

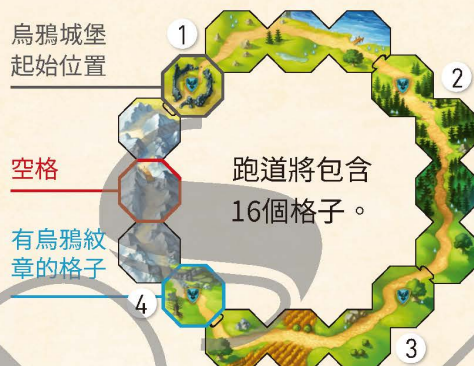
飛塔 巫師

 適合2-6名玩家*，8歲以上

遊戲配件

在你首次進行遊戲前，你需要小心取出所有圖板的配件。之後將塔與烏鴉城堡組裝好，如圖所示。在遊戲結束後，它們將會被直接收在遊戲盒中，不需要再次拆開。

4片 **道路板塊**，將會被拼裝起來並形成跑道。



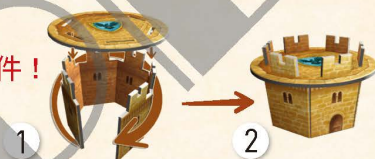
1座 **烏鴉城堡**



9座 **塔**：5座有烏鴉紋章，4座沒有烏鴉紋章



注意！
小心插入配件！



8種 **法術**



90張 **移動牌** (具有移動值1-5和骰子符號)



24個 **巫師棋子**，分為6名玩家顏色：
5x藍色、5x黃色、4x紅色、4x綠色、3x橘色、3x紫色



1個 **起始玩家標記**為烏鴉紋章的形狀



36個 **魔藥瓶**正面按照6個玩家顏色區分，正面為空瓶；
背面為裝滿的魔藥



1個 **骰子** (有移動值1-6)



*當然，在這些說明中，我們始終努力將女性和男性玩家以及第三性別的玩家一視同仁。但為了避免不必要過度複雜化難以閱讀，我們通常不會透過符號或突出重點來強調這一點。

遊戲目標

成為第一個將所有巫師都聚集到烏鴉城堡的玩家，並在道路上裝填你的魔藥瓶。巫師可以在遊走的高塔外或塔頂進行移動。如果你使用會飛的塔關住其他的巫師，魔藥瓶將會神奇地裝滿。巧妙運用魔藥，並設法讓自己成為第一個將所有巫師都放入烏鴉城堡的玩家，將贏得勝利。

遊戲設置

- 1 將**4片道路板塊**組合在一起，如第2頁所示，並將它們放在桌面中央形成一個跑道。
- 2 將**烏鴉城堡**放到對應的起始格子上。
- 3 將**9座塔**放到烏鴉城堡順時針往右數的前9格上。將有烏鴉紋章的塔與沒有烏鴉紋章的塔交替擺放，讓第一座塔是有烏鴉紋章的。
- 4 在**8種法術**中選出“移動一名巫師”和“移動一座塔”，並將它們面朝上放在跑道旁。將其他的法術放回遊戲盒中；它們只會在“巫師高手變體規則”中被用到。
- 5 混洗**90張移動牌**並面朝下分發3張手牌給每名玩家。將剩下的卡牌面朝下形成抽牌堆，放到跑道中央，使所有玩家易於拿取抽牌堆。在抽牌堆旁預留一個空間放置棄牌堆。
- 6 將**骰子**放在跑道旁易於拿取之處。
- 7 選擇一名起始玩家。該玩家將**起始玩家標記**放在自己面前。
- 8 每名玩家選擇一種顏色並拿取對應的**巫師與魔藥瓶**，數量根據人數的多寡決定。將魔藥瓶放在自己面前，空瓶面朝上。將你的巫師拿在手上。將未使用到的巫師與魔藥瓶放回遊戲盒中。

玩家人數	2名玩家	3名玩家	4名玩家°	5名玩家	6名玩家°
巫師	5	4	4	3	3
魔藥瓶數	6	5	5	4	4

- 9 在**遊戲設置**時，玩家將要在塔上放置各自的巫師。起始玩家將自己的一名巫師放到烏鴉城堡右側的第一座塔頂。按順時針順序，下一名玩家也會將自己的一名巫師放到同一座塔上。玩家將持續放置巫師，直到達到塔的容納上限(見下文)。一旦達到上限，從剛才那座塔順時針方向的下一座塔繼續放置。持續這個流程直到所有玩家都把自己的所有巫師放置到塔上。

巫師數量上限：

第1-3座塔 → 3名巫師

第4-6座塔 → 2名巫師

第7-9座塔 → 1名巫師

關於遊戲設置時每座塔可以容納多少巫師數量也將會在空格上用藍色的小鬼火數量表示。



三人玩家的
遊戲設置範例



*此玩家人數可以遊玩團隊變體規則(見第6頁)。

遊戲流程

從起始玩家開始，玩家輪流進行回合，逐一按照順時針順序進行。當輪到某人進行回合時，他視為當前玩家。在他的回合時可以執行**2次行動**。

第一次行動：從你的手牌中打出一張移動牌，面朝上放入棄牌堆。根據你打出卡牌進行移動。

第二次行動：你打出你的第二張移動牌，並也根據你打出的卡牌進行移動。

注意：如果你無法透過你的手牌移動任何巫師或塔，你可以將該牌放入棄牌堆，而不進行任何移動。

只有在你完成回合後，才會將你的手牌補滿至3張。

如果抽牌堆用盡，混洗棄牌堆的所有卡牌並形成一個新的抽牌堆。

特殊情況：如果你無法或不想打出任何移動牌，則將你3張手牌放到棄牌堆中並從抽牌堆抽取3張新的卡牌。此外，你可以選擇一座塔順時針往前移動(移動值為1)。(該移動將會在之後的“塔的移動牌”有更詳細的說明)這將會結束你的行動。

在此之後，順時針的下一名玩家進行他的回合。

移動牌

使用移動牌可以讓你移動巫師或塔。

移動牌有三個不同的種類：

- 巫師的移動牌
- 塔的移動牌
- 巫師或塔的移動牌

a) 巫師的移動牌

以下的規則用於巫師的移動：

- 巫師的移動牌只能讓你移動**你自己**可見的巫師。
- 標示數字的移動牌，表示你將該巫師依順時針方向往前移動，移動步數等同於打出牌上的移動值。
- 標示骰子的移動牌，則擲一次骰子決定該巫師的移動數。如果顯示2個骰子，表示你如果不喜歡第一次擲骰的結果，你可以重擲，但必須接受第二次擲骰的結果。如果顯示3個骰子，則表示你至多有3次擲骰機會用以確定結果。
- 巫師可以在空格或塔上結束移動。一個空格或塔最多能容納6名巫師。如果巫師的移動將會結束在一個有6名巫師的格上，你不能執行該移動。
- 如果巫師的移動正好結束在烏鴉城堡上，該名巫師進入烏鴉城堡並在遊戲結束前都停在此處。巫師必須剛好停在烏鴉城堡上，你不能無視多餘的步數。如果有任何多餘的步數，該巫師將會經過烏鴉城堡。



你的一名巫師
使用移動值“2”



注意：當你將你其中一名巫師移動到烏鴉城堡時，你的行動立刻結束。即使你還沒打出第二張移動牌。這表示當前玩家總是不能將超過一名巫師放入烏鴉城堡。

烏鴉城堡額外規則：

每當有玩家將自己的一名巫師移動入烏鴉城堡時，該烏鴉城堡將會自己移動。在此情況下烏鴉城堡按照順時針往前移動到下一個**有烏鴉紋章圖示**的未佔據格或塔上。“未佔據”指的是沒有巫師的格子或塔。如果沒有有烏鴉紋章圖示的未佔據格或塔，烏鴉城堡保持不動。



b) 塔的移動牌



以下的規則用於塔的移動：

- 塔的移動牌可以讓你移動**任意**一座塔 - 但不能是烏鴉城堡，因為城堡不被視為塔。
- 標示數字的移動牌，表示你將該塔依順時針方向往前移動，移動步數等同於打出牌上的移動值。
- 標示骰子的移動牌，則擲一次骰子決定該塔的移動數。如果顯示2個骰子，表示你如果不喜歡第一次擲骰的結果，你可以重擲，但必須接受第二次擲骰的結果。如果顯示3個骰子，則表示你至多有3次擲骰機會用以確定結果。
- 如果剛才移動的塔在已經佔有塔的格子結束移動，則你需要將剛才移動的塔疊到該塔的頂端。因此，在遊戲中最多可以堆疊出一個9層的塔。**任意一座塔使用移動值“2”**
- 當“塔”文字在此後說明被提及時，表示單一座塔或是一疊塔。
- 當移動塔時，你可以選擇只單獨移動最頂部的塔，或是在其下任意一層的塔，後者情況你必須連同其上所有的塔一起移動。
- 如果某座塔在有巫師的格子或塔上結束移動，則這些巫師被“關住”了。更多相關規則見以下“關住巫師和裝滿魔藥瓶”。
- 如果在塔上或是塔內有巫師的塔將要移動，則所有棋子跟著塔一起移動。
- 你不能將塔放到烏鴉城堡的頂部，如果塔的移動會結束在烏鴉城堡的格子，則該塔不能被移動。但是塔可以移動經過烏鴉城堡。
- 如果烏鴉城堡在塔頂，而該塔往前移動，則烏鴉城堡也會跟著移動！

任意一座塔使用
移動值“2”



c) 巫師或塔的移動牌



某些移動牌將顯示塔和巫師的移動值。

如果你打出這種牌，你可以決定要移動任意一座塔或是自己的一名巫師。你必須大聲宣布。一旦你做出決定，就不能再更改。

此類移動牌也可能標示骰子。如果你打出這種牌，先投擲骰子，並決定你想要使用此移動值來移動任意一座塔或是自己的一名巫師。

關住巫師和裝滿魔藥瓶

如果塔的移動結束在有巫師或塔的格子上，這些巫師被“關住”。作為獎勵，以這種方式囚禁一個或更多棋子的玩家可以裝滿他的一個魔藥瓶。這表示他可以將一個空的魔藥瓶翻到滿的那面。如果一名玩家已經把他所有的魔藥瓶都裝滿了，則他不再有這個機會。

注意：一名玩家只能一次裝滿一個魔藥瓶，不管他關住了多少名巫師。

當然，你應該記住自己巫師被關住的位置，因為被關住的巫師可以再次被釋放。為此你必須移動困住他的塔，才能再次見到巫師。而一旦你拿起了某座塔，你就不能撤回這個動作。

注意：你應該確保在前期就裝滿所有魔藥瓶，因為除了到達烏鴉城堡，這也是其中一個獲勝條件。在遊戲開始時，更容易關住巫師，因為跑道上會有更多的巫師。

使用裝滿的魔藥瓶和法術

在基礎遊戲中，玩家可以使用“移動一名巫師”和“移動一座塔”這兩種法術。你可以在第7頁的“法術總覽”找到更加詳細的說明。

如果**當前**玩家想要施展其中一種法術，以下的通用規則將適用於施展法術。



法術的通用規則：

- 當前玩家用掉所需數量的裝滿的魔藥瓶，並執行對應的法術。一旦某個魔藥瓶被使用了，將其放回遊戲盒中。
- 你只能為了謀取自身利益而使用法術。
- 當前玩家可以在他的回合中**任意時間**使用法術，但只能選擇**一種法術**且只能使用**一次**。
- 如果法術使得當前玩家將他的一名巫師移動進入烏鴉城堡，他的行動立刻結束，即便他沒有打出或只打出一張移動牌。
- 法術總是會面朝上放在相同的位置，在整場遊戲期間法術可以被所有玩家所用。

遊戲結束

一旦一名玩家裝滿了他所有的魔藥瓶，並將他的最後一名巫師放入烏鴉城堡，他就會觸發遊戲結束。但是，仍然會完成當前這一輪，使得每名玩家都有相同的回合數。在這個階段，已經被用於施展魔法的魔藥瓶會被認為是“裝滿”的。如果在最後一輪中，有多個玩家設法將他們最後的巫師移動到烏鴉城堡中，那麼剩下最多裝滿的魔藥瓶的玩家就是贏家。如果仍然平局，則平手的玩家們共享勝利。

注意：玩家可以隨時查看烏鴉城堡的內部，以確認誰的巫師已經到達烏鴉城堡與巫師的數量。

玩家團隊變體規則

玩家團隊變體規則可以在基礎遊戲以及“巫師高手變體規則”中以4或6名玩家一起遊玩。

參與者將組成兩人的團隊，團隊成員彼此相對而坐；也就是說，4人遊戲將會有2個團隊，6人遊戲將會有3個團隊。同一隊的玩家將互相幫助合作。在他的回合中，當前玩家可以詢問他的隊友是否有適合他的牌。當隊友提供一張牌時，他可以將它面朝下遞給他的隊友，而當前玩家也必須給他一張面朝下的牌，這甚至可以是他剛剛拿到的牌。反之亦然，隊友也可以向當前玩家提供卡牌。但是，團隊之間不得交換任何其他資訊。此外，裝滿的魔藥瓶也可以傳給隊友。

首先，每名玩家使用自己的巫師開始遊戲。一旦一名隊友把他所有的巫師都放進了烏鴉城堡，他仍會繼續進行遊戲。從現在開始，輪到他的時候將移動他隊友的巫師。

一旦一名隊友將他所有的魔藥瓶都裝滿，然後他關住了巫師，他可以將隊友的一個空魔藥瓶裝滿，如果隊友還有的話。

當一個團隊裝滿了他們所有的魔藥瓶，並且該團隊的所有巫師都進入了烏鴉城堡，遊戲結束。

巫師高手變體規則

適用法術的通用規則，但有以下調整：

- 在遊戲設置時將所有法術面朝下混洗。抽取想要遊玩數量的法術並將其正面朝上放置在跑道旁。使用的法術越多，遊戲就變得越有戰術。
- 與基礎遊戲不同，你**也可以在不是你的回合施展法術**，這表示輪到其他玩家回合時也可以使用。
- 你可以因謀取自身利益或對抗其他玩家而施展法術。
- 與基礎遊戲不同，**每個動作**可以施展1種法術，因此每回合最多可以施展2種法術。
- 當前玩家是第一個有權施展法術的玩家。如果他不想這麼做，則按順時針順序將施展權利傳給其他玩家。
- 可以在行動的之前、之中或之後施展法術。但是法術無法撤銷已經完全執行的動作。
- 施展法術的玩家決定當前玩家的移動是在法術的之前還是之後執行。
- **一種法術**可以被**連續施展多次**，只要該玩家用掉所需數量的裝滿的魔藥瓶。
例如，如果玩家支付4個裝滿的魔藥瓶，他可以使用法術“移動一名巫師”將1名巫師往前移動2個空格而不是1個。
- 如果法術阻止玩家進行移動，則所打出的移動牌仍保留在棄牌堆上，此行動結束。

法術總覽



移動一名巫師

如果你使用這個法術，你可以**往前**移動任意1名巫師**1格**。該巫師可以是你自己或是其他玩家的。此情況適用一般巫師的移動規則。



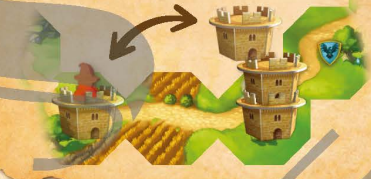
移動一座塔

如果你使用這個法術，你可以**往前**移動任意1座塔**2格**。此情況適用一般塔的移動規則。



互換一座塔

如果你使用這個法術，你可以將兩疊塔上**最頂部的塔**互相交換。也可用於只有一層的塔。如果該塔上有巫師，則巫師會跟著塔一起移動。



巫師大風吹

如果你使用這個法術，你可以**往後**移動任意1名巫師**1格**。該巫師可以是你自己或是其他玩家的。此情況適用一般巫師的移動規則。



塔的大風吹

如果你使用這個法術，你可以**往後**移動任意1座塔**2格**。此情況適用一般塔的移動規則。



移動烏鴉城堡

如果你使用這個法術，你可以**往前或往後**移動烏鴉城堡到下一個**未佔據格子**。格子可以在跑道上的一個空格或是一座未佔據塔上。

注意：不一定要在有烏鴉紋章的格子。



一肩扛起

如果你使用這個法術，你的巫師和當前玩家的巫師必須在**同一個空格或塔上**。當前玩家移動他的巫師時，他必須一肩扛起你的巫師。這在當前玩家將要把他的巫師放入烏鴉城堡時仍然適用。當前玩家也可以為了自身的利益而使用，但是要執行時，他的兩名巫師都必須要在同一個空格或塔上。

紅色正一肩
扛起藍色



解救一名巫師

不像其他法術，這個法術可以**隨時**使用。

如果你使用這個法術，你可以拿起任何一座塔來解救你自己的一名巫師。被解救的巫師總是被放在關住他的塔的頂部。如果烏鴉城堡就在該塔頂，該巫師會直接跳入烏鴉城堡。使用這個法術，你只能解救你自己的一名巫師。如果你拿開了塔後，沒有任何巫師只有其他玩家的巫師，則不會發生任何事情。然而，你必須用掉滿的魔藥瓶。如果巫師在被關起來後立即被解救，當前玩家仍然會得到他的獎勵，並且可以將他的一個魔藥瓶翻面。

注意：在團隊變體規則中，一名團隊成員也可以解救他的隊友巫師。



你可以在此處找到更多關於遊戲的單人規則、許多驚險的
謎題與常見問題：

www.abacusspiele.de



遊戲設計：Wolfgang Kramer and Michael Kiesling

插圖美術：Michael Menzel

英文翻譯：Sybille & Bruce Whitehill, “Word for Wort”

中文翻譯/校稿/平面設計：Gazza.Liu / James Wu / Wan.Teng

© 2022 **ABACUSSPIELE** Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany
Made in Germany. All rights reserved.

Visit us on www.abacusspiele.de or on

