

# STAR WARS™

## THE DECKBUILDING GAME

### 多人模式

使用兩套《星際大戰：牌庫構築遊戲》將可以進行特別的2v2多人遊戲，供4位玩家一起進行遊戲。在2v2多人遊戲規則中，玩家們將分為兩隊競爭：兩位帝國玩家對抗兩位反抗軍玩家。

### 遊戲設置

在2v2多人遊戲規則中，兩隊必須與對手相對而坐，也就是與自己的隊友坐在同一邊。遵照以下步驟設置遊戲：

1. 將原力的平衡記錄條放在桌面中央。(多人遊戲中只會用到一個記錄條。)記錄條兩側被稱為星區，每個星區各有一位相對而坐的反抗軍與帝國玩家。
2. 每個星區的玩家遵照正常遊戲規則進行遊戲設置，因此每個星區都會有各自的銀河牌庫、銀河列以及外環星系飛行員牌庫。
3. 每位玩家擁有自己的個人牌庫以及基地牌庫。每位玩家的個人牌庫會放置在自己的星區，與隊友的牌庫區別開來。基地牌庫則放置在原力的平衡記錄條的末端，兩位同隊的玩家之間。
4. 隨機決定哪一隊的玩家先開始遊戲，使用投擲硬幣或骰子之類的方式來決定。將原力標記放在最靠近後手團隊的格子(原力完全同在格)。

### 核心概念

以下段落包含《星際大戰：牌庫構築遊戲》多人模式的核心概念！

### 團隊合作

“你認識對抗帝國的反抗勢力？”——路克·天行者

2v2多人遊戲的目標是與你的隊友攜手合作，擊敗敵人的團隊。為了鼓勵團隊合作，在遊玩多人模式時，所有卡牌中提及“你”或“你的”文字，皆視為“你的團隊”或“你團隊的”。

舉例來說，如果你有一張帝國風暴兵在場，當你的隊友打出維爾斯將軍，他可以使用維爾斯將軍的能力抽1張牌，因為卡牌中“你”的敘述被視為“你的團隊”。

此規則也適用於基地能力。例如恩多等具有被動能力的基地，可以同時作用於團隊中的兩位玩家。具有觸發能力的基地，例如科瑞利亞或雅汶四號衛星，兩位團隊中的玩家皆可觸發其能力，但依然只能被觸發一次。舉例來說，如果團隊中的兩位玩家皆以貝斯平作為基地，每回合第一位打出中立卡牌的玩家可以抽2張牌(兩座貝斯平基地各抽1張)。

**例外狀況—放逐：**放逐能力不能用來放逐你隊友的卡牌！

### 星區

“各星區的總督現在可以對領地進行直接控制。”  
——大星區長塔金

團隊中的兩位玩家必須各自管理自己的星區。只有在該星區內的玩家可以與自己星區內的銀河牌庫、銀河列，以及外環星系飛行員牌庫進行互動。任何卡牌皆永遠不能離開其所在的星區。

任何提及對手(或對手卡牌)的能力，皆只能對同星區中的對手發動。這表示玩家不能購買其他星區銀河列的卡牌，或將其作為目標，也不能使其他星區中的對手棄掉卡牌。

### 聯合區域

遊戲設置時，每位玩家會將他們的基地牌庫放在隊友的基地牌庫旁，並將它們放在桌面中央靠同隊的一側。這個區域稱為“聯合區域”，在團隊聯合區域的卡牌視為同時存在於兩個星區。

當你打出一張母艦時，將其放置到聯合區域中，靠近自己團隊的那一側。在團隊聯合區域中的母艦會同時保護該區域中的所有基地，但只有打出該母艦的玩家可以蒐集等同於其資源值的資源。當結算團隊聯合區域中的卡牌能力時，該團隊的玩家一同決定由誰進行結算。

玩家們可以將對手團隊聯合區域中，任何的母艦或基地視為存在於自己對應的星區中，以此對其進行攻擊或互動。



## 遊戲流程

“虛張聲勢，混淆敵人。” — 卡西恩·安道爾

《星際大戰：牌庫構築遊戲》2v2多人遊戲遵從所有標準1v1遊戲中的規則，除了以下修改部分。

### 共享回合

進行2v2多人遊戲時，回合會由兩個團隊輪流進行。在你的團隊的回合，你與你的隊友同時進行自己的回合。如果回合開始時，原力標記在最靠近你們的格子，你跟你的隊友各獲得1資源。

我們鼓勵團隊成員對手牌以及場上的卡牌進行討論，決定結算能力的最佳順序。舉例來說，在你的回合中，你場上有一張X翼戰機但你無法結算它的能力，由於原力標記目前位在記錄條的中立格上。不過，你的隊友手牌中有一張聖殿守衛，所以他決定打出聖殿守衛，並選擇獲得1原力，將原力標記移動到光明面。如此你便可以結算X翼戰機的能力：抽1張牌。

### 購買卡牌

每位玩家各自獲得自己打出卡牌上的資源，資源不能共用。玩家使用自己的資源，從自己所在星區的銀河列上購買卡牌，不能購買其他星區銀河列的卡牌。玩家不能將購買的卡牌加入隊友的牌庫中。

### 攻擊敵方基地

當你與你的隊友對敵方基地發動攻擊時，計算你們的攻擊總值，並任意分配在敵方的兩座基地上。如果敵方團隊有母艦在場上，必須先摧毀場上所有敵方母艦才能對基地造成傷害。玩家可以與敵方團隊聯合區域中的任何母艦進行互動，或對其造成傷害。

## 遊戲勝利

“這將是留名青史的一天。” — 達斯·維達

要獲得遊戲勝利，你們必須摧毀兩位對手各3座基地，總計6座基地。(你可以摧毀某個對手3座以上的基地，但不會計入勝利條件。)首先摧毀足夠基地的團隊獲勝！

當進行2v2多人遊戲時，我們建議玩家們使用《星際大戰：牌庫構築遊戲》規則書第28頁的“橫跨銀河系”規則。

玩家們也可以使用規則書第29頁的“調整遊戲時間”規則，來打造獨特的多人遊戲體驗。但在首次進行多人遊戲時，我們依然建議依照上述的勝利條件進行遊戲。

## 常見問題

以下是在《星際大戰：牌庫構築遊戲》2v2多人遊戲中，常見的問題以及解答。

**Q：在同一回合中，有可能同時摧毀兩座敵方的基地嗎？**

**A：**有可能。由於玩家可以自由分配對兩座基地所造成的傷害，所以有可能在同一回合中，同時摧毀兩座基地。

**Q：當我的第三座基地被摧毀，但我的隊友的第三座基地還未被摧毀，會發生什麼事？**

**A：**每次你的基地被摧毀時，你會在你的下一回合開始時，選擇一座新基地，如同一般規則一樣。如果你的基地牌庫已耗盡，你將在沒有基地的狀況下繼續遊戲，而你的對手必須將造成的傷害分配到你隊友的基地上。

**Q：如果我隊友的場上有獨特卡牌，例如雅汶四號衛星或達斯·維達，會導致我無法將同名的卡牌放置進場嗎？**

**A：**不會。團隊中的玩家可以各自選擇同樣的基地，也可以在同一回合中各自打出相同的獨特角色。

## 規則詳解

“我的寶貝還有很多招數沒使出來呢。” — 韓·索羅

為了使玩家更清楚卡牌效果在多人模式中運作的方式，本規則書的第5~6頁列出了卡牌的規則詳解。卡牌名稱旁會列出該卡牌的能力敘述，再下一欄則是其在多人遊戲中的運作方式。





## 遊戲進行中的範例

以下是多人遊戲進行中的概念圖，  
以便玩家了解遊戲擺放的方式。

### 一號反抗軍玩家



一號反抗軍  
玩家棄牌堆



一號反抗軍  
玩家牌庫



反抗軍聯合區域

玩家基地



母艦



### 一號星區



銀河棄牌堆



銀河牌庫



外環星系  
飛行員牌庫



原力的平衡  
記錄條



帝國團隊  
勝利區



### 一號帝國玩家



一號帝國  
玩家棄牌堆



一號帝國  
玩家牌庫



母艦



玩家基地

帝國聯合區域



## 遊戲進行中的範例

以下是多人遊戲進行中的概念圖，  
以便玩家了解遊戲擺放的方式。





| 卡牌名稱      | 能力                                                            | 多人遊戲中的效果                                                                                                                                         |
|-----------|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 皮耶特將軍     | 皮耶特將軍在場時，你的每個母艦獲得1 $\blacklightning$ 。                        | 除你自己的母艦外，此能力也適用於你隊友的母艦。                                                                                                                          |
| AT-AT     | 從你的棄牌堆將一個 <b>士兵</b> 加到你的手牌中。                                  | 當你結算此能力時，你可以選擇讓你的隊友從他的棄牌堆將一張 <b>士兵</b> 單位返回他的手牌(而不是你的手牌)。                                                                                        |
| 貝斯平       | 每回合當你第一次打出一張中立卡牌時，抽1張牌。                                       | 此能力可以被團隊中任意一位玩家使用，但只能結算一次。每回合第一個打出中立卡牌的玩家可以抽1張牌(如果兩位玩家都選擇貝斯平作為基地，則改為抽2張牌)。                                                                       |
| 丘巴卡       | 如果你有另一個獨特(†)的單位在場上，抽1張牌。                                      | 如果你或你的隊友有獨特單位在場，你可以抽1張牌。                                                                                                                         |
| 科瑞利亞      | 當你揭示科瑞利亞時，從銀河列免費購買一張帝國或中立卡牌，並將其加入你的手牌。                        | 當你揭示此基地時，你或你的隊友可以結算此能力，由你決定。                                                                                                                     |
| 科羅森       | 當你的回合開始時，查看銀河牌庫頂的2張卡牌。將其中一張放在牌庫頂，棄掉另外一張。                      | 此能力可以被團隊中任意一位玩家使用，但每回合只能結算一次。選擇一位玩家來查看他星區中銀河牌庫頂的2張卡牌。                                                                                            |
| C-ROC 巡航艦 | 從你的手中棄1張牌來修復你基地的3點傷害。                                         | 團隊中任意一位玩家皆可以棄掉1張卡牌來使用此能力，且可以對任意一座基地進行修復。                                                                                                         |
| 達可巴       | 當你揭示達可巴時，從你的手牌或棄牌堆放逐至多3張牌。                                    | 玩家無法放逐隊友的卡牌，只有選擇達可巴作為基地的玩家可以結算此能力。                                                                                                               |
| 死星        | 支付4 $\blackgem$ 來摧毀你對手場上的一個母艦，或摧毀銀河列上的一個母艦。                   | 此能力可以被團隊中任意一位玩家使用，但每回合只能結算一次。如果你與你的隊友都選擇死星作為基地，每座死星可以各結算一次能力，團隊中任意一位玩家皆可結算此能力。                                                                   |
| 昆尼克總管     | 抽1張牌(如果你的基地是死星，改為抽2張牌)。                                       | 如果你隊友的基地是死星，你可以藉由昆尼克總管的能力抽2張牌。                                                                                                                   |
| 恩多        | 恩多是你的基地時，你的每個 <b>士兵</b> 和 <b>載具</b> 單位獲得1 $\blacklightning$ 。 | 除你自己的 <b>士兵</b> 與 <b>載具</b> 單位外，此能力也適用於你隊友的 <b>士兵</b> 與 <b>載具</b> 單位。如果你與你的隊友都選擇恩多作為基地，你們團隊中所有的 <b>士兵</b> 與 <b>載具</b> 單位皆獲得2 $\blacklightning$ 。 |
| 維爾斯將軍     | 如果你有 <b>士兵</b> 或 <b>載具</b> 在場，抽1張牌。                           | 如果你的隊友有 <b>士兵</b> 與 <b>載具</b> 在場上，你可以結算維爾斯將軍的能力。                                                                                                 |
| 帝國運輸艦     | 從你的手牌棄1張牌來抽1張牌。                                               | 團隊中任意一位玩家皆可結算此能力，但每回合只能結算一次。                                                                                                                     |
| 大星區長塔金    | 將一張在銀河列的帝國卡牌加入你的手牌。你必須在你的回合結束時放逐該卡牌。                          | 玩家無法為隊友購買卡牌，只有打出大星區長塔金的玩家可以結算此能力。                                                                                                                |
| 韓·索羅      | 抽1張牌(如果你有 <b>千年鷹號</b> 在場，改為抽2張牌)。                             | 如果你的隊友有 <b>千年鷹號</b> 在場上，你可以抽2張牌。                                                                                                                 |
| 霍斯        | 霍斯是你基地時，防止每回合對霍斯造成的前2點傷害。                                     | 如果你與你的隊友都選擇霍斯作為基地，在敵方團隊的回合中，可以防止總計最多4點對任意一座霍斯造成的傷害。                                                                                              |
| HWK-290   | 放逐此單位來修復你基地的4點傷害。                                             | 當你放逐HWK-290時，你可以修復自己的基地4點傷害；或是修復你隊友的基地4點傷害。                                                                                                      |
| IG-88     | 當IG-88擊敗銀河列上的一個目標，從你的手牌或棄牌堆放逐1張牌。                             | 玩家無法放逐隊友的卡牌，只有使用IG-88擊敗銀河列上一個目標的玩家可以放逐1張卡牌。                                                                                                      |
| 帝國母艦      | 帝國母艦在場時，你的每個 <b>戰機</b> 單位獲得1 $\blacklightning$ 。              | 除你自己的 <b>戰機</b> 單位外，此能力也適用於你隊友的 <b>戰機</b> 單位。                                                                                                    |
| 傑達        | 傑達是你基地時，將你每回合購買的第一張中立卡牌加入你的手牌。你必須在你回合結束時放逐該牌。                 | 此能力可以被團隊中任意一位玩家使用，但每回合只能結算一次。每回合第一個購買中立卡牌的玩家可以將其加入手牌。                                                                                            |
| 賈霸航行艦     | 從你的棄牌堆將一張 <b>賞金獵人</b> 加入你的手牌。                                 | 當你結算此能力時，你可以選擇讓你的隊友從他的棄牌堆將一張 <b>賞金獵人</b> 返回他的手牌(而不是你的手牌)。                                                                                        |



| 卡牌名稱      | 能力                                                                                                                                             |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 卡夫林       | 每回合當你第一次打出一張中立卡牌時，抽1張牌。                                                                                                                        |
| 凱爾·多爾神秘者  | 放逐此單位來從你的手牌或棄牌堆放逐1張牌。                                                                                                                          |
| 凱瑟        | 當你揭示凱瑟時，從你的手牌或棄牌堆放逐至多3張牌。                                                                                                                      |
| 登陸艇       | <b>選擇：</b> 獲得4  , 或修復你基地的4點傷害。                                |
| 千年鷹號      | 從你的棄牌堆將一個獨特(†)單位加到你的手牌中。                                                                                                                       |
| 蒙·克萊      | 當你揭示蒙·克萊時，從銀河列免費購買一張反抗軍或中立卡牌，並將其加入你手牌。                                                                                                         |
| 尼布隆-B 巡航艦 | <b>選擇：</b> 修復你基地的3點傷害，或獲得3  .                                 |
| 曼特爾       | 曼特爾是你基地時，每回合你可以狩獵銀河列上的1個中立單位，目標值等同其費用。如果你擊敗該卡牌，獲得等同於其費用的  . |
| 莉亞公主      | 從銀河列免費購買一張反抗軍卡牌。如果原力與你同在，將該卡牌放到你牌庫的頂部。                                                                                                         |
| 夸潤雇傭兵     | 當你購買此單位，從你的手牌或棄牌堆放逐1張牌(如果原力與你同在，可放逐2張牌)。                                                                                                       |
| 反抗軍運輸艦    | <b>選擇：</b> 修復你基地的2點傷害，或獲得1  .                                 |
| 羅迪亞       | 當你揭示羅迪亞時，銀河列上的每有一張敵方卡牌，對敵方基地造成1點傷害。然後從銀河列棄掉那些卡牌。                                                                                               |
| 薩勒斯特      | 薩勒斯特是你基地時，將你每回合購買的第一張牌放到你的牌庫頂。                                                                                                                 |
| 塔圖因       | 當你揭示塔圖因時，將銀河棄牌堆的一張反抗軍卡牌與銀河列的任一張卡牌互換，並獲得1  .                 |
| 鈦戰機       | 如果你有母艦在場，抽1張牌。                                                                                                                                 |
| 提列克走私者    | 將本回合購買的下一張牌放到你牌庫的頂部。                                                                                                                           |
| U翼戰機      | 如果原力與你同在，修復你基地的3點傷害。                                                                                                                           |
| 雅汶四號衛星    | 在你的回合期間，當對手從他的手牌棄一張牌時，對他的基地造成2點傷害。                                                                                                             |
| Z-95獵頭者   | 如果你的對手有母艦在場，抽1張牌。                                                                                                                              |

## 多人遊戲中的效果

此能力可以被團隊中任意一位玩家使用，但每回合只能結算一次。每回合第一個打出中立卡牌的玩家可以抽1張牌(如果兩位玩家都選擇卡夫林作為基地，則改為抽2張牌)。

玩家無法放逐隊友的卡牌，只有打出凱爾·多爾神秘者的玩家可以結算此能力。

玩家無法放逐隊友的卡牌，只有選擇凱瑟作為基地的玩家可以結算此能力。

如果你選擇修復4點傷害，你可以修復自己的基地4點傷害；或是修復你隊友的基地4點傷害。(只有打出登陸艇的玩家可以獲得 。)

當你結算此能力時，你可以選擇讓你的隊友從他的棄牌堆將一張獨特單位返回他的手牌(而不是你的手牌)。

當你揭示此基地時，你或你的隊友可以結算此能力，由你決定。

團隊中任意一位玩家皆可結算此能力，但每回合只能結算一次。

此能力可以被團隊中任意一位玩家使用，但每回合只能結算一次。如果你與你的隊友都選擇曼特爾作為基地，每座曼特爾可以各結算一次能力，團隊中任意一位玩家皆可結算此能力。

玩家無法為隊友購買卡牌，只有打出莉亞公主的玩家可以從他星區的銀河列免費購買一張反抗軍卡牌，你不能將該卡牌放到隊友的牌庫頂。

玩家無法放逐隊友的卡牌，只有購買夸潤雇傭兵的玩家可以結算此能力。

團隊中任意一位玩家皆可結算此能力，但每回合只能結算一次。

當你揭示此基地時，你或你的隊友可以結算此能力，由你決定。結算此能力的玩家計算他星區銀河列中敵方卡牌的數量，對對手的基地造成等量的傷害，然後從銀河列棄掉這些卡牌。

此能力可以被團隊中任意一位玩家使用，但每回合只能結算一次。每回合第一個購買卡牌的玩家可以將其放到自己的牌庫頂。

當你揭示此基地時，你或你的隊友可以結算此能力，由你決定。

如果你或你的隊友有母艦在場上，你可以抽1張牌。

將本回合你或你隊友購買的下一張卡牌放到對應的牌庫頂。你不能將你購買的下一張卡牌放到你隊友的牌庫頂；你隊友也不能將他購買的下一張卡牌放到你的牌庫頂。

當你結算此能力時，你可以修復自己的基地3點傷害；或是修復你隊友的基地3點傷害。

當你的對手在你團隊的回合中，從手牌棄掉一張卡牌時，你可以對任意一座敵方基地造成2點傷害；當你隊友的對手在你團隊的回合中，從手牌棄掉一張卡牌時，你的隊友可以對任意一座敵方基地造成2點傷害。

如果敵方團隊的聯合區域有至少一艘母艦，抽1張牌。