

適合年齡5+

2-4人遊玩

CASTLE BLAST™

巨龍奪堡

CASTLE BLAST™

聰明建築 益智動作遊戲

遊戲目標

國王的寶藏被偷走！公主也被綁架！惡龍偷走他們以後，守住他們不任何人靠近。為了贏得遊戲，你必須清除遊戲圖版上的積木。收集對應的惡龍、公主以及寶箱標示。

遊戲設定

在遊戲版上建造一座城堡放上公主、寶箱，以及惡龍積木（如右圖所示）。將公主標記、寶箱標記，以及惡龍標記自成一堆。將這三堆標記物放在遊戲區域的旁邊，讓所有玩家都能拿到。



Beginning game board setup



遊戲開始

由年紀最大的玩家開始擲骰。顯示的數字代表輪到你時，你可以擊發破壞球的次數。

玩家可以任意擺放破壞球，或者是移動遊戲圖版。玩家可以將破壞球往後拉，利用繩子的張力擊出破壞球，擊發時，破壞球但不得高於遊戲版，不可以用丟的，或是用其他暴力方式擊發破壞球。

擲骰決定擊發次數，利用破壞球清除場上的公主積木、惡龍積木，或者是寶箱積木後，玩家可以收集對應的標記物。當玩家依照骰子對應的次數擊發破壞球，或是場上沒有任何人物積木可以收集時，回合結束。

重要：擊發破壞球落空時，仍然計算在擊發次數內。

下一位玩家使用前一位玩家破壞過的遊戲圖版，不得重新擺設積木。被推出場外的積木從場上移除。擲骰後，玩家可以任意擺放破壞球，或者是移動遊戲圖版。

遊戲直到場上的惡龍、寶箱、公主積木都被清除，玩家無法收集到三種標記物時。遊戲圖版將還原為原始設置。

第一位收集到公主、惡龍、寶箱標記的玩家獲得勝利！

變體規則

專業建築師

利用原本的規則遊玩，但可以使用你自己的積木設計城堡

積木收集者

試著清除場上最多的積木。每位玩家每回合只能擊發1次，並收集從場上清除的積木。當遊戲圖版上的積木被清理完時，每個玩家加總自己手上的積木，決定勝利者。公主、寶箱、惡龍積木可計算為2分。

神槍手

試著一回合只將1個積木擊出場外。玩家輪流進行，直到有人1次將1個積木擊出場外。玩家只能收集單獨擊出場外的積木(如果一次擊出多個積木則不計分)。當遊戲圖版上沒有積木時，每個玩家加總手上的積木，決定勝利者。公主、寶箱、惡龍積木可獲得2分。

皇家接龍

單人玩家可以試著磨練技能。使用以下變體規則挑戰自己：

依照基礎規則設置，記錄你清除場上所有角色積木，所使用的最低擊發次數。

依照基礎規則設置，記錄你清除場上所有積木，所使用的最低擊發次數。

依照基礎規則設置，紀錄一次擊發一個積木，所累積的最高分數，當一次擊出多個積木時，停止計分。這個無限挑戰的最終目標，是一次清除一個積木。



MindWare®
brainy toys for kids of all ages®

for other MindWare products visit
www.mindware.com

© 2013 MindWare®
2100 County Road C West
Roseville, MN 55113
Ph 800.274.6123

