

Antoine Bauza

7 WONDERS LEADERS

領袖擴展

規則



《拒絕參加政治的懲罰之一，就是被比你糟糕的人統治。》

(柏拉圖)

配件

- 1張 奇蹟面板
- 1張 奇蹟卡牌
- 36張 領袖卡牌
- 4張 行會卡牌
- 17個 面值為6的錢幣標記
- 1個 名媛標記
- 1本 規則書
- 1本 計分冊
- 1張 空白領袖卡牌



概述

七大奇蹟：領袖擴展讓你有機會將領袖提拔為文明的龍頭。36張全新的領袖卡牌將會通過他們自己的方式來影響城市的建設。雖然遊戲內容有略激的變化，但是勝利條件依然與七大奇蹟基礎遊戲相同。

遊戲配件說明

奇蹟面板

羅馬和它的大斗獸場構成了一張全新的奇蹟面板，新奇蹟的效果將在規則書的最後一頁詳細闡述。這個新的奇蹟面板必須搭配領袖擴展使用。

領袖卡牌

領袖（白色卡牌）是一種全新類型的卡牌。不要將它們加入到時代牌組中，領袖卡牌有用以與其他卡牌區分的不同牌背。

空白領袖卡牌（賈米勒米斯）

遊戲中包含一張空白的領袖卡牌。它提供了一個創造屬於你自己的領袖卡牌的機會，並且可以將它加入到遊戲中去。



行會卡牌

4個全新的行會（紫色卡牌）可以加入到基礎遊戲中使用。

注意：一些行會必須搭配領袖擴展使用。

錢幣標記

17個面值為6的錢幣可以加入到基礎遊戲中使用。

名媛標記

這是為名媛行會而準備的新標記。

計分冊

遊戲中包含一本全新的計分冊：該計分冊將可以記錄通過領袖獲得的分數。

遊戲準備

- 將新的時代III行會卡牌（紫色卡牌）加入到基礎遊戲中去。構築時代III牌組的規則並沒有改變（這意味著使用的行會卡牌數量依舊保持不變）。
- 遊戲開始時每位玩家獲得6元錢幣（而不是基礎遊戲中的3元錢幣）。



遊戲概覽

遊戲現在從領袖階段開始。

此外，在每個時代的開始增加一個新的遊戲階段：招募階段。

領袖階段

隨機（面朝下）向每位玩家分發4張領袖卡牌。將沒有分發的領袖卡牌放回到遊戲盒中。

1. 每位玩家必須從4張卡牌中秘密的選擇一張並將其面朝下放置在自己面前。接著將剩余的3張卡牌傳遞給右手邊的玩家。
2. 每位玩家接過左手邊玩家傳過來的3張卡牌並從中秘密地選擇1張。接著將剩余的2張卡牌傳遞給右手邊的玩家。
3. 每位玩家接過左手邊玩家傳過來的2張卡牌並從中秘密地選擇1張。接著將剩余的1張卡牌傳遞給右手邊的玩家。
4. 每位玩家接過左手邊玩家傳過來的1張卡牌並將其加入到之前選擇的3張卡牌中。

在這個階段結束後，所有玩家手中擁有4張領袖卡牌。正式進入時代I階段。

時代流程概覽

現在每個時代將從招募階段開始。

時代流程概覽

1. 招募階段
2. 遊戲回合
3. 結算軍事衝突

招募階段

在這個階段，每個玩家各自選擇並打出一張領袖卡牌，然後同時翻開並宣告領袖的使用方式。

此時，利用打出的領袖卡牌共有3種行動可供執行：

- a. 招募領袖
- b. 完成一個奇蹟階段
- c. 弃牌獲得3元

a. 招募領袖

玩家支付領袖卡牌上標注的費用（錢幣支付給銀行）並將領袖卡牌面朝上放置在奇蹟面板一旁，領袖將為你的城市提供一些效果。

公平遊戲

為了幫助你的對手瀏覽你的城市，我們建議將漢尼拔和凱撒與你所有的紅色卡牌放置在相同的地方以便你所有的軍事標識都在一起。同樣所有的綠色卡牌放置在相同的地方以便讓相同的標識都在一起。

b. 完成一個奇蹟階段

玩家需要選擇並面朝下打出一張領袖卡牌作為完成他/她的奇蹟一個階段的標識。玩家需要支付奇蹟面板上標注的費用，而無需支付領袖牌標注的費用。

注意：該行動在第一個招募階段很少使用，一般而言玩家此時還沒有足夠的資源用來修建奇蹟的第一階段。

c. 弃牌獲得3元錢幣

玩家可以選擇弃掉他/她手中的一張領袖卡牌來從銀行換取3元錢幣，從而增加他/她的資金。將弃掉的領袖卡牌面朝下放回到遊戲盒中。

玩家手中剩余的領袖卡牌可以在遊戲之後的時間中使用：將它們面朝下放置在已經招募的領袖牌下方。

在這個階段結束後，接着就按照七大奇蹟的基礎規則來進行遊戲。

特殊情况：在時代III的招募階段，每位玩家手中有2張領袖卡牌。選擇一張並按照上文所述的3種行動（a，b或c）之一打出，另一張則面朝下放回到遊戲盒中。

遊戲結束

如同基礎遊戲，當時代III結算完軍事冲突之後，遊戲結束。各玩家匯總他們的分數，擁有最高分數的玩家獲得勝利。

“進階”兩人變體規則

2人遊戲與七大奇蹟的基礎2人遊戲規則相同。招募階段如上文所述，只是在領袖階段有所區別

每位玩家面朝下摸取4張領袖卡牌。**自由城邦不獲取領袖卡牌。**

在2人遊戲中，**遊戲開始時自由城邦獲得3元錢幣。**

玩家從手中的4張領袖卡牌中選擇一張，並將剩下的3張傳遞給他們的對手。

玩家從手中的3張領袖卡牌中選擇第二張，接著再次交換他們的手牌，如此反復。

在這個階段結束後，每位玩家手中應該有4張領袖卡牌來開始遊戲。

遊戲根據基礎遊戲中的2人規則進行並加入擴遊戲中的招募階段。



領袖卡牌

埃米提斯



在遊戲結束時，玩家每有一個完成的奇蹟階段，埃米提斯就能增加2分。

亞歷山大



在遊戲結束時，玩家每有一個軍事勝利標記，亞歷山大就能增加1分（相當於勝利標記得分從1、3和5分變為2、4和6分）。

亞里士多德



在遊戲結束時，亞里士多德為每組不同符號的科技組合額外增加3分（相當於3種不同符號的科技組合得分從7分上升為10分）。

查士丁尼



在遊戲結束時，玩家城市中每存在一套3種相應顏色的卡牌（紅色，藍色，綠色），查士丁尼就能增加3分。

柏拉圖



在遊戲結束時，玩家城市中每存在一套7種相應顏色的卡牌（棕色，灰色，藍色，黃色，綠色，紅色，紫色），柏拉圖就能增加7分。

邁達斯



在遊戲結束時，玩家每擁有3元錢幣，邁達斯就能增加1分。

說明：這些分數與常規獲得的錢幣累加計分（相當於該玩家每3元錢幣價值2分）。

示巴女王



當示巴女王進場後，玩家每回合可以向銀行支付1元錢幣然後購買任意一個資源。

梅塞納斯



當米西奈斯進場後，玩家在之後的招募階段中可以免費招募領袖，無需支付任何錢幣花費。

拉美西斯



當拉美西斯進場後，玩家在之後的遊戲時間里可以免費建造他/她所有的行會，不需要支付任何資源花費。

牌描述

托米麗司



當托米麗司進場後，玩家在結算軍事衝突時，將自己得到的失敗標記交給此沒戰勝你的相鄰城市。

注意：托米麗司不會影響玩家所獲得的勝利標記。

漢尼拔



當他們進場後，這些領袖將為玩家的城邦提供印刷在他們卡牌上的軍事符號。

凱撒



哈特謝普蘇特



當哈特謝普蘇特進場後，每次從相鄰城市購買一個或多個資源時可以從銀行中獲得1元錢幣。要注意的是，每回合向每個相鄰城市購買一個或多個資源時，分別最多獲得1元錢幣。

說明：玩家是在購買資源後再立刻從銀行獲得1元錢幣。

尼祿



玩家在之後的遊戲中每獲得一個勝利標記，尼祿就能源額外讓其獲得2元錢幣。

當玩家獲得勝利標記時直接從銀行拿取錢幣。

說明：尼祿的能力對其進場前玩家獲得的勝利標記沒有效果。

色諾芬



玩家每建造一個商業建築（黃色卡牌）色諾芬就能源讓其獲得2元錢幣。建造商業建築後立刻從銀行拿取錢幣。

說明：色諾芬的能力對其進場前就已經建造的商業建築沒有效果。

維特魯威



當維特魯威進場後，玩家每通過連鎖免費建造一個建築，維特魯威就能源讓其獲得2元錢幣。通過連鎖免費建造一個建築後立刻從銀行拿取錢幣。

說明：維特魯威的能力對其進場前就已經通過連鎖免費建造的建築沒有效果。

所羅門



當所羅門進場時，玩家可以從弃牌堆中選擇一張卡牌並將其免費打出。

克羅伊斯



當克羅伊斯進場後，玩家立刻從銀行里獲得6元錢幣。

希帕蒂婭 尼布甲尼撒 菲迪亞斯 瓦羅



在遊戲結束時，玩家的城市中每存在一張相應顏色的卡牌，這些領袖就釐增加1分。

伯里克利 普拉克西特列斯 希蘭



在遊戲結束時，玩家的城市中每存在一張相應顏色的卡牌，這些領袖就釐增加2分。

薩福 季諾碧亞 娜芙提提 克里奧派特拉



在遊戲結束時，這些領袖價值卡牌上所示的分數。

阿基米德 列奧尼達斯 漢莫拉比 伊姆霍特普



當這些領袖進場後，允許玩家在建造相應顏色的建築（伊姆霍特普則是完成奇蹟階段）時可以少支付1個資源。

說明：減免的資源由玩家選擇，可以是原材料（棕色卡牌）或是加工品（灰色卡牌）。

歐幾里得 托勒密 畢達哥拉斯



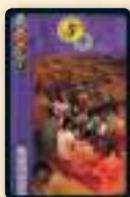
這些領袖提供卡牌所示的科技符號。該符號可以與玩家城市中科技建築（綠色卡牌）所提供的符號組合。

行會說明

4張全新的行會卡牌(紫色卡牌)現在加入到基礎遊戲中。

注意:部分行會卡牌需要搭配領袖擴展使用。這些卡牌的底部中央印有領袖圖標(👤)

娛樂業行會



玩家每擁有3元錢幣就獲得1分。

注意:該效果所獲得的1分與基礎規則中每3元錢幣獲得的1分相累加。

名媛行會



當玩家建造了名媛行會，玩家立刻放置一個“名媛”標記到一個相鄰城市的領袖卡牌上。之後玩家可以分享那張領袖卡牌的效果。

注意:名媛行會對於已經被放置了“名媛”標記的領袖卡牌無效。

外交行會



相鄰城市中每擁有一張領袖卡牌(白色卡牌)，玩家獲得1分。

注意:只計算招募進場的領袖卡牌，不計算被用來完成一個奇蹟階段的領袖卡牌。

建築師行會



相鄰城市中每擁有一張紫色卡牌，玩家獲得3分。

F.A.Q

領袖：所羅門

Q: 如果在所羅門進場的同回合內哈利卡納蘇斯修建了一個奇蹟階段，會發生甚麼事？

A: 哈利卡納蘇斯會在所羅門之前先發生效果。

領袖：希臘

Q: 希臘會因為奧林匹亞宙斯神像B面中的第3階段(從相鄰城市中“復制”一張行會卡牌)的效果而獲得2分嗎？

A: 不會，這個奇蹟階段並不被視為一個行會。

領袖：柏拉圖

Q: 如果我在遊戲結束時每種顏色的卡牌各擁有2張，柏拉圖會帶給我14分嗎？

A: 是的！

領袖：哈特謝普蘇特

Q: 貿易站(或集市)的效果是否可以與哈特謝普蘇特的效果一起疊加使用？

A: 是的，可以支付1元錢幣購買1個資源然後再從銀行獲得1元錢幣。

名媛行會

Q: “復制”的領袖也會算進外交行會的分數嗎？

A: 不，它並不被視為一名領袖。

Q: 如果“復制”的領袖是托米麗司，在軍事沖突結算中誰會拿到失敗標記？

A: 依據規則，由被打敗的玩家交給勝利的玩家失敗標記。在同一場軍事沖突中不會同時出現兩個失敗的玩家。

科技符號

Q: 領袖所給予的科技符號也可以用來組成科技組合嗎？

A: 是的，每個科技符號，不論它來自何處(綠色卡牌、行會、奇蹟、領袖)，兩種加分途徑都可以算入(相同的符號以及3種不同符號的科技組合)。

領袖介紹

亞歷山大

馬其頓國王，征服者，古希臘帝國的創建者。歷史上唯一一位建立了橫跨東西方帝國的帝王。

埃米提斯

尼布甲尼撒之妻，相傳巴比倫空中花園是為她而建的。

阿基米德

古希臘數學家，科學家，物理學家和工程師，他發現了圓周率 π ，創造了將物體浸入水中來測量物體體積的方法。

亞里士多德

古希臘哲學家，因為他精通藝術和科學，長期以來被視作智慧的化身。

示巴女王

示巴王國的女王。通過所羅門王的敘述我們得知了示巴王國的富庶和示巴女王令人折服的智慧。

凱撒

古羅馬將軍、政治家和作家。羅馬早期的強盛很大程度上要歸功於他，尤其是他的軍事才幹。

克里奧派特拉

最知名的埃及法老，即便最終被羅馬征服，她的魅力和計謀依然使她的國家熠熠生輝。

克洛伊索

呂底亞王國最後的國王，他因其巨大的財富而聞名於世。七大奇蹟之一的阿爾忒彌斯神廟就是在他的大量資助下建成的。

歐幾里得

古希臘數學家，幾何學家，也是對現代數學有著重要影響的巨作：《幾何原本》的作者。

漢莫拉比

古巴比倫國王，人類歷史上第一部法典的制定者。

漢尼拔

迦太基將軍，世界歷史上最偉大的軍事家之一。他以率領象兵翻越比利牛斯山脈威脅羅馬而著稱。

哈特謝普蘇特

古埃及第十八王朝的女法老。在她的統治時期內埃及經濟繁榮，貿易網發達。

希蘭

一位著名的冶煉工匠和鐵匠，他幫助所羅門王建造了所羅門神殿。

希帕蒂婭

哲學家 and 數學家，亞歷山大圖書館最後一任館長的女兒。她的智慧和口才與她的優雅和美麗一樣稱著於世。

伊姆霍特普

古埃及醫學的創始人，宗教改革者和埃及著名建築師。他是世界上第一座金字塔的建築師。

查士丁尼

拜占庭皇帝，古代晚期最著名的人物，在他的努力下，拜占庭帝國部分恢復了昔日羅馬帝國的榮光。

列奧尼達斯

斯巴達國王，曾率領300位斯巴達勇士在溫泉關力戰入侵的波斯大軍，最終英勇戰死。

梅塞納斯

古羅馬政治家，曾用自己的影響力和財力量有力的促進了藝術和文學的發展。

邁達斯

佛里吉亞國王，相傳他十分的富有並且擁有點石成金的魔力。

尼布甲尼撒

古巴比倫國王，他的王國文化繁榮，擁有許多遠近聞名的藝術品和紀念碑。

娜芙提提

古埃及阿肯那頓法老之妻，深受其臣民們的愛戴，關於她的藝術描述遠多於她的丈夫。

尼祿

羅馬皇帝，他以其好斗且易怒的性格而聞名。在他的統治下，帝國取得了一系列的軍事勝利並且進行了貨幣改革。

伯里克利

古雅典杰出的演講家和具有戰略眼光的政治家。他在軍隊中擁有極大的影響力並在伯羅奔尼撒戰爭中讓他的敵人們聞風喪膽。

菲迪亞斯

古希臘舊古典風格雕刻家，帕特農神廟的主雕刻家。

柏拉圖

古希臘最重要並且知識最豐富的哲學家。他的博學多才體現在他對政治，法律，科學，文化，藝術等諸多領域都做出過杰出的貢獻。

普拉克西特列斯

古希臘新古典風格雕刻家，古希臘第一位雕刻裸體女性的雕刻家。

托勒密

古希臘天文學家和占星師，《天文學大成》的作者，他的著作直到文藝復興時期之前都深深地影響著歐洲的天文學。

畢達哥拉斯

第一位自稱專門從事數學規律研究的古希臘哲學家 and 數學家，對算術，

音樂和幾何的發展影響深遠。

拉美西斯

古埃及第二十九王朝的第三位法老，同時也是古埃及歷史上統治時間最長的法老之一。在他的統治期間，他為後世留下了許多的文化遺產。

所羅門

以色列國王，他以智慧，正義和廉潔聞名於世。他下令修建了耶路撒冷第一神殿並且為他的王國帶來了高度結構化的管理。

薩福

居住在萊斯博斯島的古希臘詩人。在一個女性地位低下的時代里，她是一位激烈的女權主義者。

賽米勒米斯

亞述女王。後世有許多關於她遠征米底王國並取得成功的神話。

托米麗司

瑪撒該塔伊的傳奇女王，相傳她為了替兒子報仇，親手在戰場上割下了波斯國王-居魯士大帝的頭顱。

瓦羅

古羅馬軍人，科學家和作家。他的《論農業》是古代關於農業生產描述最完整的著作。

維特魯威

古羅馬建築師。文藝復興時期的建築藝術風格深受他作品的影響。他的著

作《建築十書》亦是古典時期重要的作品。

色諾芬

古希臘哲學家，歷史學家和詩人。同時他也是歷史上第一部農業經濟著作《經濟論》的作者。

季諾碧亞

公元三世紀帕爾米拉帝國的女王，在她的統治下，帝國文化繁榮，吸引了當時許多的著名人士。

主創名單

作者: Antoine Bauza

開發: «The Belgians in Sombreros»

aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

美工: Miguel Coimbra

排版: 天神降下作戰

規則修正: Matthieu Bonin

翻譯: 金屬城堡, 天神降下作戰

校對: 金屬城堡, 卡牌屋

from the game-café "Moi j'm'en fous je triche", those from the "Repaire" in Annecy and those from the "Maison des Jeux" in Grenoble, Murielle, Brigitte, Éric, Camille, Alexis, Nadèle Miaou, Ben, Isabelle, Papytrick, Alice, John, François, Nicolas, Laure, Dimitri Perrier, John -je coupe- Berny, Cécile Gruhier, Yann.

作者要特別感謝 Nathalie Martin 和 Pierre Poissant 對遊戲提供了大量的建議和幫助。

7 WONDERS LEADERS IS A GAME REPOS PRODUCTION.
TÉL. + 32 471 95 41 32 • RUE DES COMÉDIENS, 22 •
1000 BRUXELLES - BELGIQUE
WWW.RPROD.COM
© REPOS PRODUCTION 2014. ALL RIGHTS RESERVED.
此商品僅供私人娛樂

遊戲測試: Françoise Sengissen, Geneviève Sengissen, Mikaël Bach, Michaël Bertrand, Mathieu Houssais, Jenny Godard, Julie Politano, Bruno Goube, Mathias Guillaud, Émilie Pautrot, Frédéric Vuillet, Corentin Lebrat, Fanny Zerbib, Cyril Sandelion, Matthieu Bonin, Olivier Reix, the players



奇蹟說明



羅馬斗獸場 ◊A◊

羅馬斗獸場不提供資源，但是擁有羅馬斗獸場的玩家可以免費招募他的領袖（花費：0元錢幣）。

- 完成奇蹟的第一階段獲得4分。
- 完成奇蹟的第二階段獲得6分。

羅馬斗獸場 ◊B◊

羅馬斗獸場不提供資源，但是擁有羅馬斗獸場的玩家招募領袖時，費用減少2元錢幣（一些領袖可以免費打出）。並且其相鄰城市招募領袖時也可以減少1元錢幣。

- 完成奇蹟的第一階段，玩家獲得5元錢幣。此外，玩家立刻從遊戲盒中摸取4張領袖卡牌並將他們加入到自己的領袖手牌中。
- 完成奇蹟的第二階段，玩家獲得3分，同時玩家可以立刻招募一位領袖（並少支付2元錢幣）。
- 完成奇蹟的第三階段，玩家獲得3分，同時玩家可以立刻招募一位領袖（並少支付2元錢幣）。

注意：羅馬斗獸場B面給予了玩家招募5張領袖卡牌的機會。

