# 敗部復活與其他變體規則!

贏家可以主持一場敗部復活賽來從剩餘玩家中選出第二名。將 類型骰與顏色骰放到一邊,只使用.....

-剩餘5/6/7位玩家的情況下:4顆字母/注音骰。

-剩餘2/3/4位玩家的情況下:1/2/3顆字母/注音骰。

赢家擲骰!最快按到鈴並說出**以任意一顆字母/注音骰開頭的 詞**的玩家可以**晉級到下回合**。剩餘的玩家必須說出以剩下的字 母/注音骰開頭,且與第一個詞相關的詞。沒有說出詞的玩家 被淘汰。

範例:4位玩家,使用3顆骰子



下個回合,主持人將1顆字母/注音骰移除,然後再來一次!直到 是這個! 選出第二名的玩家!

你有靈敏的手指但懶的演戲嗎?比起音效你更喜歡有 節奏的押韻嗎?更喜歡說好話而不是人身攻擊嗎?那趣 味般就是為你跟**更天真無邪的人**量身打造的。

我們的建議:來一場試試!



你嘴下不留情、喜歡逛街,而且覺得這是個搭訕的好 遊戲嗎?首先,你沒想錯!再來,專家骰非常適合成

### 熟的玩家。

我們的建議:來一場試試!









你已經精通了所有骰子或是……,你根本不 在乎我們的建議?那就將3種骰子一起加入遊戲吧!擲骰之 前, 擲骰的玩家挑選**一顆骰子**並告訴大家他的選擇!鏘鏘, 就

# 更多由 GoKids玩樂小子 發行的遊戲!











造訪 GoKids玩樂小子 發現更多桌上 遊戲!



f facebook.com/GokidsPlay



www.gokids.com.tw



To say thank you, we've adopted the rule of 1 tree cut down = 2 trees planted.

Every year, we estimate the number of trees necessary for our production, then we organize tree planting with an associate partner in the Amazon - Ishpingo - and local indigenous populations. Learn and support at www.ishpingo.org



## 最快 損船



游戲設計: Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze

中文化: James Wu, Gazza,Liu &Wan.Teng

£14. @30' ,2 3-8

🥬 3顆 類型骰

→ 1張 遊戲圖板 1顆 顏色骰

₿ 8顆字母注音骰

1 1本 規則書□ 1張 參考表



大家都知道,**我是個文化宅**,我會把這團 狗水用在任何事情上.....。我知道波札那的首 都是嘉柏隆里、1公頃是10000平方公尺..... 。我的意思是我根本是本百科全書對吧?但 與其成為精英分子,我們更想創造能帶來歡 笑的遊戲!這就是我們設計了這款遊戲的原

因,看大家在壓力下能說出什麼奇思妙想 一首A開頭的歌?Toto唱的'Africa'! 一個B開 頭的詞?一句C開頭的髒話?這個遊戲中充滿 機會、惡作劇跟靈光一閃的創意!它的名字 叫搶鈴詞王!適合所有人玩,朋友、家人跟 小.....,什麼?不可以?!!

# 來設置這個遊戲吧.....

請懷著愛意,小心的、精 準的把棋子從紙板上拆下



確認響鈴在圖板的正中央。最重要的是,絕對不要將圖 板拿出盒子.....。

▲ 警告:不要讓響鈴過於靠近耳朵,聽力可能會受損







每位玩家選擇一個棋子並將它夾到盒子邊緣對應的顏色格。 每得到一分就將你的棋子順時針移動一格!



# 動作.....

- 最有禮貌的玩家拿起基礎類型骰 🥹 +顏色骰 💎 +4顆字母/注音骰 🖁 😭 😂 🗘



▶ 將所有6顆骰子同時擲進盒子內,讓它們從響鈴正上方落下,使它們能平均分散在盒內。骰子必須落在圖板上(如果沒有, 接受懲罰!)並讓所有玩家都能清楚看見。

## ...... 反應!

最快想到字詞的玩家按鈴.....



- 以某個字母/注音開頭......
- .....取決落在顏色骰所示的**顏色區域**上的字母/注音骰......
- ▶ 3 ......說出一個符合類型骰所示類型的詞!

舉例來說,如果類型是造口業◎,顏色是綠色◎,而落在綠色區域的字 母/注音骰是M。那第一個按鈴並用M開頭的詞說壞話的玩家獲得1分!

右邊有6個基礎類型的範例

但是,當類型是**媽的詞王**時,**不用說任何詞!** 

你只要最快用一根手指按到鈴並大聲說:"媽的詞王!"



## \*特殊情況

- → 一顆落在兩個顏色邊界的字母/注音骰視為同時在兩個區域。
- ◆ 如果在指定顏色區域中有一顆以上的骰子,只選擇使用其中一顆!
- ◆ 如果指定顏色區域中沒有字母/注音骰,從4顆字母/注音骰中任選一顆。

## 遵守以下規則來避免爭議

- **永遠先按鈴再說出答案!**如果你沒按鈴就說出答案,其他玩家可以在按鈴後偷走你的答案
- 同樣的答案可以在遊戲中使用多次,但**不能使用在同一類型中**

### 小心懲罰!

- ▲ 你把骰子擲出盒子了?真可惜!每骰出一顆骰子,你必須將你的棋子後退一格。然後你必須再擲一次骰!
- ▲ 當類型是媽的詞王時,你必須用一根手指按鈴。如果你不是用手指並/或沒有喊出"媽的詞王",後退一格。

# 遊戲流程與結束

回合結束時,由本回合得分的玩家拿起骰子並擲出它們來開始新的回合! 如果玩家們**想不出答案**或**爭執過久**,同一位玩家重擲骰子。

當玩家得到分數時,將他們的棋子順時針前進相應格數。



遊戲持續進行,直到某位玩家的棋子繞盒子一圈,回到他的顏色格上。這名玩家成為贏家,並跳一段佛朗明 哥舞來慶祝!





### 更多遊戲方式 - 6個額外類型!









**來押韻** 最快按到鈴的玩家必須說出以指定字母/注音開頭的任何詞。另一位玩家 (或同一位玩家也可以!)用剩餘的字母/注音骰為開頭,說出一個跟第一個詞押韻的 詞。1個正確的詞=1分



**壞東西** 最快按到鈴的玩家說出以指定字母/注音開頭的某人(或某物)並得到1分 其必須是**壞東西** 



來光顧 最快按到鈴的玩家必須說出以指定字母/注音開頭的店家。另一位玩家用剩 餘的字母/注音骰為開頭,捏造一個**有相關但買不到**的東西。**1個正確的詞=1分** 









