Kuro

RENT A HERO

遊戲規則書

各個王國正在比賽!看誰能最快募集這陸地上 最勇敢的英雄團隊。你的目標是最先召集六位 不同英雄來開始你的冒險!



遊戲概述

你會打出數字1-7的牌,每個數字的牌代表著一種英雄。 在遊玩的過程中,玩家會將卡片面朝下的傳遞,並想辦法 得到面朝下牌的資訊,當玩家收到卡片後,可以選擇招募 該英雄或是跳過。當玩家招募到六種英雄的當下,該玩家 立即獲勝!

如果牌堆用完還沒有任何贏家時,擁有英雄數量最多的玩 家會獲得勝利。

遊戲目的

成為第一個蒐集六種英雄的玩家,或在遊戲結束時有數量 最多的英雄。

遊戲配件

遊戲盒內的配件提供了所有遊玩需要的配件:

- 77張卡牌(每種英雄各11張)
- 5張玩家幫助卡
- 1本中文規則書

遊戲設置

- 將牌庫洗勻並發給每位玩家牌面朝上的兩張英雄,英雄會放在玩家面前的區域作為英雄團隊,如果玩家收到兩張一樣的英雄,會將其中一張丟棄,然後重抽一張,直到面前有兩張不一樣的英雄。
- 每位玩家獲得五張面朝下的卡牌,這是玩家的起始手牌。其餘的牌會面朝下作為公共牌庫。
- 3. 隨機決定起始玩家。

玩家區域的舉例

公共牌庫與棄牌堆放在大家伸手可及的地方,玩家前面則 有著自己的英雄團隊與被消滅的英雄牌堆。



公共牌庫



棄牌堆

玩家區域



被消滅的英雄









英雄團隊

如何遊玩

每個回合中,會有一名玩家扮演啟動玩家,當他的回合結束時,會由順時針方向的下一位玩家成為啟動玩家。

在回合中,啟動玩家會將英雄牌往左傳,根據棄牌堆最上面牌的要求來傳遞英雄,而收到牌的玩家也可以選擇招募該英雄或是將該英雄繼續往左傳。

卡片說明



- 1. 強度: 對應4(強度 需求),所代表的 數字。
- 2. 能力:每位英雄都有 一個整場可以使用一 次的能力。
- 3. 插圖:代表著英雄的 圖示與插畫。
- 4. 強度需求: 這資訊 告訴當前回合的啟動 玩家, 傳遞英雄牌的 強度要求。

遊戲進行

啟動玩家的回合開始時,會將牌庫最上方的一張卡面朝上 放置在棄牌堆,棄牌英雄的右下角代表了這回合玩家傳牌 的限制,玩家必須遵守卡片強度需求的限制來做傳牌的動 作。

啟動玩家必須將手中一張面朝下以順時鐘方向傳過去,特別注意到傳的牌必須符合強度需求!而面朝下傳的卡就被稱為流浪英雄,直到該回合結束。

舉例:啟動玩家翻開了牌堆,並 將最上面的一張牌面朝上放置到 棄牌堆,是一隻憤怒雞,該卡的 右下角顯示,強度需求:3或以下 的數字。

啟動玩家手中有兩張牌是符合該 需求的,分別是有著強度2的縱火 狂與有著強度3的女巫。啟動玩家 選擇女巫做為流浪英雄,並將卡 片面朝下的往左傳。



女巫的強度符合該回合所 要求的強度需求

我沒有對應的卡片

如果你手中沒有符合強度需求的卡片,你必須直接從牌庫抽一張卡,看完這張卡後面朝下的當做流浪英雄往左邊傳出去,接著從手上丟棄一張英雄卡。

玩家收到流浪英雄卡可以選擇:

- · 招募英雄(將卡片翻為面朝上)
- 跳過,並將流浪英雄以順時鐘方向繼續傳遞給下一位 玩家,下一位玩家必須決定要招募該英雄,或是跳 過,或是獲得提示等等
- 獲得提示(請看下一頁)
- 使用英雄能力(可以為任何玩家的動作)

如果流浪英雄被傳過整個桌子的人,又回到啟動玩家的手中,該玩家必須招募該英雄,不論他是否想要這麼做。

一旦玩家招募流浪英雄(或是被能力丟棄掉),啟動玩家從牌庫抽一張卡加入手中,接著順時鐘方向的下一位玩家成為新的啟動玩家,回合持續進行直到遊戲結束(遊戲結束說明請參考第9頁)

• 招募英雄

招募一名流浪英雄,將那張流浪英雄牌翻成面朝上。

如果玩家招募的英雄還沒有與面前的英雄重複,玩家將該英雄牌放到玩家的英雄團隊。

如果玩家招募的英雄已出現在他的場上,則這兩張一樣的 英雄會被面朝下放在英雄團隊旁邊的一堆牌,這堆牌稱之 為,被消滅的英雄。 為了避免消滅掉自己的英雄,試著獲得提示來猜出流浪英雄的身分吧!(詳見「獲得提示」部分)

• 獲得提示

如果你想在招募英雄前來了解這流浪英雄的提示,將手中一張牌面朝下傳給啟動玩家,啟動玩家祕密地看該牌,如果該牌與流浪英雄為同一種類,啟動玩家則説「是」,如果不同,啟動玩家則説「不是」。你的牌接著會被棄掉,暫時先將那張牌面朝下放置,不會讓其他玩家得知這張牌的資訊。

在決定跳過或是招募該英雄前,你可以多次的使用手牌來 詢問啟動玩家,以獲得流浪英

雄的提示資訊。



• 使用英雄能力

每個英雄都有一個用「能力」來標示的天生絕技,你可以使用英雄團隊中每個英雄的能力(不包含手中的)不 過每個能力在一場遊戲裡都只能使用一次。

當你使用過一個英雄的能力時,將該英雄的卡片旋轉成水平的狀態來表示已被使用過。

你可在任何時刻使用能力,包含不是你的回合,或者流 浪英雄不在你面前時,你都可以使用能力。

當你使用一個能力時,留一點時間給其他玩家(思考要不要使用能力回應)。要注意的是,一但過了這段時間,你就不能回溯你的決定。

當你的一個英雄將因為你招募到相同的英雄而被消滅時,如果該英雄的能力仍未被使用過的話,你可以立刻使用,接著才消滅該英雄。

一旦玩家喊出「我要招募這個英雄」,該英雄就不再被 視為流浪英雄,也不會被跟流浪英雄有關的能力所影響。

遊戲結束

一旦玩家的英雄團隊蒐集六張了不同的英雄,該玩家立即 獲得勝利,或是當一名玩家抽完牌庫的最後一張牌,在該 回合結束後遊戲結束,擁有最多英雄的玩家獲勝。 如果平手則察看玩家的消滅英雄牌堆,有最少牌的玩家獲得勝利。

如果依舊平手,則看哪位玩家使用最少的英雄能力,最少的玩家獲得勝利。

如果到這點還是平手,則這些玩家們共享勝利。



英雄能力

1. 憤怒雞:取消一個能力

取消一個剛被使用的英雄能力,如果英雄的能力被取消,該英雄依舊被視為是使用過的,接著你將這張卡橫置(90度角的轉動卡片)。

憤怒雞可以使用其效果來取消另一支憤怒雞的效果。

2. 縱火狂: 丟棄一個流浪英雄

將流浪英雄面朝上的丟棄至棄牌堆,他不視為被消滅的英雄,當流浪英雄面朝上丟棄後,憤怒雞便無法取消縱火狂的能力。

3. 女巫:重置你的一名英雄

重置你英雄團隊中一名英雄(將卡90度的轉正回來),這名英雄的能力能被再次使用,即使是剛剛被女巫所重置,也能立即使用。

4. 訓狗師:避免一位玩家招募英雄

被你所指定的玩家必須強制將流浪英雄卡傳遞到下一位玩家手中。如果傳到啟動玩家時,他被訓狗師的效果指定,則這張流浪英雄將被丟棄,你不能利用訓狗師的效果指定自己,來避免自己招募該英雄。

5. 警衛:可以查看流浪英雄

警衛的效果讓你可以觀看流浪英雄的卡片內容,但小心不要讓其他玩家看到,如果你想讓其他玩家獲得資訊,你可以揭露該流浪英雄的名字,但不得直接將卡片翻面給其他玩家看,你可以對卡片的內容説謊,說出並非真正該牌的名字。

6. 黑騎士:無視強度需求

這能力可以使啟動玩家無視當前的強度需求來傳牌,從手 牌傳出任意的流浪英雄。

> 如果你想要這麼做,你也可以使 用黑騎士的效果在其他玩家身 上,雖然大部分的時候,你會使 用這張牌的效果在自己身上,來避 免其他玩家獲勝。

7. 法師:抽兩張牌

這能力使玩家從牌庫頂抽兩張牌並加入他們 手牌,如果牌庫只剩一張牌,則玩家只能抽 取一張,玩家沒有手牌的上限。

變體規則

以上規則是日本版原版規則的改版,以下兩點為改變之 處,原版規則如下

- 尋求線索:當打牌給啟動玩家來尋求線索時,線 索的依據改為卡片右下角的強度需求是否相同, 而答案依舊為是與否。
- 結束遊戲:只有玩家蒐集完六名英雄,遊戲才會結束,如果牌庫不夠抽牌,將棄牌堆重新洗牌,成為新的牌庫。

遊戲設計: Kuro (Yasushi Kuroda)

美術設計: Biboun 中文翻譯: 彥廷 中文校稿: 納吉姆

中文編輯/LOGO設計:阿圭中文發行:GoKids 玩樂小子

- © 2016 IELLO USA LLC. IELLO, Rent a Hero and their logos are trademarks of IELLO USA LLC.
- © 2016 Copyright Manifest Destiny
- © 2016 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.



