

# 叢林板塊一覽表

一覽表

## 農園



一般農園



雙倍農園



你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以從供應區中拿取一個可可果(一般農園)或是兩個可可果(雙倍農園)，將它們各別放在你的部落板塊上未使用的可可果倉庫中，每位玩家都可儲存五個可可果，且永遠無法儲存超過五個可可果，任何多餘的可可果都會被立刻棄掉。

## 市場



售價2的市場



售價3的市場



售價4的市場

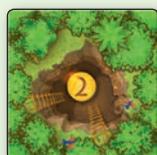


你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以用市場板塊上標示的價格，從你的倉庫販賣一個可可果，將可可果放回供應區，並從銀行領取你應得的金幣。

## 金礦場



價值1的金礦場

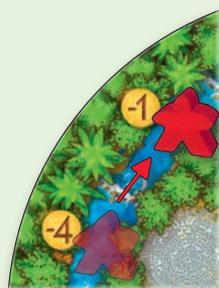


價值2的金礦場



你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以從銀行領取板塊上標示的金幣 - 1塊錢或是2塊錢。

## 水域



你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以將你部落板塊上的挑水伕往箭頭方向順時針移動一格，若挑水伕已經走到寫有價值16的水域中，則他不會再往前進，此時任何可能的前進步伐將形同浪費。

在遊戲結束時，你將挑水伕所站的水域的分數加到你的總金幣中，若挑水伕仍舊站在負分區，則你必須被扣分。

## 太陽神祭壇



你每啟動一個相鄰板塊的工人，你可以從供應區拿取一個太陽神信物，將它放在你部落板塊中未使用的太陽神祭祀遺址上，每位玩家都有三個太陽神祭祀遺址，且永遠不會擁有超過三個太陽神信物，任何多餘的太陽神信物都會被棄掉。

在遊戲尾聲，你可以使用太陽神信物去「重複放置」你的一個工人板塊，在遊戲結束時，你每擁有一個太陽神信物就從銀行獲得一枚金幣。

### 重複放置一個工人板塊

遊戲尾聲時，若叢林板塊抽牌堆已耗盡，且叢林展示區沒有任何板塊，你可以重複放置一個工人板塊，與一般放置工人板塊的方式不同，你必須付出一個太陽神信物來進行這個動作，從你手中選擇一個工人板塊，並將它疊在**你先前已放置的工人板塊上面**，之後你可以啟動該板塊的工人來執行相鄰叢林板塊的動作，若你沒有太陽神信物，你無法重複放置且必須用一般方法來放置工人。

**重要：**每個工人板塊只能被重複放置一次。



### 範例：

這是紅色玩家的回合，叢林抽牌堆已耗盡，且叢林展示區沒有任何板塊，因此，他可以使用重複放置，將一個太陽神信物放回供應區，之後，他可以重複放置自己手上的一個工人板塊。

他將新的工人板塊放置在他先前回合放置的舊工人板塊上，並執行相鄰叢林板塊的動作，首先，他啟動雙倍農園旁的工人，拿取兩個可可果，並放置在自己的倉庫中，之後，他將可可果賣給市場獲得 $2 \times 4 = 8$ 個金幣，最後，他將自己的挑水伕往前移動一格。

## 神廟



神廟在遊戲中沒有立刻的效果，只有在遊戲結束時神廟會一個一個分別計分，擁有最多工人相鄰該神廟的玩家可以獲得6枚金幣，第二多的玩家可以獲得3枚金幣。

若不只一個玩家擁有最多相鄰於神廟的工人，則6枚金幣會平均分給平手的玩家們（如果有小數點，則無條件捨去），若發生這種情形，則不需分金幣給第二多的玩家。

若發生有明確的第一名，第二名卻平手的情形，則3枚金幣會平均分給平手的玩家們（如果有小數點，則無條件捨去）。

**注意：**若相鄰於神廟的工人板塊被重複建造，則只有上層的板塊上的工人才算數。

**備註：**若只有一個玩家相鄰於該神廟，只該玩家獲得6枚金幣，且沒有第二名獎勵，你必須擁有至少一個工人去得到這個獎勵。



### 範例：

黃色與紅色玩家在此神廟擁有兩個工人，所以他們平分第一名的獎勵 - 6枚金幣，各得到3枚金幣。

紫色玩家在此神廟擁有一個工人，但他拿不到任何一毛錢，因為在這情況下第二名沒有任何獎勵。