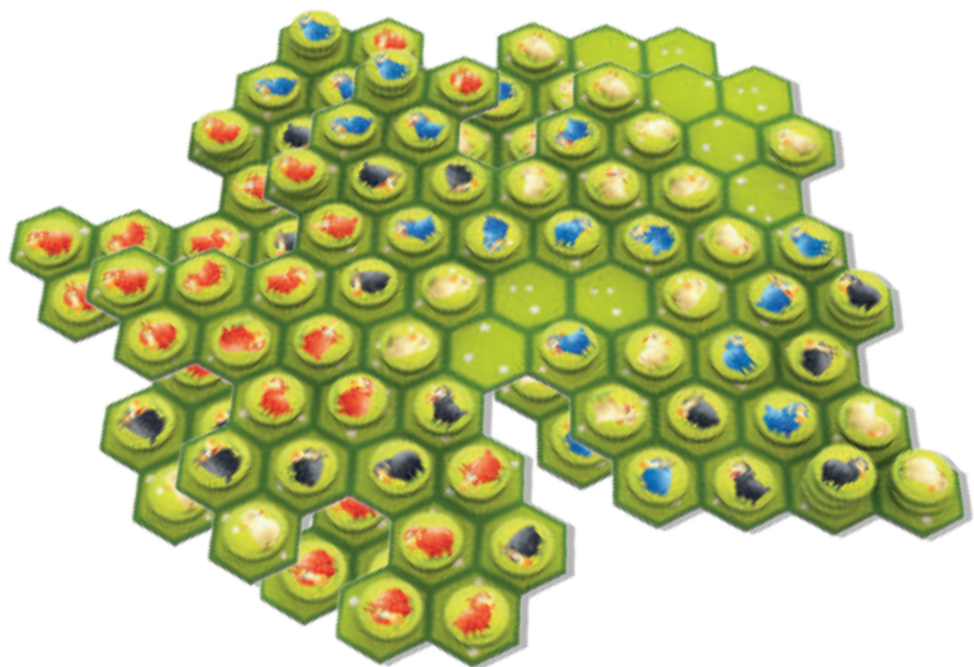


## 遊戲獲勝：

當所有玩家都無法移動綿羊時，佔領最多牧場的玩家獲勝！

遇到平手時，當兩位或以上的玩家，在遊戲結束時，圈出相同的牧場面積，則擁有最多羊群的玩家獲勝（最多彼此相連的羊隻）



範例：紅羊以及白羊分別佔領了15個牧場。白羊僅佔領了9個彼此相連的牧場，佔領了10個彼此相連的牧場，紅羊獲勝。

Original game idea by Francesco Rotta. Illustration by Andrea Femerstrand.

©2014 Blue Orange. All rights reserved for all countries.

Battle Sheep is a trademark of Blue Orange.



適合6歲以上  
2-4人遊玩  
遊玩時間約15分鐘

#### 內容物：

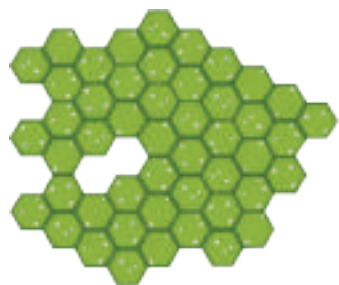
- 16個六角形的牧場版塊
- 64個綿羊標記 (每種顏色16個)

#### 遊戲目標：

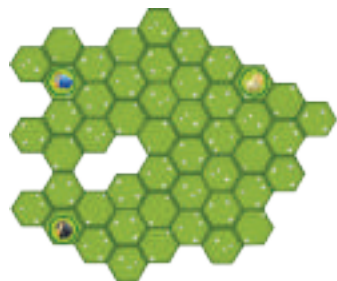
移動你的羊兒，藉由阻擋對手移動，圍出最大範圍的遊玩區域。

#### 遊戲準備：

1. 每位玩家拿取相同顏色的16個綿羊標記疊成一堆。
2. 每位玩家拿取4塊牧場版塊  
(重要：當玩家少於4人，將無法使用所有版塊)
3. 玩家輪流安排牧場版塊，共同創造遊戲區域  
所有版塊至少有一邊和其他版塊相連



4. 由最年幼的玩家開始，順時針進行遊戲。每位玩家放置各自的綿羊堆，置於遊戲區域外圍的其中一塊版塊。每位玩家由起始的版塊行動，將綿羊散播至其他區域。



#### 遊戲開始

由最年輕的玩家開始，順時針進行遊戲

輪到你時，你必須採取以下的動作

1. 將你的綿羊堆分成兩堆  
(你可以決定每一堆綿羊的數量，但是每一堆中，至少有一隻羊)
2. 離開你的起始綿羊堆，直線移動你的新綿羊堆直到：
  - a) 抵達其他的綿羊堆
  - b) 無法繼續往前走 (抵達遊玩區域的邊緣)

#### 重要：

1. 每次輪到你移動時，至少需移動1隻綿羊
2. 綿羊只能直線移動
3. 在同一塊牧場圖板上，只能有一堆綿羊
4. 無法合併或跳過其他綿羊 (包含自己的)

範例 (如右圖所示)：

黑羊版塊可以朝兩個方向移動

1. 往遊戲區域的邊緣移動
2. 藍羊的前方

當所有移動方向，都被其他綿羊阻擋，將無法進行任何移動。

當你無法移動任何綿羊，你將會從遊戲中出局。

