

石材公司 2  1 

A023



1  A 

每當你使用“採石場”累積行動格後，你獲得一次“打出主要或次要發展卡”行動，但你打出該卡支付的費用需至少含有1塊石頭。


偷懶的播種工

A094

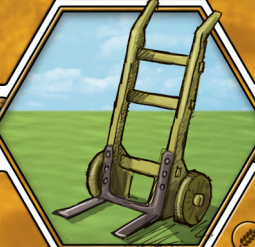


1+  A 

在你的行動輪次裡，每當你獲得無條件的“播種”行動但你拒絕執行時，你可以立即將你的另一名家庭成員放到任意行動格上（即使它已被佔用）。

手推車 1 

B067



B 

每當你執行“烤麵包”行動前，每名你已放置到累積行動格上的家庭成員，都讓你獲得一份穀物。

密友

B093



1+  B 

在之後的2、3或4個回合空格上分別從你的供應區放置1份食物。在這些回合開始時，你取回這份食物，並選擇執行1次“播種”或“圍柵欄”行動。

農場商人

B103



1+  B 

打出時立即獲得1根木頭和1捆蘆葦。每當你獲得一次“打出次要/主要發展卡”行動，但你拒絕執行時，你獲得1份食物/蔬菜。

製箱工

B105



1+  B 

打出此卡時，每種你供應區中已有至少2份的下列物資，使你獲得1份對應的物資：食物、穀物、蔬菜、蘆葦、木頭。

黏土看守人

B143



3+  B 

每當其他玩家使用“窯洞”累積行動格時，你獲得1塊磚頭。在3/4人局遊戲中，你額外獲得1塊磚頭/食物。

酒吧老闆

B160



4+  B 

打出時立即獲得1份穀物。在每次工作階段結束時，若“森林”、“土礦”和“蘆葦灘”累積行動格都被佔用，你獲得1份穀物。

野味供應商

B165



4+  B 

每次收成前，你可以立即從1/3/4塊不同的農田上分別棄掉1份穀物，以獲得1/2/3頭野豬。

**木樑工**

A123

1+

A

每次建造/翻修房間時，你可用1根木頭代替2塊磚頭或2塊石頭，每間房間/每次行動限用一次。

**地質學家**

B121

1+

B

每當你使用“森林”或“蘆葦灘”（在3人以上遊戲局中還包括“土礦”）累積行動格，你額外獲得1塊磚頭。

**牧羊杖** 1

A083

A

每當你用柵欄圍起一座至少有4個農莊空格的牧場你立即在該牧場中獲得2頭綿羊。

**溪流**

你有人在“釣魚”

B056

B

每當你使用“釣魚”累積行動格上方四個行動格的任意一個行動格時，你額外獲得1份食物。

**耕作**

犁1塊田

和/或播種

Stage 5

**換貨者**

L070

3+

L

在每個回合開始時，你可以將你供應區的物資賣給其他玩家，每份物資價格為1份食物，每人至多買2份。每個接受交易的玩家都能讓你從公共供應區獲得1份額外的食物。

**野性之子**

! 04

森林成為一座叢林，你在一頭黑豹與一頭歌唱的棕熊旁發現了一個野性之子。

立即執行一次“不需要空房間的增加家庭成員”行動。從這回合開始時你不能再放置這名家庭成員。其不被視為新生兒。在下個收成的餵養階段後，將該家庭成員放回供應區。

**狼人**

14

1+

你被一頭美麗的狼人所親吻。不幸的是現在是滿月，而你變成這副醜樣。

在每回合的回家階段前，立即選擇你的一頭動物，將該動物放回公共供應區，如果你沒有任何動物，則選擇其他玩家的動物放回。該動物的擁有者可以立即執行一個未被佔用的行動格效果。

**漸忘之路**

兩條路在樹林間分岔，我走向鮮少人走過的那條。

這是一個給所有人使用的行動格。當你使用時，將該家庭成員放在此卡其中一側。在回家階段時，你獲得所有仍在累積行動格上對應類型的建築資源。

21

## 外星糞便

X01



這是一個給所有人使用的行動格。當你使用時，立即從公共供應區拿取穀物和蔬菜，在你所有的穀物和蔬菜農田上各放1份對應的作物。



## 二氧化碳冷凍表親

X22



3

X

在本回合的回家階段時，在當前回合加4的對應回合空格上放置你的一名家庭成員。(該成員被二氧化碳凍住直到那個回合。)  
在該回合的工作階段開始時，在起始玩家執行他的第一個行動前，你可以使用該家庭成員執行一個行動。