



遊戲規則

作者：Roberto Fraga

美術：Ian Fortin

適合2-5名玩家，5歲以上

你是一個善良的怪獸，有著超大的點心胃。每次吃東西的時候，只有一隻怪獸可以吃一個正確的點心。搶在別人吃下去前先鎖定它吧！

遊戲配件

34張遊戲卡片：17張簡單（白線，建議新手使用）17張困難（紅線，建議進階玩家使用；這些卡片卡背有紅色的星星記號）

5 張怪獸卡

6 個木製指示物以及6張貼紙

1 骰子

1 規則說明書

遊戲目的

最先吃到5個點心的玩家獲勝

遊戲設置

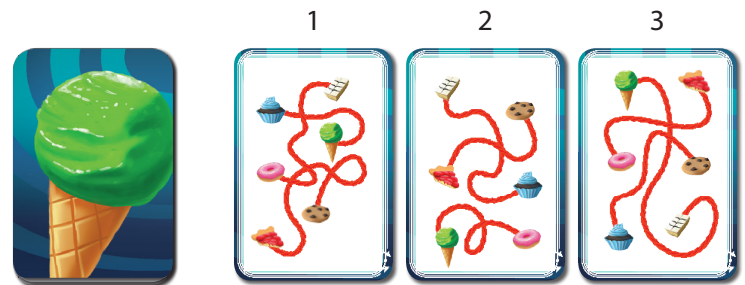
第一場遊戲前，將貼紙貼在對應的木製指示物上。

每位玩家選擇一張怪獸卡放在他面前。



依照玩家們想要的難度(新手或進階玩家)將遊戲卡片洗牌，面朝下放置在桌面中央。

抽3張卡將他們排成一列放置在牌庫旁。將6個點心也放在桌面中央讓大家可以拿到的地方。



1=起始卡片

遊戲流程

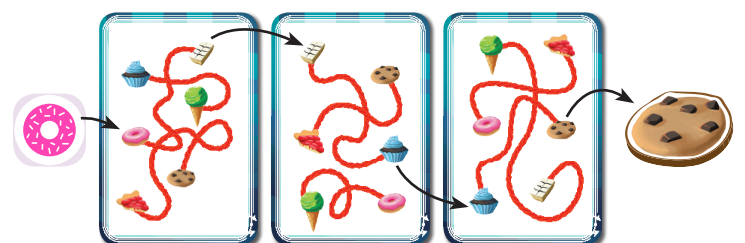
遊戲分成幾個步驟。每個步驟，只有一隻怪獸可以吃到一个點心！你必須比其他人更快鎖定正確的點心。但怎麼做呢？

每個人同時動作。擲骰子，骰子的結果指出了哪個點心是食物鏈的起始。快速的鎖定起始卡片上（在牌庫旁的第一張卡）的那個點心。

從那個點心開始沿著甘草繩糖找到另一端的點心。接著立刻在第二張卡找到第二個點心，接著再沿著甘草繩糖找到第三個點心。

在第三張卡上做一樣的事情。當你找到最後的點心時，立刻抓取相對應的木製配件。

最先抓到正確配件的人贏得此輪。



此輪贏家取走第三張卡（最右邊的卡），將那張卡面朝下放在他的怪獸卡底下。他可以看見那張卡的背面，他剛吃了一個點心！

注意！一隻怪獸同時只能拿一個點心。如果你拿錯了，你就被踢出此輪了！

一旦一輪結束，將木製點心放回桌子上。

新的一輪

將剩下的兩張卡往右邊移。從牌庫抽一張卡面朝上放在牌庫旁成為新的起始卡。繼續擲骰子進行遊戲。

遊戲結束

一旦有怪獸吃到5個點心，遊戲就結束。

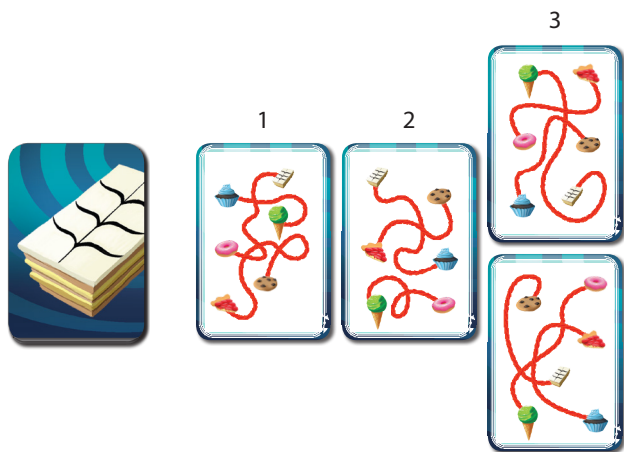
組合口味

你可以組合不同難度的卡片進行遊戲。你也可以列出更多的卡片進行遊戲。

吃兩口

（適用三位以上玩家）

此變體中，一輪可以讓兩隻怪獸吃到點心。最右邊那排放置2張（而不是1張），上下放置。這兩張卡的糖果線的顏色可以相同也可以不同。



你可以在選一張卡結束你的路徑。因此，在大多數的回合中，有兩個點心會被吃掉（有時候會是同一個點心）

注意！你一輪還是只能拿一個點心。

如果2隻怪獸同時拿到第5個點心，2隻怪獸額外再進行一回輪來分出勝負。

如果你喜歡這款遊戲，更多資訊請上：

www.GoKids.com.tw

scorpionmasque.com/en

感謝Martin Boisselle, Olivier Ménard, Alexis Anne, Mike Hezard, Jean-Michel Auzias, François Gérard, Maxime Mougin, et Yvon.



中文翻譯：萌新

中文編排：Eddie

中文校稿：Pathfinder

中文出版：GoKids玩樂小子

www.GoKids.com.tw

© 2015 Le Scorpion masqué inc.

© 2017 Kids Power International Ltd. All Rights

所有中文翻譯文字、排版均為兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。