

The image features Iron Man on the left and Thanos on the right, both in their iconic armor. The background is a dark blue with a white dot pattern. The Marvel logo is prominently displayed in the center.

MARVEL

無限手套

情書系列遊戲

遊戲簡介

在《無限手套：情書系列遊戲》中，一名玩家扮演瘋狂泰坦—薩諾斯，試圖收集6顆無限寶石，並利用它們獲得終極的力量。同時，其他1-5名玩家將召集英雄與薩諾斯進行戰鬥，阻止他的計劃並拯救全宇宙！

觀看教學影片：



遊戲內容



16張英雄卡



13張薩諾斯卡



1張生命追蹤卡
(背面朝上設置)



6張玩家幫助卡
(雙面)



9個力量標記



2個滑動指標

遊戲設置

1. 選擇1名玩家扮演薩諾斯，其他玩家扮演英雄。
2. 發給每名玩家1張玩家幫助卡，將多餘的幫助卡放回袋中。
3. 將16張英雄卡洗牌，並形成1個面朝下的牌堆放在英雄玩家附近。每名英雄玩家從牌堆抽**1張**卡作為起始手牌。
4. 將13張薩諾斯卡洗牌，並形成1個面朝下的牌堆放在薩諾斯附近。薩諾斯從牌堆抽**2張**卡作為起始手牌。
5. 將力量標記在所有人都能拿取的位置放成1個供應堆。
6. 拿取生命追蹤卡，將1個滑動指標放在英雄追蹤區域的頂部。接著將另1個滑動指標放在符合玩家人數（包含薩諾斯）的薩諾斯追蹤區域。將生命追蹤卡放在桌子中間，以便所有人都能清楚看見。



遊戲玩法

玩家打出代表英雄、反派和無限寶石的卡牌，為宇宙的命運而戰。遊戲分成兩隊：1名玩家是薩諾斯隊，其他玩家為另一隊。當任一隊生命值耗盡，或薩諾斯收集到全部6顆無限寶石並彈指後，遊戲結束。

玩家回合

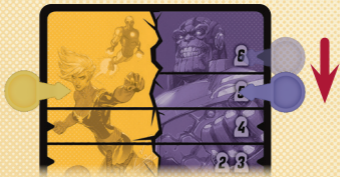
薩諾斯進行第1個回合，然後以順時針方向進行。

輪到你的時候，從你的所屬牌堆**抽1張卡**；薩諾斯抽薩諾斯牌堆、英雄玩家抽英雄牌堆。在抽牌後，從你的手牌中**打出1張卡**，並使用該卡上的效果。

將打出的卡牌面朝上放在你面前，並保留沒打出的卡作為手牌。（薩諾斯保留2張手牌；英雄玩家保留1張手牌。）

擊敗卡牌及失去生命

某些效果會導致卡牌被擊敗。當你的1張卡被擊敗時，**你的團隊失去1點生命**；將生命追蹤卡上位於你團隊的滑動指標向下移動1格。然後將被擊敗的卡牌放在你面前**面朝上**棄掉，並從你的牌堆重新抽1張新的卡牌。



注意：與原版的《情書》不同，在此遊戲中，沒有玩家會“出局”。

薩諾斯重新抽卡及洗牌

薩諾斯牌堆中的某些卡會指示你，將其在被擊敗時將它們重新洗回到牌堆中。在將被擊敗的卡牌重新洗回**之前**，你必須先重新抽卡。這樣你就不會立即重新抽到被擊敗的卡。

戰鬥

有些卡牌的效果使你可以與對手戰鬥，以擊敗他們的卡牌。

為了與對手戰鬥，你和該玩家會秘密比較**各自的手牌**（不展示給其他玩家），並確認誰的卡牌數字較低。

- 英雄玩家使用自己的手牌戰鬥。
- 如果由薩諾斯發起戰鬥，**薩諾斯選擇其中1張手牌來戰鬥**。
- 如果由英雄玩家發起戰鬥，他**隨機選擇薩諾斯的1張手牌來進行對戰**。

左上角數字較低的卡片**被擊敗**（該玩家失去1點生命、棄掉該卡牌並再抽1張卡）。

戰鬥“獲勝”的玩家保留用於戰鬥的那張卡。如果戰鬥結果為平手，雙方都沒有被擊敗；雙方玩家在不向其他玩家展示卡牌的情況下，保留他們用於戰鬥的卡牌，接著繼續進行遊戲。

隨機選擇1張卡

要隨機選擇1張卡時，薩諾斯將手牌洗混，然後英雄玩家指向他選擇的卡。在卡牌效果完成後，薩諾斯可以重新調配他的手牌位置。

力量標記

有些卡牌效果會給予玩家1個或多個力量標記，從而提高他們的戰鬥能力。將你的力量標記保留在自己面前，以便每個人都能看到。



當你參與戰鬥時，如果你擁有力量標記，則**必須**花費它。當你這樣做時，你在該場戰鬥中獲得+2。例如，如果你的卡牌為“5”，並且你使用了力量標記，則該卡的數字在戰鬥中視為7。將用過的力量標記放回供應堆中。

你在每次戰鬥中只能花費1個力量標記。如果你擁有超過1個力量標記，則保留其他標記用於將來的戰鬥。

如果當你需要力量標記但供應堆的數量卻不足時，可使用任何小物件代替。



牌堆耗盡

一旦英雄牌堆耗盡，將所有英雄玩家面前所有面朝上的卡牌洗混在一起，以創建一個新的面朝下英雄牌堆。

雖然很罕見，但薩諾斯的牌堆在遊戲結束前也有可能耗盡。如果薩諾斯沒有卡可以抽，則他會跳過抽卡的步驟，並繼續以少1張手牌的狀態進行遊戲。

認知及溝通

在遊戲過程中，玩家會逐步了解並接收到不同的資訊。玩家不能交流他們已看過的卡片資訊，也不能指導其他玩家的選擇。但他們可以根據公開資訊進行觀察，例如已打出多少張《無限寶石》或牌堆還剩下多少張卡。

重點在於，每個人都該知道哪些卡已經被打過，以及哪些卡還留在牌堆中，因此放在玩家面前的卡必須始終讓每個人清楚可見。當英雄牌堆耗盡時，讓薩諾斯在重新洗牌前先確認一下那些面朝上的英雄卡。

遊戲結束

遊戲會以3種方式結束：

英雄獲勝

生命值：當薩諾斯耗盡生命（薩諾斯追蹤卡上的滑動指標到達底部空格）時，英雄玩家立即獲勝。



薩諾斯獲勝

生命值：當英雄團隊耗盡生命時，薩諾斯立即獲勝。



彈指：在薩諾斯的回合中，如果6張《無限寶石》以面朝上放在薩諾斯面前，**和/或**薩諾斯的手牌，薩諾斯可以展示他的手牌，並進行彈指，接著立即獲勝。

例如：在薩諾斯的回合中，如果薩諾斯面前有4張《無限寶石》，且他的手牌有2張《無限寶石》，他可以展示手牌並彈指獲得遊戲勝利。

2人遊戲

2 在2人遊戲中，如同正常流程設置遊戲。在薩諾斯的每個回合之後，英雄玩家連續進行2回合，而不是1回合。英雄玩家仍然只有1張手牌。

此外，有些卡牌的效果略有變化，以因應遊戲中只有1個英雄玩家的情況。有關更多詳細信息，請參閱英雄“2”卡牌（第12頁）和《空間寶石》（第15頁）的特定卡牌說明。

規則犯錯

不論是否有意，玩家都可能通過多種方式犯下規則錯誤，例如為了獲得1的效果而選擇不誠實。玩家應確保自己了解遊戲規則，並始終仔細檢查自己的牌；因為這些錯誤會破壞遊戲體驗。

卡片效果

本部分包含每張卡的完整規則，並簡要介紹了玩家幫助卡上的每種效果。

每張卡右下角的一組圖標顯示了牌堆中有多少張該編號的卡。

在薩諾斯卡上，該數量當中的《無限寶石》會以彩色圖標作區分。

數量也會顯示在玩家幫助卡上的括號中。



2張



3張

(1張是《無限寶石》)

1 猜測薩諾斯的手牌 (3)

2 隊友查看薩諾斯的手牌 (3)

英雄牌堆

英雄牌堆由每張數字1到6的複數卡片所構成。所有相同數字的卡片具有相同的效果。

1

涅布拉 / 蜘蛛人 / 星爵

猜測1個數字。如果薩諾斯持有該數字的卡片，將其擊敗。

如果薩諾斯的2張手牌都是該數字，薩諾斯選擇其中1張被擊敗，不必展示2張手牌。

2

黑寡婦 / 葛摩拉 / 蟻人與黃蜂女

選擇另1個英雄玩家。該玩家隨機選擇薩諾斯的1張手牌並秘密查看它（不向其他玩家展示）。

2

在2人遊戲中，因為無法選擇其他玩家，所以由你自己查看。

3**美國隊長 / 浩克 / 索爾**

你可以和薩諾斯戰鬥。如果你選擇不戰鬥，你的回合結束並繼續以順時針方向進行遊戲。

4**黑豹 / 獵鷹 / 奇異博士**

選擇你自己或另1個英雄玩家。該玩家從供應堆拿取1個力量標記。

5**緋紅女巫 / 幻視**

查看英雄牌堆頂部的3張卡，接著以任意順序放回。

如果牌堆的卡少於3張，拿取剩下的卡，將卡片（包含你打出的卡）重新洗勻成新的牌堆，如同牌推耗盡的處理方式。接著拿取更多卡，直到湊滿3張。查看這3張卡並以任意順序將他們放回。

6**驚奇隊長 / 鋼鐵人**

選擇你自己或另1個英雄玩家。該玩家可以和薩諾斯戰鬥。如果所選玩家決定不戰鬥，你的回合結束並繼續以順時針方向進行遊戲。

薩諾斯牌堆

薩諾斯牌堆由13張卡片構成，包含6張不同數字的《無限寶石》。

1

先遣者 (2)

選擇1個對手並猜測1個數字。如果該玩家持有該數字的卡片，將其擊敗。

1

心靈寶石

猜測1個數字。如果任何對手持有該數字的卡片，擊敗所有那些卡片。如果此效果擊敗了複數的卡片，**每有1張**卡片被擊敗，英雄團隊就失去1點生命。英雄團隊以遊戲順序各自重抽1張卡。

如果此卡被擊敗，先重抽1張卡，接著將此卡洗回薩諾斯牌堆。

2

亡刃

選擇1個對手。如果該玩家持有數字小於等於3的卡，擊敗該卡。

2**靈魂寶石**

選擇1個對手。如果該玩家持有數字大於等於3的卡，擊敗該卡。

如果此卡被擊敗，先重抽1張卡，接著將此卡洗回薩諾斯牌堆。

3**黑矮星**

你可以選擇1個對手並和他戰鬥。如果你決定不戰鬥，你的回合結束並繼續以順時針方向進行遊戲。

3**空間寶石**

你可以選擇1個對手並和他戰鬥。然後你可以選擇另1個對手並和他戰鬥。先執行完第一次戰鬥，再執行第二次。

如果此卡被擊敗，先重抽1張卡，接著將此卡洗回薩諾斯牌堆。

2

在2人遊戲中，你可以選擇和1個玩家戰鬥兩次。如果1張卡在第一次戰鬥中被擊敗，該玩家重抽1張牌再進行第二次戰鬥。

4**暗夜比鄰星**

從供應堆拿取1個力量標記。

4**力量寶石**

從供應堆拿取3個力量標記。

如果此卡被擊敗，先重抽1張卡，接著將此卡洗回薩諾斯牌堆。

5**烏木喉**

抽1張卡，然後將你3張手牌的其中1張放回你牌堆的底部。

如果你的牌堆為空，不進行抽卡或放回牌堆的動作。

如果你以此效果抽到第6張《無限寶石》，你必須先完成效果（將1張卡放回牌堆底部）才能進行彈指。

5**現實寶石**

抽2張卡，然後將你4張手牌的其中2張以任意順序放回你牌堆的底部。

如果你的牌堆少於2張卡，抽取剩餘的卡並將同樣數量的卡放回牌堆底部。

如果你以此效果抽到第6張《無限寶石》，你必須先完成效果（將卡牌放回牌堆底部）才能進行彈指。

如果此卡被擊敗，先重抽1張卡，接著將此卡洗回薩諾斯牌堆。

6**時間寶石**

複製另1張在你面前薩諾斯卡的效果。

如果此卡被擊敗，先重抽1張卡，接著將此卡洗回薩諾斯牌堆。

7**薩諾斯**

此卡不能打出。

如果此卡被擊敗，先重抽1張卡，接著將此卡洗回薩諾斯牌堆。

製作人員

Z-MAN GAMES

遊戲設計：Alexandar Ortloff

原版《情書》遊戲設計：Seiji Kanai

製作人：Alexandar Ortloff & Justin Kempainen

編輯：Andrea Dell'Agnese & Julia Faeta

平面設計：Monica Helland

美術總監管理：Samuel R. Shimota

遊戲設計管理：Justin Kempainen

出版者：Steven Kimball

中文化平面設計：Gru.Tsow

中文翻譯/校稿：光濠/Demi

ASMODEE NORTH AMERICA

授權協調：Sherry Anisi & Zach Holmes

授權總監：Simone Elliott

MARVEL

授權許可：Brian Ng

特別銘謝本遊戲收錄圖像的所有漫威藝術家！

遊戲測試

Carolina Blanken; Michael Blomberg; Jessica Brown; Andrea Busch; Christian Busch; Kara Centell-Dunk; Daniel Clark; Cora; Andrea Dell'Agnese; Caterina D'Agostini; Ian, Gavin & Colin Dolby; Beth Erikson; Julia Faeta; Corey Fisher Smith; Marieke Franssen; Dan Gerlach; John Hannasch; Steve Heflin; Anita Hilberdink; Colton Hoerner; Trenton Hull; Nathan Karpinski; Paul Klecker; Alanna Lewis; Kortnee Lewis; Scott Lewis; Bree Lindsoe; Reese Lloyd; Emile de Maat; Madeleine; Antti Mäkelä; Satu Mäkelä; Dan Marshall; Brooke Nelson; Austin Nichols; Pasi Ojala; Stephen Peyton; John, Jenny, Eleanor & James Proctor; Jasmine Radue; Megan Robinson; Janne Salmijärvi; Derek Shuck; Kevin Schluter; Tanner Smith; James Swindle; John Swindle; Sarah Swindle; Léon Tichelaar; Marjan Tichelaar-Haug; Fabian Wunderer

Z-Man Games is committed to diverse representation and accessible gaming for all. If you have any concerns or suggestions, please contact us through our website.

Z-MAN[®]
games
info@ZManGames.com

MARVEL



© MARVEL. Z-Man Games is a © of Z-Man Games. Love Letter is a TM of Z-Man Games. Gamegenic and the Gamegenic logo are TM/® & © Gamegenic GmbH, Germany. Z-Man Games is located at 1995 County Rd B2 West, Roseville, MN 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS AGE 9 OR YOUNGER.

19

快速規則參照

手牌數量：薩諾斯為2張手牌。每個英雄玩家為1張手牌。

第一回合：由薩諾斯進行第一回合，接著以順時針方向依序進行回合。

擊敗：你的團隊失去1點生命；以面朝上棄掉被擊敗的卡並重新抽1張卡。

戰鬥：秘密比較你的1張手牌和對手的1張手牌。數字較低的卡被擊敗。若為平手則沒事發生。

力量標記：於一場戰鬥中數字+2（強制執行；每個玩家每次戰鬥限用1個標記）。

牌堆耗盡：一旦英雄牌堆耗盡，將所有放在英雄玩家面前的面朝上卡牌重新洗勻成1副新的英雄牌堆。

彈指：在薩諾斯的回合中，展示所有在場上和/或手牌的《無限寶石》並彈指，以獲得勝利。