

# 截碼戰

擴充#01

## 光碟播放器

有了光碟，通訊將進入全新的境界！

這項尖端科技有機會改變人與人的  
溝通方式。**未來就在眼前！**

中文翻譯：光濠 中文校稿：Demi

中文Logo設計/排版：Gru.Tsow

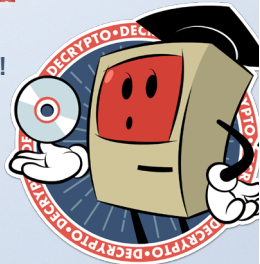
中文出版：GoKids玩樂小子www.GoKids.com.tw

© 2019 Kids Power International Ltd. All Rights Reserved.

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。

此截碼戰擴充設計者為：

**Thomas Dagenais-Lespérance**, 插畫設計來自  
**NILS, Manuel Sanchez** 和 **Sébastien Bizos**



## 🎮 遊戲配件 🎮

- 53 張驅動卡（類型）
- 6 個紅色的光碟指示物
- 2 個攔截指示物
- 2 張規則卡



## 🎮 遊戲設置 🎮

- 依主遊戲所示設置遊戲。
- 將**驅動卡**洗勻並將它們面朝下堆成一疊放在桌子中間。
- 將光碟指示物放在攔截與錯誤傳訊指示物旁邊。
- 建議以“沙漏”變體規則進行遊戲：當其中1名加密者設置好3條提示後，將沙漏反轉，給對手30秒來設置好他們的提示。

## 一 關於遊戲 一

本規則修改自主遊戲：

每回合開始時，展示1張驅動卡。

每名加密者必須確認自己的3條提示中，至少有1條符合驅動卡上的類型。例如，如果上面寫著電影標題，則3條提示中至少要有1條是電影標題。如果你沒有至少1條對應的提示類型，則你會獲得1個錯誤傳訊指示物。提示必須完全符合驅動卡的類型，在上述例子中，你不能宣稱“冒險”這條提示是“阿比和阿弟的冒險”，因為它包含這個標題的一部份。並且你也不能添加任何無關的內容。你不能使用“星際大戰阿嬈：”因為那並不是一個真的電影標題。

條件符合下，加密者可以同時使用所需類型3條對應的提示。如果都確實對應，該隊伍會在提示被閱讀後，立刻獲得1個光碟指示物（無關該隊溝通是否成功）。需要注意的是一隊不能擁有超過3個光碟指示物。

**每一輪結束時**，你們可以猜測另一隊的1個**關鍵字**，來獲得攔截指示物。只要宣告，並將2個光碟指示物放回供應區，就可以進行猜測。對手必須在答案揭曉前決定他們是否也要進行猜測。

如果你們的隊伍嘗試猜測，必須指定是哪一個關鍵字，接著說出1個單詞。例如：“你們的第二個關鍵字是‘精通多國語言者’。”如果你們完全猜出關鍵字，獲得1個攔截指示物。反之，則不會發生任何事。

**備註：**即使原本只需2個攔截指示物就能獲勝，現在只要其中一隊獲得3個，一輪遊戲就結束（或整場遊戲結束）。

## ▣ 平局的處理 ▣

**遊戲結束時若發生平局**，採用一般的方式處理平局：首先比較“得分”（攔截指示物+1分、錯誤傳訊指示物-1分），接著再比較猜過的關鍵字數量。

遊戲過程中猜對的關鍵字，會用光碟指示物來計算。如果依舊平局，則持有最多光碟指示物的隊伍獲勝。