

不給錢 就交換!

NO SWAP
NO PAY!

3~5位玩家，20分鐘，8歲以上

I. 遊戲目標

你們是一群善於掠奪的海盜，經過短暫的3個月，你們接連返回新普羅威頓斯港，是時候... 該劃分屬於你自己的寶藏啦！在遊戲過程中，玩家需要精算手上的硬幣，並向其他玩家發起挑戰以獲得更多硬幣。哪名海盜擁有最高價值的戰利品袋獲勝！

II. 內容物



16枚 黃金硬幣



5個 戰利品袋
(米色)



1個 海盜船長
起始玩家指示物



16枚 銀色硬幣



1個 藏寶袋
(黑色)



11枚 黑色硬幣



5枚 玩家提示卡



2枚 紫色硬幣

III. 硬幣



金色硬幣：每一枚金色硬幣價值**3分**。



銀色硬幣：每一枚銀色硬幣價值**1分**——**5枚**銀色硬幣一組則價值**5分**。



黑色硬幣：如果海盜的戰利品袋中裝有**1或2**枚被詛咒的黑色硬幣，無論裡面裝有什麼東西，**整個**袋子的總價值為**0分**。
但是，如果戰利品袋中至少裝有**3**枚被詛咒的硬幣，則這**組**黑色硬幣的價值為**10分**。



紫色硬幣：遊戲結束時，所有者可以**決定**紫色硬幣視為**金色、銀色、黑色**硬幣。

例如，你有**2**枚黑色硬幣和**1**枚紫色硬幣，**如果你決定**把**1**枚紫色硬幣轉成**黑色硬幣**，那將獲得**10分**。




IV.4~5人遊戲設置



A: 給予**每個**玩家一個裝有**7金幣**和**7銀幣**的戰利品袋。

B: 依據下表將指定數量的硬幣置於**桌面中央**，接著將這些硬幣**添加到藏寶袋中**

				
4人遊戲	9	9	8	2
5人遊戲	11	11	11	2



C: 每個玩家**依序從藏寶袋中隨機抽取硬幣**，然後以**不被其他玩家看見**的狀況下，將其放在**自己的戰利品袋**中。

(4人遊戲：抽取2枚硬幣，5人遊戲：抽取1枚硬幣)

D: 將海盜船長起始玩家指示物交給木腿最舊、鬍鬚最長、或蒐集最多珠寶的玩家。

**注意：在遊戲期間，你可以在任何時候查看自己的戰利品袋，
但你絕對不能查看其他玩家的戰利品袋！**

V. 遊戲流程

在“不給錢就交換”的遊戲過程中，在**四人遊戲**中會進行**四輪**，而在**五人遊戲**中會進行**五輪**。每輪由三個階段組成：**1. 抽取金幣**，**2. 發起挑戰**和**3. 捐獻**。

以下為每階段的詳細內容：

1. 抽取硬幣

海盜船長在不查看袋子的情況下，從藏寶袋中抽出**玩家人數2倍**數量之硬幣，並放置在**桌面中央**。依照**順時針**方向，從海盜船長開始，每位玩家從中央選擇**1枚**硬幣，然後放置在自己面前讓其他玩家看見。



然後，從**起點玩家右手邊**的玩家先開始，依**逆時針**方向依次執行：挑選**第二枚硬幣**放到自己面前。一旦所有玩家都選擇了**2枚硬幣**，玩家將硬幣放在**各自的戰利品袋**中。



2. 發起挑戰

從海盜船長開始，依**順時針**進行，每位玩家都**必須**向另一位玩家**發起挑戰**來交換戰利品袋。被挑戰的玩家有**兩種選擇**：

A. 拒絕：讓挑戰者**隨機抽走**自己戰利品袋中的**1枚硬幣**。只有挑戰者和接受挑戰者可以查看被抽走的是哪個硬幣。或者...



B. 接受：然後**交換**彼此的戰利品袋。



在第一個挑戰完成後，現在輪到海盜船長**左手邊**的玩家向某人發起挑戰。一旦**所有**玩家都向對手發起挑戰，發起挑戰階段**結束**。

注意：每個玩家在一回合中只能向某人發起挑戰一次。但是同一位玩家可以被發起多次挑戰！

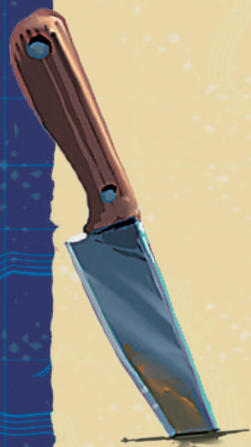
3. 捐獻

依照玩家的順序，每個玩家從自己戰利品袋中，選擇**7枚硬幣**，在**不被其他人看到的情況下將其放回藏寶袋中**。然後，海盜船長將起始玩家指示物傳遞給左手邊的玩家，這個玩家將成為下一輪的海盜船長。



VI. 遊戲結束

當海盜船長起始玩家指示物傳至起始玩家時(即每位玩家都有擔任過海盜船長時)，遊戲結束。然後所有玩家**展示**他們戰利品袋的硬幣並**計算分數**。



金色硬幣：一枚**3分**。



銀色硬幣：一枚**7分**。5枚銀色硬幣價值**15分**。
(6枚銀幣價值**16分**，依此類推)



黑色硬幣：當有**7或2枚被詛咒的黑色硬幣**時，**整個戰利品袋價值0分**。
當有**3枚或更多**黑色硬幣時，這些黑色硬幣總價值**70分**。



紫色硬幣：持有者可以**決定**其視為一枚**金色、銀色或黑色硬幣**。

擁有**最高分**的玩家**獲勝**。

如果有同分的狀況，擁有**最多黑色硬幣**的玩家獲勝；

如果還是同分，則擁有**最多銀色硬幣**的玩家獲勝。

如果仍然保持同分，則同分的玩家**共享勝利**。

注意：在遊戲結束時，中央藏寶袋中剩餘的硬幣數量應該與**玩家人數一致**。這些硬幣在計分時**不會納入計算**。



VII. 三名玩家 變體規則

當三個人遊玩時，玩家必須在桌子旁準備個
位子給... ..幽靈戴維瓊斯！

(神鬼奇航裡面的飛翔的荷蘭人號船長)

設置：

A: 準備4個戰利品袋，每個袋子分別放入
7枚金色硬幣和7枚銀色硬幣。
然後一人發一個戰利品袋。第四個袋子，
是為幽靈戴維瓊斯準備的。

B: 在桌子中央放70枚金色硬幣、
70枚銀色硬幣、9枚黑色硬幣和2枚紫色硬幣，
然後將所有這些硬幣添加到藏寶袋中。

C: 每名玩家隨機從藏寶袋中祕密的抽7枚硬幣
放到自己的戰利品袋中。由一位玩家從藏寶袋
中隨機的抽7枚硬幣添加進戴維瓊斯的戰利品袋
中，任何人都不得查看，包括抽取該硬幣的玩
家。

D: 和基礎規則一樣傳遞海盜船長起始玩家指
示物。

遊戲進行

遊戲持續六輪，每一輪由三個階段組成：

1. 抽取硬幣 2. 發起挑戰 3. 捐獻

製作

遊戲設計: Olivier Capière
插畫: Jonathan Aucomte
美術指導: Vincent Dutrait
平面設計: Agsty
English rule editing: W. Eric Martin
Editing: Yeon-min Jung
Agency: Forgenext
Producer: Kevin Kichan Kim
中文化平面設計/LOGO設計: Gru.Tsow

中文化翻譯: 雷伊
中文化校稿: Demi
所有中文翻譯文字、排版均為艾賜魔袋臺灣有限公司所有，
翻印必究。

© 2021 Mandoo Games. All rights reserved. No part of this
product may be reproduced without specific permission.
CMON and the CMON logo are registered trademarks of
CMON Global Limited. Made in China.
實際組件可能與所示的有所不同。



和一般遊戲有所不同的規則如下：

1. 抽取硬幣：

海盜船長從藏寶袋中隨機抽取7枚硬幣，且不展
示給任何人看到，然後將其放入戴維瓊斯的戰利
品袋中。

接著，海盜船長從藏寶袋中取出6枚硬幣，並將它
們放在桌面中央。其餘抽取硬幣階段的規則不變。

2. 發起挑戰：

在發起挑戰階段，每個玩家可以向幽靈戴維瓊斯
發起挑戰，無須選擇其他玩家。而幽靈始終必須
和挑戰者交換戰利品袋。

3. 捐獻：

此階段沒有任何改變，只是幽靈不會將任何硬幣
退還至藏寶袋！

遊戲結束

第六輪結束後，遊戲結束。

然後，玩家展示他們的戰利品袋中的內容並計算
分數。

不要忘記檢查幽靈的戰利品袋，因為它可能會贏！



www.GoKids.com.tw