

設計者: KEN GRUHL - JEREMY POSNER

# 遊戲設置

1

以6張隨機卡片組成一個山峰。



2

將板塊組裝並放置在山峰下方。



3

每個玩家拿取一個圓盤。



如果必須發個1年的誓言，你會選

沉默的誓言      真摯的誓言

和前任上床      在一個冰層裡

在一個海島上      在一個冰層裡

生活中沒有      你想過嗎

電話      衛生紙      社交名流      百萬富翁

你理想中最理想的鄰居是

3個不斷哭鬧的嬰兒      一對24小時都在寂寞的情侶      有錢貴冑

你為了避免得到罰單

報上朋友的名字而非自己本名

你去酒吧時

"大噓今天喝的我讚密!"      "忘了帶錢包..."



## 遊戲怎麼玩?



遊戲的主旨為盡可能一起獲得更高的分數。遊戲共分為6回合，每回合有3個階段：往下滑、討論與展示。  
一名玩家(稱為滑雪者)為該回合的當前玩家，從年紀最小的玩家開始。

### 1 往下滑

(在這階段，不能交談。交談視為作弊!)

從山峰頂端開始遊戲，在往下滑到小屋前滑雪者必須解決3道難題。

在解決難題時，玩家必須根據喜好選擇左邊或右邊，最適合描述他們自己的答案。在第三道難題後，玩家**秘密地**在圓盤上標記自己到達哪個小屋。

於此同時，每名其他玩家去猜測滑雪者的答案並**秘密地**把答案在圓盤上標記。



### 2 討論

當玩家已經猜好答案，除了滑雪者以外的所有玩家展示自己的圓盤，一起討論並挑選6個小屋中的一個答案。

假設無法達成共識，由滑雪者左側旁的玩家決定選擇答案。

### 3 展示

最後，滑雪者展示自己的圓盤，如果玩家猜對了滑雪者小屋，**所有玩家都得到1分!**

滑雪者左側的玩家成為新的滑雪者並放置新的6個難題，開始一個新的回合(你也可以將蓋的翻面)。



## 往下滑的範例

**和對象上床**  
 在一個擁擠的海灘上  
 在一個冰屋裡

**難題1號**  
 由於過份的正經，滑雪者傾向在冰屋內上床，  
 選擇右邊後往下滑。

**一生中沒有**  
 電話  
 衛生紙  
 社交網絡

**你想成名**  
 百萬富翁

**難題2號**  
 滑雪者無法拒絕百萬美金，  
 選擇右邊後往下滑。

**你想像中最惡夢的鄰居是**  
 3個不斷哭鬧的嬰兒  
 一對24小時都在  
 做愛的情侶

**你為了避免收到罰單**  
 偷取車牌  
 報上朋友的名字  
 而非自己本名

**你去海關時**  
 “大老媽真的我請客”  
 “忘了帶錢包...”

**難題3號**  
 最後，滑雪者眾人皆知的慷慨  
 讓他選擇了左邊。

**抵達**  
 滑雪者在溫暖的5號小屋等待他的朋友們，  
 希望彼此足夠了解並看到朋友也到達那裡。  
 當前玩家現在可享受朋友對自己私生活的議論。

1 2 3 4 5 6

3

Ho Ho Ho

## 遊戲如何結束？

往下滑了6回合後，玩家計算總得分，並參考下列表格。

得分	評語
0-1	令人印象深刻... 你們真的很不熟!
2-3	你們剛認識對方嗎?
4-5	不錯，如果你們是朋友的話真的不算難。
6	你們真的很了解對方，真的很神奇...



### 銘謝

設計者：Ken Gruhl & Jeremy Posner for Shenanigans Toys and Games LLC

美術設計及開發：The Cojones team

© COJONES PROD 2022. ALL RIGHTS RESERVED.

Cojones Prod SRL • Rue des Comédiens 22 • 1000 Brussels – Belgium • +32 478 85 01 62 • [www.cojones.be](http://www.cojones.be)

The designers would like to thank Steph Gruhl, Mike Rayle, Katie Loppnow, Naji Al-Awar, Alex George, Allison Posner, Alan Posner, Michelle Posner, Marco Myerson, Hale Williams, Scott Schwartz, Kendra Peterson, Eric Ambrose, Teri Ambrose, and Scotty Felsenfeld.

The material in this game uses certain trade names and trademarks, whether registered or not, that are the property of their respective owners. This game and the use of this material is in no way sponsored, supported, commissioned or approved by the holders of these brands, including all rights reserved. This material may only be used for private entertainment.

