

3 支援

骨鋸

道具, 工具, 近戰

文森特·李牌庫專用。

► **攻擊**。你本次攻擊得到+2。如果你檢定成功, 你可以受到1點傷害使該攻擊造成+1傷害。

► **治療**。你所在地點一位調查員的5點傷害。檢定(4)。如果你檢定失敗, 該調查員受到1點物理創傷。(整局遊戲最多一次。)

Illus. JB Casapop © 2022 FFG 5

4 支援

*盧恩斧

道具, 武器, 近戰

特製。使用(4充能)。在每輪開始時增加1充能。

► **攻擊**。你本次攻擊得到+1。在本次攻擊前, 你可以花費任意數量的充能, 每花費一充能, 灌輸到此斧的一條不同描述上-

- ◆ **精準**-你本次攻擊額外得到+2。
- ◆ **力量**-本次攻擊造成+1傷害。

Illus. Pixeloid Studios © 2022 FFG 22

4 支援

*盧恩斧

道具, 武器, 近戰

特製。使用(4充能)。在每輪開始時增加1充能。

► **攻擊**。你本次攻擊得到+1。在本次攻擊前, 你可以花費任意數量的充能, 每花費一充能, 灌輸到此斧的一條不同描述上-

- ◆ **精準**-你本次攻擊額外得到+2。
- ◆ **力量**-本次攻擊造成+1傷害。

Illus. Pixeloid Studios © 2022 FFG 22

3 支援

嚴殘回憶錄

道具, 書籍

使用(4秘密)。

► **花費1秘密: 調查**。本次調查你得到+2, 你檢定成功並超過難度至少2點, 你可以抽取1張卡牌。

以下取自真實的記事。雖然看起來不像。

Illus. Pixeloid Studios © 2022 FFG 44

3 支援

嚴殘回憶錄

道具, 書籍

使用(4秘密)。

► **花費1秘密: 調查**。本次調查你得到+2, 你檢定成功並超過難度至少2點, 你可以抽取1張卡牌。

以下取自真實的記事。雖然看起來不像。

Illus. Pixeloid Studios © 2022 FFG 44

1 事件

磨練本能

局勢

特製。快速。只能在以下其中一個條件達成時打出:

- ◆ 密謀或場景推進時。
- ◆ 你檢定成功並超過難度至少3點時。

立即進行一次行動, 就如同是在你的回合。(每輪最多一次。)

Illus. Tiziano Banacchi © 2022 FFG 61

1 事件

磨練本能

局勢

特製。快速。只能在以下其中一個條件達成時打出:

- ◆ 密謀或場景推進時。
- ◆ 你檢定成功並超過難度至少3點時。

立即進行一次行動, 就如同是在你的回合。(每輪最多一次。)

Illus. Tiziano Banacchi © 2022 FFG 61

1 事件

磨練本能

局勢

特製。快速。只能在以下其中一個條件達成時打出:

- ◆ 密謀或場景推進時。
- ◆ 你檢定成功並超過難度至少3點時。

立即進行一次行動, 就如同是在你的回合。(每輪最多一次。)

Illus. Tiziano Banacchi © 2022 FFG 61

3 支援

祭儀鐮刀

道具, 守護, 武器, 近戰


► **攻擊**。本次攻擊改為使用, 或者得到+1。在使用此能力前, 選擇一項-

- ◆ 橫置祭儀鐮刀並在其上放置1個毀滅標記, 本次攻擊得到+1技能值, 造成+1傷害。
- ◆ 如果本次攻擊擊敗一個敵人, 移除祭儀鐮刀上的1個毀滅標記。

Illus. Steve Hamilton © 2022 FFG 82

3 祭儀鎌刀

支援



道具, 守護, 武器, 近戰

►: 攻擊。本次攻擊改為使用♣, 或者得到+1♣。在使用此能力前, 選擇一項 -

- ◊ 橫置祭儀鎌刀並在其上放置1個毀滅標記, 本次攻擊得到+1技能值, 造成+1傷害。
- ◊ 如果本次攻擊擊敗一個敵人, 移除祭儀鎌刀上的1個毀滅標記。

Illus. Steve Hamilton © 2022 FFG 82

1 咒死之絲

事件



法術

談判。選擇你所在地點一個非精英敵人, 選擇一項:

- ◊ 自動躲避該敵人並在該敵人上放置1個毀滅標記。該敵人在本輪中不會再受到傷害。發現你所在地點的1個線索。
- ◊ 如果該敵人上有至少1個毀滅標記, 將其擊敗。每個在其上的的毀滅標記, 讓你獲得1資源。

Illus. Brian Valenzuela © 2022 FFG 88

1 咒死之絲

事件



法術


談判。選擇你所在地點一個非精英敵人, 選擇一項:

- ◊ 自動躲避該敵人並在該敵人上放置1個毀滅標記。該敵人在本輪中不會再受到傷害。發現你所在地點的1個線索。
- ◊ 如果該敵人上有至少1個毀滅標記, 將其擊敗。每個在其上的的毀滅標記, 讓你獲得1資源。

Illus. Brian Valenzuela © 2022 FFG 88

3 祭儀鎌刀

支援



道具, 守護, 武器, 近戰


►: 攻擊。本次攻擊改為使用♣, 或得到+1♣。在使用此能力前, 選擇一項 -

- ◊ 橫置祭儀鎌刀並在其上放置1個毀滅標記, 本次攻擊得到+3技能值, 造成+1傷害。
- ◊ 如果本次攻擊擊敗一個敵人, 重整祭儀鎌刀並移除其上所有的毀滅標記。

Illus. Steve Hamilton © 2022 FFG 96

3 祭儀鎌刀

支援



道具, 守護, 武器, 近戰

►: 攻擊。本次攻擊改為使用♣, 或得到+1♣。在使用此能力前, 選擇一項 -

- ◊ 橫置祭儀鎌刀並在其上放置1個毀滅標記, 本次攻擊得到+3技能值, 造成+1傷害。
- ◊ 如果本次攻擊擊敗一個敵人, 重整祭儀鎌刀並移除其上所有的毀滅標記。

Illus. Steve Hamilton © 2022 FFG 96

老成

技能



天性, 熟練

特製。當你購買老成時, 選擇兩個屬性並記錄於其升級卡上。如果這是在一張遭遇卡牌上或與其對抗的技能檢定(包括攻擊、躲避或談判), 該遭遇卡牌上每有一個所選的屬性, 老成獲得??。

Illus. David Hovey © 2022 FFG 101

老成

技能



天性, 熟練

特製。當你購買老成時, 選擇兩個屬性並記錄於其升級卡上。如果這是在一張遭遇卡牌上或與其對抗的技能檢定(包括攻擊、躲避或談判), 該遭遇卡牌上每有一個所選的屬性, 老成獲得??。

Illus. David Hovey © 2022 FFG 101

3 改良

事件



供給, 雙倍

作為打出改良的額外費用, 花費一次行動。立即勾選一張你的特製卡牌升級卡上的勾選框, 即使其不在場上也能勾選。

整局遊戲每位調查員最多一次。

Illus. Drazenka Kimpel © 2022 FFG 121

3 改良

事件



供給, 雙倍

作為打出改良的額外費用, 花費一次行動。立即勾選一張你的特製卡牌升級卡上的勾選框, 即使其不在場上也能勾選。

整局遊戲每位調查員最多一次。

Illus. Drazenka Kimpel © 2022 FFG 121

*** 基馬尼·瓊斯**
安全顧問

3 2 2 5

死亡：與你所在地點的一個牌置敵人交戰。

當你嘗試躲避一個牌置的非牌美敵人時：本次檢定將你的技能加入你的技能值。如果你檢定成功並超過難度至少X點，棄掉該敵人。X等同於該敵人剩餘的生命值。

效果：+1。如果你所在地點有一個牌置的敵人，你的檢定改為自動成功。

“這不屬於你。”

6

Illustr: Aleksander Karcz © 2022 HFG

*** 基馬尼·瓊斯**
安全顧問

8

牌庫卡牌張數：30。

牌庫建構選項：流浪者卡牌(♣)等級0-5，工學卡牌等級0-4，中立卡牌等級0-5。

牌庫建構需求(不計入卡牌張數)：抓鉤、弗萊徹探員、1張隨機基礎弱點。

額外經驗：你以5點額外的經驗開始劇本(這不影響在冒險模式中必須拿取的弱點張數)。

詹姆斯·基馬尼已經知道瓊斯是錯了一遭——這一直是他的自導自演。但基馬尼對出這些文物沒有興趣。對基馬尼而言，他並不是真正尋求它們的人。不，基馬尼是將歷史文物送回了真正屬於它們的地方。博物館與保險公司只想要將某個無解謎之以為基馬尼更博、更聰明、更強。