

ON A SCALE OF
ONE TO T-REX
裝龍作啞
遊戲規則

遊戲人數：2-8
2人遊戲請跳到最後看“雙人遊戲”部分。

遊戲配件：
60張動作卡牌（每種顏色20張）
79張數字卡
40個好棒棒標記（綠色）
18個好壞壞標記（紅色）

原始版遊戲設計：Wolfgang Warsch
遊戲設計：Matthew Inman and Elan Lee
遊戲開發：Exploding Kittens



嘿！別看規則了！

理解遊戲最糟糕的方式就是讀說明書。
上網找我們的教學影片才是明智之舉：

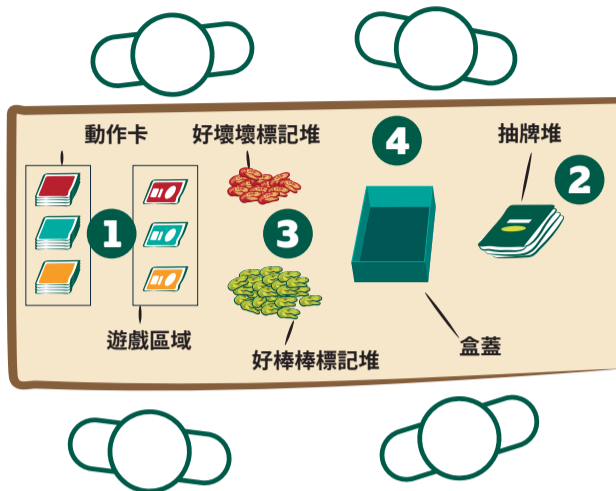
www.onascaleofonetorex.com/how

Copyright Exploding Kittens 2020

遊戲目標

遊戲的目標是和其他玩家配對卡牌表演誇張級數，來贏得最多的分數。

遊戲設置



- 按照顏色把**動作卡**（正方形的卡牌）分成三堆，面朝下放在桌子上。把每堆牌頂上第1張行動卡翻面，並放在**遊戲區域**中。
如果是第一次玩，我們推薦在三堆裡找出“變成一頭霸王龍”、“展現你的肌肉”和“畫一個空心的圓”，放在遊戲區域中。

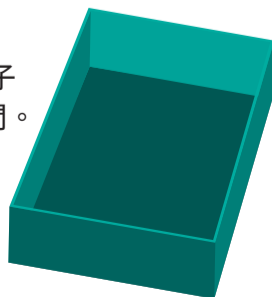


卡牌右上角的符號，能幫助色弱和色盲的玩家容易辨識。

- 洗勻數字卡（長方形的卡），然後面朝下給每位玩家發放一張。將剩餘的數字卡面朝下放在桌上。這是**抽牌堆**。
- 根據下方表格把**好棒棒**和**好壞壞**標記分開，放在桌子中間：

標記		2	3	4	5	6	7	8
玩家人數		2	3	4	5	6	7	8
好棒棒標記		15	16	20	24	28	32	36
好壞壞標記		0	8	10	12	14	16	18

- 把多出來的標記放在盒子裡。把空**盒蓋**放在桌子中間。



遊戲流程

遊戲區域裡的三張面朝上的卡牌告訴玩家要做什麼樣可笑又誇張的動作。

所有玩家秘密查看自己的數字卡，並注意卡牌顏色。和你顏色符合的那張動作卡就是你要做的動作。

（如果你拿到了替換卡，把它洗進牌庫重新抽取——關於替換卡牌稍後會進行解釋。）

你的數字卡上會標有1到10其中的一個數字，這表示你的表演誇張級數。

比如說，現在的動作卡是這幾張……



你的數字卡是橙色的6……

……那麼你的任務就是演出一頭表演誇張級數是6/10的霸王龍。只要這個級數要怎麼解讀，就全看你自己啦。

有一件事情很重要

這不是解謎遊戲！你可以卯全力說出來、叫出來、跳舞也沒問題。你想怎麼演就怎麼演。

在第一次遊戲時：爲了讓大家對表演誇張級數有個統一的認知，先選一位玩家來表演1級的霸王龍。然後按順位每位玩家輪流表演+1級的霸王龍，直到10級。

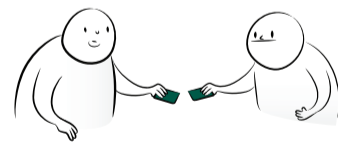
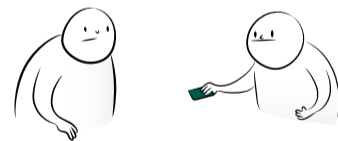
這個遊戲沒有回合的概念。所有人都要同時進行表演。



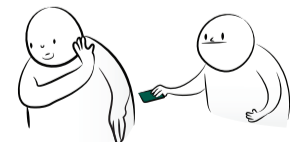
匹配卡牌

要想得分，你在表演的同時要仔細觀察其他玩家，找出你認為有和你一樣數字卡的人。如果你覺得某人和你數字一樣，把自己的數字卡**面朝下**塞給對方。那位玩家先觀察你，然後如果也覺得你們數字一樣，就也把自己的數字卡**面朝下**塞給你。

這個時候，把兩張卡同時翻面，看看正面的數字是否一樣。



如果有玩家給你卡牌，但你覺得數字不匹配，你可以不管對方，繼續你的表演。



還有一件事情很重要

在匹配的時候只看卡牌上的數字，不看行動（如果你在表演6級霸王龍，你覺得另一位玩家表演的是6級的“展現你的肌肉”，你也可以和對方嘗試匹配）。**匹配只能在2位玩家之間進行，不允許3人及以上參與匹配。**

分數

好棒棒標記：+1分



好壞壞標記：-1分



2位玩家把自己的卡牌翻面看匹配程度時，可能有3種狀況：

完美匹配

兩張卡上數字相同。

獎勵：每人2個好棒棒標記



幾乎匹配

兩張卡上的數字相差1（比如4和5就是幾乎匹配）。

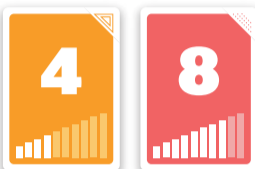
獎勵：每人1個好棒棒標記



不匹配

兩張卡牌既不是完美匹配，也不是幾乎匹配。

懲罰：每人1個好壞壞標記



無論哪種結果，玩家把數字卡丟進桌子中間的盒蓋中，按照上述結果拿取懲罰或者獎勵，放在自己面前，作為個人計分堆。然後每位玩家從抽牌堆裡抽取一張新的數字卡，繼續遊戲。

替換卡

替換卡和數字卡牌混在一起。



你抽到替換卡時：

1. 找到遊戲區域裡和你的替換卡顏色相同的動作卡，把它丟進盒蓋裡。
(如果你拿到的是“替換任意顏色”，你可以在三張動作卡裡隨意挑選。)
2. 說出你要替換的顏色，翻出一張新的同色的動作卡，正面朝上放在遊戲區域裡。
3. 丟掉你的替換卡，抽取一張新的數字卡，然後繼續遊戲。

最後一件事情很重要

如果你正在表演的那張動作卡被替換掉了，你可以繼續原來的動作，也可以換成新的。

如果你拿到的第一張卡牌就是替換卡，把它洗進牌庫重新抽取。

作弊

你可以唱歌、跳舞、說話、走來走去。

你不能說數字，也不能說類似“一半”或“最多”這種和數量相關的話。

只要感覺在作弊，那就是在作弊。

換掉卡牌

如果你找不到可以匹配的人，或者不想繼續現在的動作，你可以隨時把你的數字卡丟進盒蓋裡，然後抽取一張新的卡牌，這樣做不會受到懲罰。你想換多少次就換多少次，只不過別人在拼命得分的時候，你是在浪費自己的時間而已。

沒卡牌了？

如果你們的抽牌堆空了，暫停遊戲，重洗牌然後繼續。

結束和獲勝

有一堆標記（無論好棒棒或好壞壞）空了的時候遊戲結束。如果最後一次匹配時標記不夠用，可以從盒子裡拿取。

計算你個人得分堆裡的分數，得分最高的玩家獲勝！

平手

剩下那些沒有打到平手的玩家，一起從行動牌堆裡挑選任意2張動作卡。所有平手的玩家必須同時用10級的表演誇張程度表演這兩個動作。根據他們的表演、創意和賣力程度，由沒有平手的玩家來決定誰能獲勝。

開始玩吧

你們可以開始遊戲了！找一個人說“3、2、1，開始！”然後所有玩家通通動起來。



嘿！看看這裡！

最最最重要的一件事，你在和別人匹配卡牌時，只比較你們卡牌上面的數字。儘管動作不相同，也可以匹配。

比如說你在表演3級的霸王龍，你可以和任何一個表演3級動作的人匹配。可以看看是不是有人是3級“變成一頭霸王龍”、3級“展現你的肌肉”、3級“畫一個空心的圓”等。

我們再說一遍——不要只看其他霸王龍！

好吧，我們知道，就算我們說了也是白說，你絕對不會仔細看規則。你肯定會想，反正總會有人再講一遍怎麼玩。



好吧，也沒錯。其實我們也是這樣。

雙人遊戲

兩人就是合作遊戲了。你們的目標是把所有標記從桌子上放到盒蓋裡去。

先看“遊戲準備”和“遊戲玩法”，再看這部分。



雙人遊戲準備好的樣子

雙人遊戲匹配卡牌

你們看完對方的表演後，必須決定你們的卡牌上數字是不是匹配。（雙人遊戲中可以決定你們的卡牌不匹配，這點沒問題！）

你們一致決定匹配或者不匹配後，同時翻開卡牌，看看你們猜對了沒有。



猜對了

如果你們猜對了“匹配”或者猜對了“不匹配”

完美匹配

兩張卡牌上數字相同。
獎勵：把2個標記放到盒蓋裡。



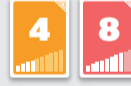
幾乎匹配

兩張卡牌上的數字相差1。
獎勵：把1個標記放到盒蓋裡。



不匹配

兩張卡牌既不是完全匹配，也不是幾乎匹配。
獎勵：把1個標記放到盒蓋裡。



*如果你們覺得卡牌匹配，那就不需要再確認是完全匹配還是幾乎匹配，輕鬆玩就好。

猜錯了

如果你們猜錯“匹配”或者猜錯“不匹配”
懲罰：遊戲立刻結束

如果你們猜對了，就把獎勵的標記從桌子上放到盒蓋裡去。然後把你們的數字卡牌也放進盒蓋裡，抽取新的數字卡牌，繼續遊戲。如果抽到替換卡牌，參見“替換卡牌”部分。雙人遊戲裡不能換卡牌。要想贏得遊戲，你們必須把所有15個標記從桌子上移到盒蓋裡去。

警告：

想贏雙人遊戲可是難到爆表噢！