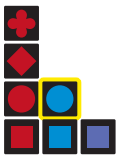


遊戲範例

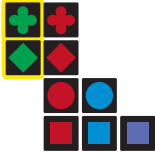
1. 安娜打出三張板塊來開始遊戲，她獲得三分。

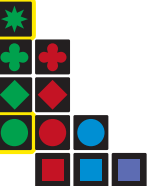

2. 克里斯從紅色行得到四分，且從方塊列得到三分，總共獲得七分。

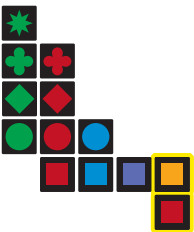

3. 莎莉從圓形列獲得兩分，且從藍色行獲得兩分，總共得到四分。



4. 戴夫從綠色行獲得兩分，梅花列獲得兩分，鑽石列獲得兩分，總共獲得六分。

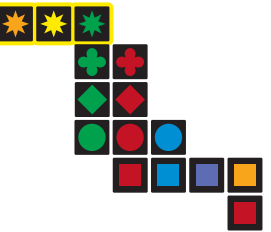

5. 安娜從綠色行獲得四分，圓形列獲得三分，總共獲得七分。

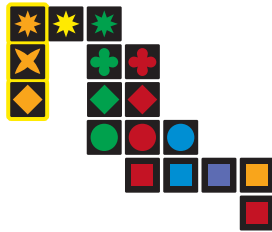

6. 克里斯從橫的方塊列獲得四分，且從直的方塊行獲得兩分，總共獲得六分。



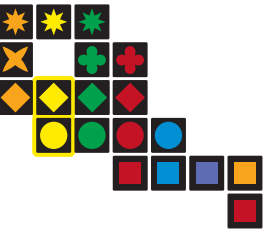
遊戲範例

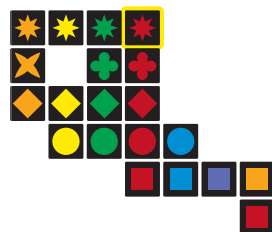
7. 莎莉從星徽列獲得三分，總共三分。


8. 戴夫從橘色行獲得三分，總共三分。



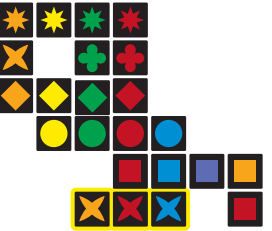
9. 安娜從黃色行獲得兩分，鑽石排獲得四分，圓形列獲得四分，總共十分。

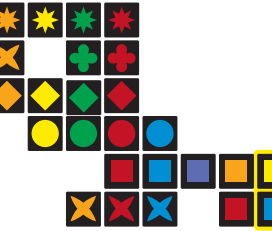

10. 克里斯從星徽列獲得四分，且從紅色行獲得五分，總共九分。



遊戲範例

11. 莎莉從紅色行得到六分，並達成紅色Qwirkle獲得額外六分，她也從藍色行與交叉列各獲得三分，總共十八分。


12. 戴夫從橫的方塊列獲得五分，直的方塊行獲得兩分，第二個橫方塊列也獲得兩分，總共九分。

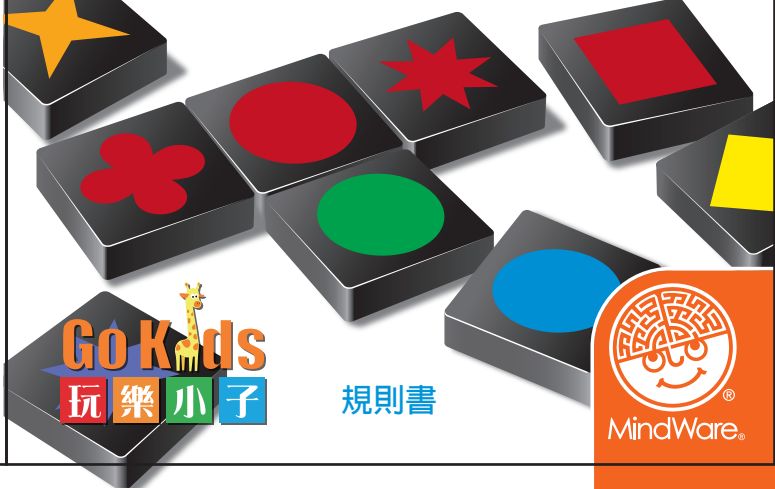




中文翻譯：冠廷
中文校稿：彥廷
中文編輯：阿圭
中文出版：GoKids 玩樂小子



混合、配對、得分，然後獲勝！
適合 2-4 位玩家 · 適合年齡 6 歲以上



混合、配對、得分，然後獲勝！

遊戲配件

- 108個板塊，如右圖，每一種三個
- 1個拉鍊袋

遊戲時間

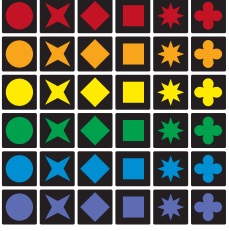
30 - 60分鐘

遊戲目標

板塊每一列與行都一定是相同的形狀，或是相同的顏色，每次你放下新的板塊時都會得到分數，結束時擁有最高分數的玩家獲勝！

遊戲設置

使用紙與鉛筆來計算分數，將所有板塊放進拉鍊袋裡。



開始遊戲

每位玩家抽取六張板塊當成手牌，讓板塊站立讓其他玩家無法看到你的板塊，玩家宣告自己手上同顏色或同板塊的最大數量，一模一樣的板塊不算在內。
宣告數字最大的玩家成為起始玩家，並打出他宣告的數量的板塊，若宣告的數量平手，則年紀較大的玩家開始遊戲，接著順時針輪流進行。



開始遊戲的範例

如何遊玩

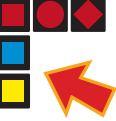
輪到你的回合時：

1. 打出一張或多張板塊
2. 計算你得到的分數
3. 從袋子中抽取板塊直到手上有六張為止

如果你無法或不想打出板塊，你可以選擇交換板塊，整個回合只能執行這個動作，且你不會得到任何分數。將你想棄掉的板塊放在一旁，接著抽取相同數量的板塊到手上，你棄掉的板塊數量不能大於目前袋子裡剩餘的板塊數量，在你抽取完板塊後，將你棄掉的板塊放回袋子中洗混。

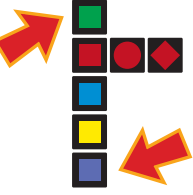
放置板塊

在你的回合中你可以放置多個板塊在同條線上，但同條線上的板塊必須是同顏色或是同形狀，且同條線上不能存在兩個一模一樣的板塊。
你打出的板塊至少要有一個（邊對邊）與已存在的板塊相接，接在一起的板塊就形成線，同一條線上的板塊都是相同形狀，或是相同顏色，且不會有一模一樣的板塊。



藍色方形與黃色方形被增加到紅色方形下，形成一個新的方形組合。

同回合中打出的板塊必須在同一條線上，但他們不一定要完全相鄰。



你可以增加板塊到同一條線的頭尾。

同一條線上不會出現一模一樣的板塊，舉例來說，一條都是方形的線上只能有一個藍色方形，每條線的最大長度就是六個板塊。隨著遊戲進行，將會有一些空間是無法放置板塊的。更多範例請參考這本規則書背面的範例圖。

計算分數

你放置板塊的那條線上每有一個板塊，你獲得一分。



打出紅色星徽時，會得到四分，因為那條線上有四個板塊。

若該板塊是兩條線的一部分，則它以兩分計算。



打出藍色圓形會得到四分，藍色線算兩分，圓形線算兩分。

當你完成一條線六個顏色或是六個形狀時，這個動作被稱為「Qwirkle」，Qwirkle會讓你得到12分。



用顏色達成Qwirkle

用形狀達成Qwirkle

第一個用完所有板塊的玩家會獲得額外獎勵六分。

更多得分的範例，請查看本規則書背面的範例圖。

遊戲結束

當袋子裡已經沒有任何板塊可以抽取，依然照樣進行遊戲，但不補牌，率先出完自己手上的牌的玩家可以得到額外六分，擁有最高分的玩家獲勝。

策略提示

- 盡量打出可以跨越兩條線的板塊
- 適當地累積板塊來達成Qwirkle
- 盡量避免讓其他玩家有達成Qwirkle的機會
- 切記！每一種一模一樣的板塊都有三個