

5歲以上
4名以上玩家
30分鐘

PicWITS!

心靈圖解任務

逗趣可愛版

歡樂不間斷的圖片桌遊



規則書





PicWITS! 心靈圖解任務

逗趣可愛版

遊戲配件

- 504張 圖片卡（綠色牌背）
- 144張 任務卡（白色牌卡）

一面英文，一面中文，視語言需求使用。

遊戲設置

將白色的任務卡洗勻，面朝下放置桌面中央成為一個任務卡牌庫。

接著洗勻綠色的圖片卡，並面朝下發給每一位玩家5張紅色圖片卡。

將剩下的圖片卡隨意分成數小堆，牌面朝下平均放在桌上，使每位玩家都能輕鬆拿取圖片卡。

遊戲方式

心靈圖解任務遊戲方式採回合制，每一個回合都需要一位玩家擔任裁判。

第一回合由最年輕的玩家擔任。

回合開始

裁判翻開任務卡牌庫最上面的一張卡片，並且大聲地將任務卡上的文字念出來，然後將此任務卡面朝上放在桌上。

裁判以外的玩家檢視手上的圖片，並且選擇他所認為最適合此任務的圖片卡（或者說，最符合裁判想法的卡片）。

每位玩家將選擇的圖片卡面朝下放至裁判面前。

如果玩家選擇的卡片的速度太慢，裁判可以慢慢地從5至1倒數，當喊出1時，所有玩家都需要打出一張卡。

裁判的決擇

當每位玩家（除了裁判）都選好了圖片卡時，裁判將他面前的圖片卡洗勻，所以他不知道哪一張卡是出自哪一位玩家的；接著一張一張地翻開圖片卡，正面朝上讓其他玩家看見，當裁判審閱過所有的圖片卡後，裁判必須從中決定出一張圖片卡**他認為**是最適合本回合任務卡上的文字。被裁判挑選到圖片卡的出牌玩家贏得本回合，並且獲得該任務卡，放置於玩家面前作為計分。

回合結束

收集本回合其他玩家打出的圖片卡，並放在旁邊當作一個棄牌堆，每位玩家從圖片卡牌庫抽一張新的圖片，使手牌保持在5張，坐在裁判左手邊的玩家成為下一回的新裁判。

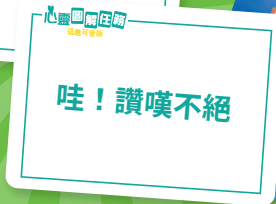
遊戲勝利

當玩家獲得如下的指定數量任務卡，遊戲立即結束，該玩家獲勝。

獲勝所需的任務卡張數

4位玩家	7張卡
5-6位玩家	6張卡
7-8位玩家	5張卡
9位以上玩家	4張卡





MindWare®
brainy toys for kids of all ages®

for other MindWare products visit
www.mindware.com



中文化平面設計:Gru.Tsow / 中文化翻譯:Demi / 中文化校稿:Chris
所有中文翻譯文字、排版均為艾賜魔袋臺灣有限公司所有，翻印必究。

Game design by Nicholas Cravotta
and Rebecca Bleau,
BlueMatter Games

© 2020 MindWare®
2140 West County Road C
Roseville, MN 55113
Ph 800.274.6123