

### 盧恩斧

- **家傳**。該支援得到-1費用並獲得**遠古**屬性。
- **榮耀雕文**。增加以下描述：  
“榮耀—如果你本次攻擊擊敗敵人，選擇一項：抽1張牌、治療1點傷害或治療1點恐懼。”
- **長者雕文**。增加以下描述：  
“長者—如果你本次攻擊檢定成功且數值等於或超過你所在地點的隱藏值，發現你所在地點的1個線索。”
- **追獵雕文**。增加以下描述：  
“追獵—立刻移動到一個連接地點或與你所在地點的一個敵人交戰。”
- **狂怒雕文**。增加以下描述：  
“狂怒—如果你本次攻擊檢定成功，除了造成一般的傷害外，對每個其他與你交戰的敵人造成1點傷害。”
- **遠古力量**。你可以重複灌輸在同一項能力上最多三次。
- **傳說**。在每輪開始時改為增加2充能，而不是1充能。
- **織法者**。對於每一個支付的充能，你可以灌輸給至多兩個不同的描述。

© 2022 FFG

升級

### 盧恩斧

- **家傳**。該支援得到-1費用並獲得**遠古**屬性。
- **榮耀雕文**。增加以下描述：  
“榮耀—如果你本次攻擊擊敗敵人，選擇一項：抽1張牌、治療1點傷害或治療1點恐懼。”
- **長者雕文**。增加以下描述：  
“長者—如果你本次攻擊檢定成功且數值等於或超過你所在地點的隱藏值，發現你所在地點的1個線索。”
- **追獵雕文**。增加以下描述：  
“追獵—立刻移動到一個連接地點或與你所在地點的一個敵人交戰。”
- **狂怒雕文**。增加以下描述：  
“狂怒—如果你本次攻擊檢定成功，除了造成一般的傷害外，對每個其他與你交戰的敵人造成1點傷害。”
- **遠古力量**。你可以重複灌輸在同一項能力上最多三次。
- **傳說**。在每輪開始時改為增加2充能，而不是1充能。
- **織法者**。對於每一個支付的充能，你可以灌輸給至多兩個不同的描述。

© 2022 FFG

升級

### 盧恩斧

- **家傳**。該支援得到-1費用並獲得**遠古**屬性。
- **榮耀雕文**。增加以下描述：  
“榮耀—如果你本次攻擊擊敗敵人，選擇一項：抽1張牌、治療1點傷害或治療1點恐懼。”
- **長者雕文**。增加以下描述：  
“長者—如果你本次攻擊檢定成功且數值等於或超過你所在地點的隱藏值，發現你所在地點的1個線索。”
- **追獵雕文**。增加以下描述：  
“追獵—立刻移動到一個連接地點或與你所在地點的一個敵人交戰。”
- **狂怒雕文**。增加以下描述：  
“狂怒—如果你本次攻擊檢定成功，除了造成一般的傷害外，對每個其他與你交戰的敵人造成1點傷害。”
- **遠古力量**。你可以重複灌輸在同一項能力上最多三次。
- **傳說**。在每輪開始時改為增加2充能，而不是1充能。
- **織法者**。對於每一個支付的充能，你可以灌輸給至多兩個不同的描述。

© 2022 FFG

升級

### 火器改良

- **照門準心**。如果你以附屬的支援執行攻擊行動，並對與另一位調查員交戰的敵人進行攻擊且檢定失敗。你不會造成傷害。
- **延伸槍托**。當你使用附屬的支援攻擊時，你得到+2。
- **平衡槍托**。在你將一張非火器改良的升級卡牌也附屬到被附屬的支援上時，抽取1張卡牌。
- **皮革握把**。火器改良得到-1費用並獲得“快速。只能在你回合期間打出。”
- **延伸彈匣**。在因其他張事件導致花費或放置子彈到被附屬的支援上後，在被附屬的支援上放置1子彈。
- **銀製子彈**。如果你以附屬的支援進行攻擊，該檢定成功並超過難度3點或更多，本次攻擊造成+1傷害。

© 2022 FFG

升級

### 火器改良

- **照門準心**。如果你以附屬的支援執行攻擊行動，並對與另一位調查員交戰的敵人進行攻擊且檢定失敗。你不會造成傷害。
- **延伸槍托**。當你使用附屬的支援攻擊時，你得到+2。
- **平衡槍托**。在你將一張非火器改良的升級卡牌也附屬到被附屬的支援上時，抽取1張卡牌。
- **皮革握把**。火器改良得到-1費用並獲得“快速。只能在你回合期間打出。”
- **延伸彈匣**。在因其他張事件導致花費或放置子彈到被附屬的支援上後，在被附屬的支援上放置1子彈。
- **銀製子彈**。如果你以附屬的支援進行攻擊，該檢定成功並超過難度3點或更多，本次攻擊造成+1傷害。

© 2022 FFG

升級

### 火器改良

- **照門準心**。如果你以附屬的支援執行攻擊行動，並對與另一位調查員交戰的敵人進行攻擊且檢定失敗。你不會造成傷害。
- **延伸槍托**。當你使用附屬的支援攻擊時，你得到+2。
- **平衡槍托**。在你將一張非火器改良的升級卡牌也附屬到被附屬的支援上時，抽取1張卡牌。
- **皮革握把**。火器改良得到-1費用並獲得“快速。只能在你回合期間打出。”
- **延伸彈匣**。在因其他張事件導致花費或放置子彈到被附屬的支援上後，在被附屬的支援上放置1子彈。
- **銀製子彈**。如果你以附屬的支援進行攻擊，該檢定成功並超過難度3點或更多，本次攻擊造成+1傷害。

© 2022 FFG

升級

### 經驗假設法

- **悲觀前景**。增加以下假設標準：  
“你的手牌用完了。”
- **試誤法**。增加以下假設標準：“你受到傷害或恐懼。”
- **自變量**。增加以下假設標準：  
“你從場上棄掉一張詭計或敵人。”
- **實地研究**。增加以下假設標準：“你進入一個隱藏值為3或更多的地點。”
- **同行評審**。如果你所在地點的任意調查員滿足所選的假設標準，而不是只有你。你所在地點的其他調查員可以觸發經驗假設法上的能力。
- **研究補助金**。經驗假設法獲得：“ 花費2證據：本階段打出的下一張卡牌費用降低3點。”
- **無可辨駁**。經驗假設法獲得：“ 花費3證據：發現你所在地點的1個線索。”
- **對立假說**。在你橫置經驗假設法後，你可以結算其強制效果，並選擇一個未於本輪選擇的假設標準。然後，將其重整。

© 2022 FFG

升級

### 經驗假設法

- **悲觀前景**。增加以下假設標準：  
“你的手牌用完了。”
- **試誤法**。增加以下假設標準：“你受到傷害或恐懼。”
- **自變量**。增加以下假設標準：  
“你從場上棄掉一張詭計或敵人。”
- **實地研究**。增加以下假設標準：“你進入一個隱藏值為3或更多的地點。”
- **同行評審**。如果你所在地點的任意調查員滿足所選的假設標準，而不是只有你。你所在地點的其他調查員可以觸發經驗假設法上的能力。
- **研究補助金**。經驗假設法獲得：“ 花費2證據：本階段打出的下一張卡牌費用降低3點。”
- **無可辨駁**。經驗假設法獲得：“ 花費3證據：發現你所在地點的1個線索。”
- **對立假說**。在你橫置經驗假設法後，你可以結算其強制效果，並選擇一個未於本輪選擇的假設標準。然後，將其重整。

© 2022 FFG

升級

### 經驗假設法

- **悲觀前景**。增加以下假設標準：  
“你的手牌用完了。”
- **試誤法**。增加以下假設標準：“你受到傷害或恐懼。”
- **自變量**。增加以下假設標準：  
“你從場上棄掉一張詭計或敵人。”
- **實地研究**。增加以下假設標準：“你進入一個隱藏值為3或更多的地點。”
- **同行評審**。如果你所在地點的任意調查員滿足所選的假設標準，而不是只有你。你所在地點的其他調查員可以觸發經驗假設法上的能力。
- **研究補助金**。經驗假設法獲得：“ 花費2證據：本階段打出的下一張卡牌費用降低3點。”
- **無可辨駁**。經驗假設法獲得：“ 花費3證據：發現你所在地點的1個線索。”
- **對立假說**。在你橫置經驗假設法後，你可以結算其強制效果，並選擇一個未於本輪選擇的假設標準。然後，將其重整。

© 2022 FFG

升級

## 老成

選擇的屬性：\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_。

**專精**。選擇另一個屬性：\_\_\_\_\_。

**專精**。選擇另一個屬性：\_\_\_\_\_。

**剋星**。如果這是在一個具有所選屬性敵人上或與其對抗的技能檢定，且該檢定成功，你可以將老成附屬到該敵人上。在該敵人上或是對該敵人執行的技能檢定難度降低1。

**神話淬鍊**。如果是在所選屬性詭計上的技能檢定，且該檢定成功，你可以將老成和該詭計加入勝利區。

**未雨綢繆**。在你抽取到一張有所選屬性的遭遇卡牌時，將你棄牌堆中的一張老成返回你的手牌。（每輪僅限一次。）

© 2022 FFG

升級

## 老成

選擇的屬性：\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_。

**專精**。選擇另一個屬性：\_\_\_\_\_。

**專精**。選擇另一個屬性：\_\_\_\_\_。

**剋星**。如果這是在一個具有所選屬性敵人上或與其對抗的技能檢定，且該檢定成功，你可以將老成附屬到該敵人上。在該敵人上或是對該敵人執行的技能檢定難度降低1。

**神話淬鍊**。如果是在所選屬性詭計上的技能檢定，且該檢定成功，你可以將老成和該詭計加入勝利區。

**未雨綢繆**。在你抽取到一張有所選屬性的遭遇卡牌時，將你棄牌堆中的一張老成返回你的手牌。（每輪僅限一次。）

© 2022 FFG

升級

## 老成

選擇的屬性：\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_。

**專精**。選擇另一個屬性：\_\_\_\_\_。

**專精**。選擇另一個屬性：\_\_\_\_\_。

**剋星**。如果這是在一個具有所選屬性敵人上或與其對抗的技能檢定，且該檢定成功，你可以將老成附屬到該敵人上。在該敵人上或是對該敵人執行的技能檢定難度降低1。

**神話淬鍊**。如果是在所選屬性詭計上的技能檢定，且該檢定成功，你可以將老成和該詭計加入勝利區。

**未雨綢繆**。在你抽取到一張有所選屬性的遭遇卡牌時，將你棄牌堆中的一張老成返回你的手牌。（每輪僅限一次。）

© 2022 FFG

升級