

# 諜戰特工

CROSSFIRE

TM



規則書



## 遊戲介紹

《諜戰特工》是一款適合5-10人的團體推理遊戲，玩家之間各有一個隱藏身份，根據其身份，要試圖殺死VIP，或保護VIP。不同陣營有不同的勝利條件。遊戲提供了兩種模式：混戰模式和狙擊模式。

## 遊戲配件

- › 19張角色卡
- › 3張子彈卡
- › 1個沙漏

## 角色卡

1. **名稱**：角色名稱。
2. **裝備**：在該處帶有手槍標記的角色，表示裝備有槍支。
3. **標準/特殊**：首次遊戲時，建議使用標準角色，熟練後，可以加入特殊角色。
4. **效果**：該部分寫明了角色的特殊能力，以及勝利條件。



## 混戰模式

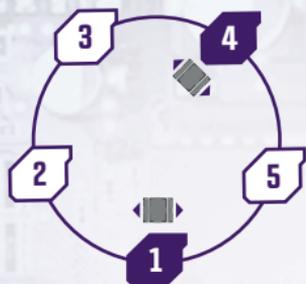
在混戰模式下，玩家分為紅隊和藍隊。紅隊的目標是擊殺VIP，而藍隊的目標是保護VIP不被擊殺。

### 遊戲設置

# 遊戲人數	5	6	7	8	9	10
VIP	1	1	1	1	1	1
特工	1	1	2	2	3	3
殺手	1	2	2	2	3	3
誘餌			1	1	1	
紅隊誘餌	1			1		1
藍隊誘餌		1				1
局外人	1	1	1	1	1	1

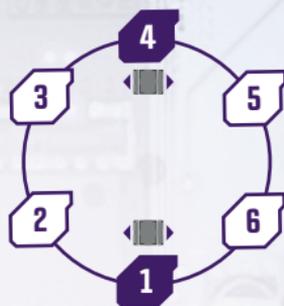
1. 選擇一名玩家負責發牌。
2. 發牌員將對應人數的所有角色卡找出（詳見上表），將其混洗後，給每位玩家發一張。
3. 玩家查看自己的身份卡，然後交給左手玩家，然後再次查看自己新獲得的身份卡。
4. 發牌員拿起自己和左右手玩家的身份卡，混洗後，再重新發給自己和左右手玩家。然後玩家再次查看自己新的身份卡。然後從發牌員左手開始數，第三位玩家再重複該步驟，直到所有玩家的身份卡都被混洗過為止。你可以查看下一頁的圖例，確定哪幾位玩家需要進行洗牌。
5. 轉動沙漏，開始遊戲

### 5人遊戲

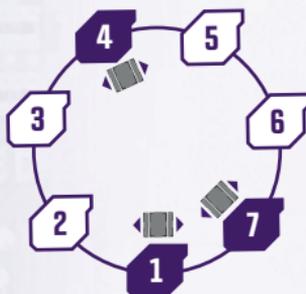


5號玩家的身份會被混洗兩次。

### 6人遊戲

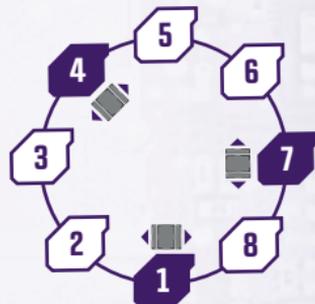


### 7人遊戲



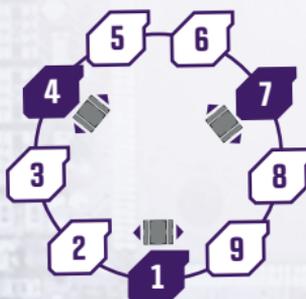
1號和7號玩家的身份會被混洗兩次。

### 8人遊戲

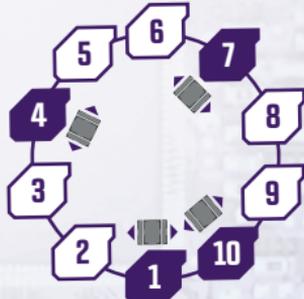


8號玩家的身份會被混洗兩次。

### 9人遊戲



### 10人遊戲



1號和10號玩家的身份會被混洗兩次。

## 遊戲流程

玩家們可以先進行3分鐘的討論，來收集信息，並確定其他玩家的身份。在討論開始前，所有玩家都必須先進行一次身份宣告。

在討論過程中，玩家可以轉動自己的身份宣告卡，來宣告一個不同的身份。

玩家可以說謊，發言內容沒有限制。但在遊戲結束前，不可以翻開自己的身份。



擺放示例

### 身份宣告

在討論開始前，所有玩家同時進行一次身份宣告。玩家轉動卡牌，來宣告自己的身份是什麼。卡牌上，遠離自己一端的身份，就是玩家所宣告的身份。

該示例中，玩家聲稱自己是一名特工。

## 時間到.....

在3分鐘到達後，玩家同時大喊3、2、1。然後同時將槍口（手指）對準另外1名玩家。

然後發牌員負責依次讀出以下內容：

1. “如果你沒有裝備槍支，請放下手槍。”
2. “特工們，請翻開身份卡。”
3. “如果你被特工擊殺，請放下槍支，翻開身份卡。”
4. “VIP，請翻開身份卡，你是否被擊殺？”

〉是 - “紅隊獲勝。”

〉否 - “藍隊獲勝。”

注意：部分角色有特殊的勝利條件，請查看下文。

## 狙擊模式

在狙擊模式中，一名玩家是狙擊手，他需要開槍殺死所有的殺手。

### 遊戲設置

# 遊戲人數	6	7	8	9	10
狙擊手	1	1	1	1	1
VIP	1	1	1	1	1
特工	1	1	1	2	2
殺手	2	2	2	3	3
誘餌				1	
紅隊誘餌			1		1
藍隊誘餌		1	1		1
局外人	1	1	1	1	1
子彈數	2	2	2	3	3

1. 選擇一名玩家成為狙擊手，將狙擊手身份卡交給該玩家，面朝上擺放。
2. 選擇除狙擊手外的一名玩家，成為發牌員。
3. 發牌員將對應人數的所有角色卡找出（詳見上表），將其混洗後，給每位玩家發一張（狙擊手除外）。
4. 根據表中的子彈數，將對應數量的子彈卡交給狙擊手。
5. 玩家查看自己的身份卡，然後交給左手玩家，然後再次查看自己新獲得的身份卡。

第7頁繼續

- 發牌員拿起自己和左右手玩家的身份卡，混洗後，再重新發給自己和左右手玩家。然後玩家再次查看自己新的身份卡。然後從發牌員左手開始數，第三位玩家再重複該步驟，直到所有玩家的身份卡都被混洗過為止。你可以查看第4頁的圖例，確定哪幾位玩家需要進行洗牌。狙擊手的身卡不會被混洗。
- 轉動沙漏，開始遊戲

## 遊戲流程

在遊戲結束前，狙擊手必須將手中的子彈卡，交給她認為是殺手的玩家。

## 時間到.....

- 在3分鐘到達後，獲得子彈卡的玩家被擊殺，翻開其身份。
  - 如果所有殺手都被擊殺，藍隊獲勝。
  - 如果狙擊手殺死局外人或VIP，紅隊獲勝。
- 如果任意隊伍均未達成勝利條件，則剩餘存活的殺手翻開身份。狙擊手大喊3、2、1。然後殺手同時將槍口（手指）對準另外1名玩家。所有玩家翻開身份。
  - 如果殺手殺死VIP，並且未殺死局外人，紅隊獲勝。否則藍隊獲勝。



子彈卡

## 計分模式

玩家可以進行多局遊戲，然後每局中獲勝的玩家獲得1分。結束時，得分最高的玩家獲勝。

## 遊戲策略

在《諜戰特工》中，你需要調動你的直覺和推理能力。你的第一線索就是其他玩家所聲稱的身份。如果某種身份有太多的宣稱者，標明其中肯定有說謊者。你的第二線索是在設置時看到的身份卡。你左右手的玩家中，是否宣告了你看見的角色卡？如果是的，他很可能與你同盟。但如果不是，你最好把槍對準他。每位玩家所擁有的信息各不相同，收集後，就可以拼出完整的場景。在你的第一場遊戲中，可以試著問其他玩家看到了什麼，並仔細思考發生的情況。

在遊戲中，不會察言觀色的玩家很難獲勝。你必須要猜出，誰說了真話，誰說了假話。玩家是在什麼時候撒的謊？部分角色需要隱藏自己的身份，部分角色又要盡力去尋找真相。你也可以試著看其他玩家的眼睛，畢竟眼睛會告訴你很多事情。



## 特殊角色

在熟練後，我們推薦加入部分特殊角色。以下內容詳細解釋了每個特殊角色的能力，並說明了如何進行角色替換，以及在多少人數下適合添加該角色。



### 法警

法警是一種特殊的特工，他們可以使用2支槍，而不是1支。

**模式：**混戰模式

**人數：**5-8人

**移除：**1張特工和1張局外人

**加入：**1張法警和1張殺手



### 守衛

守衛是一種特殊的特工。守衛的槍支不會殺人，而是會保護槍支所指的對象。被保護的對象可以抵消一發槍擊，但無法保護第二發槍擊。

**模式：**混戰模式

**人數：**5-10人

**移除：**1張特工

**加入：**1張守衛



### 炸彈人

如果炸彈人未被擊殺，則立刻獲勝，其他玩家全部失敗。

**模式：**混戰模式或狙擊模式

**人數：**5-10人

**移除：**1張局外人

**加入：**1張炸彈人



## 維和者

如果所有局外人都未被擊殺，則維和者獲得勝利。維和者的槍支不會殺人，而是會保護槍支所指的對象。被保護的對象可以抵消一發槍擊，但無法保護第二發槍擊。

**模式：**混戰模式

**人數：**7-10人

**移除：**1張特工和1張殺手

**加入：**1張維和者和1張局外人



## 叛徒

叛徒是一種特殊的局外人。叛徒必須在自己未被擊殺，且紅隊獲勝的情況下，才能獲勝。如果叛徒被擊殺，則擊殺叛徒的玩家立刻失敗，無論那名玩家所在隊伍是否獲勝。如果藍隊勝率較高，請加入叛徒來平衡遊戲。

**模式：**混戰模式或狙擊模式

**人數：**5-10人

**移除：**1張局外人

**加入：**1張叛徒



## 後援

後援是一種特殊的局外人。後援必須在自己未被擊殺，且藍隊獲勝的情況下，才能獲勝。如果後援被擊殺，則擊殺後援的玩家立刻失敗，無論那名玩家所在隊伍是否獲勝。如果紅隊勝率較高，請加入後援來平衡遊戲。

**模式：**混戰模式或狙擊模式

**人數：**5-10人

**移除：**1張局外人

**加入：**1張後援

## 製作人員

### 遊戲設計

Emerson Matsuuchi

### 出品人

Colby Dauch, J. Arthur Ellis

### 美術設計

Jen Zee

### 美術指導

Isaac Vega

### 平面設計

Kendall Wilkerson, David Richards

### 遊戲開發

J. Arthur Ellis

### 中文翻譯

喵A



NAZCA  
GAMES

[WWW.NAZCAGAMES.COM](http://WWW.NAZCAGAMES.COM)



[WWW.PLAIDHATGAMES.COM](http://WWW.PLAIDHATGAMES.COM)

© 2017 Plaid Hat Games. Crossfire, Specter Ops, Plaid Hat Games, and the Plaid Hat Games logo are trademarks of Plaid Hat Games. Plaid Hat Games is a division of Asmodee North America, Inc. 1995 W County Rd B2, Roseville, MN 55113. 651-639-1905。實際產品可能與展示圖有所出入。產地：中國廣東省。本產品不是玩具，不適合13歲以下兒童使用。

### 遊戲測試

Alex Blakeney, Gil Hova, Binh Vo, Rocco Privetera, Rich Young, Ann Young, Joonas Ariva, Casey J Armstrong, Ash Arsenault, William Aucremanne, Mark Babb, Joseph Barber, Robert Beachler, Jamie Bedard, Timothy Bolton, Timothy Burnham, Robert Campbell, Jorge Castro, LeanneChrispens, Tim Clarke, Zane Clifford, Matt Cocuzzi, Stijn Coppens, Vance Dahl, Marc Driscoll, Andy Englund, David Courtenay Glandon, Clinton Goff, Nathan Grant, Jennifer Hassen, Gordon Helle, Jonathan Hobson, Gessi Hurd, Darrel Hutchins, Charlie Jackson, Tom Jones, Michael Jordal, Caleb Kester, Joshua Dean Kimble, David Ko, Matias Korman, Michael Kohlhepp, Rafal Kruczek, Mitsuyo Kurosawa, John LaFief, Mellissa Lawing, Tuan Le, Andre Levesque, Jonathan Liu, Travis Lopez, Keith McRell, Anthony Medves, Jon Robert Merkle, Stephen Messano, Austin Mills, Aaron Morhart, Drew Motylinski, Jonathan Nelson, Scott Neves, Jonathan Olson, John Parker, Brock Kevin Poulsen, Andrew Pressley, Benjamin Pullen, Ian Reinhold, Joseph Reissmann, André van Renssen, Zap Riecken, Marcel Roeloffzen, Raymond Sevits, Shirley Sheak, Paul E Silverio, James Sitz, Nathan Smith, Gary Stitely, Michael Street, Bret Stubbs, Michael Tang, Brian Tarwater, Jean Philippe Theriault, Jeff VanDorp, Rachael Vickers, Yorick Vogels, Teage Watson, Noel Wilkinson, Jeffrey Wolfe, Kyle Woods, George Yohanna, Ian Zang