

Dizios - 迷幻幾何拼拼樂 桌上遊戲

轉轉骨牌變炫了，動動腦要如何匹配幾何圖形，才能贏得高分呢？本遊戲由美國 **MindWare** 設計發行。

適合對象:

適合6歲以上的小孩和大人，1到4個遊戲者同樂。遊戲時間約 30 分鐘。

遊戲配件:

1張開牌圖卡、70張遊戲圖卡、計分表。

遊戲目的:

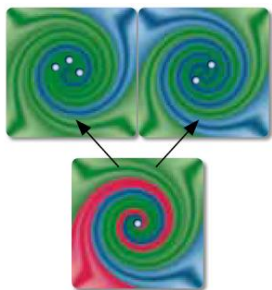
進行顏色匹配接龍，依照圖卡上點數計分，遊戲結束累積分數最高分者獲勝。

遊戲規則:

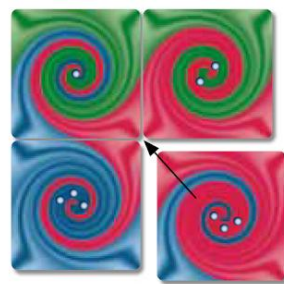
1. 每位遊戲者在計分表上寫名字，把開牌圖卡面朝上放在桌上正中心。其他遊戲圖卡面朝下洗好，發給每位遊戲者四張圖卡，剩餘圖卡面朝下放在一旁。
2. 由年紀最小的遊戲者開始出牌，出可以和開牌圖卡邊緣具有相同顏色的遊戲卡，並依照相鄰圖卡上的點數紀錄得分，再抽補一張，讓手上保持四張圖卡。
3. 以順時針方向換下一位遊戲者玩，如果手上沒有可以匹配的圖卡則跳過，換下一位接著玩。當圖卡一直擴張連到桌子邊緣無法放，遊戲者要找其他地方接續。
4. 當遊戲圖卡被抽完後，持續玩到所有遊戲者都沒有圖卡可以出，計算大家得到的點數，再扣除手上圖卡的點數，最多點數者獲勝。

計分方式:

每張遊戲圖卡上有 0~4不等的點數；計分方式以相鄰的遊戲圖卡上的點數總合計分，同時匹配到相鄰兩張圖卡，可以得到相鄰兩張圖卡的分數。



例一：圖卡可以選擇與上面兩張圖卡的任一張匹配；匹配左邊的圖卡可以得 3 分，匹配右邊的圖卡只有得 2 分。



例二：圖卡可以同時與上面及左邊的圖卡匹配，共可得到 5 分(2 分+3 分)，但斜對角的圖卡不能計分。

單人玩法：你可以嘗試以下幾種挑戰

1. 想辦法挑戰最高分數。
2. 用單一顏色拼出最大的幾何漩渦。
3. 把64個圖卡拼在 8x8的格子內，最外側邊緣都必須匹配，這可能要花上你幾天的時間！你也可以試試其他的配置，像是7x10 或5x14格子，挑戰你的極限。

