

驚爆倫敦

莫里亞蒂 vs. 夏洛克



遊戲規則書

倫

敦，1890。大笨鐘在伊麗莎白塔頂端自豪地記錄著時間，鐘聲緩慢響起，迴盪在街道中，在這個廣大的維多利亞城市裡。路人平靜地享受著幾道穿過雲層的陽光，同時漫不經心地拖着步伐。夏洛克和他的同伴沉浸在歡笑中，被此刻的情景環繞著，靜止又無聲。

街角的電話亭響起兩聲急促的電話鈴。夏洛克接起電話，心頭糾結起來。他頓時面色凝重，轉身向倫敦大笨鐘狂奔。

當正午的鐘聲敲到第十二響，莫里亞蒂和他的助手會啟動炸彈，炸掉大笨鐘。



遊戲配件



8張角色卡



5張 夏洛克陣營成員 (藍)



3張 莫里亞蒂陣營成員 (紅)



40張引線卡



31張 安全引線



8張 解除引線



1張 炸彈



1個
引線剪刀指示物

1張
引線剪刀卡



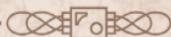
8個輪數標記

遊戲簡介及目標

莫里亞蒂在大笨鐘的中心安置了炸彈，想要引爆它，而夏洛克則試著解除它。

在遊戲開始，你們會秘密得知自己的陣營，夏洛克或莫里亞蒂，然後試著在不被敵人查覺的情況下找到隊友。每一輪，根據你的陣營，你必須剪另一位玩家的引線來解除或引爆炸彈。

如果成功解除炸彈，夏洛克陣營獲勝。如果炸彈被引爆，大笨鐘被炸毀，則莫里亞蒂陣營獲勝。



配件介紹



角色卡

角色卡表示每位玩家在遊戲中所屬的陣營。共有兩種類型：

夏洛克 陣營成員及 **莫里亞蒂** 陣營成員。



● 夏洛克陣營成員

夏洛克陣營成員的角色是藍色背景。

這些玩家的目標，是在莫里亞蒂炸掉大笨鐘之前解除炸彈。



● 莫里亞蒂陣營成員

莫里亞蒂陣營成員的角色是紅色背景。

這些玩家的目標，是引爆炸彈來炸毀大笨鐘。





引線卡

引線卡代表在解除或引爆炸彈時所要剪的引線，總共有三種類型。



安全引線

剪掉安全引線不會有任何作用。



解除引線

如果你是夏洛克陣營，剪掉解除引線表示你離勝利又更近了一步。如果所有解除引線都被找到，大笨鐘就得救了。



炸彈

剪掉炸彈引線會引爆炸彈。這會炸毀大笨鐘並讓莫里亞蒂陣營獲勝。





引線剪刀指示物(或卡片)

引線剪刀指示物表示玩家用來剪斷引線，同時解除或引爆炸彈的工具（你可以任意選擇使用指示物或卡片）。



輪數標記(見第12頁)

這些標記是可選用的。



遊戲設置

- 1 根據遊戲人數以及你們的喜好來準備角色卡。把多餘的角色卡放回盒子中。它們不會在這場遊戲中使用。



遊戲 人數	夏洛克 陣營	莫里亞蒂 陣營
4* - 5	3	2
6	4	2
7* - 8	5	3

- 2 將角色卡洗牌，發給每位玩家一張，
並秘密查看自己收到的角色卡。



*註解：在4或7人的遊戲中，
會多一張角色卡。不要公開
並把它放在一旁，讓玩家無
法確定莫里亞蒂陣營的實際
人數。

- 3 根據遊戲人數準備引線卡。將多餘的引線卡放回盒子中。它們不會在這場遊戲中使用。



遊戲 人數			
4	15	4	1
5	19	5	1
6	23	6	1
7	27	7	1
8	31	8	1

- 4 將引線卡洗牌後，發給每位玩家五張，面朝下。
- 5 每位玩家秘密查看自己的引線卡，之後重新洗勻，面朝下放在自己面前（不能知道後來的新順序）。
- 6 最近有去過倫敦的玩家擔任起始玩家，
拿取引線剪刀，放在他的面前。



遊戲流程

遊戲最多進行四輪，當中你們要用引線剪刀剪其他玩家的引線，試著達成你的目標。

每一輪遊戲

從起始玩家開始，把引線剪刀放在你想剪的，其他玩家的引線卡前面。你可以在與其他玩家們討論後再決定要剪哪一條引線。你不能剪自己的引線。然後，翻開你要剪的引線卡，然後放在桌子正中央。



如果是安全引線，什麼事都不會發生。



如果是解除引線，把它與其他翻開的牌分開擺放，以便記錄有幾張解除引線。如果這是最後一張，夏洛克陣營的成員立即獲勝。如果不是，遊戲繼續進行。



如果這是炸彈，則莫里亞蒂陣營的成員立即獲勝。

然後，被翻開引線卡的玩家拿取引線剪刀，並重複這些步驟。

每輪結束

當翻開的引線卡等於玩家人數時，一輪結束。

範例：5位玩家時，在第五張引線卡被翻開後，一輪結束。

拿取所有沒被剪斷的引線卡（也就是面朝下的），不觀看正面重新洗牌。發給每位玩家同樣數量的引線卡，然後重複遊戲設置的步驟 5。

在新的一輪開始時，每位玩家的卡片會比上一輪少一張。

新的一輪開始，然後上一輪最後拿到引線剪刀的玩家，成為新的起始玩家。

遊戲結束

如果出現以下三個情形中的任一個，
遊戲立即結束：

- 1 所有解除引線都被翻開。夏洛克陣營的玩家立即獲勝。
- 2 炸彈被翻開。莫里亞蒂陣營的玩家立即獲勝。
- 3 在四輪結束後，上述的情形都沒有發生。莫里亞蒂陣營的玩家獲勝。



可選用：在洗牌之前，你可以用輪數標記
來標示目前的輪數或翻開的引線數。

銘謝

設計師：Yusuke Sato • 插畫：Biboun

產品及生產線經理：Ludovic Papaïs

編輯：Gru.Tsow • 翻譯：守富 • 校稿：大捲

所有中文翻譯文字、排版

均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。

© 2014-2016 New board game party. © 2016 IELLO. All rights reserved.

IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341, 54180 Heillecourt, France

關注我們：



新ボードゲーム党™

