



遊戲規則



遊戲目標

為了度過嚴峻的冬天，輪流扮演螞蟥和蚱蜢的角色，並累積你的糧食去獲得勝利，對了，要小心那些小偷們！

遊戲配件

- 48張路徑卡 ，有四種圖案（   ）
- 12張螞蟥貼紙（6張正面與6張背面），用在6個螞蟥棋子上 
- 2張蚱蜢貼紙（1張正面與1張背面），用在蚱蜢棋子上 
- 12張圓形貼紙（3組    ），一組（4個）用在黑色的選擇指示物上，另兩組（8個）用在紅色的選擇指示物上
- 1張代表食物櫃的遊戲圖板（**秋天**模式）
- 20個方塊，有4種顏色（**秋天**模式）
- 14張糧食卡 （**冬天**模式）
- 6張能力卡 （**冬天**模式）

遊戲設置

這遊戲有兩種模式可供遊玩，一種是比較簡單的**秋天**模式，以及較難的**冬天**模式，每種模式都有不同的遊戲設置，請參考遊戲上盒內側的兩張設置圖，圖片1代表**秋天**模式的遊戲設置，圖片2則表示**冬天**模式的設置（四人玩家）。無論選擇哪一種模式，先將路徑卡洗牌，並抽出16張卡片面朝上拼成4x4的正方形，剩下沒有用到的牌則面朝下放在一旁當作抽牌堆。



秋天模式



在秋天模式中，若你在遊戲結束時獲得最多的分數，則你成為這場遊戲的勝利者，每場遊戲會持續數個回合，每回合螞蟥會行經各種路徑去收集食物，而蚱蜢的任務就是去猜測螞蟥的路線，並偷取他們的收成。每個回合中，會有一位玩家擔任螞蟥，而另一位玩家擔任蚱蜢。

遊戲開始時，最年輕的玩家拿走六個黑色的螞蟥棋子和四個黑色選擇指示物，他左邊的玩家拿走綠色的蚱蜢棋子，最後，每位玩家選擇一個最喜歡的顏色，並拿走該顏色的五個方塊放在自己面前。

進行一個回合

每回合都會按照下列順序進行：

1. 螞蟥的選擇
2. 蚱蜢的選擇
3. 揭露答案與收集食物
4. 回合結束

1. 螞蟥的選擇

扮演螞蟥的玩家在路徑卡上放置他的六個螞蟥棋子，每張路徑卡上只能有一個棋子（查看本頁底部的範例），每個棋子必須與另一個螞蟥棋子相鄰，六個螞蟥棋子會形成一條路徑。（不能擺分叉）

接下來，螞蟥玩家從他手上的四個選擇指示物中，秘密地選擇其中一個，代表他將收成這個類型的路徑卡    ，將被選擇的選擇指示物面朝下放在玩家面前。

注意：螞蟥玩家選擇的這種路徑卡上面必須要至少有一隻螞蟥存在。

2. 蚱蜢的選擇

蚱蜢玩家必須猜出螞蟥玩家想要收成哪種路徑卡，猜到的話他就可以搶走一張以上的路徑卡，蚱蜢玩家決定好要猜哪種路徑卡後，就將蚱蜢棋子放在該種路徑卡上。（請參考下面的範例）



3. 揭露答案與收集食物

螞蟥玩家將自己面前的黑色選擇指示物翻開，以揭露他的答案。

將會有兩種結果：

- 蚱蜢玩家正確地猜出了螞蟥玩家的路徑卡（請參考上頁範例  ）
蚱蜢玩家拿走猜中的該種路徑卡上有螞蟥棋子的所有路徑卡。

在上一頁的範例中，蚱蜢玩家拿走三張有螞蟥棋子在上面的  路徑卡。

或者

- 蚱蜢玩家沒有猜到螞蟥玩家的路徑卡（請參考上頁範例  ）
螞蟥玩家拿走選擇的該種路徑卡上有螞蟥棋子的所有路徑卡。

在上一頁的範例中，蚱蜢玩家將他的棋子放在 ，但他猜錯了，
所以螞蟥拿走三張有螞蟥棋子在上面的  路徑卡。

無論是誰，只要拿到路徑卡都會讓食物櫃中的方塊前進，當有路徑卡被拿走時，拿走路徑卡的玩家將他在該層櫃子上的方塊往右邊移動一格。（你拿走第一張路徑卡會讓你的方塊放到該層櫃子的最左邊一格上）

食物櫃中的每層櫃子都對應到一種路徑卡。

（     ）

若得到路徑卡的方塊已經在最右邊的格子上，則方塊不會移動，停留在 。

在上一頁的範例中，蚱蜢玩家（或螞蟥玩家）拿走了三張  路徑卡，因為他在這層櫃子上還沒有放方塊，所以他將他的方塊  放在該層櫃子的第三格  上。



食物櫃更新完後，將這回合拿到的路徑卡棄掉，除了畫有昆蟲的路徑卡，若玩家拿到的是畫有昆蟲（     ）的路徑卡，將這些卡片面朝下放在玩家面前，他可以隨時查看這些卡片，看看他已經收集了哪幾種昆蟲。

4. 回合結束

若遊戲尚未結束，則從牌庫中抽取卡片來補滿被拿走的卡片，重建一個4x4的正方形。另外，扮演螞蟥和蚱蜢的玩家會依照下列規則改變：

- 若這回合是螞蟥玩家拿走了路徑卡：螞蟥的角色將由他左邊的玩家扮演，他拿走所有的螞蟥棋子和選擇指示物。
- 若這回合螞蟥玩家沒有拿走路徑卡：螞蟥的角色不用更換，如你所見，螞蟥的角色只有在該玩家拿到路徑卡後才會更換。
- 無論是誰拿走路徑卡，蚱蜢的角色都會傳遞給他左邊的玩家，該玩家拿走蚱蜢棋子。

當然囉，玩家不能同時扮演蚱蜢和螞蟥，如果蚱蜢的角色傳遞到目前的螞蟥玩家身上，蚱蜢則由螞蟥玩家的左邊玩家扮演，在兩人遊戲中，若螞蟥玩家沒有更換，則蚱蜢玩家也不需要更換，現在，開始新的回合吧！

遊戲結束

如果有一位玩家的方塊在兩層不同的食物櫃中到達第四格  或是已經沒有足夠的路徑卡去填補4x4的正方形時，遊戲結束。

每位玩家將他剩下的那個方塊放在食物櫃周圍的計分圈來計分。每位玩家的分數會根據他的方塊被放在食物櫃中每層的哪個格子上：0、1、3、6或是10分。



接著，每位玩家翻開在這場遊戲中收集到的昆蟲路徑卡，依據他收集到的種類的數量，他會得到下面的分數：



玩家將每層食物櫃得到的分數與昆蟲給予的分數加總後，最高分的玩家在這場遊戲中獲勝！若出現平手情形，則收集最多昆蟲路徑卡的玩家勝出，如果昆蟲路徑卡的數量還是相同，則玩家們共享勝利。

計分範例：



秋天模式的變體規則

將自己收集到的路徑卡面朝上放在自己的面前。

冬天模式

在這個模式中，第一個經由購買糧食卡獲得四點勝利點數的人獲勝。每場遊戲會持續數個回合，就像秋天模式那樣。在開始之前，每位玩家會從牌庫抽取一張路徑卡，並面朝上放在自己面前，這張卡片可能會出現昆蟲。冬天模式使用糧食卡來取代食物櫃和方塊，抽取三張糧食卡，面朝上放置在一旁。

在兩人遊戲中，把糧食卡右下角寫有數字 **3+** 或是 **4** 的卡片放回盒中；在三人遊戲中，把糧食卡右下角寫有數字 **4** 的卡片放回盒中；在四人遊戲中，你將會使用到所有的糧食卡。開始遊戲時，最年輕的玩家拿取六個螞蟥棋子，以及四個黑色選擇指示物，他左邊的玩家扮演蚱蜢的角色，拿取蚱蜢棋子。最後，如果這是一場兩人以上的遊戲，其餘的玩家各拿取一組紅色選擇指示物（   ），這些玩家扮演紅螞蟥！

進行一個回合

每回合都會按照下列順序進行：

1. 螞蟥的選擇
2. 蚱蜢的選擇
3. 揭露答案與收集食物
4. **購買一張糧食卡**
5. 回合結束

1. 螞蟥的選擇

在兩人遊戲中，這個階段的規則與模式完全相同。

在三人或四人遊戲中，不是扮演蚱蜢也不是扮演螞蟥的玩家就是紅螞蟥，與螞蟥玩家同時，擁有紅色選擇指示物的紅螞蟥玩家們必須從自己的選擇指示物中祕密選擇一種路徑卡，去猜測哪一種路徑卡會是螞蟥的收成。

2. 蚱蜢的選擇

這個階段的規則與**秋天**模式完全相同。

3. 揭露答案與收集食物

這個階段的規則與**秋天**模式大致相同，除了以下三點：

- 在三人或四人遊戲中：

紅螞蟥玩家和螞蟥玩家一起揭露他們的選擇，若螞蟥玩家沒有被蚱蜢奪取他的收成，則與螞蟥選擇一致的紅螞蟥玩家可以從路徑牌庫抽取一張路徑卡，面朝上放在自己面前。

- 路徑卡被拿走時，會面朝上放在他們的擁有者面前，而且不會被棄牌。

- 昆蟲      

在這個模式中，印有昆蟲的路徑卡的功能不太一樣，當螞蟥躲過蚱蜢的奪取，準備收成時，他可以尋求昆蟲夥伴的幫助。

當**螞蟥**玩家收成畫有昆蟲的路徑卡時，他必須選擇拿取這張卡片，或是選擇**4x4**正方形裡的一張畫有相同昆蟲的路徑卡（不一定要有螞蟥棋子上面），另外，沒有昆蟲的路徑卡的規則和**秋天**模式一樣。



或



4. 購買一張糧食卡

這回合拿走路徑卡的玩家（螞蟥玩家或蚱蜢玩家，紅螞蟥不行）可以從翻開的三張面朝上糧食卡中選擇一張購買，他必須付出糧食卡左邊列出的路徑卡來購買這張卡片。



將花費掉的路徑卡面朝上放入棄牌堆，若路徑卡牌庫抽完，則將棄牌堆洗牌做為新的路徑卡牌庫。

三換一

這很重要！在購買階段中，你可以把三張一樣的路徑卡當成一張隨意卡，用來代替任何一種路徑卡。範例：3張  卡片可以當成一張 .

玩家將他購買的糧食卡面朝上放在自己面前，每張糧食卡都價值一點勝利點數（）。每種糧食卡都有兩張，若玩家收集到兩張一樣的糧食卡，則那一對卡片算三點勝利點數。

換得剛剛好！

這很重要！如果你購買完糧食卡後就面前已沒有任何路徑卡，你可以從牌庫抽一張額外的路徑卡放在自己面前，獎勵你手牌管理得不錯！

5. 回合結束

若遊戲尚未結束，則從牌庫中抽取卡片來補滿被拿走的卡片，重建一個4x4的正方形。同樣的邏輯，若有糧食卡被買走，則從糧食卡牌庫中補一張新的卡片到場上。再來，分配螞蟥與蚱蜢的角色，這邊的規則和**秋天**模式一模一樣，所有不是蚱蜢也不是螞蟥的玩家都扮演紅螞蟥，然後開始新的回合。

遊戲結束

若有人獲得四點勝利點數，則遊戲結束，該玩家成為這場遊戲的贏家，在爐火旁過了和平的冬天。



昆蟲的特殊能力！

(冬天模式的變體規則)



在這個變體規則中，使用能力卡，每張能力卡都代表一種昆蟲，在遊戲開始時，翻開四張能力卡面朝上讓大家都能看到他們，將沒有用到的兩張放回盒子中。

當螞蟥玩家（只能是螞蟥玩家）拿取路徑卡時，他可以立刻棄掉他所收集到的路徑卡中，畫有昆蟲的路徑卡，作為回報，他可以拿到該種昆蟲的能力卡，並將那張能力卡面朝上放在自己面前。

一回合只能拿到一張能力卡，**歡迎各位螞蟥玩家用這種方式來偷取別人的能力卡**，能力卡在拿到後立刻生效，且只要能力卡在該玩家身上，那張卡片就一直有效果。

( 除外，他的效果是一次性的。)



$2 \text{ ● } = 1 \text{ ● }$ 你可以把兩張一樣的路徑卡當成一張任意的路徑卡來使用（取代三換一）。



+  只要你擁有這個能力，你就有一點額外的勝利點數。



 當你扮演蚱蜢時，在你放下你的蚱蜢棋子之前，你可以看其中一個沒有被螞蟥選擇到的選擇指示物。



$0 \text{ ● } \rightarrow +1 \text{ ● }$ 在你扮演螞蟥或蚱蜢的那回合結束後，若你沒有拿到任何一張路徑卡，則你可以從路徑卡牌庫抽取一張路徑卡。



當你獲得這張能力卡時，從路徑卡牌庫抽取一張路徑卡，**面朝下**放置在自己的面前，你可以花費這張牌去購買糧食卡，如果你這樣做，立刻再抽取一張路徑卡面朝下放在自己面前，若這個能力卡被偷走的話，你必須棄掉面朝下的那張路徑卡，面朝下的卡片在「換得剛剛好」的規則中並不算數，所以如果你面前沒有任何面朝上的路徑卡，你還是可以抽取一張面朝上的卡片。



如果你扮演螞蟥或蚱蜢且拿到了路徑卡，你可以將你擁有的一張糧食卡與你的對手擁有的一張交換，或是與場上面朝上的三張糧食卡其中一張交換，當你使用完這個能力後，將這張卡片放回中央。