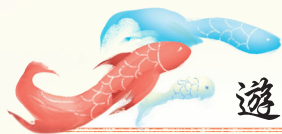


catch the moon

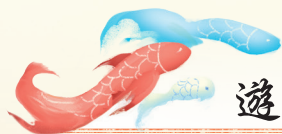
抓月亮





## 遊戲配件

30個木製梯子（包括3個直線梯子），7滴月之淚，1個木製骰子，1個塑膠底座，1本規則書。



## 遊戲準備

- 1 將底座放在桌子中央。
- 2 將兩個直線梯子以任意合適的方式插入底座。  
(這些梯子組成了建築的基座，這個建築會逐漸往上攀升。)
- 3 將其他梯子放在盒蓋裡。
- 4 選擇一名起始玩家。



## 向月亮進發的追夢者

從起始玩家開始，按照順時針方向，每位玩家輪流將梯子放到建築上。

在他的回合中，玩家要先投擲骰子，然後從盒蓋中隨機抽取一個梯子。玩家只能用一隻手，試著按照骰子的指示，來拼接這個梯子：



該梯子只能與另外一個梯子相互接觸。



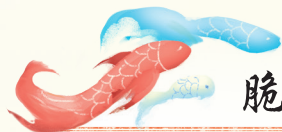
該梯子必須與正好2個梯子相互接觸。



將這個梯子放在建築最高處。該梯子必須與至少一個梯子相互接觸，但最多接觸2個梯子。

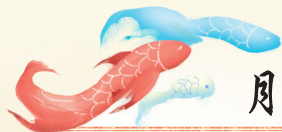
一旦放好梯子，下一位玩家開始回合。





## 脆弱的平衡

玩家擺放梯子時，可以移動建築中的其他梯子。但是梯子不能碰到底座，並且玩家不能放開原本要擺放的梯子，他可以自由嘗試不同的擺放方法。但是，一但玩家放下這回合要擺放的梯子，就不能再移動任何梯子了。



## 月亮的七滴眼泪

追夢的人啊，當他們從梯子上摔落時，月亮也會為他們流淚。

如果玩家遇到以下情況之一，必須拿取一滴月之淚：



1 無法按照擲骰結果放置梯子。



2 有至少1個梯子掉落，並觸及底座或桌面。當這種情況發生時，將這些梯子移出遊戲。該玩家的回合立刻結束。如果該玩家還沒來得及放置梯子，則他必須將手中的梯子移出遊戲。直線梯子永遠不會被移除。

然後下一位玩家開始回合。

註：在下一位玩家投擲骰子前，所有掉落的梯子都算上一位玩家的責任。



## 抓到月亮啦！

當有玩家放下最後一個梯子，或者拿取最後一滴月之淚時，遊戲結束。拿取最後一滴月之淚的玩家立刻出局。剩餘的玩家中，擁有最少的月之淚的玩家獲勝。平局時，如果還有梯子剩餘，平局的玩家繼續遊戲，但只使用「月亮」骰子結果。此時，出現失誤的玩家立刻出局，直到剩餘一人為止，該玩家立刻獲勝。如果沒有任何剩餘的梯子，則平局玩家共用勝利。

在2人遊戲中，第一個獲得3滴月之淚的玩家出局，另一位玩家獲勝。

欲上青天攬明月

唐·李白



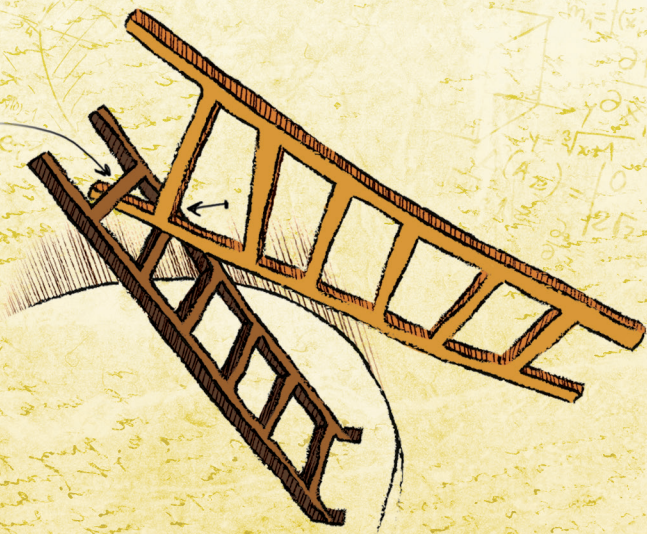




# 攪月指南

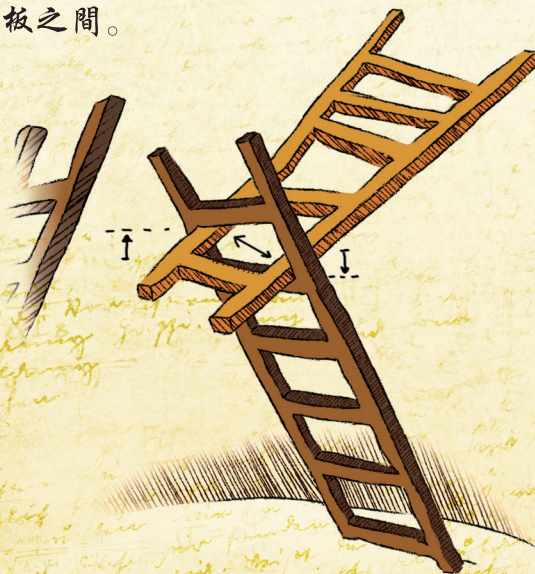
## 一指禪

用一個踏板將梯子固定住。



## 金雞獨立

將梯子斜着插入兩個踏板之間。



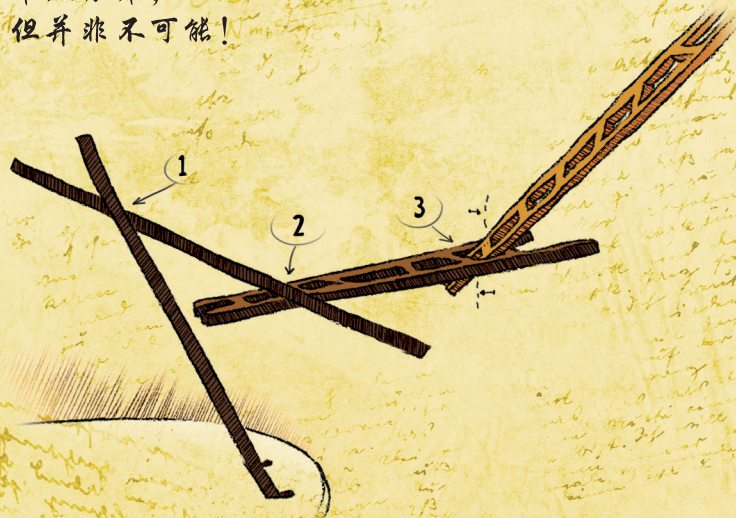
## 海底撈月

將梯子挂在另一個梯子的底端，令其可以自由晃動。



## 青龍擺尾

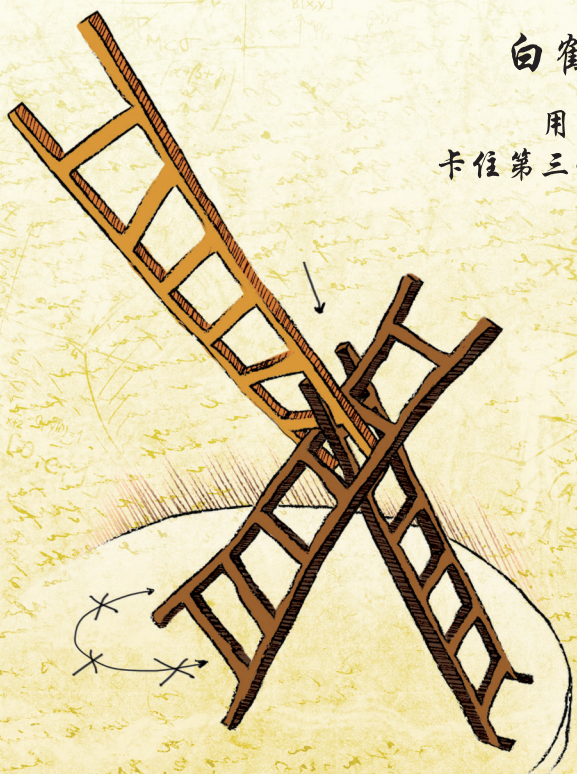
四個梯子組成三次金雞獨立，雖然很難，但并非不可能！





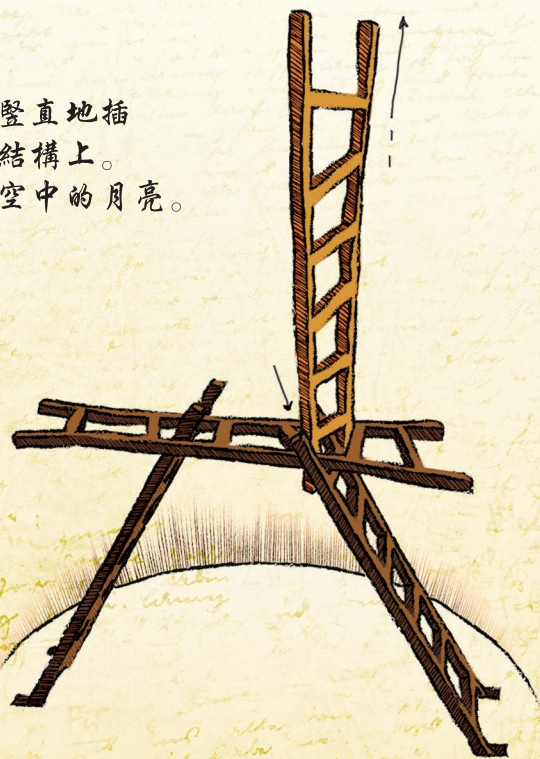
## 白鶴亮翅

用兩個梯子  
卡住第三個梯子。



## 劈空掌

將一個梯子豎直地插  
在一個臺型結構上。  
直接抓住天空中的月亮。



## 凌波微步

將一個梯子放在  
兩個梯子之間，  
增加後面玩家的難度。



## 吸星大法

簡單地將梯子  
掛在另一個梯子上，  
掛多少都不怕。







## 設計人員

遊戲設計: Fabien Riffaud & Juan Rodriguez

美術設計: Emmanuel Malin

美術原稿: Juan Rodriguez

中文翻譯: 喵A

中文校稿: 納吉姆