

💡 MASATO UESUGI & ANTOINE BAUZA

✍️ PAUL MAFAYON



你

漫不經心的散步在陽光閃耀的深淵之森中，強大的武器掛在腰上，冒險的美夢正在腦中幻想著。在路徑的終點，你停在一道損壞的地下城大門前。看起來這裡曾經發生一場大戰，你也從裡面聞到了寶藏的味道，你認出了這就是你居住的村莊中所傳唱的歌謠所提到的地下城。儘管門口插滿了冒險者前輩留下的各種警告標語，但你不是唯一一個想要進入這個地下城的人。你會鼓起勇氣打開大門？又或是你會讓你的對手先進去面對各種怪物？讓冒險…開始吧！



✧ 遊戲概論與遊戲目標

在《歡迎回到地下城》中，遊戲都將進行數個回合，每一回合都會有一個英雄帶著一組裝備進入地下城。每次輪到你時，你可以增加怪物到地下城、從英雄身上拔除裝備或是停止競標。而競標中留到最後一位的玩家，將帶領只剩少少裝備的英雄，面對這次競標中被放入地下城的所有怪物。

成功進出地下城兩次的玩家贏得遊戲，或者其他玩家都被從遊戲剔除，而你是遊戲中最後殘存的玩家，也一樣能獲勝！



2

✧ 遊戲配件

13張怪物卡片

這些卡片代表你可以放置到地下城，並且會在地下城面對的怪物。每張怪物卡的左上角都有一個數字代表牠們的力量值，右上角則有圖示代表可以擊敗牠的裝備。



力量

可以擊敗牠的裝備

6張特殊怪物卡片

這些卡片代表你可以放置到地下城，並且會在地下城面對的特殊怪物。每張特殊怪物卡的左上角都有一個數字代表牠們的力量值或是圖示代表牠的效果。



力量
或
效果

3

4張英雄板塊

這些板塊代表你派去地下城的英雄，標示了他們的名字，並且用一個數字代表他的血量(HP)。



24塊裝備板塊

這些板塊代表你派去地下城的英雄所攜帶的裝備。每一件裝備都有名稱與效果。



部分的裝備板塊上有這個圖示，這表示這個裝備在地下城中使用後必須被棄掉。



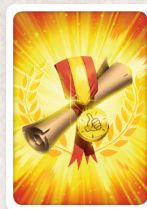
1個HP記錄圖板與1個龍指示物

這個圖板用來讓你計算在地下城中遇到各種怪物後所剩餘多少HP，你可以移動圖板上龍指示物來標示當前的HP數值。



5張成功卡片

這些卡片表示你成功進入地下城又活著離開。當你拿到第二張成功卡片時，你立刻贏得遊戲。



8張玩家幫助卡片

這些玩家幫助卡上標示了每種怪物的力量與/或效果，以及每種怪物在遊戲中的數量以及可以擊敗牠們的裝備。怪物們分為兩種類別：怪物與特殊怪物。

• "怪物"玩家幫助卡片

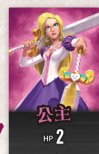


• "特殊怪物"玩家幫助卡片



✳ 遊戲設置

1 自行選擇或隨機抽取1位英雄，並將他放在桌子中間。



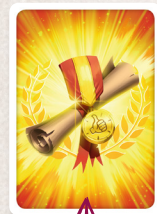
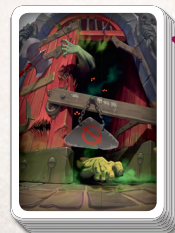
2 將對應英雄的6塊裝備板塊放在英雄下方。



3 將所有特殊怪物卡洗混，然後隨機抽出2張。將其他特殊怪物卡放回盒子，這場遊戲不會用到。



4 將抽出來的2張特殊怪物卡加入全部的特殊怪物卡片中，洗混後面朝下放在一個靠近英雄的位置成為一個怪物牌庫。



8 將5張成功卡放在一個大家都方便拿取的位置，它們等等會用到。

7 保留一個地城牌庫的空間，這是遊戲中你將會放置怪物卡片的位置。



5 將HP紀錄圖板放在裝備卡下方，然後將龍指示物放在圖板旁備用。

6 給每位玩家"怪物"玩家幫助卡片與"特殊怪物"玩家幫助卡片各一張。玩家們將卡片放在自己面前並且正面向上。



✳ 如何遊玩

遊戲會進行多個回合，每個回合玩家們都會進行競標，決定由誰帶著冒險者進入地下城。這個帶領冒險者進入地下城的玩家會離勝利還是失敗更進一步呢？就看他能否成功啦！

每一回合遊玩方式

每一回合會有兩個階段：

- 競標階段
- 地下城階段

競標階段

在這個階段時，玩家以順時針方向進行遊戲。

當輪到你時，你可以從下列選項擇一執行：**抽一張卡片**或**跳過這一階段**。

• 抽一張卡片

如果你選擇抽一張卡片的行動，從怪物牌庫頂抽一張卡片，秘密的看卡片的內容，接著必須從下列兩個選項選擇一個進行：

1. 將此怪物卡片加入地下城

在這個情況下，將怪物卡片面朝下放到地下城牌庫上。地下城牌庫代表如果你進入地下城時會遇見的所有怪物。



8

注意：遊戲中你隨時可以計算地下城牌庫中怪物卡片的數量，但是不能查看卡片的內容。

2. 將此怪物卡片面朝下放在你的面前

在這個情況下，你必須拔走英雄的一個裝備板塊，將這個裝備板塊放在你面前面朝下的怪物卡片上。這個怪物與裝備在這回合中視為棄牌不能使用。

注意：如果你抽了1張怪物卡片，但英雄身上已經沒有裝備，那麼你必須將這張怪物卡片加入地下城。

當你執行完你的決定，就順時針換下一位玩家進行他的選擇。

注意：如果怪物牌庫空了，那麼你只能選擇跳過這一階段。

• 跳過這一階段

當你選擇跳過這一階段，你將不再參予這一回合。

當只剩一位玩家沒有選擇跳過時，競標階段結束。剩下的這名玩家必須帶領英雄用剩下的裝備進入地下城冒險。此位玩家進入地下城階段。

地下城階段

只有競標階段最後剩下的1位玩家進行此階段。

計算英雄擁有的總血量(HP)：將英雄的HP加上剩餘裝備板塊給你的HP加值，就是你的HP總值。將HP記錄圖板上的龍指示物移到等同於你HP總值的數字上。



9

接著，從地下城牌庫最上面開始，一張一張翻開卡片。

- 如果你翻出怪物，而且你有可以擊敗牠的裝備，那麼將那張怪物卡片棄掉，然後不用損失任何HP。

注意：如果你用來擊敗怪物的裝備上帶有  符號，那麼這個裝備會在使用後棄掉，面對接下來的怪物時不能夠使用。

- 如果你翻出怪物，而且你**沒有**可以擊敗牠的裝備，英雄失去等同於該怪物力量的HP，將HP記錄圖板上的龍指示物減少等同於你損失HP的數字，然後棄掉那張怪物卡片。



注意：特定怪獸可以使你增加HP，當這件事發生時，移動HP記錄圖板上的龍指示物來增加血量

- 如果你翻出特殊怪物，執行該怪物的效果，移動HP記錄圖板上的龍指示物（需要的話），然後棄掉這張特殊怪物。

注意：你可以在說明書的後面找到特殊怪物詳解 (P14-P15)



地下城階段會在下列兩個條件之一發生時結束：

- 你擊敗了地下城中的所有怪物，而且你的HP記錄圖板上的HP大於0。**拿取一張成功卡片**，如果這是你的第二張成功卡片，你贏得遊戲！
- HP記錄圖板上的龍指示物到達0的位置，而且沒有任何裝備可以幫你復活。**將你的玩家幫助卡翻到紅色面**。如果你的玩家幫助卡已經是紅色面了，你從遊戲中淘汰。如果只剩一位玩家沒被遊戲淘汰，這位最後剩下的玩家贏得遊戲。

翻開所有被棄掉的怪物卡片給大家看，這回合結束。如果沒有任何一位玩家贏得此次遊戲，開始新的一回合。

新的回合

重新洗混怪物牌庫，面朝下放在桌上。由剛剛進入地下城的玩家選擇一位英雄（死靈法師、公主、忍者、吟遊詩人）將英雄與他的裝備放到桌子中央。你已經準備好開始新的一回合了。上一回合進入地下城的玩家是這一回合的起始玩家。



❖ 遊戲結束

有兩種方式能讓你勝出遊戲：

- 你獲得2張成功卡片
- 除了你以外的玩家皆被淘汰



✱ 裝備板塊釋疑



復生之骨：『復生之骨』可以被使用多次。

如果你的HP回復到2或以上（像是利用血色手杖或控制卷軸），當你再次死亡時你仍可使用『復生之骨』。如果你在HP為1時死亡，那麼你不能使用『復生之骨』。



煙霧彈：你不能棄掉『煙霧彈』。

如果『煙霧彈』是英雄身上唯一的一件裝備，你就不能使用煙霧彈。



傳說寶劍：在進入地下城前，挑選一位同桌的玩家（不論他是否還在遊戲中或是已經被淘汰）。



家傳寶冠：所有你受到的傷害都減少2點，不過怪物的身份不會因此改變。

範例：吸血鬼變得只會對你造成2點傷害，不過他還是吸血鬼。



皇家權杖：你擊敗在地下城中遇到每種怪物的第2隻，這個效果不會因為該怪物的第1隻有沒有被你擊敗而受到影響（只要他有在這次的地城中就可以了）。如果地下城中有第3隻該種怪物（某些特殊怪物），他也會被擊敗。



迷人的笛子：擊敗哥布林，每擊敗一隻哥布林，你接下來受到的傷害都減少1點。如同公主的『家傳寶冠』，怪物的身份不會因此改變。

範例：就算因為『迷人的笛子』而且少了吸血鬼的傷害，但吸血鬼仍算是一個力量值4、偶數的怪物。



精靈豎琴：只要你的HP低於5，所有你遇到力量值為奇數的怪物造成的傷害都是1，所有力量值為偶數的怪物造成的傷害都是2。改變後的傷害還是可以被『迷人的笛子』這個裝備減少。



幸運錢幣：你可以擊敗一個力量值偶數的怪物，並且保留『幸運錢幣』。如果你下一個遇到的怪物仍是力量值偶數的怪物，仍是擊敗牠並保留錢幣。一直重複這個過程到你遇到一個力量值奇數的怪物且無法擊敗牠時，棄掉『幸運錢幣』。

範例：你面對一個力量值4的吸血鬼，你選擇用『幸運錢幣』擊敗牠，然後你遇到了力量值7的惡魔，你使用『靈巧的刀劍』擊敗惡魔。如果你下一個遇到的怪物的力量值是偶數，你仍可以使用『幸運錢幣』擊敗牠，如果是奇數而且你沒有任何可以擊敗該怪物的裝備，那麼你就必須棄掉『幸運錢幣』。

✱ 特殊怪物詳解



小精靈：小精靈的力量值是0，並被視為一隻偶數的怪物。小精靈沒有任何效果。



盟友：盟友沒有力量值（所以既不算偶數也不算奇數），但是牠會幫你擊敗地下城下一個遇到的怪物。



寶箱怪：寶箱怪的力量值等同於你在地下城遇到牠時，英雄身上的裝備數量。如你身上沒有任何裝備，牠的力量值為0，如果你身上擁有完整六件裝備，牠的力量值為6。



果凍怪：果凍怪沒有力量值（所以既不算偶數也不算奇數），但是遇到牠你必須選擇一個現存的裝備並棄掉它。

如果你身上沒有任何裝備，那麼跳過果凍怪。如果你選擇棄掉”HP+”類型的裝備，那麼你會立刻損失等同於該裝備提供的血量(HP)。移動HP記錄**圖板上的巨龍指示物**到現有的HP位置。



伯爵：如果你沒有成功卡片，那麼伯爵會變成一個力量4的吸血鬼。如果你已經有成功卡，那麼伯爵的力量為8，而且不算是吸血鬼。



變形怪：變形怪會依照下列基準變形：

- **力量等同於牠在地下城中的位置：**如果牠是你在地下城中遇見的第四隻怪物，牠的力量是4。如果牠是你在地下城中遇見的第七隻怪物，牠的力量是7，以此類推。

- **依照力量決定牠變形的怪物：**如果牠是你在地下城中遇見的第四隻怪物，變形怪變成一隻力量4的吸血鬼。

注意：如果你在地下城的第9張之後才遇見牠的話，牠的力量會等同於你遇到牠的位置，不過牠不屬於任何怪物。

範例：如果你在地下城中 的第十張卡遇見變形怪，牠的力量為10而且不屬於任何一種怪物。

✱ 變體規則

遊戲設計師建議採用下列變體增加樂趣：在競標階段的第一圈，每個玩家都必須將抽上的怪物卡片加入地下城。（不能選擇跳過或拔走英雄的裝備）



怪物清單



哥布林
力量1



骷髏兵
力量2



半獸人
力量3



吸血鬼
力量4



岩石魔像
力量5



巫妖
力量6



惡魔
力量7



巨龍
力量9



《歡迎回到地下城》是發想於Masato Uesugi的《歡迎來到地下城》所設計的遊戲。《歡迎回到地下城》是個獨立的遊戲，你不需要《歡迎來到地下城》即可遊玩，不過你也可以將這兩款遊戲的配件組合在一起，同時遊玩。



銘謝

遊戲設計：Masato Uesugi & Antoine Bauza 美術設計：Paul Mafayon

中文翻譯：納吉姆 中文校稿：守富 中文編輯：Eddie 中文發行：玩樂小子

特別感謝：Yannick Deplaedt以及在La Cafetière咖啡廳常客們的測試與貢獻。

© 2016 IELLO USA LLC. IELLO and its logo are trademarks of IELLO USA LLC.

© 2017 Kids Power International Ltd. All Rights

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。

警告：此產品含有細小零件，不適合未滿36個月的孩童碰觸以免吞食。

本產品也非玩具，不適用年齡在3歲以下的孩童使用。

追蹤我們：www.GoKids.com.tw

Facebook粉絲頁

