

MILLIONS of dollars 百萬美金

遊戲設計: Jeremie Kletzkin

美術插畫: Cari

人數: 3-8 時間: 25分鐘 年齡: 14+

玩家們扮演一群即將或正在劫持各家銀行的搶劫犯。在每次搶劫案件中，玩家們從以下五種角色中選擇一種：暴徒、惡棍、司機、告密者、謀士。玩家若連續在搶劫案件中使用同一個角色將不會分到贓款；大家需猜測其他玩家的身份，通過忽悠和談判盡可能的獲得更多的贓款。

遊戲目的

在一次成功搶劫之後獲得2000萬，或者在八個回合之後成為最有錢的玩家。

遊戲配件:

- 8疊人物牌
- 8疊角色牌
- 10張贓物牌
- 50張100萬鈔票
- 25張500萬鈔票
- 1張首領牌
- 8張威脅牌
- 8張遊戲輔助牌

遊戲設置

- 每個玩家選擇一個幫派且拿取以下卡牌：
 - 從已選取的幫派中拿取3-5張人物牌①，且根據人物牌面指示拿取相應的角色牌②。
 - 實際情況根據右邊圖表選擇。
 - 5張100萬鈔票
 - 1張遊戲輔助牌
- 將未使用的人物牌和角色牌移出遊戲。
- 所有剩餘的鈔票將壘成一疊放在一邊作為儲備現金。
- 隨機的抽取8張贓物牌③，混洗，面朝下放在儲備現金旁邊。將未使用的贓物牌移出遊戲。
- 在遊戲區域另一邊放置一張威脅牌④。
- 首領牌⑤給一位最近看過犯罪電影的玩家。

3人遊戲規則 見第4頁



司機



暴徒



惡棍



告密者



謀士

4-8人
遊戲

5-8人
遊戲

7-8人
遊戲

遊戲開始

在以下幾個階段結束視為一回合。每回合包括以下4個階段：

1. **謀劃**：抽一張贓物牌，所有玩家私下選擇一個角色。
2. **談判**：玩家談判選擇留下或離開。
3. **搶劫**：留下的玩家展示他們的角色，部分玩家可能會被淘汰。
4. **分配贓款**：留下來的玩家將會分到數百萬美元！

1) 謀劃

A) 抽一張贓物牌正面朝上放置於桌面中央。

每張贓物牌包括：

- 玩家們將會分到的贓款總額(800萬至1200萬)
- 每位玩家必須預付100萬或200萬保證金來參與搶劫。
- 如果搶劫成功的話，有時候某些角色可以從中分取更多贓款。

B) 每位玩家選擇一張人物牌，面朝下的放在自己面前。

接著在人物牌上放置保證金(100萬或200萬，取決於贓款牌上顯示金額)。如果其中一位玩家沒有足夠的錢來支付保證金，那麼則從儲備現金中取用。

C) 每位玩家拿取對應的角色牌(與人物牌牌面指示相對應)，面朝下放置到桌面中央。

將所有玩家的角色牌混洗。取一張角色牌面朝下放置到一邊，其餘的角色牌面朝上放置到桌面中央。

2) 談判

在此環節當中，玩家將有機會取回他們的人物牌。玩家可以討論他們的角色(可以說實話，也可以胡亂吹噓，甚至沒有底線的撒謊!)教唆其他玩家退出，協商分給他們一些錢或者是自行放棄退出。任何協商出價需在玩家人物牌被取回之前完成。一旦協議達成或玩家做出了決定，那麼就不可以反悔了！

選擇離開的玩家應：

- 取回自己保證金；
- 不許講話，且回合結束前不許暴露他的角色牌。



首領牌：

擁有首領牌的玩傢俱有維持場面秩序場面的權利。因為玩家們有可能陷入僵局，畢竟任何被激烈討論、陰謀詭計、骯髒交易都是被允許的，這時他可以這樣做：

- 圍著桌子走一圈問問其他玩家的角色(玩家不必說實話)。
 - 如果有玩家長時間沒有達成協議，可以要求其玩家快速下決定。
- 一旦有玩家決定好去留，那麼搶劫開始！



3) 搶劫

那些在談判階段決定退出的玩家可以忽視這個環節。其餘玩家將按以下順序揭開人物牌：

1. 首先開牌的是「告密者」，如果有「告密者」的話，則有以下情況：

- 兩個或更多「告密者」：他們將會全部被淘汰，且保證金被繳入儲備現金。
- 只有一個「告密者」：該玩家取回自己的保證金，且從場面已翻開的角色牌中選擇一類，被選中角色牌的玩家們將被淘汰。為了保留懸念，到最後玩家們才會揭開自己的人物牌！（無視後面的開牌順序）所以，直到環節結束，玩家們都不知道誰會被踢出局。

範例：



作為唯一一個告密者，AI沒有被淘汰且拿回自己的保證金，接著他必須從翻開的角色牌中選出一張（這裡只有暴徒和司機）。AI選擇了司機。那麼司機在其他玩家揭示角色之後被淘汰。然而，沒有一個人會被淘汰，因為所有的司機在談判階段都已經退出了。

2. 接著開牌的是「暴徒」，如果有「暴徒」的話，則有以下情況：

- 兩個或更多「暴徒」：全部被淘汰。玩家們可拿回自己的保證金。（暴徒是唯一一個在任何情況下都能拿回保證金的角色。）
- 只有一個「暴徒」：玩家拿回自己的保證金。且獲得一張威脅牌。在接下來任何一個回合裡，該玩家可以通過使用威脅牌來查看一名玩家的人物牌。查看過後威脅牌則作廢。一名玩家可以擁有多張威脅牌。



3. 接著開牌的是「司機」，如果有「司機」的話，則有以下情況：

- 兩個或更多「司機」：他們將會全部被淘汰，且保證金被繳入儲備現金。
- 只有一名「司機」：該玩家可拿回自己的保證金。

4. 接著開牌的是「惡棍」，如果有「惡棍」的話，則有以下情況：

- 兩個或更多「惡棍」：他們將會全部被淘汰，且保證金被繳入儲備現金。
- 只有一名「惡棍」：該玩家可拿回自己的保證金。

5. 接著開牌的是「謀士」，如果有「謀士」的話，則有以下情況：

- 兩個或更多「謀士」：他們將會全部被淘汰，且保證金被繳入儲備現金。
- 只有一名「謀士」：該玩家可拿回自己的保證金。

現在，被「告密者」的選中的玩家揭示自己身份（如果有的話），且失去保證金（暴徒玩家例外），並被淘汰出局。在這個情況下，「告密者」若獨自留在遊戲中，那麼他立即失去300萬且被淘汰出局，跳過分贓環節。

4) 分贓

仍留在場上的玩家開始分贓：

- 如果「謀士」角色也在分贓人員當中，那麼立即添加200萬至贓物牌金額指示處。
- 從儲備現金處拿取贓物牌上指示的現金總額，平均分給留在場上的玩家們，回合結束。若有除不盡的贓款餘額，餘數歸還至儲備現金。
- 當玩家收到贓款後，立即向司機支付100萬(如果有司機的話)。
- 惡棍從暴徒處偷取200萬(如果有的話)。
- 若玩家角色牌與贓物牌上指示標誌一致，可額外獲得100萬(從儲備現金拿取)。如果沒有玩家角色牌與贓物牌上指示標誌相同，那麼無視這環節。

回合結束及勝利條件

所有玩家取回他們的人物牌和角色牌。首領牌順時針傳給下一位玩家。贓物牌棄掉。

新一回合開始，除非：

- 一名玩家在搶劫分贓後多達2000萬及以上，該名玩家勝出！若有另一名玩家亦分贓到2000萬及以上，分贓總額多的玩家勝出。
- 贓物牌牌堆沒有多餘的卡牌(8回合使用完)。贓款總額最多的劫匪獲勝。

如果劫匪贓款總額一樣，那麼他們只好平分勝利咯~儘管頗有不願，那只好下次做到更奸詐、更狡猾，成為罪犯中的佼佼者吧！

中文翻譯：何冬妮

中午排版：冰山

中文校對：Jason Chen 陳嘉倫



在一次激烈危險的搶劫之後，三名劫匪一併分贓了從第一家銀行搶來的贓款。多虧了謀士，他們有1000萬可以均分。每位玩家分到300萬(剩下100萬為未分配贓款)。此時，惡棍從笨蛋暴徒那裡偷取了200萬；巧的是，暴徒與贓物牌上所指示的角色相同，暴徒可額外從儲備現金出獲得100萬。

三人遊戲

玩家們選擇一個幫派，且拿取5張人物牌和角色牌。

在謀劃階段，每位玩家選擇2張人物牌面朝下放在面前，每張人物牌上放一份保證金，再把對應的2張角色牌放置在桌面中央。除了一名玩家以外，其他玩家揭示身份過程一致。

在談判階段，所有玩家的人物牌都是經過慎重考慮選擇的。因此，玩家可以在談判階段收回一張人物牌，兩張也是允許的，甚至可以選擇不收回。跟之前一樣，所有玩家保證金在退出時則可退還。

搶劫階段規則亦不變。

在下一階段(分贓)，贓款按照場面剩餘的人物牌數量均分，玩家若留了兩張人物牌則可以分到兩份贓款。同樣的，司機從每個人物牌那裡收一份報酬(100萬)。

當然了，你可以支付給自己的司機、自己的惡棍偷自己的暴徒，但這對你所有贓款總額並沒什麼影響。

備選規則——「不想再被騙啦！」

基於變體規則(最佳玩家人數是4-8人)，玩家則不能連續兩回合內選擇相同的角色，這樣狡猾的玩家可以準確猜測他們對手的行動。在每個謀劃階段，每位玩家把上一局所選的角色牌面朝上放在其他玩家可見的地方。玩家們則從桌面上剩下的角色牌中選取一個。

快速遊戲規則

在一次成功搶劫之後獲得1600萬，或者在六個回合之後成為最有錢的玩家。