

PicWITS!™

心靈圖解任務

利用你的智慧讓任務配對吧！

規則書



MindWare®

Go Kids
玩樂小子
www.gokids.com.tw

PicWITS!™

心靈圖解任務

適合年齡10歲以上·4位或更多玩家

遊戲配件

504張 圖片卡（紅色牌背）

144張 任務卡（白色牌卡），一面英文，一面中文，視語言需求使用。

遊戲設置

將白色的任務卡洗勻，面朝下放置桌面中央成為一個任務卡牌庫。

接著洗勻紅色的圖片卡，並面朝下發給每一位玩家8張紅色圖片卡。

將剩下的圖片卡隨意分成數小堆，牌面朝下平均放在桌上，使每位玩家都能輕鬆拿取圖片卡。

遊戲方式

心靈圖解任務遊戲方式採回合制，每一個回合都需要一位玩家擔任裁判。

第一回合由最近有使用過相機的玩家擔任，如有異議，改由最年輕的玩家擔任。

回合開始

裁判翻開任務卡牌庫最上面的一張卡片，並且大聲地將任務卡上的文字念出來，然後將此任務卡面朝上放在桌上。

裁判以外的玩家檢視手上的圖片，並且選擇他所認為最適合此任務的圖片卡（或者說，最符合裁判想法的卡片），將選擇的圖片卡面朝下放至裁判面前。

如果玩家選擇的卡片的速度太慢，裁判可以慢慢地從5至1倒數，當喊出1時，還沒有選擇卡片的玩家將失去這回合出牌得分的機會。

裁判的決擇

當每位玩家（除了裁判）都選好了圖片卡或是裁判倒數已經結束，裁判將他面前的圖片卡洗勻，所以他不知道哪一張卡是出自哪一位玩家的

接著一張一張地翻開圖片卡，正面朝上讓其他玩家看見，當裁判審閱過所有的圖片卡後，裁判必須從中決定出一張圖片卡他認為是最適合本回合任務卡上的文字。被裁判挑選到圖片卡的出牌玩家贏得本回合，並且獲得該任務卡，放置於玩家面前作為計分。

回合結束

收集本回合其他玩家打出的圖片卡，並放在旁邊當作一個棄牌堆，每位玩家從圖片卡牌庫抽一張新的圖片，使手牌保持在8張，坐在裁判左手邊的玩家成為下一回的新裁判。

遊戲勝利

當玩家獲得如下的指定數量任務卡，遊戲立即結束，該玩家獲勝。

獲勝所需的任務卡張數

3—4位玩家	7張卡
5—6位玩家	6張卡
7—8位玩家	5張卡
9位以上玩家	4張卡



中文翻譯：Chris

中文校稿：大捲、鼎仁、Pathfinder

中文編輯／LOGO設計：阿圭

中文發行：GoKids玩樂小子

© 2016 Kids Power International Ltd. GoKids 玩樂小子 All Rights Reserved.

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司版權所有。版權所有，翻印必究。



PicWITS!

It's low calorie

心靈圖解任務

低卡飲食

2016 GoKids 玩樂小子



MindWare®

brainy toys for kids of all ages®

© 2012 MindWare

Game design by Nicholas Cravotta
and Rebecca Bleau,
BlueMatter Games

Go Kids
玩樂小子

www.GoKids.com.tw

© 2016 Kids Power International Ltd.
GoKids 玩樂小子 All Rights Reserved.
所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際
有限公司版權所有。版權所有，翻印必究。