



遊戲規則

《嗒寶迪士尼100周年版》是什麼？

嗒寶 迪士尼100周年版為限量版本，包括90張紙牌，由91種符號組成，每張紙牌上都繪有10種符號。任意兩張紙牌都包含剛好一對相同符號。快來試試身手吧！

遊戲之前.....

如果你們從未玩過《嗒寶》，你可以隨機抽2張牌，將它們面朝上放在桌上讓大家看見。請大家找出這2張牌中相同的符號（必須相同形狀、相同顏色，只有大小不一樣），逐漸熟悉遊戲。第一位找到相同符號的玩家大聲喊出這個符號的名稱並抽兩張新牌，將它們面朝上放在桌上。重複這個過程，直到大家都理解任意兩張紙牌之間都必定存在一對相同符號。大家學會了嗎？現在可以玩《嗒寶》了！

遊戲目標

無論選擇哪種玩法，你要做的就是用最快的速度找出2張紙牌當中的相同符號，大聲說出它的名稱。

遊戲玩法

《嗒寶》內含多種玩法，旨在考驗玩家的反應力。

大家可以挑選其中幾個玩法來使用，也可以不斷挑戰同一個玩法。只要大家玩得開心就好！在遊戲開始之前向所有玩家朗讀此次選擇的玩法。別擔心，先來幾輪熱熱身，很快大家就熟悉規則了。最後獲勝次數最多的玩家，就是嗒寶之王！

出現爭議？

第一位喊出符號名稱的玩家勝出！如果玩家們同時出聲，那麼第一位拿取或放置他的紙牌的玩家勝出。

平手怎麼辦？

當一場遊戲結束時，如果平手的玩家有2位，他們要進行對決。平手玩家各抽一張紙牌，同時翻開。第一位找出相同符號並大聲說出它名稱的玩家贏得此次對決。如果有3名或更多玩家平手，那麼再來一局的三重嗒寶來決定贏家吧。

玩法1

混亂高塔

- 準備：**將紙牌洗勻，在每位玩家面前發一張面朝下的牌，剩餘紙牌組成一個抽牌疊，面朝上放在桌子中央。
- 目標：**獲得最多的紙牌。
- 玩法：**遊戲開始，玩家們立刻將自己面前的紙牌翻開。每位玩家試著儘快找出自己的紙牌與抽牌疊頂端紙牌中相同的符號。第一個找出符號的玩家喊出名稱，拿取抽牌疊頂的那張紙牌，並把它正面朝上蓋在自己面前的紙牌上。此時，抽牌疊會露出一張新牌，遊戲繼續進行，直到抽牌疊中的所有紙牌都被拿光為止。
- 勝負：**獲得最多紙牌的玩家獲勝。



準備：
3人遊戲示例

玩法2

水井

- 準備：**將一張牌面朝上放在桌面中央，然後將剩餘紙牌面朝下平均發給所有玩家。玩家面前的牌是他們各自的抽牌疊。
- 目標：**成為最快將自己抽牌疊用光的玩家。
- 玩法：**遊戲開始，玩家們立刻將自己面前的紙牌翻開。每位玩家試著儘快找出自己的紙牌與抽牌疊頂端紙牌中相同的符號。第一個找出符號的玩家喊出名稱，拿取抽牌疊頂的那張紙牌，並把它正面朝上蓋在自己面前的紙牌上。此時，抽牌疊會露出一張新牌，遊戲繼續進行，直到抽牌疊中的所有紙牌都被拿光為止。
- 遊戲勝負：**最先將自己抽牌疊用光的玩家獲勝。



準備：
3人遊戲示例

玩法3

星光配對

- 準備：**將紙牌面朝下盡可能平均發給所有玩家，成為各自的抽牌疊。
- 目標：**成為最快將自己抽牌疊用光的玩家。
- 玩法：**玩家們同時將抽牌疊翻過來正面朝上。牌疊必須放在桌上。如果你在其他玩家的牌上找出與你抽牌疊第一張牌一樣的符號，大聲喊出它的名稱並將你第一張紙牌放置在該玩家抽牌疊頂部。如果你的紙牌上有特殊星星標記在米奇或米妮旁，表示你的牌是被保護的！在米奇和米妮旁的星星擁有神奇魔力，阻止任何其他牌和你配對。只有星星標記直接出現在符號相同的位置時，符號才可以被配對！（只在米奇配對米奇或米妮配對米妮時）。



在另一方面，你可以用你的牌上任何一個符號來配對。如果一個玩家用牌上的符號和你擁有特殊星星標記以外的符號配對，你可以大聲喊出保護你的牌的該符號名稱並把該紙牌歸還給該玩家。如果一個玩家喊出的符號名稱與你有星星標記的符號相同，你拿取該卡。繼續遊戲直到1個玩家用完牌疊所有的紙牌。

準備：
4人遊戲示例



玩法4

不是我的！

- 準備：**將紙牌洗勻，在每位玩家面前發一張面朝下的牌，剩餘紙牌組成一個抽牌疊，將整疊面朝上放在桌子中央。
- 目標：**遊戲結束時獲得最少的紙牌。
- 玩法：**玩家們同時將抽牌疊翻過來正面朝上。玩家們分別尋找中央紙牌與某一位玩家紙牌之間的相同符號。首先找出相同符號並喊出名稱的人，拿取中央紙牌放在該玩家的牌疊上。這就是送給對方的“致命禮物”。此時，中央出現一張新的紙牌，遊戲繼續進行，直到抽牌疊用盡為止。
- 勝負：**獲得最少紙牌的玩家獲勝。

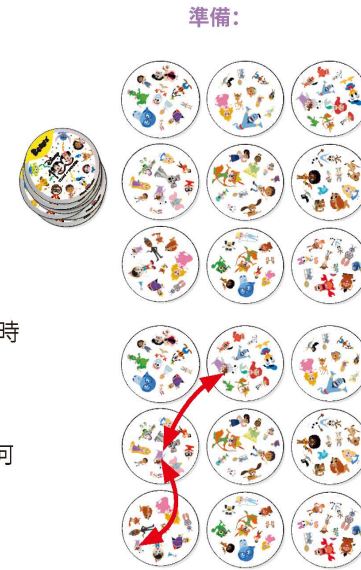


準備：
4人遊戲示例

玩法5

三重嗒寶

- 準備：**將所有紙牌面朝下組成一個抽牌疊，將最上方的9張牌攤開擺放（如圖所示）。
- 目標：**獲得最多的紙牌。
- 玩法：**所有玩家同時查看攤開的牌。如果發現在任意3張牌中，有1個符號同時出現在這三張紙牌上，大聲說出這個符號，並獲得這3張牌。然後再攤開3張新的牌，繼續遊戲。當紙牌數量不足9張，或者無法找到任何有相同符號的三張牌時，遊戲結束。
- 勝負：**獲得最多紙牌的玩家獲勝。



準備：

符號名稱

布魯托	奇奇蒂蒂	吉明尼蟋蟀	米奇	米妮	黛西鴨	唐老鴨	高飛
奇妙仙子	羅賓漢	妙妙龍	皮諾丘	愛麗絲	柴郡貓	瘋帽客	彼得潘
小姐	陶德	小銅	瑪麗	桑普	小鹿斑比	莉蘿	史迪奇
大力士	老鼠提姆	小飛象	庫伊拉	黑魔女	歐若拉公主	白雪公主	壞皇后
保嘉康蒂	烏蘇拉	愛麗兒公主	賽巴斯汀	貝兒	加斯頓	神燈精靈	茉莉公主
阿拉丁	花木蘭	仙杜瑞拉	蒂安娜	艾莎	安娜	雪寶	莫娜
樂佩公主	費林雷德	帕斯卡	杯麵	無敵破壞王	米拉貝兒	安東尼奧	路易莎
哈萊蒂	尼克	拉雅	巴斯光年	胡迪	三眼怪	潔西	牧羊女
叉奇	熊抱哥	路卡	料理鼠王	大眼仔	毛怪	阿布	瓦力
閃電麥坤	脫線	樂樂	憂憂	老喬	尼莫	多莉	卡爾爺爺
小杰	彈力女超人	米高	熊貓美美	梅莉達公主			

製作人員

遊戲設計: Denis Blanchot, Jacques Cottureau 和 Play Factory, 感謝 Play Factory, 全體員工的努力: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti, Guillaume Gille-Naves, and Igor Polouchine.

Published by Zygomatic - Asmodee Group • www.asmodee.com

© DISNEY • © DISNEY/PIXAR
Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of Asmodee Group
WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM

Dobble誕生簡史: 嗒寶是一款由50多個符號、55張卡牌構成的遊戲。每張卡牌上有8個符號，任意兩張卡牌上有且僅有一個相同的符號。如何實現這一點? 嗒寶基於一個簡單的原理: 兩條相交的直線有且僅有一個交點。1976年, Jacques Cottureau先生萌生了設計遊戲的念頭, 這些遊戲基於一個著名的趣味數學問題——柯爾曼的女學生問題, 又名女士問題, 其內容是“一所寄宿學校有15名女學生, 她們經常每天三人一行地散步, 請問要怎樣安排才能使每個女生同其他每個女生同一行中散步, 並且恰好每週一次?” 在改錯碼理論所衍生的新技術的幫助下, Jacques Cottureau先生搭建了若干個歸納該問題的結構。這些結構以“平衡不完全區組”的名稱為數學家們所熟知。基於這些結構的特性(交集與最優解原理), 他先後設計了兩款別具一格的遊戲。其中第一款遊戲“怪奇獵犬”在“Le Petit Archimède”(“

年輕的阿基米德”)與“Pour la Science”(“為了科學”)兩本雜誌上出版。Jacques Cottureau先生隨後設計的第二款遊戲是基於一個立項專案, 以數字5為核心, 將“直線”換成卡牌, “交點”換成昆蟲。這款遊戲他稱之為“昆蟲遊戲”, 遊戲的目標是發現任意兩張卡牌上相同的昆蟲圖案。就這樣, 嗒寶的祖先誕生了! 2008年春, Denis Blanchot發現了數十年前的一款“昆蟲遊戲”中的一些卡牌。他被其中天才的交集機制打動, 遂與Jacques Cottureau一起將這一想法付諸實踐, 做了一個“真正的”遊戲。對於Denis Blanchot來說, 原先最初的遊戲中的圖形需要重構, 因為它們太過複雜, 不適合反應類的聚會遊戲。圖示應該可以被快速識別, 並且應該更容易被理解, 還需要比較有趣。這些確保了遊戲能夠流暢地進行。另外, 遊戲中卡牌的數量太少(31張卡牌), 卡牌上的圖示也

太少(每張上6個形象), 增加後, 遊戲包含了57張卡牌, 每張卡牌上有8個圖示, 這意味著遊戲的組合變化達到了7位數, 從而讓遊戲體驗變得更好。而遊戲規則, 還需要重新考量..... 總之, 遊戲尚需添加一層新的創意來變得更加完整。Denis Blanchot製作了許許多多的原型遊戲並參與測試, 尤其是與孩子們一同試玩。還自發地聯繫各大出版商。最終, Play Factory小組決定與Denis Blanchot合作, 將這一遊戲交付出版。在1999年的初秋, 嗒寶, 這一天為大家所熟知的遊戲, 問世了!

