

贏得棄牌堆

第一個拍桌且喊出正確叫聲的玩家贏得棄牌堆上所有的牌，他將那些牌面朝上放在自己面前當得分牌堆，如果有玩家同時發出正確叫聲，則誰先拍擊桌面就是贏家。

小提示：拍桌永遠不嫌晚！就算你不是最快拍桌的玩家，你還是有可能成為最快喊出正確叫聲的玩家。

一輪結束

一旦有玩家贏得棄牌堆的牌，這一輪就結束了，贏牌的玩家成為下一輪的起始玩家。

發生失誤

如果你做錯了，則你必須立刻模仿猴子，用你拍擊桌面的手去抓你的頭，並且發出「嗚-嗚-啊-啊-」的聲音一次，就像猴子的叫聲一樣，之後遊戲繼續進行。

變體規則：你也可以選擇叫他棄掉一張他的分數牌，把他棄掉的牌放到棄牌堆的最下方，但如果他沒有任何得分牌堆，還是得模仿猴子。

卡片用盡

若你的卡片翻完了，則你在這一輪結束之前都會被跳過，你還是可以拍擊桌面去贏得棄牌堆。

遊戲結束

如果在一個輪結束時，有玩家的卡片用盡了，則遊戲立刻結束。如果在一個輪結束前，所有玩家的卡片都用盡了，則遊戲一樣結束，且沒有人可以獲得棄牌堆上的卡片。

計算分數

最後，所有玩家拿出自己的得分牌堆，比較誰的牌堆比較高，如果有一位以上的玩家看起來差不多高，則他們就數數看自己的分數卡有幾張，如果有平手的情況發生，則平手的玩家共享勝利。

遊戲設計：Inon Kohn

插畫：Michael Menzel

中文翻譯：冠廷

中文排版／LOGO設計：阿圭

中文校稿：子儀

中文出版：GoKids 玩樂小子

© 2014 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG,

Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich. Made in Germany. All rights reserved.

www.abacusspiele.de



OINK! 幸運豬仔!

一款極「獸」好評的遊戲，適合2-6位6歲以上的動物愛好者

遊戲配件

90張卡片

小狗、小貓、乳牛、驢子、綿羊、小雞各14張
(每種動物都畫有0-6的數字，每個數字各兩張)



幸運豬仔 6張 (畫有數字7)



遊戲簡介

在遊戲《幸運豬仔》中，當有兩張一樣的動物出現，玩家就要用迅雷不及掩耳的速度拍擊牌面，若你拍擊同時並發出該種動物的叫聲，則你贏得桌上所有卡片，但要小心：厚臉皮的幸運小豬會一次次地冒出來擋路並叫著「齁齁！」。

遊戲設置

將90張卡片洗混後，將它面朝下發給所有的玩家。

在四人遊戲中，會多出兩張卡片，請將它們放回遊戲盒中，過程中不要看到卡片的內容。

玩家們不能看自己的牌，而是將牌堆面朝下放在自己面前，桌子的中央空出一點位置當作棄牌區，確保玩家們的手都可以順暢地碰到棄牌區。



玩家的手

在遊戲開始之前，每位玩家要決定自己要用哪隻手翻牌，你只能用一隻手翻牌，另一隻手拍擊棄牌區，當你沒有進行拍擊時，必須將另一隻手遠離桌面。

小提示：當然囉，玩家可以達成共識去調整這個規則，用你們覺得最舒服的方式來玩這款遊戲吧！

遊戲流程

一場遊戲將會持續數輪，且玩家們依照順時針方向輪流進行，最年輕的玩家成為起始玩家並開始遊戲。

翻開卡片

輪到你的回合時，你將你牌堆最上方的卡片翻開到棄牌堆中，並盡量蓋住上一張被放到棄牌堆的牌。

為了公平起見，你必須用正面朝外的方式來翻牌。

小提示：你翻牌翻得越快，你就越快看到牌的內容唷。

一旦你翻完牌之後，就輪到下一位玩家翻牌，遊戲會依照順時針方向進行，持續到有玩家拍擊棄牌堆為止。



拍桌啦！

情況一：兩張相同的動物

如果玩家發現剛加入棄牌堆的牌與上一張加入的牌是同一種動物，他們必須立刻拍擊棄牌堆，而且拍完之後，還需要學該種動物的叫聲。這種情況下，卡片上的數字沒有任何意義。



情況二：數字總和為七

如果玩家發現棄牌堆最上方兩張卡片加起來等於七，他們必須立刻拍擊棄牌堆，而且拍完之後，還需要大聲喊出小豬叫聲「齁齁！」。



備註：某些罕見的情況，棄牌堆最上方兩張卡片數字加起來是七，而且同時剛好又是同一種動物，則玩家必須模仿該動物的叫聲！

幸運小豬

一旦有幸運小豬被放到棄牌堆，玩家必須立刻拍擊牌面，拍完之後還必須大喊「齁齁！」在這種情況下，小豬下方的卡片不具任何意義。

