

# Links

鏈趣猜猜樂

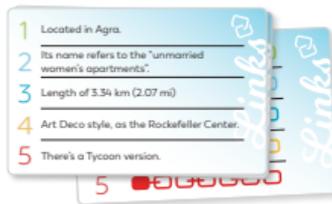
旅行篇

## 遊戲配件



50 張  
詞語卡

1 張  
答案卡



49 張  
提示卡



## 遊戲目標

齊心協力，找到正確的詞語卡，將它們與每個提示卡成對聯繫。找出謎底就能獲勝，那麼這最後一張詞語卡是不是正確的謎底呢？查看答案卡上的圖碼，確認你是否贏得遊戲勝利！

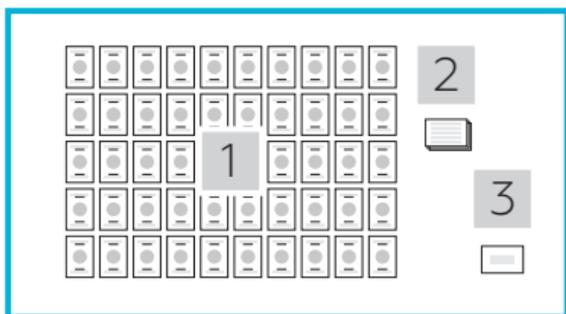
# 遊戲準備

1. 將全部的詞語卡攤開，沿著桌邊擺在桌上，好讓所有玩家都能清楚地看到這些詞語。



在遊戲過程中，把這些詞語卡按照主題分堆擺放會很有幫助。

2. 將提示卡擺作一堆，提示面朝上，放在所有人都能夠到的地方。
3. 把答案卡放在桌子邊緣：只有在遊戲結束時才會用到這張卡。
4. 選擇一個難度等級（從1到5）來進行遊戲。推薦從難度等級1級開始，按順序逐個攻破。



4



# 遊戲玩法

輪流抽取一張提示卡，並且大聲朗讀卡上提示。



根據遊戲開始時選擇的難度等級，只讀對應的提示。

大家一起找出哪些詞語和這個提示有關聯。花上一些時間，仔細思考每個詞語，討論所有可能的候選詞語。

當你認為找到了恰當的詞語時，將這張提示卡放在這個詞語上。

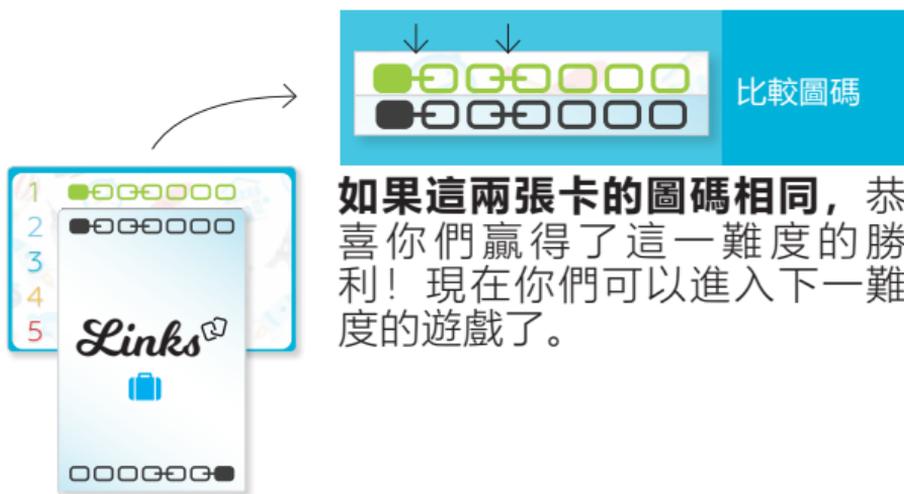


在遊戲過程中，你可以隨時移動自己之前放置的提示卡。

如果你想不出來什麼詞語和這個提示有關聯，將這張卡牌放在一邊，稍後再想。當你只剩困難的提示卡時，你必須開動自己的腦筋了！

## 遊戲結束

當所有**提示卡**都被放到了**詞語卡**上，而你們對自己的選擇很有信心，那麼拿取最後一張詞語卡：這就是謎底！但這個謎底是否正確呢？根據所選的難度等級，查看答案卡上的對應圖碼，將這張詞語卡翻面並將它的**圖碼**與之對比。



**如果這兩張卡的圖碼相同**，恭喜你們贏得了這一難度的勝利！現在你們可以進入下一難度的遊戲了。

**如果這兩張卡的圖碼不相同**，還有一次機會。將這張詞語卡放回場上，然後嘗試調整提示卡的位置，來找出正確的謎底。

**如果你們第二個關鍵詞找對了**，恭喜你們獲得勝利！

**如果你們仍未成功**，翻到規則書“最後機會”的章節。

# 最後機會

在你們嘗試第二次和第三次之間，**比較**每對詞語卡和提示卡的圖碼。



根據所選難度，你只能比較對應的圖碼和詞語卡的圖碼。

將所有圖碼相同的詞語卡和提示卡放在一邊，圖碼不同的卡牌則留在桌上。



然後，大家一起思考剩下的每張提示卡，找出正確的詞語卡，從而找出謎底。這是你們獲勝的最後機會！

## 計分規則（可選）

---

在《鏈趣猜猜樂》遊戲中，計分不是必要的：但是如果你們想要和其他隊伍比比得分，那麼你們可以採用計分規則。

**如何採用計分規則：**  
你在第幾次嘗試時找到謎底呢……

|       |      |
|-------|------|
| 初次嘗試  | 51 分 |
| 第二次嘗試 | 41 分 |
| 第三次嘗試 | 31 分 |

然後，比較每對詞語卡和提示卡的圖碼。**沒有1對卡牌的圖碼是相同的，你們的總分加上1分。**因此，滿分為100分。

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| 100 分            | 完美的一局！你們真是天才！        |
| 90 - 99 分        | 極佳得分。                |
| 80 - 89 分        | 表現優秀。                |
| 70 - 79 分        | 玩得不錯。                |
| 60 - 69 分        | 勉強及格！                |
| 59 分或<br>更低——糟糕。 | 你們或許該招募一名新隊員，再闖下一關了。 |

# 對抗模式

雖然在《鏈趣猜猜樂》的基礎規則是合作模式，但你們可以組建隊伍以**對抗模式**進行遊戲。最多可以組建4支二人隊伍。

輪到你的時候，抽取1張提示卡，然後試著找出正確的詞語卡。找出之後拿著這張詞語卡，**秘密地**用它的圖碼比較你提示卡的圖碼。

!

根據所選難度，你只能比較對應的圖碼和詞語卡的圖碼。

>>**如果兩個圖碼不相同**，將這張詞語卡放回原處，並將你的提示卡棄掉，放在抽牌堆旁邊。

>>**如果兩個圖碼相同**，向其他隊友展示這兩張卡，然後保留這一對卡牌。這對卡牌使你得到**1分**，還有一次獎勵。

**獎勵！**

你可以拿取棄牌堆頂上的一張提示卡，再配對一次。如果你配對正確，那麼你可以繼續拿棄牌堆的提示卡進行配對，直到棄牌堆耗盡或你沒有配對成功。

當抽牌堆裡的卡牌被用盡時（不用管棄掉的牌），遊戲立即結束。得分最多的一隊獲勝！

