



內容物

- 63張 卡牌 (53隻 怪獸、6隻 機甲、4張 玩家幫助卡)
- 2顆 骰子
- 12個 標記 (6個 成對、6個 受傷)
- 1個 卡牌托盤
- 這本規則書

PikiT

CORENTIN BRAND



觀看
規則影片!

玩法與目標

投擲骰子來召喚怪獸⁽¹⁾或機甲⁽²⁾，並拿取代表它們的卡牌。

打出這些卡牌來使用它們的效果或將它們保留為手牌作為遊戲結束時的分數。擁有最高分數的玩家獲勝。

⁽¹⁾ 怪獸(怪獸)指的是奇怪的生物、巨大的怪物。

⁽²⁾ 機甲(メカ)指的是穿著機械盔甲、通常是人型的機器人。



怪獸卡



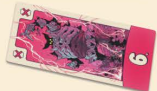
機甲卡

遊戲設置

以3人遊戲作為範例

- 1 從遊戲盒中拿取**卡牌托盤**並將其放置在桌面上。
- 2 給予每位玩家一人一張**玩家幫助卡**。
- 3 將**6張機甲卡**面朝上放置，接著將對應的**成對標記**放置在每張卡牌的下方。
- 4 將**受傷標記**設置在每位玩家都能拿到的位置。
- 5 將遊戲盒當作**骰盆**來使用。





- 6** 洗混怪獸卡並將這疊牌庫面朝下放置在卡牌托盤的其中一邊。遊戲過程中將另一邊當作棄牌堆。

2人遊戲: 從牌庫中移除價值1到8的各2張怪獸卡(總共16張卡牌)。遊戲過程中將不會使用這些卡牌。

- 7** 從牌庫中拿取前8張卡牌並將它們面朝上放置在桌面中央。

- 8** 抽取**起始手牌**: 從牌庫中拿取最上方的卡牌並將其面朝上放在面前。重複此動作, 直到**卡牌的價值總和達到或超過10**。接著將這些卡牌作為手牌並保持手牌為隱藏資訊。

範例: 你抽到1張價值5的卡牌、接著1張價值2的卡牌、最後1張價值8的卡牌, 總和超過10。你將這3張卡牌作為起始手牌: 1張2、1張5和1張8。

當每位玩家都抽取完各自的起始手牌, 遊戲開始。

遊戲流程

最年輕的玩家成為起始玩家，接著依順時針方向進行回合，直到遊戲結束。

輪到你的回合時，**按照順序**執行以下動作：

1. 投擲骰子

2. 打出卡牌

你可以從手牌打出1張或多張卡牌來使用其效果。
打出1張卡牌時，將其面朝上棄掉，接著執行它的效果（見第8頁—效果）。

3. 將卡牌加入手牌

按照你擲出的骰子，你可以依以下一種方式從桌面中央的8張卡牌中拿取卡牌：

- 🎲 價值等同2顆骰子相加的1張卡牌。
- 🎲 價值等同2顆骰子相減的1張卡牌。
- 🎲 價值個別等同1顆或2顆骰子數值的1張或2張卡牌。
- 🎲 如果沒有價值等同的卡牌，**不拿取卡牌**。

4. 回合結束

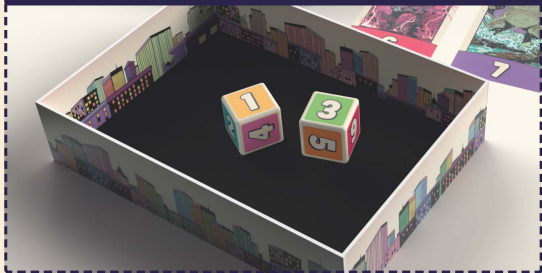
從牌庫中翻開卡牌，直到桌面中央有8張卡牌。
接著下一位玩家進行回合。



回合範例

1

你投擲骰子並骰出1和3。



2

在從桌面中央拿取卡牌前，你從手牌中棄掉1張2來重擲骰子。你骰出1和6。



3

按照新的結果，你可以拿取：1張7(6+1)或1張5(6-1)或1張1和1張6。你決定拿取1張7。



4

你從牌庫中翻開卡牌，直到桌面中央有8張卡牌，接著結束你的回合



5

成對!



當你骰出2個相同數字，你有2個額外選擇：

- 如果對應的機甲仍留在桌面上，你可以拿取它並加入你的手牌。
- 如果對應的機甲在其他玩家的手牌中，你可以嘗試偷走它，從他的手牌中隨機抽取1張卡牌。翻開這張被偷走的卡牌並加入你的手牌（就算它不是對應的機甲）

成對標記



成對標記顯示玩家擁有的機甲。
每當1隻機甲被拿取或改變擁有者，將對應的成對標記放置在擁有者面前，成對骰子面朝上。



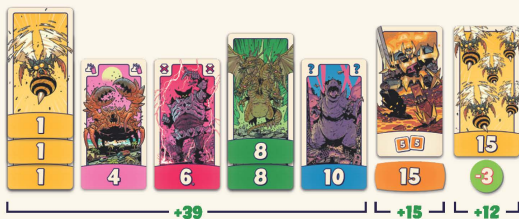
遊戲結束

一旦牌庫耗盡時，遊戲結束。所有玩家執行最後一回合。
接著計算最終分數：

- 手牌中怪物的分數。
- 手牌中每張機甲15分（標示於成對標記的背面）。
- 額外與懲罰分數（見第8頁—效果）。

獲得最高分數的玩家獲勝。

平手時，有著最少卡牌（怪獸與機甲）的玩家獲勝。
如果還是平手，平手的玩家共享勝利。



範例：你的怪獸讓你獲得39分和你的機甲讓你獲得15分。因為你還有額外分數15分與懲罰分數-3分，你的最終分數為66分（39+15+15-3）。

設計: Corentin Brand

插圖: Sylvain Repos

製作人員銘謝: www.rprod.com/en/pikit/credits

© REPOS PRODUCTION 2024. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium • www.rprod.com

此遊戲配件僅適用於私人娛樂使用



卡牌效果

總共有2種怪獸：擁有**棄牌效果**（當你打出這張卡牌）與**特殊效果**的怪獸。

棄牌效果



重擲1或2顆骰子。



從其他玩家的手牌中偷取1張隨機卡牌。
翻開它，接著加入你的手牌。



拿取牌庫最上方的卡牌並加入你的手牌，
不須翻開。



在任何時間取消其他玩家剛打出的
任意卡牌效果。



選擇1顆骰子的數值。



選擇上述5種之一的**棄牌效果**並執行。

特殊效果



在遊戲結束時，擁有最多張**1**的玩家獲得額外
15分（將玩家幫助卡翻面作為標示）。



當你從對手偷取1張**3**時，立刻棄掉這張卡牌
並將1個受傷標記放置在你面前。你會在遊
戲結束時失去3分。



當你從**桌面中央**拿取1張**8**時，從桌面中央拿
取**所有其他的8**。