

常見問題

• 我的隊伍裡有三名玩家，那麼在第二、第三輪中，是否每個人都可以各猜一次？

不，只要有一位玩家進行了猜測，就視為隊伍已經做出了猜測。無論其他做出猜測的玩家的答案是否正確，只要第一個說話的玩家猜錯，就視為該詞猜錯。

• 如果描述玩家的敘述違反了規則，應該怎麼做？

將該玩家描述的卡牌放到牌堆底部，遊戲繼續。

• 第一、第二輪中，能否用手勢，或者模仿物體的聲音？

不可以，你只能在第三輪中這麼做。

• 隊伍可以指定一名玩家描述，其他人猜測嗎？

不可以，隊伍成員必須輪流成為描述玩家。

• 如果牌堆抽完，我可以讓隊友猜測本回合中猜錯，或者跳過的卡牌嗎？

不可以，這些卡牌已經面朝下放在一邊了，只能等到下一次你們隊伍的回合才能猜測。

• 如果玩家總人數為奇數怎麼辦？

每支隊伍人數無需相同。只要隊伍輪流進行回合，隊伍成員輪流描述即可。你也可以採用5人或7人的專家變體規則。



© REPOS PRODUCTION 2004 FOR THE CURRENT ADAPTATION. ALL RIGHTS RESERVED.

© R&R GAMES (USA) 2000. ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION FOR EUROPE.

Publisher for Europe and Quebec: Repos Production • +32 471 95 41 32 • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels • BELGIUM • www.rprod.com
R&R Games • 813-835-0163 • PO Box 130195, Tampa • FL 33681 • USA • www.rmgames.com

Time's Up! is a game by Peter Sarrett also available in English from © R&R GAMES. Adaptations and variants: « The Sombrero-wearing Belgians » aka Cédric Caumont & Thomas Provoost.

The contents of this game uses certain brands, registered or not, which are the exclusive property of their respective owners. This game and the use of its contents are in no way sponsored, supported, or approved by the owners of these brands, which are all rights reserved. The contents of this game may only be used for strictly personal and private entertainment purposes.

5人、7人的專家變體規則

該規則下，基本規則一致，但是玩家不再分組。每位玩家單獨計分。

玩家輪流進行回合，一個玩家的回合中，該玩家進行描述，由他左手邊的玩家進行猜測。猜對的卡牌放在他與左手邊的玩家之間。

當時間到時，該玩家將牌堆傳給左手邊的第二位玩家，也就是他回合中猜詞的玩家的左手邊的玩家。

當所有卡牌都被猜完，每位玩家的得分為其左右手邊卡牌之和。



規則

遊戲目標：

《時間到！》是一個團隊合作遊戲。
玩家要在三輪中，猜對盡量多的卡片。

遊戲準備：

玩家自由組隊，每支隊伍至少要2名成員。然後決定使用卡牌的綠色面或橙色面。

隨機抽取30張卡牌，平均分給每位玩家。玩家可以秘密查看自己發到的牌。如果卡牌上的詞彙太難描述，玩家也可以將該牌丟棄，重新抽取1張卡牌。

當所有玩家都確認了自己的卡牌之後，將所有玩家手中的卡牌放在一起，混洗，組成一個牌堆。

選擇一支起始隊伍，遊戲可以開始了！ →



鸚鵡

之稱

1



這是一種會說話的鳥！

咕咕

2



3



第一輪：自由描述

這一輪中，每支隊伍按順序進行回合。隊伍中的玩家輪流抽牌，並自由描述卡牌上的詞彙，由隊伍中其他玩家猜這是什麼詞。每一隊的猜測時間限定為一隻沙漏完全漏完為止。

描述的玩家可以自由發言。

但是，他**不能**：

- 不能直接說出一個詞的同義詞(例如：描述“發動機”時，不能提示“引擎”)；
- 不能使用與該詞同音的詞，無論這兩個詞聲調是否一致(例如：描述“水餃”時，不能提示“睡覺”)；
- 不能將該詞翻譯成另一種語言(例如：描述“蘋果”時，不能描述“Apple”)；
- 不得使用拆字法拆解詞中的字(例如：描述“香蕉”時，不能提示“第一個字是禾日”)。

隊友可以進行任意次數的猜測。

當隊友正確猜出此詞時，將該卡**面朝上**攤開，放在面前。描述玩家抽取下一張牌，繼續描述。

描述玩家也可以選擇跳過某個詞。他將該卡**面朝下**放在一邊，抽取下一張牌繼續描述。

當一隻隊伍猜測時間到時，他們必須將所有未猜測、跳過、猜錯的卡牌混洗，組成牌堆，交給下一支隊伍。

遊戲輪流進行，直到所有的卡牌都被猜完為止。此時，玩家記錄下自己隊伍中獲得的卡牌數量。然後進入下一輪，由下一支隊伍優先開始。

小提示：請仔細閱讀單詞。不要說得太快。盡可能地給隊友更多提示，並且準確地描述詞彙的性狀。如果你不知道單詞的含義，可以試著將詞中的字單獨描述。如果還是猜不出，你可以跳過這個詞。



第二輪：速戰速決

將第一輪的30張卡牌收集並混洗。

本輪的規則與第一輪基本一致，但是增加以下額外規則：

- 描述玩家只能說一個**兩個字**的詞來描述，
- 每張牌隊友只能進行**一次**猜測

當卡牌被猜完時，玩家記錄下第二輪的猜對數量。然後進入下一輪，由下一支隊伍優先開始。



第三輪：動作模仿

將第一輪的30張卡牌收集並混洗。

本輪的規則與第二輪基本一致，但是增加以下額外規則：

- 描述玩家只能用**動作**來描述卡牌上的詞，
- 允許玩家模仿該物體發出的聲音，
- 描述玩家不可以講述任何文字內容。

當卡牌被猜完時，玩家記錄下第三輪的猜對數量。將三輪的猜對卡牌數相加。

遊戲結束！

誰是獲勝者？

猜對卡牌總數最多的隊伍獲勝！

如果你還有任何疑問，請查閱“常見問題”。

