

SOLENTIA

晝夜星

遊戲介紹

幾千年前，這顆被稱為晝夜星的小小行星就停止了日月交替。這裏的北半球陷入了永恆的黑夜，而南半球卻永遠沐浴在陽光之下。

你的任務就是繼承你先祖的光榮任務，在世界的兩端之間旅行，為南北半球上的居民送去他們生活所必須的物資。日半球的人民需要你送去他們那邊半球稀缺的石料和水源，而夜半球的人們需要木材與小麥才能生存。快點行動起來，在遊戲結束前收集到最多金星就能擊敗你的對手！

遊戲配件

- 1個巨型飛艇模型
- 5塊雙面板條
- 48個貨運板塊
- 若干金色星形標記，此為遊戲中的錢幣
- 4種資源各15個：木材、小麥、石料、水源
- 每位玩家的配件：16張飛艇卡牌和1塊玩家版圖
- 24塊高級板塊
- 1個單人遊戲專用骰子

以下為使用玩家版圖夏日面的2-4人遊戲規則。其他版本的遊戲規則請參見本規則的最後與附錄（單人遊戲）。

遊戲準備

① 使用5塊板條組裝成遊戲版圖，可以按照黑夜/黑夜/黎明/白晝/白晝的順序，也可以按照白晝/白晝/黃昏/黑夜/黑夜的順序。

② 將巨型飛艇模型放在中間板條的中間一格。

③ 將貨運板塊按照類型正面朝下分成2堆：白晝板塊和黑夜板塊。

按以下方式翻開：

2或3人遊戲：翻開3塊白晝板塊和3塊黑夜板塊。

4人遊戲：翻開4塊白晝板塊和4塊黑夜板塊。

④ **每位玩家：**選擇一個玩家顏色，並將該顏色的玩家版圖放在自己面前，夏日☀️面朝上。

⑤ **每位玩家：**洗勻所選顏色的飛艇卡牌，形成個人牌庫，將其正面朝下放在自己版圖左側。



⑥ 公認腦洞最大的玩家稱為起始玩家。

3人遊戲：給予第3位玩家1個木材。

4人遊戲：給予第3位玩家1個木材，給予第4位玩家1個石料。

將資源放置到你玩家版圖的存儲空間中。

⑦ 將金色標記和資源放在一邊，形成供應堆，方便所有玩家拿取。

⑧ **每位玩家**從個人牌庫抽取3張卡牌。現在遊戲正式開始！

- 資源不受配件數量限制。如果資源用完，使用其他物件進行代替。
- 將高級板塊留在遊戲盒中：使用玩家版圖夏日面進行遊戲時不會用到這些板塊。

遊戲流程

遊戲進行若干輪，每輪中，每位玩家從自己手牌中打出一張卡牌。每位玩家均打出自己所有16張卡牌後遊戲結束。

你回合開始時，手牌中有3張卡牌（當然遊戲最後2輪除外）。從起始玩家開始，按順時針方向，每位玩家必須打出一張卡牌放到板條拼成的遊戲版圖上。

你必須遵守以下規則：

- 你必須將卡牌放到遊戲版圖上一塊板條上空的格子（沒有卡牌的格子）中。
- **相鄰規則**：該格必須與巨型飛艇模型相鄰 **A** 或與你已打出的另一張卡牌相鄰 **B**。

- 你完全可以在巨型飛艇所在格打出一張卡牌（當然此格中必須沒有卡牌）！
- 在極為罕見的情況下，可能出現既不能在巨型飛艇相鄰格也不能在你的卡牌相鄰格中打出卡牌，這時你必須延長航綫（詳見下），或者只能棄掉一張卡牌來推進巨型飛艇。如果你棄掉卡牌，你本回合中什麼也做不了！

延長航綫

你可以延長航綫，也就是說無須遵守相鄰規則。延長航綫時，飛艇或你的一張卡牌與你的目的地每相距一格（無論是否位空格），你必須（從你的存儲空間中）支付一個資源。棄掉這些資源，將其放回供應堆。

注意：這些資源可以是任何類型。

你可以將卡牌打在以下兩個地點：

- 生產型浮空島嶼，
- 浮空城市。



生產型浮空島嶼：
木材/石料/小麥/水源



浮空城市：
白晝/黑夜



與巨型飛艇模型相鄰的格子



與你已打出的另一張卡牌相鄰的格子



示例：

諾麗支付了一個石塊和一個木材在距離自己一張卡牌3格距離的格子中打出一張卡牌（中間有2個空格）。



示例：

安娜麗打出一張數值為2的卡牌到一座生產木材的浮空島嶼上；她立即獲得2個木材，並將其放到自己存儲空間中。

在浮空城市上打出卡牌

獲得金星，獲得的數量等於你打出卡牌上的數值（0、1或2個金星）。

隨後，你必須完成一塊貨運板塊，完成時需要運送該板塊上指定的資源。

- 如果浮空城市為白晝城市，完成的貨運板塊也必須是白晝板塊。
- 如果浮空城市為黑夜城市，完成的貨運板塊也必須是黑夜板塊。

拿取該貨運板塊將其放置在你玩家版圖上一個空的插槽中：白晝板塊放在版圖上方，黑夜板塊放在下方。將運送的資源放回供應堆，並立即翻開一塊新的同類型貨運板塊，補滿展示區。

放上貨運板塊時，立即獲得你玩家版圖上對應插槽上的獎勵（請在補滿展示區后獲得獎勵）：

1. 1個木材（白晝）/1個石料（黑夜）
2. 1個小麥（白晝）/1個水源（黑夜）
3. 1個木材或1個小麥（白晝）/1個石料或1個水源（黑夜）
4. 1個木材和1個小麥（白晝）/1個石料和1個水源（黑夜）
5. 5個金星（白晝）和（黑夜）
6. 5個金星（白晝）和（黑夜）

推進巨型飛艇模型

你打出數值為0的卡牌時，巨型飛艇立即向前移動1格。

你回合結束時，結算第一塊板條上每張卡牌的能力（詳見下一頁：驅除的飛艇卡牌能力）。隨後，將這些卡牌放入各自所有者的棄牌堆。將第一塊板條翻面，放在最後一塊板條的位置上，調整所有板塊的位置，以便保持版圖始終處於桌子中央。

遊戲結束

每位玩家均打出自己所有16張卡牌（如果推進過巨型飛艇還需結算完所有驅除的卡牌）後遊戲結束。你的前4對白晝/黑夜板塊都能獲得金星（第1對1個金星，第2對2個金星，第3對3個金星，第4對4個金星，但第4對之後沒有任何獎勵）。你存儲空間中剩下的每2個資源能獲得1個金星。加上你運送板塊和遊戲過程中所有獲得的金星。現在擁有金星最多的玩家獲得遊戲勝利。如果出現平手，所有平手玩家共同獲得遊戲勝利。



示例：

瑪德琳在一座黑夜浮空城市中打出一張數值為1的卡牌①。她獲得1個金星，隨後她運送了1個木材和2個小麥來獲得對應的黑夜貨運板塊②。她將該貨運板塊放在第一個空的黑夜插槽中③，得到了1個水源④。



示例：

諾麗在一座黑夜浮空城市中打出了一張數值為0的卡牌①，因此她立即推進巨型飛艇模型②。她使用一個木材、一個石料和兩個小麥來完成這次黑夜貨運③，並將該貨運板塊放在她版圖下方的第一個空的黑夜插槽中。

她回合結束時，結算第一塊板條上的每張卡牌：諾麗因為她被驅除的數值為0的卡牌而獲得1個石料和1個小麥④，而瑪德琳因為她驅除的數值為1的卡牌而獲得1個水源⑤。諾麗將她數值為0的卡牌放入自己棄牌堆，瑪德琳將她數值為1的卡牌放入自己棄牌堆。

最後，諾麗將第一條板塊翻面移動到最後的位置，並調整所有板塊，保持遊戲版圖處於桌子中央⑥。

驅除的飛艇卡牌能力

1 2

獲得1個或2個本卡牌所在島嶼生產的資源（如果是城市則獲得金星）。



無視本卡牌所在島嶼/城市的類型，獲得本卡牌上的資源各1個（比如這裏是1個石料和1個小麥）。



無視本卡牌所在島嶼/城市的類型，獲得1個木材、1個石料、1個小麥或1個水源（比如這裏是1個木材）。



如果本卡牌所在的島嶼生產木材/石料/小麥/水源則獲得1個金星。

示例：

安娜麗因為她數值為2的卡牌（她的卡牌在生產木材的浮空島嶼上）獲得1個金星①，因為她數值為0的卡牌（她的卡牌所在島嶼可以生產2個資源）獲得2個水源②。

諾麗因為她數值為0的卡牌（她的卡牌在城市上）獲得2個金星③。

瑪德琳因為她數值為1的卡牌（她的卡牌無論在哪个島嶼/城市都可以獲得1個水源）獲得1個水源④。



示例：

遊戲準備時，**瑪德琳**拿取一個1級高級板塊，蓋在她玩家版圖的第一對白晝/黑夜插槽上。她同樣也把自己的兩塊3級高級板塊放到了玩家版圖上。

在遊戲過程中，她完成了一次白晝貨運，但她現在還不能使用1級高級板塊。她必須首先完成一次黑夜貨運，放到該白晝貨運板塊的對面才能使用1級高級板塊。



玩家版圖冬日面能力和高級板塊詳見附錄。

使用玩家版圖冬日面進行遊戲

遊戲準備

與玩家版圖夏日面相同，但使用你玩家版圖的冬日❄️面；這一面上不再是1-6級白晝/黑夜插槽各1個，而是1-3級白晝/黑夜插槽各2個。

遊戲流程

和使用玩家版圖夏日面流程相同，但有以下幾點例外：

獲取貨運板塊時，不再是放在你玩家版圖對應（白晝/黑夜）的第一個空插槽中，而是必須按照以下規則選擇想要啟動的插槽：啟動一個能力時，同一行中必須已經有一個低等級的能力被啟動。同樣，啟動同等級的第二個能力時，同一行中必須已經有2個低等級的能力被啟動。

示例：啟動2級白晝能力時，你必須已經啟動一個1級白晝能力。啟動第二個3級白晝能力時，你必須已經啟動2個1級白晝能力和2個2級白晝能力。

- 在冬日面上，你只有6格存儲空間。
- 遊戲過程中，你可以提升2格存儲空間的上限，最多到8格。
- 遊戲結束時，每一對白晝/黑夜板塊不會獲得金星。

使用高級板塊進行遊戲

遊戲準備

與使用玩家版圖冬日❄️面規則相同。

翻開等同於玩家人數的1級高級板塊。

隨後，使用半塊白晝板塊和半塊黑夜板塊（這兩半塊板塊能力必須不同）隨機組合，拼接成等同於玩家人數的3級高級板塊。

從末尾玩家開始，按逆時針方向，每位玩家選擇一個1級板塊或一個3級板塊。隨後第二輪選擇開始，選擇剩下等級的板塊，最後所有人都會擁有一個1級板塊和一個3級板塊。

每位玩家將獲得的2塊高級板塊根據等級（1級/3級）和類型（3級分為半塊白晝板塊和半塊黑夜板塊）放在自己玩家版圖的指定格子上。

遊戲流程

與使用玩家版圖冬日面進行遊戲相同，但你的能力會發生變化。

你必須在高級板塊的兩邊都擁有貨運板塊才能啟動該1級高級板塊。

而3級的半塊可以分別啟動：黑夜插槽中的貨運板塊可以啟動黑夜半塊板塊；白晝插槽中的貨運板塊可以啟動白晝半塊板塊。