

# CAO 可可亞

遊戲說明書



適合年齡8歲以上，2到4個酋長玩家

## 遊戲配件

44個工人板塊 - 背面為玩家顏色

紅色、紫色、白色與黃色各11個板塊



4 個 1-1-1



5 個 2-1-0-1



1 個 3-0-0-1



1 個 3-1-0-0

4 個木製挑水伕

紅色、紫色、白色與黃色各1個



4 個部落板塊 - 背面為玩家顏色

紅色、紫色、白色與黃色各1個

28 個叢林板塊農園 - 背面為灰色

8 個農園



6 個一般農園



2 個雙倍農園

7 個市場



2 個售價 2 市場



4 個售價 3 市場

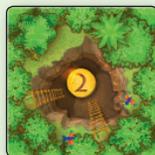


1 個售價 4 市場

3 個金礦場



2 個價值 1 礦場



1 個價值 2 礦場

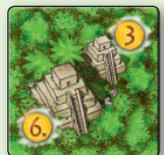


3 個水域

2 個太陽神祭壇



5 個神廟



20 個木製可可果



12 個太陽神信物



48 個金幣



24 個 1 元



12 個 5 元



12 個 10 元

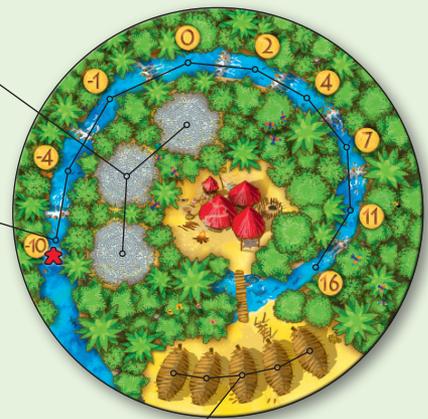
1 本規則書

1 張叢林板塊一覽表（這張表是規則書的一部份，請務必閱讀！）

太陽神祭祀遺址

水域

可可果倉庫



## 遊戲目標

可可亞這款遊戲帶領玩家進入「神之果」的異國世界，每位玩家都是一個部落的酋長，要帶領他的部落透過種植與交易可可亞來贏得名聲與財富，在遊戲結束時，擁有最多金幣的玩家獲勝！

## 遊戲設置

每位玩家選擇一種顏色，拿走該顏色的部落板塊、工人板塊和挑水伏，將部落板塊放在自己的面前，並將挑水伏放在價值「-10」的水域中。

### 工人板塊

工人板塊上畫有一片沙地，中央有一座玩家顏色的棚屋，且一定會有剛好四個該顏色的工人用不同的方式分配在四個邊上。

依照玩家人數的不同，每位玩家將下列的板塊挑出來，並放回盒子中：

兩位玩家：

三位玩家：

四位玩家：

不用挑出版塊



1個1-1-1-1版塊



1個1-1-1-1版塊 和 1個2-1-0-1版塊



將你的工人板塊洗混之後，面朝下放在部落板塊旁邊當作工人板塊抽牌堆，之後從你的抽牌堆抽取最上方的三張工人板塊到手上。

### 叢林板塊

叢林板塊幾乎都是綠色的，且畫有一些可以執行不同動作的地點，如果你有工人在相鄰的板塊就可以啟動。

挑出下面兩個叢林板塊，並將它們面朝上斜放在桌子中央，它們是整張地圖的起點：

1個一般農園



和

1個售價2的市場



### 兩人遊戲中的叢林板塊

若遊戲只有兩位玩家，則挑出下列板塊，並將它們放回盒子中。

2個一般農園

1個水域

1個售價3的市場

1個太陽神祭壇

1個價值1的金礦坑

1個神廟

地圖將剩餘的叢林板塊洗混之後，面朝下形成一個叢林抽牌堆。

從叢林抽牌堆最上面抽出兩張，面朝上放在叢林抽牌堆旁邊形成叢林展示區。

之後將可可果及太陽神信物分別堆成兩個各自的供應區，並將所有金幣堆放在旁邊當作銀行。



## 遊戲流程

遊戲將會以順時針方向進行數輪，最老的玩家為起始玩家。

### 遊戲區

在遊戲過程中，玩家將增加工人板塊與叢林板塊到遊戲區中，通常會按照下列規則擺放板塊：

1. 工人板塊與其他工人板塊不會橫縱相鄰
2. 叢林板塊與其他叢林板塊不會橫縱相鄰

如此一來，工人與叢林板塊將形成西洋棋盤的樣式。起始板塊已經確定你該在一個空的格子放置工人板塊或是叢林板塊，在下文中，被叢林板塊佔據的格子被稱為叢林區域。

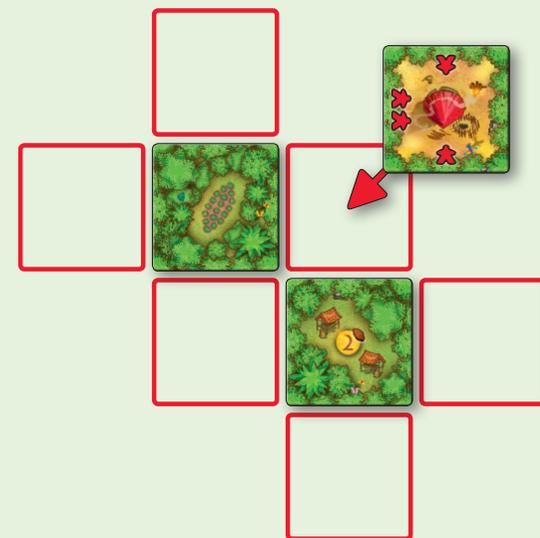
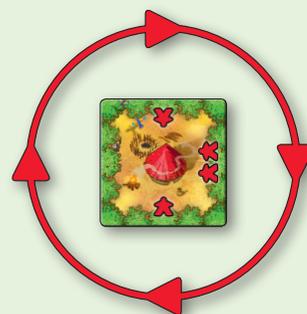
### 你的回合

在你的回合中，你必須照下面的順序完成你的動作：

#### A) 放置一個工人板塊

從你的手中選擇一個工人板塊，並將他放在與至少一個叢林板塊橫縱相鄰的空格子中。

在放置時你可以自由決定工人板塊的面向。



#### B) 填滿叢林區域

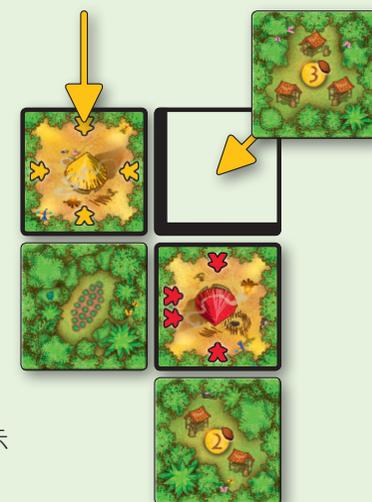
放置工人板塊時，如果形成空缺的叢林，則玩家必須填滿它，若因為新工人板塊的放置，導致目前場上有兩個工人板塊與一個未填滿的叢林區域相鄰，則你必須填滿該叢林區域，這無關相鄰的工人板塊屬於誰，且有可能會發生一次需要填滿多個叢林區域的情況。

對於某個需要被填滿的叢林區域，你從叢林展示區挑選一個叢林板塊，並將它放在適當的位置上，若你需要填滿兩個叢林區域，則你可以選擇填滿的順序。

**注意：**叢林展示區只會在回合結束時補牌。

**註記：**在某種很罕見的情況下，你必須填滿超過兩個叢林區域，你必須先將展示區的兩塊板塊填入，之後從叢林抽牌堆抽出板塊來填入其他叢林區域。

若你放置新工人板塊後不需要填滿叢林區域，或是你需要填滿，但展示區和叢林抽牌堆都已經沒有任何板塊，則跳過這個階段。



### C) 執行叢林板塊的動作

在新放置的工人板塊上，每個與叢林板塊相鄰的工人都可以被啟動，當你啟動一個工人時，你可以執行與該工人相鄰的叢林板塊的動作。

你可以在**叢林板塊一覽表**中找到每個叢林板塊可以執行的動作以及詳細敘述，為了讓一覽表更清楚，我們將它與規則書分開了。

若叢林板塊是在這回合被放入，則與該板塊相鄰的各顏色工人也會被啟動。

**注意：**無論是擺放工人板塊時啟動，或是填滿叢林區域時啟動，每個工人在一場遊戲中只會被啟動一次。

有工人可啟動的玩家可以同時且獨立地執行他們的動作。

**備註：**每個可執行動作的玩家可以選擇只執行部分的動作，或是完全放棄執行動作。

你可以自由決定你執行動作的順序，不過，你必須先執行完一個邊上的工人動作後，才可以執行另一邊的工人動作。

**備註：**玩家可以在任何時候向銀行換錢。

#### 回合結束

從步驟A)到步驟C)都執行完成後，你從自己的工人板塊抽牌堆抽起一張板塊到手中，如果你的工人板塊抽牌堆已耗盡，則跳過這個動作。

若叢林展示區中已無板塊或僅剩一個板塊，則從抽牌堆盡可能補充到兩個板塊為止，若抽牌堆已耗盡，則跳過這個動作。

現在，你的回合結束了，換你左邊的玩家開始他的回合。

### 遊戲結束

在所有玩家都放置完他的最後一張工人板塊後，該回合結束時遊戲也跟著結束。

#### 計分

1. **神廟會**——個別計分，第一名和第二名的玩家獲得金幣（參照**叢林板塊一覽表**）。為使計分過程更加便利，建議將已計分完的神廟板塊翻至背面。
2. 在遊戲結束後，你每擁有一個**太陽神信物**，你可以得到一個金幣。
3. 最後，將你所有的金幣加總，並加上遊戲結束時你的**挑水伕**所站的**水域分數**。若挑水伕仍舊站在負分區，你將會被扣分。

**備註：**遊戲結束後，你所剩餘的可可果不會讓你獲得任何金幣。

擁有最多金幣的玩家獲勝！

若有平手情形，終場時剩下最多可可果的玩家勝出，若還是平手，則平手玩家共享勝利。

我們感謝 Hans im Glück Verlag 慷慨地允許我們使用卡卡頌中的小小人模型。

作者：Phil Walker-Harding

插畫：Claus Stephan

中文出版：GoKids 玩樂小子

中文說明書翻譯：冠廷

中文說明書校稿：詹子儀

中文編輯/LOGO 設計：阿圭



© 2015 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.

© 2015 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich

Made in Germany. All rights reserved.



#### 範例：

在黃色玩家放置一個新工人板塊並填滿一個叢林區域後，所有牽涉到的玩家都可以執行叢林板塊的動作：

黃色玩家從農園得到1個可可果，並在市場中將它賣出，獲得3枚金幣。紅色玩家的倉庫中還有1個可可果。他在市場賣出可可果，也獲得3枚金幣。