



遊戲配件：

108張遊戲卡牌：共有36種，每種3張，如右圖

遊戲目標：

遊戲目標是想辦法達成最多的 Qwirkle，Qwirkle 的意思就是完成一組6張牌都是同樣的形狀，或是同樣的顏色，且不能有重複。

遊戲設置：

仔細地將卡牌洗混，發給每位玩家九張牌，將剩下的牌放在一旁備用。

如何遊玩：

最年輕且至少擁有一個組合的玩家成為起始玩家，每個組合至少會有三張卡片，組合中的卡片必須是同顏色或是同形狀，且組合中不能有同樣重複的卡片，若沒有玩家可以一次打出至少一個組合，則卡片全部重洗重發，第一個組合被打出後，遊戲依照順時針方向進行。

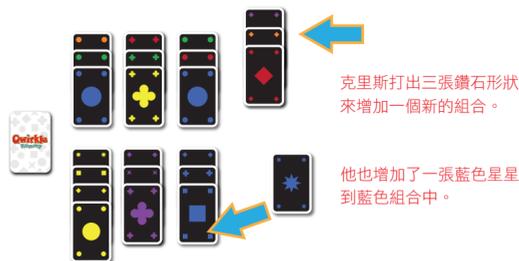
在你的回合中，你將會：

1. 打出卡片
2. 如果需要，移動場上的卡片
3. 如果達成Qwirkle，將該疊卡片拿到自己面前
4. 抽牌直到手上有九張卡片

打出卡片

在你的回合中，你至少要打出一張卡片，你可以開始一個新的組合，或是將卡片打到一個已經存在的組合中，或是移動場上的卡片來開始一個新的組合，也可以打出多張卡片到數個已存在的組合中，每個組合至少會有三張卡片，組合中的卡片必須是同顏色或是同形狀，且組合中不能有同樣重複的卡片，舉例來說，一個組合裡面不能同時存在兩個紅色方塊，若要開始一個新的組合，打出同形狀或同顏色且不重複的三張卡片。

備註：以下的圖例是遊玩了數個回合過的狀況，若只有一組顏色組合和一組形狀組合也是可以的。



克里斯打出三張鑽石形狀來增加一個新的組合。

他也增加了一張藍色星星到藍色組合中。

若要增加卡片到已存在的組合中，增加的卡片必須和組合中的卡片有一樣的規則 - 同形狀或是同顏色，且組合中不能有重複的卡片。



莎莉打出了一張橘色圓圈，她將卡片加進圓圈組合中，該組合還沒有橘色圓圈。

她也打出了一張紫色方塊到紫色組合中。



喬治打出三張鑽石形狀卡片，將他們加進鑽石組合中，而且完成了Qwirkle！

在回合結束後，喬治會將Qwirkle的組合移出遊戲，放在自己面前當成分數。

移動卡片

若要移動場上的卡片，可以重新排列、組合場上的卡片，當你完成移動卡片的動作時，場上的每一個組合必須有至少三張牌，且保持組合的規則。



克里斯從藍色組合中移出藍色方塊，並從手上打出兩張方塊卡片來組成一個新的組合。

備註：如果你正在做一些複雜的移動，你可能會想要先進行完移動動作後，再從手上打出卡片。

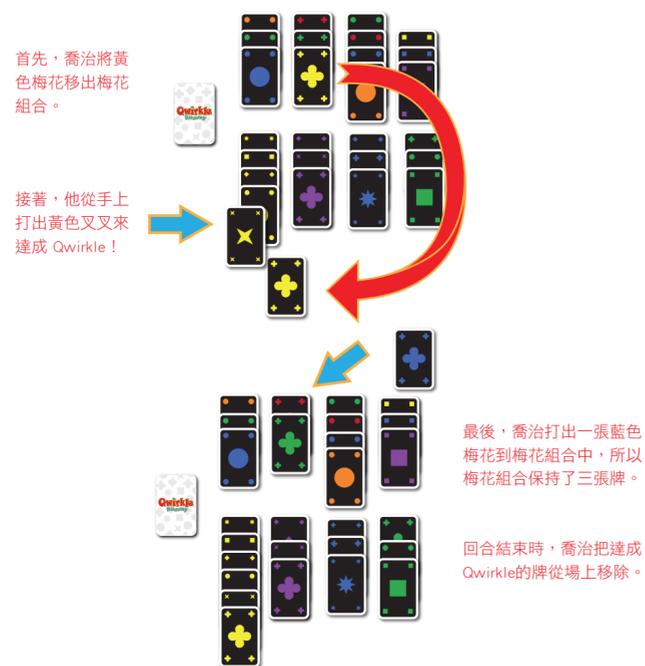


莎莉將綠色方塊從方塊組合中移出。

接著她移動紫色方塊到方塊組合中，所以方塊組合又保持了三張牌。

最後，他從手上打出兩張綠色牌，來組成一個新的綠色組合。

和移動卡片去完成組合一樣，你也可以移動卡片來完成Qwirkle。



首先，喬治將黃色梅花移出梅花組合。

接著，他從手上打出黃色叉叉來達成 Qwirkle！

最後，喬治打出一張藍色梅花到梅花組合中，所以梅花組合保持了三張牌。

回合結束時，喬治把達成Qwirkle的牌從場上移除。

完成 Qwirkle

當你達成Qwirkle時，將達成Qwirkle的組合移出遊戲區，將其放在你面前，讓你可以在遊戲結束時計算自己Qwirkle的次數，玩家們可以在任意時候查看已完成Qwirkle的卡片，若你覺得你需要時常查看這些卡片，可以將他們張開成扇狀，這樣會比較方便查看。



也許你會想這樣展示你的Qwirkle組合，讓你以及其他玩家可以更方便查看。

抽牌

在你的回合結束時，記得抽到手上有九張卡片為止。

遊戲結束

當最後一張卡被抽起來時，每位玩家還有最後一個回合，抽起最後一張卡片的玩家會是最後一個執行回合的玩家。

贏得遊戲

擁有最多組Qwirkle的玩家獲勝，若有平手狀況，平手的玩家握握手，然後協議未來要再比一場！

中文翻譯：冠廷
中文校稿：子儀
中文編輯：阿圭
中文出版：GoKids 玩樂小子
Game Design by
Susan McKinley Ross



© 2015 MindWare®
2140 West County Road C
Roseville, MN 55113