬼



3個憎惡體



1個巫妖王



2個骰子



5個滑條標記



1塊遊戲版圖



7張英雄角色卡



10張任務卡
包含1張冰冠任務卡



63張英雄卡牌
包含8張天譴降臨與3張城塞



9張獎勵卡牌



30張天譴卡牌



5張玩家幫助卡牌



3個任務標記



3個進度標記



1個絕望標記



1個單人遊戲標記



3個城塞

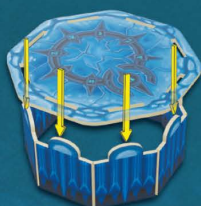


1個冰冠城塞

首次遊玩前：組裝冰冠底座、塔與城塞版塊零件。



1.



2.



3.



4.

底座與冰冠城塞



城塞 (X3)

遊戲設置

1 放置版圖與配件：將遊戲版圖放置於桌面中央。將食屍鬼、憎惡體以及城塞放在版圖旁備用。

2 在記錄條上放置標記：如圖所示，將天譴與絕望標記放置於對應記錄條的起始位置。



3 放置冰冠城塞：如圖所示，將冰冠城塞的底座放在版圖的冰冠城塞格子上，底座面朝下，使塔樓立於城牆內。



4 放置冰冠城塞任務：將“冰冠城塞”任務卡以面朝下放置於版圖對應的格子上。



5 設置獎勵：隨機抽出3張獎勵卡牌，並以面朝下分別放置於圖板上的3個任務卡格子，其餘未用到的獎勵卡牌收回遊戲盒中。



6 設置任務：在每種顏色的任務格內各放置一張對應顏色的隨機任務卡，直接蓋在面朝下的獎勵卡牌上。放置任務進度標記於3張任務卡的起始格。根據這些面朝上的任務卡，將對應的任務標記放到任務卡指定的地點格子上。其餘未用到的任務卡收回遊戲盒中。



7 生成敵人：混洗天譴牌庫並以面朝下放置於“天譴牌庫”指標旁。



抽取1張天譴卡牌，並將3個食屍鬼放置於該卡牌指定的格子上。接著將巫妖王放到對應該卡牌顏色的巫妖王格子上。



再抽取1張天譴卡牌，並在對應格上放置3個食屍鬼。



再抽取3張天譴卡牌，並在對應格上放置2個食屍鬼。



再抽取3張天譴卡牌，並在對應格上放置1個食屍鬼。



再抽取1張天譴卡牌，並在對應格上放置1個憎惡體。



將這9張天譴卡牌以面朝上放置於天譴卡牌棄牌堆中。

首次遊玩設置

在步驟5和6時，不使用隨機抽出的任務卡和獎勵卡牌。
改為使用以下設置：

獎勵卡牌：銀白十字軍、預支時間、一夜平安。

任務卡：納克薩瑪斯、奧核之心、奧杜亞。

- 8 選擇英雄：每位玩家選擇1張英雄角色卡，並拿取1張玩家幫助卡牌。每位玩家拿取1個滑條標記，並標示於英雄卡下方生命條最左側的格子。拿取對應的英雄模型並放置於起始地點格（參見英雄角色卡背面）。



將其餘未用到的英雄角色卡、玩家幫助卡牌、英雄模型與滑條標記收回遊戲盒中。將單人遊戲標記收回遊戲盒中，這只會在進行單人遊戲時使用（詳見第10頁）。

- 9 發放英雄卡牌：從英雄卡牌中，分出「天譴降臨」與「城塞」卡牌，並設置在一旁。混洗剩餘的英雄卡牌，並根據玩家人數將卡牌面朝上發給每位玩家。

# 玩家人數	起始手牌張數
2	3
3	3
4	2
5	2

- 10 構築英雄牌庫：將剩餘的英雄卡牌以面朝下盡量平均分成數疊牌堆，若分發不均，將張數較少的牌堆放置於牌堆最右側。在每疊牌堆中洗入1張「天譴降臨」，隨後從左側牌堆開始，在每個牌堆洗入1張「城塞」卡牌。根據遊戲難度不同，牌堆和「城塞」的數量可參見下表：

難度	牌堆數量	城塞卡牌數量
入門	5	3
普通	6	3
英雄	7	2
神話	8	1*

將這些牌堆按照順序堆疊在一起，形成英雄牌庫。最右側的牌堆在最底部，最左側的牌堆則在最頂部。將英雄牌庫放置於「英雄牌庫」指標旁，可參考以下示例。將其餘未用到的「天譴降臨」與「城塞」卡牌收回遊戲盒中。

*在神話難度下，將僅有的1張「城塞」卡牌洗入從左側數來第二疊牌堆中（而不是最左側的牌堆）。

- 11 第一回合：選擇去過最靠近北極地區的玩家，開始第一回合。

英雄牌庫設置（入門難度）



完整設置示意圖（2位玩家）



重要概念

英雄

在《魔獸世界：巫妖王之怒—瘟疫危機系統版圖遊戲》中，玩家們扮演艾澤拉斯的傳奇英雄角色，對抗邪惡的巫妖王以及他的不死天譴軍團。每位英雄皆有對應的角色卡，顯示其生命值和特殊能力，並以模型的形式放置於版圖上。你們也會有屬於英雄的手牌以增強行動。玩家將手牌面朝上放在自己面前，所有玩家可以看到彼此的手牌。



合作

所有玩家同屬一支隊伍，共同阻止巫妖王的巨大威脅和他的不死天譴軍團。玩家們將共同勝利或失敗。玩家們可以自由討論並互相給予建議。每個人都應該提供意見和想法，但玩家在自己回合中時，所有決定權都在自己手中。但小心，切勿剛愎自用，重蹈阿薩斯的覆轍……

天譴軍團

北裂境大陸正遭受巫妖王的無盡不死者—天譴軍團的入侵。玩家們必須抵禦天譴軍團，否則他們會讓英雄們無法招架。



敵人分為2種類型：食屍鬼和憎惡體。食屍鬼會在格子上累積數量，憎惡體則是會無情地追捕英雄們。讓過多的敵人存在於版圖上將使你輸掉遊戲。

巫妖王

和食屍鬼與憎惡體不同，巫妖王在大部分情況下不會進入版圖上的一般格子，也不能與他正面作戰。



反之，他會站在版圖上的3個巫妖王格子上，每個不同顏色的地區各一格。巫妖王會在對應地區施加邪惡的影響力，當英雄在那裡執行戰鬥或任務時，將會承受負面效果。



骰子

英雄在與巫妖王的僕從交戰和進入禁區時都需要投擲骰子。



骰子上有2種圖標：成功  和格擋 。成功用於完成

你的行動目標，諸如在戰鬥時造成傷害，或是執行任務時推進進度。格擋則用來防止你的英雄將要承受的傷害。這兩個骰子的內容完全一樣。

任務

艾澤拉斯的英雄們必須首先消除北裂境的主要威脅，才能清出一條前往巫妖王冰冠城塞的道路。這些威脅將使用任務來表示，必須完成這些任務才能贏得遊戲勝利。

遊戲開始時，玩家必須完成的任務有3個，分別位於3種顏色的地區。每個任務在版圖上都有對應的格子，以任務標記來表示，而且絕大多數的任務都有特殊效果。含有任務標記的格子稱為任務格。



每個任務都需要累計一定的進度才可以完成，透過任務卡上的記錄條來表示。玩家需要執行任務行動以推進任務進度。

當進度標記抵達記錄條的最後一格時，任務即算完成。全部3個任務皆完成時，冰冠攻城戰隨即打響，玩家必須完成冰冠城塞任務以獲得遊戲勝利！



遊戲流程

玩家們按順時針方向進行回合，每個回合分為4個步驟：

- 1 執行4次行動
- 2 抽取2張英雄卡
- 3 生成食屍鬼
- 4 啟動憎惡體

執行4次行動

你每回合最多可以執行4次行動。你可以多次執行相同的行動，每次算作1次行動。有些英雄可以執行專屬的特殊行動。

移動

將你的英雄移動至相鄰的格子（以線條連接），敵人（食屍鬼與憎惡體）並不會影響英雄的移動。



戰鬥

當與敵人位於同一格時，可以執行戰鬥行動以將他們移除。

戰鬥時需要投擲兩個骰子。每投擲到1個🎲，對你所在格的1個敵人造成1點傷害。食屍鬼受到1點傷害即會被移除，而憎惡體需要受到3點傷害才會被移除。將移除的敵人放回供應區。

對敵人造成的傷害不會累計到之後的行動中，所以要移除1個憎惡體，你必須在單次行動中對其造成3點傷害。

造成傷害後，你所在格的每個食屍鬼和憎惡體各對你造成1點傷害。每投擲到1個🛡️，你所承受的傷害減少1點。



戰鬥示例

索爾正在戰歌堡上，這裡有3個食屍鬼和1個憎惡體。在索爾的「執行4次行動」步驟中，他選擇在戰歌堡上執行戰鬥。


索爾投擲兩個骰子，擲出了2🎲和1🛡️。索爾的2🎲對他所在格上的敵人造成總計2點傷害。索爾選擇對戰歌堡上的2個食屍鬼各造成1點傷害，並將他們移除。


現在還有1個食屍鬼與1個憎惡體存在於戰歌堡上，敵人對索爾造成 $(1+1=)$ 2點傷害。擲出的1🛡️防止了1點傷害，因此索爾受到 $(2-1=)$ 1點傷害。之前被移除的2個食屍鬼不會造成傷害。



任務


在任務格上時，執行任務行動可以推進並完成任務。



執行任務時，投擲兩個骰子並統計  的數量，按照以下規則推進任務進度：

- 從你的手牌展示1張英雄卡牌，卡牌上的圖標必須對應任務記錄條上的下一格，此即對該任務做出貢獻。接著將進度標記推進至該格上。在每次任務行動中，任務格上的每位英雄均可貢獻1張卡牌，即使當前並不屬於他們的回合。
- 每使用1個  均可將進度標記推進到下一格（無論圖標為何）。



戰鬥卡牌與對應的戰鬥圖標格

你可以按照任何順序使用  或貢獻英雄卡，貢獻的卡牌並不會被捨棄。關於任務的詳細描述可參照右側「任務示例」。

在結算了貢獻卡牌與  後，你受到等同於任務卡上顯示的傷害數值。每個  可降低1點受到的傷害。敵人並不會影響任務行動。

當進度標記抵達記錄條的最後一格時，該任務即完成（詳見第9頁的「完成任務」）。

休息

投擲兩個骰子並治療等同於  數量的傷害。你不能在任務格上休息。敵人不會影響休息行動。

飛行航線



將你的英雄直接移動至有城塞的格子。

遊戲開始時，版圖上並沒有城塞；城塞會在遊戲中抽出「城塞」卡時才會被放置（詳見第7頁的「城塞」）。

任務示例


提里奧和希瓦娜斯都位在納克薩瑪斯。納克薩瑪斯的進度標記在記錄條的第3格。



提里奧執行任務，並擲出2個  與1個 。

提里奧從他的手牌貢獻1張「戰鬥(2)」卡牌，將進度標記推進至下一格（戰鬥格）。




接著他使用擲出的1個 ，將進度標記推進1格。




希瓦娜斯緊接著從她的手牌貢獻1張「治療術」卡牌，將進度標記推進至下一格（治療格）。



提里奧接著使用擲出的第2個 ，將進度標記再推進1格。



他們盡所能推進任務進度後，納克薩瑪斯對提里奧造成2點傷害。1點  防止了1點傷害，因此提里奧受到 $(2-1=)$ 1點傷害。希瓦娜斯並不會承受傷害，因為她並沒有執行任務行動。接著由於納克薩瑪斯的任務效果，在該格生成1個食屍鬼。

切記，提里奧和希瓦娜斯會保留他們在任務中貢獻的卡牌，他們仍然可以將這些卡牌用於之後的任務行動。



免費行動

某些英雄卡牌與能力屬於免費行動，在你的「執行4次行動」步驟中，也可以執行免費行動。免費行動並不計入4次行動內。免費行動不能在執行某個行動的中間執行，也不能在其他英雄的回合執行。

英雄卡牌

遊戲中有4種不同類型的英雄卡牌。在依照以下描述打出英雄卡牌後，將卡牌以面朝上放置於英雄棄牌堆。

「城塞」卡也會從英雄牌堆中被抽出，但使用方式有所不同。

戰鬥

在你所在格發生的戰鬥行動中，投擲骰子後，該格上的任何英雄均可打出任意數量的「戰鬥」卡。每張「戰鬥」卡增加1或2個骰子，具體數字見卡牌。

防禦

你所在格上的任何英雄承受傷害時，你可以打出任意數量的「防禦」卡，每打出1張，最多可以防止2點傷害。

旅行

作為一個免費行動，你可以打出「旅行」卡以移動你所在格的任何英雄。每張「旅行」卡可以讓英雄移動2或4格，這取決於卡牌上顯示的點數。

治療術

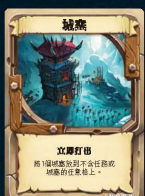
作為一個免費行動，你可以打出一張「治療術」來允許你所在格上任意一位英雄執行一次免費的休息行動，且此次休息額外治療1點傷害。此次休息不受正常規則的限制，可以在任務格上進行。

城塞

當你抽到「城塞」卡時，立即將1座城塞放置於版圖上的任意格子，並將該卡牌收回到遊戲盒中（不要保留在手牌中）。你不能將城塞放置於任務格上，或已經有城塞的格子上。

版圖上的城塞具有以下2種效果：

- 英雄可以使用飛行航線行動以直接移動到具有城塞的格子。
- 當英雄在具有城塞的格子執行休息行動時，該英雄額外回復1點生命。



戰鬥卡牌示例

索爾和珍娜在戰歌堡上，面對1個食屍鬼和1個憎惡體。索爾執行戰鬥行動並擲出2個骰子與1個骰子。



擲骰後，索爾從手牌中打出「戰鬥(1)」卡牌以增加1個骰子。珍娜也從她的手牌中打出「戰鬥(1)」卡牌以增加1個骰子。現在索爾總計有4個骰子。



索爾選擇將他的4個骰子對所在格的敵人造成4點傷害。索爾對憎惡體造成3點傷害，並將其移除。隨後對1個食屍鬼造成1點傷害並將其移除。此時索爾的所在格沒有其他敵人，因此索爾不需要承受傷害。

巫妖王

巫妖王對北裂境施加了殘暴的影響力，強化他的僕從並阻礙想要推翻自己的英雄。

遊戲大部分情況下，巫妖王位於3個巫妖王格中的其中一格上，這些格子也對應了版圖上的3個主要地區。當英雄在有巫妖王的地區執行戰鬥或任務行動時，巫妖王會對該行動增加1點傷害。即使你移除了你所在格上的所有敵人或者完成任務，此效果仍然生效。



巫妖王在紫色巫妖王格上

對應的紫色地區

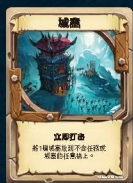
其他在巫妖王地區的遊戲機制，諸如啟動憎惡體等，並不會受到巫妖王存在的影響。

抽取2張英雄卡

在進行4次行動後，同時從英雄牌庫頂抽出2張卡牌。

城塞

如果你抽到「城塞」卡，立即進行結算（詳見第7頁的「城塞」）。



天譴降臨

如果你抽到「天譴降臨」卡，按照以下順序進行結算：

- 1 將記錄條上的天譴標記往右推進1格。
- 2 抽取天譴牌庫底部的1張卡牌，接著：
 - 將巫妖王移動至該地區的巫妖王格上。
 - 將食屍鬼添加到版圖上對應的格子，直到上面有3個食屍鬼。



生成食屍鬼

根據當前的天譴等級（標示於天譴記錄條上），從天譴牌庫的頂部逐一翻開相應數量的卡牌。

每翻開1張卡牌，就將1個食屍鬼放置到對應的格子，然後將該卡以面朝上捨棄到天譴棄牌堆。

SCOURGE TRACK



如果格子上已經有3個食屍鬼，不要放置第4個。改為該格上發生一次暴走（詳見下方「暴走」）。

如果你需要放置食屍鬼，但供應區沒有其他食屍鬼，則推進絕望標記（詳見第9頁「遊戲配件不足」）。

在罕見的情況下，天譴牌庫可能會用盡。這種情況下將天譴棄牌堆所有卡牌洗勻，並組成一個新的天譴牌庫。

暴走

猖獗成群的不死生物們將會阻礙入侵北裂境的英雄們，還會釋放巫妖王最為恐怖的造物。如果你將要在某個格子上放置第4個食屍鬼，改為該格發生暴走。不要放置第4個食屍鬼。

當發生暴走時，將絕望標記往前推進1格。接著將1個憎惡體放置於發生暴走的格子上。（食屍鬼並不會像原版瘟疫危機的疫病一樣「爆發」到相連的格子。）



- 將1個憎惡體放置於該格上。

- 3 混洗天譴棄牌堆的卡牌（包括方才從牌庫底抽出的卡牌），然後將洗勻後的棄牌堆以面朝下放置於天譴牌庫的頂部。

在結算過「天譴降臨」卡後，將該卡牌放回遊戲盒中。不需要繼續抽取卡牌進行補充。

如果你同時抽出2張「天譴降臨」卡，逐一結算這2張卡。如果你同時抽出1張「城塞」卡和1張「天譴降臨」卡，先完整結算「天譴降臨」卡後，再結算「城塞」卡。

手牌上限

每名玩家的手牌上限始終保持在7張。如果你的手牌超過7張，則必須捨棄英雄卡或打出獎勵卡（詳見第9頁），直到你的手牌只剩7張。

啟動憎惡體

每次一個，每個憎惡體向最近的英雄移動1格，並對該格的1位英雄造成1點傷害。如果同時有多位英雄都距離最近，由當前玩家選擇往哪名最近的英雄移動。

移動後，如果同時有多位英雄和憎惡體位於同一格上，則由當前玩家選擇對哪位英雄造成傷害。

如果有多個憎惡體對同一位英雄造成傷害，則他們的傷害視為同時造成（因此英雄至多只能打出1張「防禦」卡，以防止多個憎惡體所造成的傷害）。



啟動1個憎惡體並移動至索爾的所在格。索爾承受1點傷害。

遊戲勝負

如果絕望標記抵達絕望記錄條的底部，攻佔北裂境的行動宣告失敗。巫妖王的恐怖計劃成真，所有玩家立刻輸掉這場遊戲。

如果你們完成所有3個任務，然後完成冰冠城塞任務，則玩家們擊敗巫妖王並立即獲得遊戲勝利！

完成任務

當進度標記抵達任務記錄條的最後一格時，則該任務完成。完成該任務效果的結算，包含承受傷害。接著將任務卡、進度標記、任務標記收回遊戲盒中。當前玩家拿取任務卡底下的獎勵卡牌，加入自己手牌。

當你們完成第三個任務時，冰冠城塞任務即會解鎖（見下方「冰冠城塞」）。當你們完成冰冠城塞任務時，即獲得遊戲勝利！

獎勵卡牌

獎勵卡是英雄在完成任務後獲得的特殊卡牌。打出獎勵卡不是一次行動，且由打出的玩家選擇該如何使用效果。打出獎勵卡後，將其收回遊戲盒中。

大多數的獎勵卡可以隨時打出，甚至在其他玩家的回合中打出。唯一不能打出獎勵卡的情況，是你正在結算某張卡牌時。這就意味著一旦抽到了天譴卡，再想打出獎勵卡來阻止食屍鬼的放置（或暴走的發生）已經為時過晚了。



冰冠城塞

冰冠城塞是有別於版圖上三個地區的特殊格。直到所有3個任務被完成前，英雄和憎惡體均無法進入冰冠城塞。

當所有3個任務被完成時，冰冠城塞攻城戰拉開序幕，英雄必須趕往冰冠城塞，擊敗巫妖王。立即按以下循序執行：

- 1 將冰冠城塞塔放回遊戲盒中，並將冰冠城塞底座翻面。



- 2 將巫妖王移動至冰冠城上，

在此之後巫妖王不會移動至其他地點。且巫妖王的額外傷害（作用於任務與戰鬥）將只會影響冰冠城塞。



- 3 將冰冠城塞任務卡翻至面朝上，並將1個進度標記放置於記錄條的起始格（使用你剛剛完成任務的進度標記）。

現在英雄和憎惡體可以進入冰冠城塞了。你們必須要完成冰冠城塞格上的冰冠城塞任務，才能獲得勝利！冰冠城塞格被視為任務格。

遊戲配件不足

如果你需要放置食屍鬼或憎惡體，而供應區卻沒有任何配件，則每少放1個敵人，將絕望標記推進1次。同樣地，如果你需要從英雄牌庫中抽牌，但卻沒有剩餘卡牌，則每少抽取1張，將絕望標記推進1次。（該規則與原版瘟疫危機配件用完的規則有所不同。）

傷害與擊敗



英雄在遊戲中會受到傷害。當你的英雄承受傷害時，將減少生命值用滑條標記移動相等數量的格數來表示。

如果你的英雄失去所有生命值，則被擊敗，並且依照下列步驟執行：

- 1 捨棄你所有的手牌。
- 2 將絕望標記推進2格。
- 3 將你的英雄放置於起始格，並將其生命值滑條標記重置到滿值。

如果這發生在執行行動時，立即結束執行行動步驟，並進入抽取英雄卡步驟。

單人遊戲

你進行單人遊戲時，需要使用單套手牌來同時調配3位英雄。

遊戲設置

按照正常規則進行設置，但要注意以下幾點變化：

- 選擇3位英雄，並將他們的英雄角色卡放在你面前。按正常規則準備每位英雄（生命值、起始格等）。將單人遊戲標記放在最左側的英雄角色卡上，以表示哪位英雄進行第一回合。將剩餘未用到的英雄角色卡和模型收回遊戲盒中。



- 抽取4張英雄卡來組成你的起始手牌。

遊戲流程

遊戲過程和多人遊戲相同，只有以下幾個例外。現在不會有多位玩家輪流進行回合，改為你控制版圖上的3位英雄。按照「順時針」（從左到右）的順序，依次執行他們的回合，使用單人遊戲標記來標示目前是哪位英雄的回合。

所有3位英雄共用你的單套手牌（手牌上限仍然為7）。在打出卡牌和執行任務中，需要留意部分規則上的調整，除此之外，其他所有規則（回合步驟等）均與正常規則無異。

打出卡牌

在每個英雄的回合中，你打出手牌的規則與多人遊戲一樣。你可以對你當前英雄打出卡牌，也可以對你當前英雄所在格上的其他英雄打出卡牌。

例如，現在是提里奧的回合，且提里奧和莉雅德倫位於同一格上，你可以從手牌中打出旅行卡以移動提里奧或莉雅德倫。

任務

英雄執行任務行動時，你從手牌中貢獻的卡牌數量等同於該任務格上所有英雄的數量。

例如，如果莉雅德倫是任務格上唯一的英雄。則你在她執行的任務行動中，只能貢獻1張卡牌。如果提里奧和穆拉丁也在同一格上，你至多可以貢獻3張卡牌。

注意要點

你並不需要在學習遊玩時閱讀這個章節。如果遊玩時在規則或配件方面遇到問題，必要時可以在此處查閱。

容易忽視的規則

- 有效果提到「你的所在格」時，指的是你的英雄當前所處的格子。
- 無論何時，只要效果允許你和其他英雄互動（諸如移動其他英雄），則雙方玩家必須都同意。
- 任務中貢獻的卡牌不會被捨棄。
- 在任務中貢獻卡牌時，「戰鬥」或「旅行」卡上的數值沒有任何效果。一張「戰鬥(2)」卡牌只會將進度標記推進1格，並非2格。
- 玩家可以在多個任務上推進進度，你並不需要先完成某個任務，才能進行下一個。
- 英雄卡和獎勵卡的7張上限始終生效。如果你在回合中抽取卡牌，此時手牌超過7張，你必須打出獎勵卡或者棄掉英雄卡，直到你手牌只剩7張。
- 多個來源的額外治療，例如「治療術」卡牌、城塞或莉雅德倫的「聖療術」，會互相疊加。
- 如果你抽到「天譴降臨」或「城塞」卡，你不會額外抽牌進行補充。
- 你不能在沒有敵人的格子上執行戰鬥。
- 即使你移除了你所在格上的所有敵人，或是完成任務，巫妖王的傷害效果依然生效。
- 當你完成冰冠城塞任務時，立刻獲得勝利：
 - 你不需要移除版圖上剩餘的敵人。
 - 你不需要結算任何剩餘的效果（包含冰冠城塞傷害）。
- 結算「天譴降臨」卡時放置的食屍鬼不會造成暴走：只需要在該格上放滿3個食屍鬼。
- 英雄永遠不會承受來自其他英雄的效果傷害。

英雄

提里奧·弗丁

- **向前推進！**：提里奧可以對任意格子上的英雄使用「向前推進！」，並不限於他的所在格。且在他的回合中可以使用任意次數的「向前推進！」。

莉雅德倫女士

- **不撓**：當有多個食屍鬼放置到莉雅德倫可以使用「不撓」的格子時，你可以個別防止每個食屍鬼的放置。

索爾

- **閃電鏈**：「閃電鏈」不是攻擊。索爾並不會因為使用這個技能而承受傷害，但也不能打出「戰鬥」卡來增加 ⚡。



閃電鏈示例：索爾在戰歌堡上時，可以使用閃電鏈以影響戰歌堡、奧核之心與驕勇要塞，或者影響戰歌堡、恩吉拉聖城與阿茲歐-奈幽，當然還有其他各種組合。

- **我是大酋長**：索爾在你所在地區時，在每次任務行動中仍然只能貢獻1張卡牌。

希瓦娜斯·風行者

- **哀嚎箭**：希瓦娜斯所在格上的英雄可以打出「戰鬥」卡來為本行動增加 ⚡。但目標格上的英雄不能這麼做。

穆拉丁·銅鬚

- **銅鬚的遺產**：穆拉丁只能在他自己的任務行動中貢獻額外1張卡牌，在其他英雄的任務行動中並不能這麼做。

珍娜·普勞德摩爾

- **傳送術**：如果冰冠城塞尚未開放，那麼珍娜在計算格子數量時不能穿越冰冠城塞。

瓦里安·烏瑞恩

- **為了聯盟！**：如果冰冠城塞已經開放，那麼瓦里安可以將食屍鬼移動到冰冠城塞上。

任務

納克薩瑪斯

- 當你完成納克薩瑪斯任務時，仍然要生成1個食屍鬼。

阿茲歐-奈幽

- 「治療術」卡牌依然可以用於阿茲歐-奈幽的相連格。

銀白聯賽

- 銀白聯賽的效果僅作用於當前玩家：該格上的其他玩家仍然可以正常貢獻卡牌。
- 穆拉丁在銀白聯賽場執行自己的任務行動時，可以貢獻1張卡牌。

英雄卡

- 在單次行動中，可以打出任意數量的「戰鬥」卡，且同一格上任意數量的英雄均可打出「戰鬥」卡。
- 在防止單次傷害來源時，可以打出任意數量的「防禦」卡，且同一格上任意數量的英雄均可打出「防禦」卡。
- 打出1張「防禦」卡可以防止1點傷害。
- 在你的回合中，你可以打出任意數量的「旅行」與「治療」卡。

獎勵卡

雅立史卓莎的淨化

- 你可以在結算「天譴降臨」卡的步驟2與3之間打出「雅立史卓莎的淨化」。
- 「雅立史卓莎的淨化」不會影響憎惡體。

聖光祝福

- 即使有部分英雄的生命值全滿，也可以打出「聖光祝福」以治療所有英雄。

預支時間

- 當前玩家不需要將3次額外的行動全部執行完。

砲艇支援

- 免費的戰鬥行動是可選的行動。

新的盟友

- 由於「天譴降臨」、「城塞」和獎勵卡在結算後就會放回遊戲盒中，它們永遠不會出現在英雄棄牌堆中，所以「新的盟友」自然無法影響它們。

邁向勝利

- 英雄之間可以任意分配這5次移動，但必須立即執行。

製作人員

Z-MAN GAMES

遊戲設計：Alexandar Ortloff, Justin Kemppainen, Michael Sanfilippo

原版《瘟疫危機》遊戲設計：Matt Leacock

遊戲製作：Michael Sanfilippo

技術編輯：Autumn Collier

英文校對：Christopher Meyer

藝術總監：Bree Lindsoe, Samuel R. Shimota

版圖與封面美術：Atha Kanaani

其他角色美術：Duy Phan, Dan Scott

英雄塑模：Niklas Norman

敵人塑模：Luigi Terzi

平面設計：Monica Helland, Bree Lindsoe, Jasmine Radue with Dan Gerlach and Samuel R. Shimota

英文盒底排版：Sarah Swindle

行銷文案：Megan Robinson

管理團隊：Beth Erikson, Justin Kemppainen, Todd Michlitsch, Samuel R. Shimota

工作室主管：Steven Kimball

遊戲測試：Jason Aiken, ArgArg, Carolina Blanken, Annaliese Milne Bosi, Filippo Bosi, Frank Brooks, Andy Christianson, Dan Christianson, David Christianson, Eric Christianson, Tim Cox, Caterina D'Agostini, Andrea Dell'Agnese, Ian Dolby, Gavin Dolby, Beth Erikson, Julia Faeta, Marieke Franssen, Steve Heflin, Anita Hilberdink, Trenton Hull, Emma Hunt, Mark Jones, Erik Jordheim, Brian Keilen, Paul Klecker, KQ Lately, Josh Lewis, Kortnee Lewis, Scott Lewis, Emile de Maat, Anne-Marie McDonagh, Austin Nichols, André Nordstrand, Pasi Ojala, Juriaan Peet, Eleanor Proctor, James Proctor, Jenny Proctor, John Proctor, Rawbs, Megan Robinson, Vera van Schaijk, Corey Fisher Smith, James Swindle, John Swindle, Sarah Swindle, Léon Tichelaar, Marjan Tichelaar-Haug, Jason Walden

ASMDEE NORTH AMERICA

工作室營運總監：Simone Elliott

授權經理：Sherry Anisi

授權協調：Zach Holmes

中文化

翻譯/校對：Gazza / 光濠

平面設計：Gru Tsow

PRESENTED BY BLIZZARD ENTERTAINMENT®

特別感謝暴雪娛樂美術為本遊戲提供的素材！

Z-Man Games 將努力為廣大玩家提供各類豐富的遊戲體驗。如果您有任何建議，可以通過官方網站聯繫我們。

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

Z-MAN
games

1995 County Rd B2 West
Roseville, MN 55113, USA
651-639-1905
info@ZManGames.com

Pandemic and Z-Man Games are © of Z-Man Games. Gamegenic and the Gamegenic logo are TM/® & © Gamegenic GmbH, Germany. Actual components may vary from those shown.

© 2021 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard, World of Warcraft and the Blizzard Entertainment logo are trademarks or registered trademarks of Blizzard Entertainment, Inc. in the U.S. or other countries. Visit us at gear.blizzard.com

