

羊駝山谷

LLAMALAND

遊戲設計: Phil Walker-Harding | 2-4人遊戲 | 年齡 10+ | 30-60分鐘

在山谷裡當個農夫可不是件簡單的事。不過呢，種植著馬鈴薯、玉米和可可豆的你可是相當享受的。在這遠離塵囂、美麗的景色中，等等.....還有遍地的羊駝?!

遊戲目標

在高聳的山巒之間設置你的農田，收集作物來獲得夢寐以求的羊駝卡牌。這讓你能在自己版圖上放置一個羊駝，並在遊戲結束計分時獲得勝利分數。多留心遊戲目標，在你的對手之前拿下額外的勝利分數。以及，不要羞於向本地居民尋求幫助! 遊戲結束時，得到最多勝利分數的農夫獲勝。

遊戲配件



4塊起始版圖



1疊計分紙



33個羊駝棋子



60個土地板塊
(5種形狀, 每種12個)



1根放牧人的曲柄杖



12個地基板塊



36個作物標記
(可可豆、玉米和馬鈴薯各有12個)



30張角色卡牌



22張目標卡牌
(藍色10張、紫色6張、金色6張)



48張羊駝卡牌
(可可豆、玉米和馬鈴薯各有16張)



16個標誌 (4種顏色各有4個)



24個硬幣

遊戲設置

1. 混洗所有土地板塊，根據形狀將它們分別疊成5堆，放在遊戲區域中央。
2. 將所有作物標記、硬幣和羊駝棋子分為不同供應堆放在附近。
3. 按類型(以每張卡牌的頂部圖案和顏色區分)將羊駝卡牌分類。對於每種類型，根據玩家人數隨機選擇特定數量的卡牌：

玩家人數	2	3	4	將剩餘的卡牌放回遊戲盒——你不會用到它們。
使用的卡牌數量	6	8	11	

4. 按數值將選擇的卡牌分類，然後按從大到小的順序排成展開的豎列，讓數值最大的在最頂上，且底下卡牌的數值清晰可見。
5. 將角色卡牌混洗，正面朝下作為抽牌堆放在羊駝卡牌旁邊。抽取最頂上的5張角色卡牌，正面朝上擺成一排放置在抽牌堆旁邊。
6. 隨機選擇3張紫色和4張藍色目標卡牌，將它們正面朝上放在角色卡牌附近。
(金色的目標卡牌只會在專家變體中使用，見第7頁。)
7. 每位玩家隨機拿取一塊起始版圖，任意一面朝上放在自己面前。另外再任選一種顏色，拿取對應的3個地基板塊和4個標誌，將它們放在你的起始版圖旁邊。
8. 隨機選擇一人作為起始玩家，其拿取曲柄杖並以0個硬幣開始遊戲。其他玩家以起始玩家為起點按順時針決定遊戲順序，並且分別從供應堆拿取1、2、3個硬幣。你開始遊戲時沒有作物。本場的起始玩家不會改變。

你現在可以開始遊戲了！



3人遊戲設置示例

遊戲流程

由起始玩家進行第一回合，然後遊戲按順時針次序進行，直到觸發了遊戲結束(見第7頁的“遊戲結束和計分”)。

在遊戲過程中，你會在你的起始版圖上面和旁邊放置土地板塊。這就是你的**農莊**。你還會收集作物標記、硬幣和卡牌，將它們加入你的**收藏**，存放於你的農莊旁邊。收藏是公開信息。如果你需要從供應堆中獲取某樣已經被拿完的物品，則你不會獲得該物品。

在你的回合，**你必須放置1個土地板塊**，然後你可以**餵養1個羊駝**，如下所示：

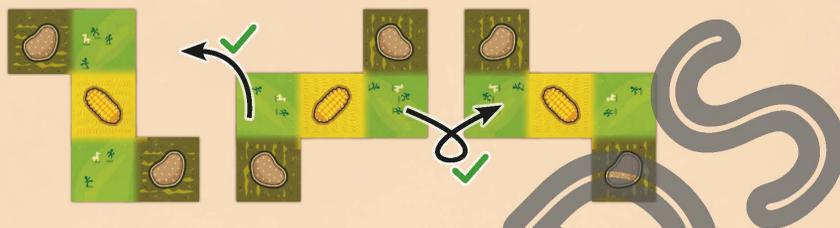
放置一個土地板塊

自選一個土地板塊供應堆，拿取其頂上的1個土地板塊然後用其**擴建**或**建造**你的農莊。

擴建

將所選板塊放在你的起始版圖或其他擴建農莊的土地板塊**旁邊**，遵循以下規則：

- 你可以將新板塊自由**旋轉或翻面**。



- 該板塊必須至少有一格與你農莊的一個格子**垂直或水平相鄰**。



放置一個標誌

在擴建後，你可以自選一張目標卡牌，將自己的1個標誌放在該卡牌的一個**空格**上。或者，你可以將一張目標卡牌上的1個屬於自己的標誌移動到同卡牌的其他空格，或另一張目標卡牌的空格上。在目標卡牌上放置標誌時，你**不需要**滿足卡牌上所示的條件——卡牌條件**只會在遊戲結束計分時**進行檢查。你在一張目標卡牌上**最多只能有一個**標誌。

你越早放置自己的標誌，你就越可能在完成目標時獲得更多勝利分數。所有目標卡牌的條件將於第8頁詳細解釋。

重要!在2人遊戲中，每張目標卡牌中間的空格必須留空。

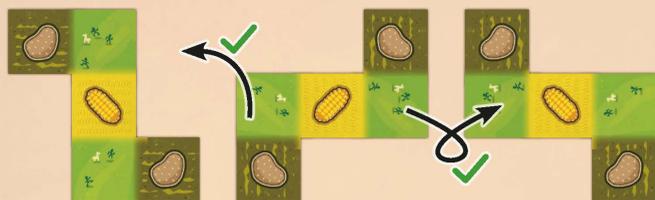
示例:真是不幸!你的對手佔據了最上方的格子。在至少為3人的遊戲中，你可以佔據9分的格子;在2人遊戲中，你只能佔據6分的格子。



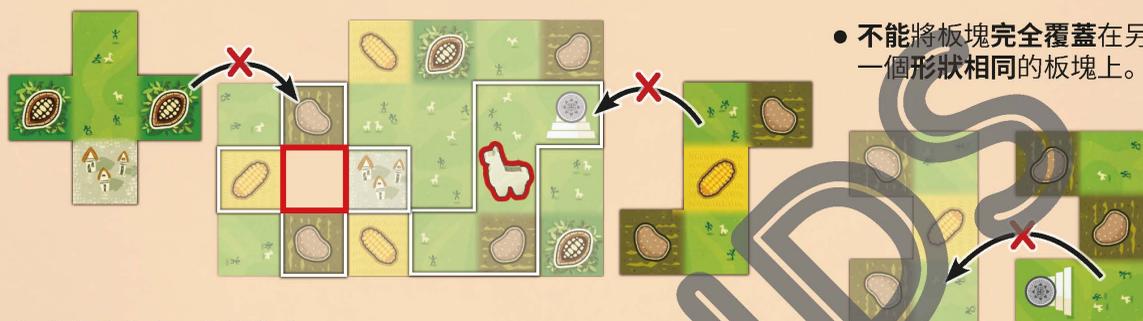
建造

將所選板塊覆蓋在你的起始版圖或其他已放置板塊的上方，遵循以下規則：

- 你可以將新板塊自由旋轉或翻面。
- 板塊的格子必須與被其覆蓋的下方格子重合。



- 下方被覆蓋的板塊中不能有缺口 (例如沒有板塊的格子) 或羊駝。



- 你農莊的高度層數沒有上限。

拿取收益

在建造後，你按任意順序獲得被你剛放置的板塊覆蓋的所有圖標所代表的收益：



玉米田：從供應堆拿取1個玉米標記，將其加入你的收藏。如果供應堆中沒有玉米標記，則無事發生。



可可豆田：從供應堆拿取1個可可豆標記，將其加入你的收藏。如果供應堆中沒有可可豆標記，則無事發生。



馬鈴薯田：從供應堆拿取1個馬鈴薯標記，將其加入你的收藏。如果供應堆中沒有馬鈴薯標記，則無事發生。



硬幣：從供應堆拿取1個硬幣，將其加入你的收藏。如果供應堆中沒有硬幣，則無事發生。



小屋：從正面朝上的橫排或抽牌堆頂拿取1張角色卡牌，然後將其正面朝上加入你的收藏。如果你從橫排中抽取了卡牌，拿取抽牌堆頂的卡牌正面朝上放入橫排中補充空缺的卡牌。如果你在一個回合中覆蓋了多個小屋圖標，依次拿取角色卡牌，並在每次拿取一張卡牌後補充橫排 (如有需要)。如果抽牌堆耗盡，則代表橫排中的卡牌會越來越少。如果沒有角色卡牌可以拿取，則無事發生。

角色會為你提供有用的行動，它們可以在你回合的任意時間執行。這些卡牌的使用方法和效果將於第6頁詳細解釋。

使用地板塊

在建造之前，你可以選擇將你剩餘任意數量的地板塊放在你的農莊上，來降低放置土地板塊的難度。只要後續放置的土地板塊能覆蓋所有該回合放置的地基，地板塊可以被放置於桌面上的任意位置或任意一層。地基可以互相堆疊，讓後續的土地板塊能被放置於更高的層數。



重要!被地板塊覆蓋的任何圖標不會給你它們原本提供的收益。

餵養羊駝

在擴建或建造後，你可以選擇**餵養正好1個羊駝**，來讓它生活在你的農莊上。為此，將你收藏中的4個玉米、4個可可豆或4個馬鈴薯標記放回供應堆，然後從遊戲區域中央拿取對應**羊駝卡牌**中數值最高的那張，將其正面朝上加入你的收藏。

- 餵養羊駝時，你可以將自己收藏中的2個硬幣放回供應堆來代替任意一個作物標記。你可以重複執行這項操作任意次。

示例:你決定花費2個可可豆和4個硬幣來獲得10勝利分數的可可豆卡牌(趕在其分數降為8分之前)。

- 如果你的收藏中有至少10個作物標記，你**必須**餵養羊駝。

在餵養羊駝後，你必須從供應堆中拿取一個羊駝棋子，將其放置在你農莊裡一個沒有圖標的空格上。你可以將羊駝棋子放在任意一層。



示例:你決定將羊駝放在剛才放置的土地板塊上。(你可以將羊駝放在任意沒有圖標的空格上;無需將其放在最近放置的板塊上。)



使用角色卡牌

在你的回合，你可以使用自己收藏中任意數量的角色卡牌來執行額外行動。你可以在放置自己的土地板塊之前以及之後執行行動。每張角色卡牌在每回合只能使用一次——將其橫置表示其已被使用。你可以擁有多張相同的角色卡牌，並在自己的回合中全部使用。



交易者：將1個所示的作物標記從你的收藏中放回供應堆，來從供應堆拿取另1個所示的作物標記。



移民：如果你在放置土地板塊時覆蓋了至少1個玉米、1個可可豆和1個馬鈴薯圖標，你同時還從供應堆拿取2個硬幣。如果供應堆中只有1個硬幣，你只獲得該硬幣。



商人：支付你收藏中的1個硬幣來從供應堆獲得所示的作物標記，或將所示的作物標記從你的收藏中放回供應堆來從供應堆獲得1個硬幣。



礦工：如果你在放置土地板塊時覆蓋了至少1個硬幣圖標，你從供應堆獲得額外1個硬幣。



農夫：如果你在放置土地板塊時覆蓋了至少2個所示的相同圖標，你從供應堆獲得額外1個該種類的作物。



建築師：如果你在放置土地板塊時覆蓋了至少1個小屋圖標，你從供應堆獲得額外1個硬幣。

重要：覆蓋圖標給予收益的角色卡牌，在你獲得它們的那一回合並不會觸發。然而，交易者和商人在它們被獲得的那一回合就可以使用。如果你需要拿取的資源的供應堆已耗盡，則這些效果不會給你任何收益。

一回合示例：你在2個玉米圖標和1個硬幣圖標上放置了土地板塊。由於你之前收集了玉米農夫，你從供應堆拿取3個玉米和1個硬幣。還差1個玉米(或硬幣)你就可以餵養第一個羊駝了！



遊戲結束和計分

在一回合結束時，如果遊戲區域中央只有**1種羊駝卡牌**或者**土地板塊**總共只剩餘**4塊**，則觸發遊戲結束。遊戲繼續，直到所有人都進行了相同數量的回合為止。如果起始玩家(持有曲柄杖)右手邊的玩家觸發了遊戲結束，則遊戲立刻結束。

然後按以下規則決定玩家的分數：

1. 每張**羊駝卡牌**價值所標示的勝利分數。(保留羊駝卡牌到步驟4。)

2. 你收藏中剩餘的每個作物價值**1勝利分數**。
(保留作物到步驟4。)



3. 你收藏中剩餘的每**2個硬幣**價值**1勝利分數**，向下取整。
(保留硬幣到步驟4。)



4. **目標卡牌**上的每個標誌按佔據的格子所示分數計分，
前提是你滿足了該卡牌最上方所示的**條件**(見第8頁)。



將以上四步所得的分數相加作為總分。你可以用遊戲提供的計分紙進行計分。**總分最高的玩家獲勝**。

如果出現平局，從羊駝卡牌獲得最多勝利分數的玩家獲勝。如果仍然平局，則你們共同獲勝！

新手變體

年紀偏小的玩家可以嘗試這個更簡單的變體。規則完全一致，除了遊戲中不會使用目標卡牌。遊戲設置期間，將目標卡牌和標誌留在遊戲盒中。你擴建農莊後，不執行其他操作(除非你想使用自己的角色卡牌)。

專家變體

熟練玩家可以選擇使用金色的目標卡牌來替代紫色的目標卡牌(每場遊戲隨機挑選3張金色卡牌使用)。在金色目標上放置標誌時，將其放在最靠上的可用空格。和普通規則一樣，你在一張目標卡牌上最多只能有一個標誌。在計分時，按卡牌條件為在其上放置了標誌的玩家計分；玩家根據卡牌所示按排名計分。如果出現了平局，標誌最靠上的玩家獲得更高的分數。

羊駝變體

你可以在基礎遊戲或專家變體中使用這個變體：在放置羊駝棋子時，你**必須**將其放在你本回合放置的土地板塊的空格上。

製作人員

遊戲設計：Phil Walker-Harding
英文編輯：Ralph Bienert, Hanno Girke
中文翻譯：Thomas Mei
中文化平面設計：Gru.Tsow
中文校對：黃嘉粵, Gutu
英文規則書編寫：Phil Walker-Harding, Grzegorz Kobiela
插畫：Klemens Franz
平面設計：atelier198



Office:
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Germany
www.lookout-games.de

© 2022 Lookout GmbH



目標卡牌一覽

位於目標卡牌上的每個標誌按其所在格子所示進行計分，前提是你滿足了該卡牌最上方所示的條件。下方列出了所有目標卡牌上條件的說明。



玉米專精:你必須擁有至少4張玉米羊駝卡牌。

專家變體:你必須擁有儘可能多的玉米羊駝卡牌。



可可豆專精:你必須擁有至少4張可可豆羊駝卡牌。

專家變體:你必須擁有儘可能多的可可豆羊駝卡牌。



馬鈴薯專精:你必須擁有至少4張馬鈴薯羊駝卡牌。

專家變體:你必須擁有儘可能多的馬鈴薯羊駝卡牌。



多樣性:每種羊駝卡牌你都必須擁有至少2張。

專家變體:你必須擁有儘可能多的羊駝卡牌(任意種類)。



財富:你必須擁有至少5個硬幣。

專家變體:你必須擁有儘可能多的硬幣。



角色:你必須擁有至少5張角色卡牌。

專家變體:你必須擁有儘可能多的角色卡牌。



低地:你的農莊必須有至少5個羊駝在第1層上。



平原:你的農莊必須有至少4個羊駝在第2層上。



丘陵:你的農莊必須有至少3個羊駝在第3層上。



山地:你的農莊必須有至少2個羊駝在第4層上。



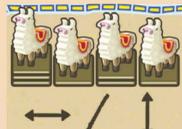
峰巒:你的農莊必須有至少2個羊駝在第5層上。



層數眾多:你的農莊必須在至少4個不同層上各有至少1個羊駝。



羊駝群:你必須在垂直或水平相鄰的格子上連續緊挨著有至少4個羊駝(不論高度層數)。



道路:你的農莊必須有至少4個羊駝在同一排或同一列上。這些羊駝無需在該排或列上相鄰緊挨在一起。



前哨:你的農莊必須有至少2個互相之間最短間隔距離，至少為11個垂直或水平相鄰格的羊駝(計算格子時不論高度層數)。



農場:你的農莊必須有至少6個羊駝不與農莊的邊緣線(以及農莊中的缺口格子)垂直或水平相鄰。