

## 遊戲結束

- 遊戲進行至顏色卡用盡為止，即 10 回合後結束（如果使用特殊規則，則是 12 回合）
- 獲得最多物件 / 動物卡的玩家獲勝
- 平手時，得到最多黃色卡片的玩家獲勝

## 特殊規則—進階

加入 2 張多色卡至顏色卡牌庫，當翻出其中 1 張時，玩家必須找到在同一直線上（同一列或同一排），位於兩端且具有相同顏色的卡片。



由主持玩家開始，順時針進行，每位玩家翻開他們所選擇的卡片，並獲得對應到筆刷卡顏色的卡片。這表示玩家有可能在一回合內獲得 4 張卡片。

⑤

## 針對年幼玩家的變體規則

### 輪流出牌

遊戲中拿走 2 張多色卡。玩家按照回合出牌，當 10 張卡片出完時，將顏色卡洗牌，遊戲繼續，直到 30 回合後結束。

### 單人遊戲

拿走兩張多色卡。玩家使用 40 張筆刷卡。翻開顏色卡牌庫頂端的卡片，找到對應正確顏色的所有卡片，玩家最多可放 8 張筆刷卡，接著拿走對應到正確顏色的卡片，放錯的卡片則是直接棄牌。拿回所有筆刷卡，接著翻開新的顏色卡。遊戲在 10 回合後，或是物件 / 動物卡用盡時結束，獲取的卡片數量就是玩家的得分。

⑥

遊戲設計 Valery Fourcade and Jean-Philippe Mars  
A game by Valery Fourcade and Jean-Philippe Mars

平面設計及插圖繪畫 Marie Levieil  
Graphic design and illustrations by Marie Levieil

GoKids 玩樂小子與國內外兒童專家合作，選出真正適合各個年齡層心智發展的優秀產品。

GoKids 玩樂小子就像父母一樣，總是為孩子挑選最適合的商品。希望以小朋友 + 父母的角色挑選玩具，讓小朋友暫離電視電玩，運用自己的想像力、創造力動手玩。

中文規則翻譯：GoKids 玩樂小子  
中文遊戲排版：小柴

中文說明書為兒童動力國際有限公司版權所有，所有文字、圖片、照片均受著作權保護，未經許可請勿作為商業用途。

© 2014 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.

Go Kids  
玩樂小子  
www.gokids.com.tw

MJ  
Games

www.mjgames.ca



## 調色盤本色

考驗你的物件認知能力，反應速度及觀察力，適合小朋友的遊戲

調皮的精靈偷走了這個世界的色彩！準備好筆刷，玩家們將為這個世界，重新找回原本的顏色！

### 內容物



1 2 張顏色卡，對應到物件 / 動物卡。  
其中內含 2 張多色卡，只有在特殊規則中使用。



5 6 張物件以及動物卡，正面的圖案未著色  
背面則是已著色的相同圖案。

①



4 0 張筆刷卡，4 種形狀（正方形、圓形、三角形及星形）同形狀為一組各 1 0 張。

### 遊戲目標

為物件及動物，重新找回原本的顏色，看誰得到最多分。

### 遊戲設置

- 每位玩家拿走 1 0 張擁有相同形狀的筆刷卡（正方形、圓形、三角形及星形）。
- 顏色卡洗混後面朝下（問號面朝上）。
- 同樣洗混物件 / 動物卡，橘色（未著色的那一面）面朝上。
- 由最年輕的玩家開始遊戲，也是主持遊戲的玩家，此玩家隨機抽取 1 6 張物件 / 動物卡，排列成 4 x 4 的正方形，橘色（未著色的那一面）面朝上，並且在卡片與卡片中間留一些空隙。



②

### 遊戲開始



- 由主持玩家翻轉顏色卡至桌上



- 玩家同時開始，將手上 2 張對應至顏色卡的筆刷卡，盡快放到對應的物件 / 動物卡。只有第一位將筆刷卡放上的玩家可以獲得卡片。
- 當所有玩家出完 2 張筆刷卡，或玩家沒牌可出時結束。



- 將所有蓋上筆刷卡的卡片翻開。如果卡片的顏色對應到筆刷卡的顏色，則出筆刷卡的玩家可獲得該卡片。

③

- 出錯卡片沒有懲罰，但玩家無法獲得卡片，且卡片需被棄牌。
- 回合結束後，玩家可以拿回自己的筆刷卡。
- 被玩家拿走的卡片，以及被棄牌的卡片，將會由牌庫中補充。以橘色（未著色的那一面）面朝上。
- 主持交棒給左邊的玩家，開始新回合。遊戲依序進行，直到結束。
- 有時候顏色卡翻出後，卻沒有相對應的物件 / 動物卡，遇到此情形時，跳過此回合。

### 重點筆記

- 只有 1 張筆刷卡可以放在物件 / 動物卡上
- 當物件 / 動物卡上有其他玩家的筆刷卡，或是你覺得放錯顏色了，可以拿起你的筆刷卡並放到其他卡片上。



④