

Twins 雙胞胎

作者: Stephen Glenn 美術: Matt Roussel

遊戲概念

每輪桌上有11張圖片卡。在沙漏漏完前，每位玩家根據圖片的主題、顏色、形狀等，來配對出5對圖片卡。配對更多圖案來獲取更高分數吧！

遊戲配件

150張圖片卡(300個圖案)
88張編號卡(1到11號)
1塊遊戲圖版
100張計分紙
1個計時沙漏 (90秒)
1本規則書

遊戲目標

在四輪遊戲後獲得最高分。

遊戲設置

將遊戲圖版放置於桌面中央。

每位玩家拿取11張同色編號卡和一張計分紙。將剩餘的編號卡放回盒中。

將圖片卡洗牌後放置於一旁形成牌庫。

遊戲流程

從牌庫頂抽出11張圖片卡，依序放置於圖板編號旁。我們建議花些時間來觀察這11張圖片卡的圖案是什麼接著翻轉沙漏。

所有人同時進行遊戲，每位玩家將想配成一對的圖片卡對應的2張編號卡面朝下放置於一旁，共形成5對編號卡堆。最後，將剩餘一張未使用的編號卡面朝下放置於一旁。它也能獲得分數，稱為爛蘋果。

每張圖片只能使用於一對。



計算分數

當所有玩家都完成了配對或沙漏漏完，每位玩家把他配對的編號卡翻面。選擇一位玩家由他開始宣告他其中的一對，所有與他編號卡配對相同的玩家舉起手(包括他自己)，此時舉手者皆獲得舉手數量的分數。每位玩家將其記錄於他的計分紙上並將剛得分的編號卡翻面。舉例：3位玩家配對的編號卡相同，他們皆獲得3分。

例外：如果其他人配對的圖片卡與你的不相同，你就沒得分。

下一位玩家接著宣告他還沒得分的一對編號卡，持續進行直到每位玩家的每對圖片卡都確認宣告完畢。

爛蘋果

最後每位玩家翻開他的最後一張卡片(單張)。爛蘋果的得分為相同張牌數量的兩倍。

舉例：若四位玩家有著同樣的爛蘋果，那他們皆獲得8分。

注意

當你宣告自己的配對時，我們建議你解釋為何將這兩張圖片配為一對。這不是強制的，但這樣會讓遊戲更有趣，尤其當圖片很奇怪、特殊或很牽強時。別猶豫!問其他人為何將這兩張圖片卡配成一對吧！

新的一輪

遊戲在接下來的三輪以同樣方式進行。在第二輪時，可以把11張圖片卡翻到背面使用。在第三輪時，你就必須放置新的11張圖片卡。

遊戲結束

進行四輪後遊戲結束。最高分的玩家獲得勝利!若同分，則共享勝利。

f www.facebook.com/GokidsPlay/

Ⓜ www.GoKids.com.tw

中文翻譯：阿中

中文編排：鼎仁、Eddie

中文校稿：萌新、大捲、Pathfinder

中文出版：GoKids 玩樂小子

www.GoKids.com.tw

© 2012 R&R Games inc. for the original english version.

© 2017 Le Scorpion masqué inc. for the the present edition

© 2017 Kids Power International Ltd. All Rights

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。

THE GAMES
YOU WANT
TO PLAY!

GoKids
玩樂小子

Scorpion
masqué

