



遊戲規則



《嗒寶》是什麼？

《嗒寶》包括55張紙牌，每張紙牌上繪有8種符號，任意兩張紙牌上都包含剛好一對相同的符號。快來試試身手吧！



遊戲之前...

首先你要讓大家瞭解《嗒寶》的特點。隨機抽兩張牌，將它們面朝上放在桌上。請大家找出這兩張牌中相同的符號（必須相同形狀、相同顏色，只有大小可以不一樣哦）。第一位找到相同符號的玩家大聲喊出這個符號的名稱，或者描述出這個符號的式樣，隨後再抽兩張新牌，將它們面朝上放在桌上。重複這個過程，直到大家都理解任意兩張紙牌之間都必定存在一對相同符號。

大家學會了嗎？現在可以玩
《嗒寶》了！



遊戲目標

無論選擇哪種玩法，你要做的就是用最快的速度找出兩張紙牌當中的相同符號，大聲說出它的名稱。



遊戲玩法

《嗒寶》內含多種玩法，旨在考驗玩家的反應力。大家可以挑選其中幾個玩法來使用，也可以不斷挑戰同一個玩法。只要大家玩得開心就好！在遊戲開始之前向所有玩家朗讀此次選擇的玩法。別擔心，先來幾輪熱熱身，很快大家就熟悉規則了。最後獲勝次數最多的玩家，就是嗒寶之王！



出現爭議？

第一位喊出符號名稱的玩家勝出！如果玩家們同時出聲，那麼第一位拿取，放置或棄掉他的紙牌的玩家勝出。



平手怎麼辦？

當一場遊戲結束時，平手的玩家要進行對決。
平手玩家各抽一張紙牌，同時翻開。第一位找出相同符號並大聲說出它名稱的玩家贏得此次對決。如果有3名或更多玩家平手，那麼再來一局的“燙手山芋”來決定贏家吧。

符號名稱範例



魯夫



索隆



娜美



騙人布



香吉士



喬巴



羅賓



佛朗基



布魯克



吉貝爾



薩波



羅



漢考克



記錄
指針



拉布



基德



傑克



斯摩格



莉莉



海道



橡膠
果實



電話蟲



懸賞單



草帽海賊團



海軍



歷史本文



千陽號



生命紙



貝

玩法1

混亂高塔

1) 準備：將紙牌洗勻，在每位玩家面前發一張面朝下的牌，剩餘紙牌組成一個抽牌疊，面朝上放在桌子中央。

2) 目標：獲得最多的紙牌。

準備：3人遊戲範例





3) 玩法：遊戲開始，玩家們立刻將自己面前的紙牌翻開。每位玩家試著盡快找出自己的紙牌與抽牌疊頂端紙牌中相同的符號。第一個找出符號的玩家喊出名稱，拿取抽牌疊頂的那張紙牌，並把它正面朝上蓋在自己面前的紙牌上。此時，抽牌疊會露出一張新牌，遊戲繼續進行，直到抽牌疊中的所有紙牌都被拿光為止。

4) 勝負：獲得最多紙牌的玩家獲勝。

玩法2

水井

- 1) **準備：**將一張牌面朝上放在桌面中央，然後將剩餘紙牌面朝下平均發給所有玩家。玩家面前的牌是他們各自的抽牌疊。
- 2) **目標：**成為最快將自己抽牌疊用光的玩家。

準備：3人遊戲範例



3) 玩法：遊戲開始時，玩家們將各自的抽牌疊翻過來呈正面朝上。
。玩家儘快找出自己抽牌疊最上面一張牌和桌面中央紙牌間相同的符號，並大聲喊出它的名稱。最快喊出正確名稱的玩家將自己抽牌疊頂的紙牌放到抽牌疊上。此時，抽牌疊最頂端的牌改變了，玩家繼續找出它和自己抽牌疊間相同的符號。

4) 勝負：獲得最多紙牌的玩家獲勝。



玩法3

燙手山芋

(進行數個回合)

- 1) **準備：**發給每位玩家一張面朝下的紙牌，將剩餘的紙牌放在一旁待用。然後決定你們要玩幾個回合（至少5個回合）。
- 2) **目標：**在所有回合結束後，獲得最少的牌。你需要每個回合都盡量出完紙牌。

準備：4人遊戲範例



3) 玩法：回合開始時，玩家們同時展示手牌。將紙牌平鋪在手掌心內。

玩家一旦發現手中紙牌與其他人紙牌上的相同符號，搶先說出它的名稱然後將自己的紙牌疊放在對手紙牌上面。這個對手現在必須尋找手中新紙牌與其他剩餘玩家紙牌上的相同符號了。先找出相同符號並大聲喊出的玩家，將自己手中所有紙牌立刻交給對方。只剩一人時，那名玩家輸掉這個回合，將所有牌放在面前，然後開始新的回合。



4) 勝負：所有回合都結束時，獲得最少紙牌的玩家獲勝。

玩法4

致命禮物

- 1) **準備：**將紙牌洗勻，在每位玩家面前發一張面朝下的牌，剩餘紙牌組成一個抽牌疊，將整疊面朝上放在桌子中央。
- 2) **目標：**獲得最少的紙牌。

止牌牌

準備：4人遊戲範例



3) 玩法：遊戲開始時，玩家們將面前的紙牌翻開。玩家們分別尋找中央紙牌與某一位玩家紙牌之間的相同符號。首先找出相同符號並喊出名稱的人，拿取中央紙牌放在該玩家的紙牌上。這就是送給對方的“致命禮物”。此時，中央出現一張新的紙牌，遊戲繼續進行，直到抽牌疊用盡為止。

4) 勝負：獲得最少紙牌的玩家獲勝。



玩法5

三重暗寶

- 1) **準備：**將所有紙牌面朝下組成一個抽牌疊，將最上方的9張牌攤開擺放（如圖所示）。
- 2) **目標：**獲得最多的紙牌。

準備



3) 玩法：所有玩家同時查看攤開的9張牌。如果發現在任意3張牌中，有1個符號同時出現在這三張紙牌上，大聲說出這個符號，並獲得這3張牌。然後再攤開3張新的牌，繼續遊戲。當紙牌數量不足9張，或者無法找到任何有相同符號的三張牌時，遊戲結束。

4) 勝負：獲得最多紙牌的玩家獲勝。





製作人員

遊戲設計：Denis Blanchot, Jacques Cottureau和
Play Factory, 感謝Play Factory team, 全體員工的努
力：Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti,
Guillaume Gille-Naves和Igor Polouchine

Published by Asmodee Group
www.asmodee.com

© Asmodee Group. All rights reserved. A game by Denis
Blanchot, Jacques Cottureau and The Play Factory Company.
Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of
Asmodee Group.

