

JAMMINICA

THE CREW



背景故事

摩根的環島航行大賽吸引來了世界各地的海盜。現在，島上的旅館人滿為患。大家都渴望著登上海盜船，成為加勒比海上，最強海盜船的成員之一。

身為船長，你很清楚現在的狀況：人員良莠不齊，但只要給旅館老闆幾瓶好酒，加上一點小費，那麼他就會介紹旅館里最好的水手給你，讓你離勝利更進一步！

遊戲配件和設置



比賽可以開始了！

招募水手

每當你**完整**支付港口的金幣費用時，你可以招募一名新的水手。你也可以選擇不招募。



如果你選擇招募，則將新招募的水手放到一個**空的**倉庫中。



你可以招募與**朗姆酒瓶**相鄰的水手（只有喝了酒的水手才容易騙上船）。



遊戲開始時，只有3名水手可供招募。

在招募一名水手後，將留下的空位相鄰的水手板塊全都翻開，這些空位稱為**招募區**。



如圖，在招募A後，將周圍三個藍色框標示的水手板塊全部翻開。

招募區表示**酒瓶**可以移動的區域。與招募區相鄰的水手總是面朝上。



上圖中，綠色的區域為**招募區**。

在招募一名水手前，你可以令**酒瓶**在**招募區**中移動。每移動1步，花費1枚金幣。



如圖，如果要招募綠色的商人，你需要花費3枚金幣來移動酒瓶3步。

裝載

裝載水手的規則與基本規則一致。水手視為一種特殊資源，帶有以下性質：

- 每個倉庫中只能有一名水手；
- 你不能用一名水手來替換另一名水手；
- 你不能把水手丟下船（海盜何苦為難海盜.....）

但如果你**所有**倉庫都滿了，又需要裝載**另一種**資源時，才可以選擇丟棄水手，被丟棄的水手移出遊戲。

水手



水手右上角有兩個數值，表示該水手在遊戲結束時，會為你帶來多少額外金幣。

上方數值：你的船隻抵達**皇家港**可獲得的獎勵（例如該卡為+5金幣）

下方數值：你的船隻未抵達**皇家港**可獲得的獎勵（例如該卡為+2金幣）

卡牌下方為該水手的特殊能力。

水手特殊能力

戰鬥員	貝斯先生 你投擲的戰鬥骰點數+2。	沙朗 戰鬥中，你可以重擲自己的戰鬥骰一次，或者要求對手重擲其戰鬥骰一次。你必須接受重擲結果。	掠奪者 如果你停留的位置與另一艘船隻相鄰，可以選擇攻擊那艘船。這次攻擊中如果獲勝，你選擇對手一個倉庫中所有資源丟棄。如果失敗，無事發生。	戰略家 如果你是 攻擊方 ，戰鬥自動勝利。
富豪	船主 遊戲結束時，你倉庫中的每名水手額外獎勵3枚金幣，船主本身也計算在內。	閒事佬 當你獲得 寶藏卡 （通過寶藏標記或搶奪他人寶藏）時，你可以查看3張寶藏卡，從中選擇1張保留。	國王 沒有任何能力，但是價值更多金幣。如果你沒到達皇家港，他會對你很失望。	主教 遊戲結束時，你獲得的每個寶藏標記額外獎勵2枚金幣。
航海家	繪圖師 他找到了摩根的地圖！你手中可以保留4張行動卡而不是3張。	大鬍子 你可以選擇無視你打出行動卡上的 向後 移動符號。	拋錨者 在移動過程中（向前或向後），你可以選擇比骰子點數 少 移動1步。	船員 在移動過程中（向前或向後），你可以選擇比骰子點數 多 移動1步。
商人	威尼斯商人 當你需要 支付 費用時，可用食物代替部分金幣，或用金幣代替部分食物。該能力可以與其他商人組合使用。	普魯士商人 當你需要 支付 費用時，可用食物代替部分火藥，或用火藥代替部分食物。該能力可以與其他商人組合使用。	瑞士商人 當你需要 支付 費用時，可用火藥代替部分金幣，或用金幣代替部分火藥。該能力可以與其他商人組合使用。	苦力 裝載資源時，你永遠比骰子所示數值多一個。
巫婆	黑暗歌手 如果你持有3張被詛咒的寶藏，立刻贏得遊戲！	女巫 你可以以任意順序使用骰子（但不改變其他玩家使用骰子的順序）。	神諭 當你是船長時，你在投擲骰子前，為其中一個骰子（白天或夜晚）選擇數值。	預言家 如果你停留的位置與另一個寶藏標記相鄰，你可以獲得那個寶藏。

在水手擴展中，共有12張寶藏。8張直接提供遊戲結束的分數，其價值為2-7點。



3張為被詛咒的寶藏，你在遊戲結束時攤開這些寶藏，會給你帶來負分。但如果你持有**黑暗歌手**，則可以收集被詛咒的寶藏來獲勝！



最後一張牌為**尤孔孔**。這是一顆巨大的鑽石，價值12枚金幣。當你獲得它時，**必須**立刻將其翻開。其他規則不變。



最後一點：如果你使用水手擴展進行遊戲，則當你獲得寶藏時，將標記放在倉庫旁邊，可能會通過主教的效果來帶額外收益。



遊戲設計：B. Cathala
M. Braff - S. Pauchon
美術設計：M. Leyssenne
內襯設計：S. Rouge
中文規則：喵A