

侠鼠魔途



第二部

萤火之心

介紹

這是《俠鼠魔途》的故事書。在本書中，你可以找到故事的每一個章節，以及每一章節的設置方式、特殊規則、獲勝與失敗條件等所有信息。

故事書中的每一個章節都可以獨立遊戲，也可以進行戰役模式，來完成整本故事書。

《螢火之心》的故事從一段引子開始。如果你要進行《俠鼠魔途》戰役模式的遊戲，我們建議讓玩家在開始第一章之前，大聲朗讀引子的部分。

《螢火之心》故事乃是《俠鼠魔途》基礎故事的延伸，可以緊接基礎遊戲的故事。玩家可以直接將《俠鼠魔途》故事中的俠鼠在本故事中使用，並且按照戰役模式規則保留裝備和能力卡。注意，玩家在一本故事書中獲得的傳奇裝備，無法延續到下一本故事書中使用。

房間板塊規則類型

每一章節的遊戲中，你都會遇到很多的特殊規則。這些規則會讓故事情節變得更有趣、更有代入感。故事書中所出現的特殊規則包括以下幾類：

特殊搜索：一些板塊或格子允許玩家在搜索牌堆中找到特定的物品。執行特殊搜索規則時，必須遵守標準搜索規則，但是在抽取卡牌時，玩家拿起搜索牌堆，查找其中一張指定的搜索卡並獲得，然後混洗搜索牌堆。一旦特殊搜索規則被成功執行，該規則在這次遊戲中不會再次啟動。

特殊增援：特殊的敵軍增援會取代當前遭遇卡所指示的敵軍增援。

特殊設置：當探索到(或移動到)新的一個房間時，如果該房間有特殊起始設置，必須先執行這些設置，而無需抽取遭遇卡。

特殊規則：部分板塊中的格子有特殊的互動規則。

故事時間：當搜索特定地點，或者探索特定板塊時，就會觸發故事時間。這是一些特殊的故事情節，需要玩家大聲朗讀出來。有些時候，觸發故事時間的玩家還會獲得獎勵。

支線任務：有些章節中，玩家可以完成一些非必要的任務。這些任務在完成後可以獲得獎勵。

戰役特殊規則

發條大炮

惡鼠們現在可以使用一種全新的武器——發條大炮來攻擊俠鼠。該武器用一個標記來表示。在需要使用時，請按照故事書中所述的規則進行擺放。



用發條大炮攻擊

如果一個爪牙在發條大炮所在格開始它的回合，不會進行移動。在其攻擊時，它使用發條大炮攻擊，該次攻擊視為遠程攻擊。每一輪中，發條大炮只能發動一次。所以一輪中，發條大炮使用後，任何爪牙在發條大炮所在格開始其回合，都不能再次使用發條大炮，只能正常移動攻擊。螳螂和大型爪牙無法使用發條大炮。如果有至少一隻俠鼠與發條大炮在同一格，爪牙也無法使用發條大炮。發條大炮在攻擊時，一律投擲3個骰子。

用發條大炮瞄準

當爪牙使用發條大炮攻擊時，會優先攻擊俠鼠最多的一格。該格中所有俠鼠都會受到攻擊，而且必須單獨進行防禦。如果所有俠鼠都在不同格，或者有多個格子俠鼠數量一致，則攻擊順位最高的俠鼠所在格。

為發條大炮填裝

發條大炮共有三種炮彈，每個章節中會說明該大炮使用的是何種炮彈。

- 煙霧彈：受到煙霧彈傷害的俠鼠，進入眩暈狀態。
- 粘液彈：受到粘液彈傷害的俠鼠，進入纏網狀態。
- 燃燒彈：受到燃燒彈傷害的俠鼠，進入著火狀態。

新狀態

著火



《螢火之心》增加了一種全新的負面狀態——著火。當俠鼠進入著火狀態時，將一個著火標記放在其順位卡上。著火中的俠鼠，有可能受到火焰造成的傷害。著火中的俠鼠如果在水域格結束其回合，則火焰自動撲滅。如果執行恢復行動，投擲等同於你所在格中俠鼠數量的行動骰，如果擲出至少一個★，俠鼠們成功撲滅火焰；如果沒有★，則該俠鼠保持著火狀態，在其回合結束時受到1點傷害。**注意：當場上有其他俠鼠著火時，提爾達可以使用“同情”能力獲得奶酪。**

新的俠鼠

《螢火之心》增加了一隻新的俠鼠——妮爾。玩家可以在所有《俠鼠魔途》的故事中使用該英雄。



新的搜索和能力卡

《螢火之心》增加了全新的搜索卡和能力卡。你只需在遊戲前，將它們分別與基礎中的對應卡牌混洗即可。

注意：以下卡牌遵守特殊規則。

召喚鼻涕蟲：該能力在第二章結束前不可選擇。



暖心藥水：不要將“暖心藥水”加入搜索牌堆。玩家只能通過特定任務獲得“暖心藥水”。



真理之箭：不要將“真理之箭”加入搜索牌堆。玩家只能通過特定任務獲得“真理之箭”。



流浪商人：俠鼠們在遇到流浪商人之後，就有機會與流浪商人進行交易。在俠鼠們獲得“流浪商人”故事成就前，不要將流浪商人與搜索牌堆混洗。



新的爪牙

《螢火之心》也對爪牙進行了更新。部分爪牙已經被腐化，成為了更為黑暗的存在。當玩家在《螢火之心》中建立遭遇牌堆時，只使用新的遭遇卡，將舊的遭遇卡放回盒中，除非章節說明中有特殊要求。這也能讓玩家獲得最好的遊戲體驗。當玩家創作自己的冒險故事時，可以自由混合不同故事模組的遭遇卡牌。

狂亂爬行者

《螢火之心》中，出現了一種全新的大型爪牙，稱為狂亂爬行者。這是一種被神秘能力腐蝕的蜈蚣。狂亂爬行者像頭領爪牙一樣使用2張順位卡，但並不視作頭領爪牙。



自爆



部分遭遇卡的頂部，帶有“自爆”一詞。這種遭遇卡中的“無心惡鼠”，在死亡時可能發生爆炸。在這種遭遇時，如果任意無心惡鼠被擊倒後未能成功通過擲骰站起，則會立刻爆裂成大量有害的水晶碎片。在將其移除前，對與該無心惡鼠同格和相鄰的所有模型，都進行一次2個骰子的近戰攻擊。所有

模型都必須單獨防禦。然後移除該無心惡鼠。

偽裝道具

在《螢火之心》中，偽裝道具只對無心惡鼠有效。閃隱惡鼠使用氣味來區分敵我，所以不會被偽裝道具迷惑。



寵物

在輪到寵物的回合時，它們也會進行移動和攻擊，規則與爪牙一致。但是寵物屬於友方單位，由俠鼠方控制其移動方向和攻擊對象。寵物不是俠鼠，但當爪牙附近沒有可攻擊的俠鼠時，就會攻擊寵物。寵物一般用標記來表示，而且不計入一格內模型數量的上限。當爪牙進入只有寵物的格子時，不會停止移動。寵物的召喚只是暫時的，當玩家進入一個新的板塊時，將所有寵物標記移除。

本故事書中提供了一種寵物——鼻涕蟲。鼻涕蟲用小圓片表示，並且不會佔據格子的模型上限。

鼠頭圖標

所有的擴展卡牌都印著帶有編號的鼠頭圖標，方便玩家進行整理和區別。本故事書中的所有卡牌，其鼠頭圖標的編號為2。



第二部：螢火之心



引子

反派的誕生

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：

在 舒適的小樹屋里，貝羅斯夫婦正在吵吵嚷嚷地挨個收拾房間。他們的兒子提普則坐在起居室的地板上，把玩著他的金屬老鼠玩具。那是一套種類齊全的小兵：有弓箭手和劍客鼠，甚至還有騎著倉鼠的騎士。他們正要和擄走公子哥的金屬惡鼠們大戰一場呢。他的母親吉爾迪抱著滿滿一摞籃子穿過起居室，她小心地避開地板上的戰場，不讓爪子踩在這些尖尖的玩具上。當她把籃子安放在睡椅後面的時候，提普哼起了小曲。他一邊擺弄著他的小士兵一遍唱著：

美麗螢火蟲兒閃著光
你的光芒穿過陰鬱苦傷
隨著羅盤上愛的方向
別去在意生命的哀腸
更別在意你曾受的傷
否則親愛的朋友啊，你會變成什麼樣？

哦，螢火蟲兒光兒藏

吉爾丁立刻做了一個愿天保佑的手勢，她喊道：“寶貝？”

“什麼事啊媽媽？”提普放下遊戲抬頭問道。吉爾丁在爐火邊的舊搖椅上坐了下去，將手交叉著搭在膝蓋上。

“你從哪聽來的這首歌啊？”她擔憂地問著。

“老費丁教我的！”提普回答道，“我喜歡這首歌，它很好聽，又讓人覺得憂傷。”

“我知道了，”母親說著，“好吧，這就夠啦。下次我碰上費丁斯瓦羅先生，我要叫他別再教你這種歌了。”



“這歌怎麼了？”提普很不解，“但是媽媽，這是一首很好聽的古老歌謠啊！”

吉爾丁焦急地搓著手，“我可不是一隻迷信的老鼠，但唱這首歌會招倒霉的。它來自一個關於不幸事情的不幸故事，所以唱這種歌只會招來不幸。”提普一下子精神起來。他的媽媽一直都是隻迷信的老鼠，而且她要是說什麼故事最好不能說，那就意味著提普可以將一個神秘奇妙的故事聽個飽。

“也許你應該把這個故事說給我聽，媽媽。”他天真地說道，“這樣我就能明白以後不能再唱那首歌了。”

吉爾丁向旁邊的窗戶掃了一眼。黃昏垂滿大地，把外面的一切染成了橙色，壁爐中的柴火燒的噼啪作響。

“好吧，就說一次。”她喃喃地說道，然後她轉向提普，開始了故事。“很久很久以前，有一隻小小的螢火蟲，他的名字叫格魯姆……”

眾所周知，格魯姆是一隻快樂的螢火蟲。他住在一個煉金房架子上的玻璃罐里，而這個煉金房的主人正是這個大陸上最偉大的法師。每天，這位法師就會往格魯姆的罐子里放上一隻蚊子或者別的什麼小昆蟲，格魯姆就會說，“感謝瑪吉諾斯大人賜予我食物。”格魯姆整天都看著瑪吉諾斯在他的實驗室里忙忙碌碌。有時他也能給老法師提供一點幫助。比如有一次，瑪吉諾斯需要找到一種永不熄滅的魔法火焰，好為王國的礦井設計更加安全的照明，格魯姆就為他提供了靈感。

有一天，瑪吉諾斯帶來了另一隻螢火蟲，將她的罐子也放在了架子上，就離格魯姆的不遠。格魯姆非常欣喜的想要交個朋友，於是他加強了自己的亮光想要吸引她的注意力。通過玻璃，她回頭看到了格魯姆，並溫柔的笑了笑，就再也沒有什麼表示了。一天天過去了，格魯姆愛上了這隻螢火蟲。雖然他還不知道她的名字，也未曾聽過她的言語。但他了解她的優雅，她淡然的眼神，和她溫柔的微笑。每天格魯姆會緩慢地閃爍著光芒，用一種冗長的節奏。他用這樣的方式來表達自己的感受，期望或許她能就此明白他的愛意。但是不知道是否是誤解了他的意思還是只是沒有發覺，另一隻螢火蟲從來沒有回應過格魯姆。

後來的一天，這兩隻螢火蟲見證了一件禍事。瑪吉諾斯和他的朋友被一群陌生人逮捕，不知道被押送去了哪裡。日子一天天過去，格魯姆越來越餓。他已經沒有力氣再向另一隻螢火蟲示意了，而看著她飽受饑渴的折磨也令他心如刀絞。終於瑪吉諾斯回來了，格魯姆驚訝地發現這位可敬的法師不再是個人類了。儘管這個勇敢的老鼠遠遠的在石地板上與惡鼠和昆蟲戰鬥，但格魯姆仍然認出他來。然而格魯姆實在太虛弱了，他無法向瑪吉諾斯發出信號。而瑪吉諾斯顯然也是忘了這隻小小的螢火蟲，很快便和他的老鼠朋友們離開了。

又過了很久，格魯姆的意識恍恍惚惚。他只模糊記得另一場打鬥的聲響。一天夜裡，一陣怪異的十二聲鐘響將他驚醒。他感覺黑暗中有朦朧的火光在閃動。他支起身子，看到另一隻螢火蟲正關切地注視著自己，於是格魯姆對她笑了笑，而她也報以微笑。格魯姆的心跳的歡快，之前的愁苦也一掃而空。“我們必須離開這裡。”他向她比劃著手語。另一隻螢火蟲點了點頭，然後爬到了罐子的頂部。她使出了渾身的力氣試圖打開蓋子，但是蓋子紋絲不動。格魯姆則前後搖晃著他的罐子，終於利用自身的重量將罐子晃下了架子。他落了下去，罐子在一個書櫃上摔了個粉碎。他原地躺了一會，渾身疼痛而且頭暈目眩。這時，他驚恐的看到另一隻螢火蟲的罐子朝著不合適的方向翻落了下去。在格魯姆的尖叫聲中，罐子落向了遠低於格魯姆位置的桌子上。格魯姆掙扎著爬到書櫃的邊緣望著他的所愛。有那麼一瞬間，他以為她就這麼離他遠

去了，但是過了一會兒，另一隻螢火蟲輕微地動了動。就在格魯姆剛剛鬆了一口氣的時候，一陣巨大的爆炸聲幾乎將城堡掀了個底朝天。接著是一聲淒厲的哀嚎，將城堡再次顫動。

一團魔法火焰從敞開的大門噴湧而入，點燃了沿途的一切。每一件東西都被瞬間點燃，並發展成了熊熊大火。

在城堡地下奇異的水晶坑道中，格魯姆漸漸甦醒過來。他疼痛難當，對自己的處境十分困惑。突然他想起來了，他想起那團火焰來勢洶洶，他想起當時自己爬進了牆上一個涼爽安全的窟窿，並發現了一條彎曲的坑道。最後，他想起了看著她被……

在水晶坑道中，格魯姆的淚水噴湧而出。許多年以後，樹皮堡的老鼠們都傳說，格魯姆的心在那天停止了跳動。他為自己失去的愛人哭喊，他指責命運的殘酷。大多人都知道千萬不要離那些怪異的魔法水晶太近，然而格魯姆被悲傷吞沒，並沒有注意到這個。在水晶那奇怪的藍色光芒中，格魯姆傾瀉著自己的滿腔悲憤。他原本明亮的光芒轉變成了一種藍色調，並逐漸暗淡、病態，如同黑暗與光亮的共同體。格魯姆的暗光開始蔓延開來，激起了城堡地下的陰影。在這片焦糊、空洞而又黑暗的絕望之地，響起了昆蟲的腿敲打石頭上的嗒嗒聲，還有惡鼠們癩著腿穿過冰冷大廳的腳步聲。



第二部：螢火之心



第一章

恐懼之舞

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：



妮爾還是沒能習慣城市的生活，在樹皮堡的這幾天讓她渾身上下不舒服，這裡離荒野的青草過於遙遠。然而在她的靈視中，樹靈的歌聲在腦海中揮之不去：一股詭異的黑暗吞沒了所有生靈，而這股黑暗籠罩在了古樹之靈的身上。樹靈用它吱呀的聲音向她哭訴，並向妮爾展示了那座依偎在他身體里的城市，這座城市被黑暗所吞噬，沒有一個活物。因此，妮爾跋山涉水來到了樹皮堡，來到了這個與她那蔥綠故鄉氣息完全不同的城市。城裡的老鼠們會好奇她與眾不同的打扮，於是妮爾便躲在巷弄中等待著時機。



在妮爾逗留的第三天，黑影終於開始了進攻。如同一陣狂烈的冰雹，樹幹傳來急促的“噠噠”聲，整棵樹都搖晃著。守衛們一臉驚慌地衝入了城鎮，居民都在尖叫，害怕地跑回了家中。這陣轟炸極為短暫，沒多久就結束了。老鼠們從家中探出腦袋，個個都豎起了耳朵，想要確認到底發生了什麼。

沒人能說得上音樂聲什麼時候開始的。它就像一股微弱的氣息悠悠地飄來，如同美食的飄香，卻又好似腐爛的臭氣。當老鼠們都注意到這個奇怪的旋律時，曲調已經變得強烈了。它是如此美妙，音符編排入歡歌頌舞，此外又包含著痛苦悲傷，每一隻老鼠都聽得丟了魂。樹皮堡的居民們紛紛從藏身處走了出來，大家茫然地四下張望，一些老鼠離了群，向通往城外的大拱門走去，那裡時音樂傳來的方向。他們其中的一個蹣跚著撞到了妮爾一下，妮爾注意到他的眼神茫然而又空洞，在眼睛的深處，竟亮起了一種病態的光芒。

“暗光！”妮爾在心中默念道，她連忙做了一個愿天保佑的手勢。混亂的氣息開始在空氣中蔓延，那些丟了魂的老鼠開始做出危險的行為。有一隻老鼠舉起火把，拼命往樹壁上猛砸。其他市民見狀，嚇得立刻把他撲倒在地，並迅速把火把撲滅。妮爾意識到不能再坐以待斃，

便徑直向城外走去，一路上，都是行為舉止怪異的市民。夜色一片昏暗，星光下，清風吹著妮爾，帶來一絲涼意。樹幹上已經被鑿出了許多冒煙的小坑，看起來像是被腐蝕性的炮彈打出來的。在庭院的另一邊，幽暗的影子在跳動著。妮爾本能地抽出了生薑做成的法杖，並指向了那暗影所在的位置。她剛準備做什麼，就被一隻拿著大錘子的高大老鼠撞到了一邊。

“他們在那！媽呀，真是大規模入侵！”這個魁梧的老鼠喊道，他一低頭看到了妮爾。“額，對不起，女士，我剛才沒有看到你。”他的身後又冒出幾隻別的老鼠，他們都一臉堅毅的樣子。

“諸位，準備迎戰！”一隻年輕的老鼠鼓舞道，“我們必須把他們都控制在院子里！瑪吉諾斯，先用魔法打前鋒。然後其餘的人直接攻擊大炮，那才是我們的首要目標！”妮爾一眼就認出來了，他就是科林王子，現在樹皮堡家喻戶曉的大英雄。她朝科林指著的方向望去，看到了那個被王子稱作大炮的武器。它坐落於庭院的對面，被敵人控制著，正要對大樹發起新一輪攻擊。

章節目標

保護樹皮堡免受襲擊，並擊退正在指揮襲擊的穿著長袍的神秘人物。

勝利條件

如果能在時間結束前在廚房擊敗格羅姆和他的貼身守衛，則獲得勝利。

失敗條件

如果在沙漏到達結束標記所在的格子，或者所有俠鼠都被捕獲，則章節失敗。

章節初始設置

章節結束

將章節結束標記放在記錄條第六頁。

團隊設置

本章節的團隊需要4隻俠鼠，且必須選擇妮爾，妮爾目前還不能選擇“召喚鼻涕蟲”能力卡，因為她必須在後面的故事中才會學會這個能力。

遭遇牌堆設置

請將所有困難遭遇卡混洗組成遭遇牌堆。然後混洗標準遭遇卡，隨機抽取2張，面朝下放在遭遇牌堆頂部。

房間板塊設置

請將以下4個板塊按照下圖放置：庭院、下水道、廚房坑道、餐廳坑道。將俠鼠團隊放在圖示起始位置。將2隻無心惡鼠和3隻腐蝕蟑螂按照爪牙放置規則進入庭院(詳見規則書第14頁“在版圖上放置爪牙”)。



白色老鼠圖標表示起始位置。

然後在庭院的牆洞位置上放置一個發條大炮，並將格羅姆放置在大炮上。僅選擇1張格羅姆順位卡。在放置好其餘的順位卡後，投擲1顆行動骰，從順位條上往下數擲出的數字，將格羅姆的順位卡插入數到卡牌的下一格。

章節特殊規則

穿長袍的神秘人

穿長袍的神秘人就是格羅姆，使用長袍螢火蟲模型來表示。本章節中，俠鼠要試著抓住格羅姆，每當遭遇中出現格羅姆時，他會試著逃跑。請查看每次遭遇的特殊規則。



庭院



整個板塊

3

1

特殊規則：大炮填裝：該發條大炮使用燃燒彈。

2

特殊規則/故事時間：格羅姆：那個神秘的身影就是格羅姆。他不會離開大炮。當格羅姆執行回合時，他會使用大炮進行攻擊。當第一輪結束，或者格羅姆被擊敗時，將格羅姆從版圖上移除，並移除格羅姆順位卡。然後選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“別讓他跑了！”科林一邊躲避著周遭蟑螂噴出的毒液，一邊大喊道。

“這些到底是什麼東西？”提爾達大聲喊道，她一錘砸穿了一隻恐怖惡鼠的腦袋。這個扭曲的怪物剛剛倒下，就顫抖著又站了起來。莉莉縱身一躍從它頭上跳了過去。

“我盯著他呢！”她大叫著衝向城堡牆壁上那個陰暗的窟窿，其他俠鼠緊隨其後。除了納茲，他自願留下斷後，將那些討厭的瘋狂敵人一個個錘翻在地。

3 特殊增援：1隻無心惡鼠和1隻腐蝕蟑螂。

坑道入口



1 故事時間：當俠鼠們探索進入坑道入口時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“我看到他了！”妮爾指向格羅姆大喊一聲。其他鼠還沒來得及進入坑道，格羅姆就從轉角處跑走了，頓時不見了蹤影。他們一擁而上，卻在黑暗中互相跌絆成一團。當他們好不容易來到稍微開闊一點的空間，便立刻聽到坑道深處傳來淒涼的叫聲。

“聽上去有個倒霉蛋遇上悲催的事兒了。”弗里希說道，“我們趕緊去看看吧。”

“弗里希你個懦夫！”納茲抱怨道。“大事要緊，我們怎麼能半途而廢！”他一轉頭卻發現同伴們都神色不定。“額，也許我們應該去一下？”納茲也猶豫了起來。

2 支線任務：調查呼救：在清除坑道入口的爪牙後，俠鼠們可以選擇通過探索南面的出口來調查騷動。俠鼠們也可以選擇避開危險，直接向東追逐格羅姆。

3 特殊搜索：蟋蟀朋友(提示：他能幫助俠鼠們躲過一次背叛事件。)

4 特殊增援：狂亂爬行者。

5 特殊規則：暗影：俠鼠們在這個出口看到了那個穿長袍神秘人的身影。



下水道



1 故事時間：當俠鼠們探索進入下水道時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

俠鼠一行從坑道的柵窗探出頭來俯瞰著下水道。透過柵欄的暗淡光亮，越過黑暗和奔騰的水流，他們看見有個傢伙被三隻滑溜溜的鼻涕蟲死死壓住了。

莉莉下意識地從箭袋取出一根豬鬃箭搭在了弓上，然而妮爾攔下了她並笑著說道：“為真正的戰鬥省省你的箭吧，好戰之心。”她朝莉莉笑了一下，然後縱身一躍，跳入了水中。

“棒極了，”弗里希嘀咕著。“總有一天我們可以當個不用跳臭水溝的英雄。”

2 特殊設置：將“流浪商人”故事成就標記放在該位置。然後在標記上放置3個鼻涕蟲標記。

3 特殊設置：進入該房間無需抽取遭遇卡。注意：每當一輪結束時，如果場上沒有爪牙，玩家需要向轉輪放置1塊奶酪。即使該房間沒有遭遇，依然有可能出現爪牙，所以不要花太多的時間。

4 特殊規則：移開鼻涕蟲：一隻俠鼠如果與流浪商人在同一格，可以在其回合花費一個行動，將一隻鼻涕蟲從商人身上拿開，然後移除。當所有鼻涕蟲都被移開，團隊獲得“流浪商人”的故事成就標記。將章節結束標記前進1格。

5 故事時間：當俠鼠們解救了流浪商人之後，並且版圖上沒有爪牙，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“你們扶他一把吧。”瑪吉諾斯歎了口氣。其他俠鼠費了好大力氣，才把這個背著大背包的傢伙拉了起來。他的包用皮帶牢牢捆在背上，裡面塞滿了各式物品，這個大背包嚴重妨礙了背包客站穩腳跟。

“白癡，看看你都幹了些什麼好事？”妮爾怒罵道。

“親愛的小姐你說什麼？”老鼠迷惑地問道。妮爾撿起一塊碎玻璃當做匕首，皺著眉頭從背包客的腰帶上割下了一個扭動著的麻袋。隨著黏糊糊的啪嘰一聲，袋子落在了地上。一隻滑溜溜的小鼻涕蟲開心地探出了臉。妮爾衝著背包客大發脾氣。“嗯？你說的是這個么？你要買上一隻么？”

“我才不關心你這些販賣生物的勾當。”妮爾說道。

“這些小事不勞您費心了。我原以為那個沼澤法師會不惜重金購買這些蟲子，但可惜事情不太隨我愿。好了，在下十分感謝各位能出手相救，只可惜沒有合適的方式報答各位，實在抱歉。”

弗里希用胳膊肘推了推那個特大號背包，問道：“為啥不乾脆讓我們看看有什麼可以買的呢？”商人一聽立刻兩眼放光。

“對對對！”商人興奮地大叫。“還有什麼比做個小生意更好的慶祝方式呢？”商人一聲沉悶的巨響放下了背包，利索地掏出了一堆袋子、盒子和皮包，裡面全裝滿了奇奇怪怪的玩意。妮爾歎了口氣跪坐下來，拍打著自己的腿，那上面被小鼻涕蟲的腦袋蹭的全是黏液。

隊伍現在和流浪商人成為了好朋友。立刻翻開場外的“流浪商人”搜索卡，使用其效果，然後將該卡加入搜索牌堆並混洗。



6 特殊規則：翻面格：本板塊上的翻面格無法被探索。

7 特殊增援：潛伏者。

餐廳坑道



整個板塊

1
2

1 故事時間：當俠鼠們探索進入餐廳坑道時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

如果俠鼠們已經完成了“調查呼救”任務：

“我們現在有兩個選擇，”提爾達說。

“同意，”科林說道，“要麼從廚房走，要麼繼續沿著坑道走。”

“流浪商人說他曾經在廚房裡聽到過詭異的音樂。”莉莉回憶道，“我想那個怪傢伙一定往廚房跑了。”

“雖說如此，但坑道中敵人數量明顯較少，”瑪吉諾斯提醒其他鼠。“這對我們的行動有利。”

“我投廚房一票，”弗里希說，“我的鼻子告訴

我，那裡還剩些東西可以打牙祭。”

納茲也聞了聞，然後搖了搖頭，“而我的鼻子只告訴我你都臭了，老兄。”

如果俠鼠們沒有完成“調查呼救”任務：

“要在暗中找到那傢伙的蹤影，實在太困難了。”科林憤憤地說道。

“說得對，孩子，”瑪吉諾斯讚同道，“現在看來我們有兩個選擇。”他指了指天前方的通道，“要麼繼續在黑暗的通道里追蹤他。”接著他又指向通往地面的爬梯，“或者，我們爬到上面開闊的地區，但願那裡能看得清楚些。”

- 2** 特殊搜索：餐叉（提示：該物品可以與葡萄組成成投射器。）



餐廳



整個板塊

- 1** 故事時間：當俠鼠們探索進入餐廳時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

俠鼠們沿著老舊的梯子向上攀爬著。被火焰燒焦的痕跡從梯子頂端蔓延下來，每次木條被踩彎的吱呀聲都讓納茲膽戰心驚。

“這玩意快不行了吧。”納茲有點緊張。

“那倒不會，它還在掙扎著最後一口氣。”提爾達回應道，她剛好就在工匠的正下方，要是納茲掉下來她就遭殃了。科林是第一個從地板探出頭的，原本蓋著洞口的地毯已經被燒得個精光，整個板塊頓時變得荒涼起來。

“這裡曾經是餐廳，”科林悄聲說道。微弱的光閃爍著，是來自頂上的蠟燭嗎？所有鼠默不作聲，怕被敵人發現。莉莉指了指，陰影中蹲伏著些許身影。他們追逐的長袍神秘人正在指揮著一幫惡鼠，似乎是在安排一場伏擊。他低聲下達命令，扭曲的惡鼠們低沉地齊聲回應道：“了……解……格羅姆大人……”，然後跛腳走向各自指定的位置。

“不許動！”科林大喊著一躍向前。妮爾跟隨著王子的腳步，一個翻滾擺出了戰鬥姿態。其他鼠緊隨其後，但瑪吉諾斯卻搖了搖頭。

“這未免也太巧了吧。”他喃喃自語道。

- 2** 特殊設置：玩家不抽取遭遇卡，而是將發條大炮放在黃線輪廓的椅子特殊格上。將1隻無心惡鼠放在大炮上，將格羅姆放在餐桌上，然後按照一般規則放置2隻無心惡鼠。

- 3** 特殊規則：大炮填裝：該發條大炮使用粘液彈。

- 4** 特殊規則：格羅姆逃跑：當格羅姆第一次使用瞬移時，將其移動改為放在通往廚房出口區域的相鄰格上。當這一輪結束時，將格羅姆從版圖上移除，然後將其順位卡從順位條上移除。格羅姆逃跑了。注意：如果格羅姆受到太多傷害而被擊敗，依然將其移除，但是格羅姆此時並未被擊敗，只是用魔法消失在了空氣中。

- 5** 特殊搜索：預案（提示：這能讓俠鼠們有更多的時間。）



- 6** 特殊規則：突然爆炸：所有擊倒狀態的無心惡鼠都立刻爆炸。依次結算每隻擊倒的無心惡鼠，投擲2個行動骰視為近戰攻擊，與該惡鼠同格或相鄰的模型都要分別防禦這次攻擊。然後將所有被擊倒的無心惡鼠移除，並按照一般規則移動沙漏標記。

廚房坑道



整個
板塊

1

1 特殊搜索：休息一下



廚房



整個
板塊

1

3

4

5

6

1 故事時間：當俠鼠們探索進入廚房時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

俠鼠們爬進陰冷黑暗的廢棄廚房。雖然閃爍的火光照亮了房間的大部分區域，卻只讓這裡顯得更加幽深。俠鼠們緊張地環顧周圍，他們豎起了耳朵和尾巴，感受空氣中每一絲振動，想要找到那個神秘人的真身。突然，那神秘的影子出现在了桌子上，背後的亮光令他看起來好像全身燃起了火焰一般。

“他在那兒！”納茲大喊。房間的角落里頓時響起了柔和的音樂，就像是他們在樹皮堡聽過的那種。從陰影中爬出一群步履蹣跚、滿身損傷的惡鼠。

“他對他們做了什麼？”莉莉尖叫道。

“……他們全被縫起來了。”弗里希瑟瑟發抖。

“很好，很好，”桌子上傳來一個咯咯的聲音。“你總是很忙啊瑪吉諾斯，只是這次我們不得不驚擾到你了。”俠鼠們抬頭盯著聲音的源頭，對這個陌生人的話語萬分困惑。

只有瑪吉諾斯拼命地搖頭，悲傷地說道：“所以是你干的，我就害怕會這樣。”

那聲音發出淒慘的笑聲。“你是應該害怕我的法術，但你還沒有受盡所有折磨。不要急躁，我會為你獻上一場痛苦盛宴，讓你品嚐個夠。”

“我不明白你這是在做什麼，我的老夥計。”瑪吉諾斯回答道。“我是對你做了什麼壞事嗎？為何你的話語如此奇怪而且……”瑪吉諾斯環視四周，卻沒有看見自己要找的東西。“你的朋友哪去了？她出了什麼事？”桌子上沒有回答，只有一聲長歎，聽上去就像骨頭噼啪作響，似乎這個陌生人在努力壓制無名的怒火。

“哎，格羅姆。”瑪吉諾斯憐憫地說道，“你看看你變成了什麼樣子。”

“我變成什麼樣都是拜你所賜！”話音剛落，長袍神秘人用他其中一隻胳膊打了個手勢，示意那些呆滯的惡鼠進攻。“讓他們也體驗一下悲傷的滋味！”他怒吼著。

2 特殊設置：不抽取遭遇卡，將格羅姆放在廚檯特殊格上，然後正常放置3隻閃隱惡鼠。

3 特殊規則：格羅姆：在這場遭遇中，不要使用“格羅姆瞬移”順位卡。

4 特殊規則：格羅姆的把戲：當俠鼠們擊敗格羅姆時，將格羅姆模型移除，然後在其位置上放置一隻閃隱惡鼠，並將閃隱惡鼠順位卡加入順位條。

5 特殊增援：1隻潛伏者。

6

故事時間：當俠鼠們擊敗格羅姆，並清除房間內所有的爪牙時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

戰局終於迎來了反轉，科林順勢呼籲大家將攻擊集中在格羅姆身上。妮爾巧妙地攻擊著，很快，眾鼠就把神秘人逼到了角落。瑪吉諾斯釋放了一顆火球，掃清了面前的擋路者。科林發出一聲戰吼，然後猛地一揮劍，長袍頓時落地，神秘人的真身終於得以揭開。誰知，面前竟然是一隻扭曲的惡鼠。

“我們上當了！”提爾達驚叫。

突然，一顆窒息炮彈呼嘯著落在他們中間。粘稠的濃煙從炮彈碎裂的黏土外殼噴湧而出，空氣中充斥著毒霧。俠鼠們抓撓著自己毛絨絨的脖頸大口喘著氣，然而毒煙堵住了他們的肺。

這就是他們最後能記得的事了……

後續故事

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：

莉妮拉邁步走上她的府邸陽台，放眼望去滿目瘡痍。空氣中有股濃烈的樹木焦糊味，遠方仍有薄煙像緞帶一樣盤旋飛舞。下方市廣場成百的抱怨聲熙熙攘攘，恐慌的情緒充斥其中。在朦朧黑暗中的某處傳來了火警的鐘聲。莉妮拉靠近欄杆，看到大多鼠臉正絕望地抬頭看著她。她的手緊緊握住精雕細琢的圍欄，向群眾報以微笑，期望藉此掩飾自己的恐懼。底下的群眾立刻安靜了，小小的鼠耳朵滿懷期待地豎了起來。

“諸位，”莉妮拉喊道，她的語氣沒有一絲波動，畢竟她已在公共場合有太多的演講經驗。“現在大家都在這兒，我想說，我們所居住的這棵樹，現在正面臨著前所未有的危機。樹皮堡今夜遭到襲擊，我們內憂外患，雙面受敵。現在的情況的確很糟糕，而且樹中一些區域還在著火。但我也給大家帶來了好消息，我們的消防隊撲滅了火苗。只要沒有突發情況，我們還是安全的。但是，我也只能說是暫時安全。”

“今晚，我們被來自城堡的那些奇怪瘋狂的怪物圍攻了。他們還部署了一種可怕的火器，設計想要摧毀樹皮堡。但更糟糕的是發生在我們那麼多正直的市民身上的怪異折磨。”

“我的孩子都已經不正常了！”一位母親嚎啕大哭。

“我爸爸在到處放火！他以前從不這樣的！”另一隻老鼠喊道。漸漸地，更多的聲音在述說著，他們的親友是如何地行為怪異。莉妮拉做了一個手勢，示意大家停止爭吵，鼠群們又靜了下來。

“我們有理由相信是那個怪異的音樂，像瘟疫一樣蠱惑了我們所愛的人。”她堅定地說道，“所以我已經讓鎮子里最勇敢的老鼠們組成了一隻探險隊，前往城堡一探究竟。他們會找到威脅我們的源頭，並且保護樹皮堡的安全。”

鼠群們頓時發出了一頓歡呼聲，有鼠高喊“科林王子萬歲！”，也有鼠高呼“樹皮堡的英雄萬歲！”

“但是，”莉妮拉又喊道，她的心情開始變得沉重，“黎明已經快到了，我們的英雄還是沒有回來。如果沒有他們，我們自己很難抵擋城堡怪物的二次進攻，更別說那病態的音樂會繼續迷惑我們。因此我決定，用庭院里所有的橡果……把通往城堡的洞口堵上。”市廣場上一片嘩然。

“但英雄們還沒回來！”有鼠大喊道，“他們會被困在裡面，無法逃出來！”

“大家，請相信我！”莉妮拉呼喊道。“區區幾顆橡果，是難不倒那些大英雄的。如果要拯救樹皮堡，我們必須阻隔那個地獄般的音樂。”莉妮拉心裡默默祈禱著，但願自己在這點上沒有做錯。

第二部：螢火之心



第二章

黑暗鬧劇

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：



小皮看到她有新夥伴的時候發出了快樂的叫聲。但她的新朋友此時正被枯草繩捆了個結實，一動也不動地躺在地上，似乎沒那麼興奮。說實話，在這個旅行者面前，小皮還是挺害羞的，但是她一眼就看出了那些草繩一定很好吃，更別提那股腐味的芬芳根本沒法不去注意……

妮爾在黑暗中醒了過來，她感到身上有個黏糊糊的東西。恐慌頓時令她頭腦清醒，她一躍而起，可憐的小傢伙一下子被甩到了地上，背部著地的小皮仍然開開心心地咀嚼著它那奇怪的大餐。妮爾揉了揉酸痛的手肘和膝蓋，看來自己之前是被捆住了。妮爾很好奇，自己究竟是怎麼掙脫的？

“吃到草葉了……真好，真好，”不知從哪裡傳出來輕微的說話聲。妮爾困惑地環顧四周，過了一會兒，她才發現根本沒其他鼠在說話。她甩了甩頭，然後注意到了那隻還在仰面朝天，大嚼特嚼的小鼻涕蟲。“枯草葉，枯草葉在我肚子裡了~”小傢伙是在自己的腦海里發出歡呼。妮爾將她的意念推送了出去，像一隻摸索的手連接到了這隻鼻涕蟲的意識。

“是你救了我嗎？”妮爾沒有說話，而是讓聲音在思維中迴響。

“啾~你好~~嘻嘻~”那隻鼻涕蟲回應了她，這才翻起了身子。

“你好，小朋友。你好像把我身上的草繩吃掉了。算我欠了你一份情。”

小鼻涕蟲一口吞掉了最後一點草繩。“我的小肚皮吃得飽飽的！”小傢伙歡呼道。



妮爾看了看周圍，“我必須去找我的同伴了，”她想著。

“你的同伴也在這兒嗎？他們身上也有大餐嗎？”

“也許吧。”

“那我的鼻涕蟲夥伴可能也跟他們在一起。我們最喜歡吃草了。我叫小皮，你呢？”

妮爾笑了笑，回應道：“小皮你好，我叫妮爾。你看到格羅姆了嗎？他是不是把我的同伴都抓走了？”

“哦~~~格羅姆！”小皮興奮地在地上轉了幾圈，然後轉向妮爾，眼神里充滿了期待。“格羅姆好吃嗎？我們現在就去吃吧！”

“哎，那也太詭異了。”妮爾忍不住說出了聲。“來吧，小皮，跟我走。”他們轉身走進了黑暗之中。小皮一路上腦袋里迴蕩的全是關於吃吃吃的小曲。

章節目標

俠鼠們失散了，需要再一次聚集。

勝利條件

如果能在時間結束前將所有俠鼠聚集在一個房間，然後進入“勝利在望”部分並完成該部分，則獲得勝利。

失敗條件

如果沙漏到達結束標記所在的格子前俠鼠還未聚集在一起並清除版圖上的所有爪牙或者所有俠鼠都被捕獲，則章節失敗。

章節初始設置

章節結束

將章節結束標記放在記錄條第五頁。

團隊設置

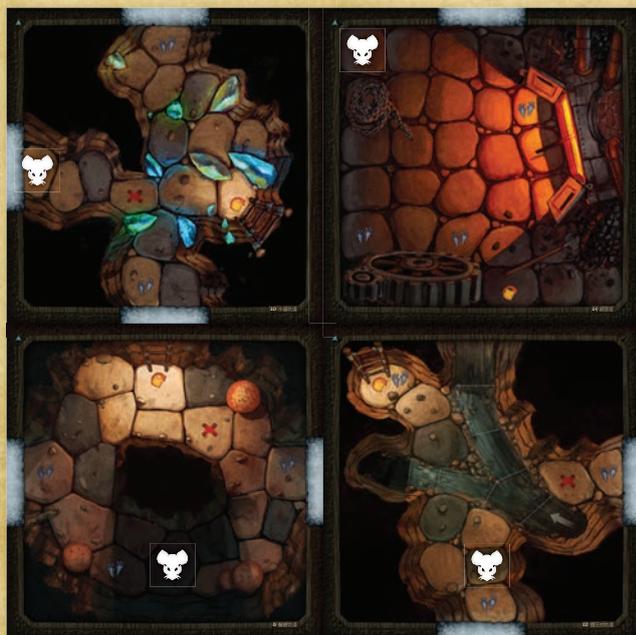
本章節的團隊需要4隻俠鼠，且必須選擇妮爾，妮爾目前還不能選擇“召喚鼻涕蟲”能力卡，因為她還未能學會這個能力。

遭遇牌堆設置

本章節不使用遭遇牌。

房間板塊設置

請將以下4個板塊按照下圖放置：



水晶坑道、鍛造室、餐廳坑道、國王的坑道。在每個房間的圖示起始位置上，各放置1隻俠鼠和1隻鼻涕蟲。在4個房間共放置2隻無心惡鼠和4隻腐蝕蟑螂，玩家可以自由選擇爪牙的擺放位置，但是每個房間必須至少有1隻爪牙。

章節特殊規則

隊員分散

在章節開始時，所有俠鼠們都散落在不同的房間。當俠鼠們分開時，依然共用順位條，但是在結算增援、團隊物品、能力時視為不同的隊伍。團隊物品無法在不同隊伍間共享，能力只影響同一隊伍中的俠鼠。當多隻俠鼠位於同一個板塊時，這些俠鼠視為在同一個隊伍中。

鼻涕蟲夥伴

在章節開始時，每隻俠鼠都擁有一隻鼻涕蟲夥伴。所有鼻涕蟲都使用同一張順位卡來啟動。當鼻涕蟲進行回合時，玩家可以任意選擇每隻鼻涕蟲的啟動順序，並且由該鼻涕蟲起始對應的俠鼠控制。鼻涕蟲的行動規則參見本手冊第iii頁。



鼻涕蟲和捕獲

如果要解救被捕獲的鼻涕蟲，需要擊敗其對應俠鼠所在版塊上的所有爪牙，則該鼻涕蟲立刻被解救。同樣地，當俠鼠被擊敗時，鼻涕蟲也可以通過清除板塊上的爪牙來解救俠鼠。然後將被解救的俠鼠或鼻涕蟲放在另一方的所在格上。當一對在任一坑道或鍛造室的俠鼠和鼻涕蟲同時被捕獲，立刻將該板塊上所有敵人和標記丟棄，然後將該板塊翻面。其他俠鼠只有在探索進入該翻面板塊，並搜索指定格子之後，才能解救這一對俠鼠和鼻涕蟲。其他俠鼠也可以使用“絕境逢生”計謀卡來立刻解救這一對俠鼠和鼻涕蟲。此時，將被解救的俠鼠和鼻涕蟲放在打出該計謀卡的俠鼠的格子上。當一對俠鼠和鼻涕蟲在其他類型的房間被捕獲時，請不要移除板塊上的爪牙，其他俠鼠必須清空該板塊上所有爪牙才能解救這一對俠鼠和鼻涕蟲。

特殊增援

在本章節中，每次增援發生，都正常移動沙漏標記，而增援的爪牙則根據當前沙漏所在格決定：

第2頁： 4隻腐蝕蟑螂

第3頁： 2隻無心惡鼠
2隻腐蝕蟑螂

第4頁： 3隻閃隱惡鼠

第5頁+： 1隻潛伏者

增援的爪牙由玩家選擇放在任何一個板塊或分散放置在多個板塊上，這些板塊上必須有俠鼠。

聯通區域

當俠鼠探索進入一個新的板塊時，如果該板塊與另一個被探索過的板塊相鄰，且這兩個板塊有顏色相同的出口區域相互連接，則這兩個板塊相互聯通。任何模型都可以自由移動進入與當前板塊相聯通的板塊，無需使用探索行動。與連接的兩個出口區域分別相鄰的所有格子，都視為相互相鄰。但遠程攻擊依然只能對同一個板塊上的模型有效。

探索限制

如果探索行動需要將相鄰板塊翻面，而該相鄰板塊上還有俠鼠或鼻涕蟲時，則禁止進行探索。

餐廳坑道

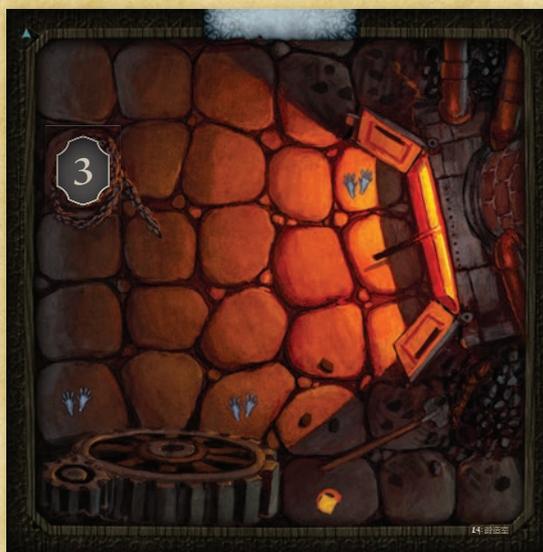


1 特殊規則：陰影：如果爪牙處於陰影區域，爪牙防禦時額外投擲一個防禦骰。

2 特殊搜索：奇怪蘑菇



鍛造室



整個板塊

1

2

1 故事時間：在本房間醒來的俠鼠執行其第一個回合前，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

納茲迷迷糊糊地醒了過來，大腦亂得跟漿糊似的。“怎麼回事？”他隨口問了一句，但是沒有鼠回答他。他發現手腕疼得厲害，於是便揉了揉，他意識到，之前自己是被綁了起來。不過現在繩子消失了，手上還黏糊糊的。“有人嗎？發生了什麼？”他朝著黑暗大喊，依然沒鼠應答。突然，他身後閃起了微弱的光。“格羅姆！”他大喊，一下子轉過了身。

不過那不是格羅姆，而是一隻小鼻涕蟲，身上綠色黏液發出柔和的熒光。小蟲正用大而明亮的眼睛看著他。納茲輕聲笑道：“你好小傢伙，多謝你的光。我現在讓我看看這燒焦的地方是……”他抬起頭，愣住了，“我以前的工作間。”他難過地歎了一口氣，“好吧，沒想到回到這兒花了我這麼大勁。詛咒那個該死的女巫，毀了我熱愛的工作！”地上的一塊金屬碎片飛了出去，彈到了一個金屬鍋爐上，金屬碎片落了下去，正掉在一個惡鼠的頭上。那是個躺在角落里的屍體，卻突然想通了電一樣抽搐不停，接著緩緩站了起來。當它的腦袋在脖子上轉動著看向納茲時，老工匠倒吸了一口涼氣。

“格鲁姆先生，你干的破事还真不少。”他喃喃自語道。

2 特殊規則：燈光昏暗：本板塊上的爪牙不能被遠程武器攻擊。除非該爪牙與攻擊者在相同或相鄰的格子上。

3 特殊搜索：工匠的寶藏



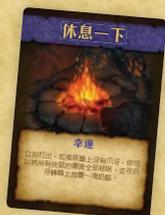
水晶坑道



整個板塊
2

1 特殊設置：將一個俠鼠陷阱放在該格上。

2 特殊搜索：休息一下



國王的坑道



整個板塊
1

1 特殊搜索：剃鬚泡沫藥水



餐廳



整個板塊
1

1 特殊設置：當俠鼠探索進入該房間時，不抽取遭遇卡，而是按照一般規則放置1隻無心惡鼠和1隻腐蝕蟑螂。

2 特殊搜索：當俠鼠在翻面格成功搜索時，可以立刻解救所有在餐廳坑道被捕獲的俠鼠。將被解救的俠鼠放在與執行搜索行動的俠鼠相同或相鄰格上。

國王的寢室



整個
板塊

1

2

- 1** 故事時間：當俠鼠們探索進入國王的寢室時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“這裡曾經是父王的臥室，”科林對著他的鼻涕蟲夥伴說道，他不禁想起了逃往他鄉的父親和瑪姬女士。“但願他們過得平安。”他默默祈禱道。小蟲靠在王子的腿上，用濕乎乎的頭安撫王子。科林看著這一切，這裡曾經是他最熟悉的地方，現在卻成了陌生的世界。科林還曾記得童年時，是如何地在這裡歡笑。他搖了搖頭，“現在可不是感懷的時候。”他對鼻涕蟲說道。

一聲可怕的悲鳴從床那邊傳來，仿佛應證了他的觀點。王子身上的毛頓時豎立起來，他抬頭看到一張滿是縫補的臉，那是格羅姆扭曲的惡鼠手下。那傢伙嘴裡泛著白沫，口水甚至滴到了科林和鼻涕蟲的身上，伴隨著一聲尖叫，這個尖牙利齒的怪物猛撲而來。

- 2** 特殊設置：當俠鼠探索進入該房間時，不抽取遭遇卡，而是按照一般規則放置1隻閃隱惡鼠。

- 3** 特殊搜索：當俠鼠在翻面格成功搜索時，可以立刻解救所有在國王的坑道被捕獲的俠鼠。將被解救的俠鼠放在與執行搜索行動的俠鼠相同或相鄰格上。

煉金實驗室



整個
板塊

1

2

- 1** 特殊設置：當俠鼠探索進入該房間時，不抽取遭遇卡，而是按照一般規則放置1隻無心惡鼠和1隻腐蝕蟑螂。

- 2** 特殊搜索：當俠鼠在翻面格成功搜索時，可以立刻解救所有在水晶坑道被捕獲的俠鼠。將被解救的俠鼠放在與執行搜索行動的俠鼠相同或相鄰格上。

皇后的寢室



整個
板塊

1

2

- 1** 特殊設置：當俠鼠探索進入該房間時，不抽取遭遇卡，而是按照一般規則放置1隻閃隱惡鼠。

- 2** 特殊搜索：當俠鼠在翻面格成功搜索時，可以立刻解救所有在鍛造室被捕獲的俠鼠。將被解救的俠鼠放在與執行搜索行動的俠鼠相同或相鄰格上。

勝利在望

當所有俠鼠都位於同一個板塊時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

納茲強忍著左肩的傷痛，舉起了大鐵錘，揮出了沉悶的一擊。最後一隻腐蝕蟑螂飛了出去，在石牆上撞了個粉碎。蟑螂噴出的酸液還殘留在肩膀上，灼燒的疼痛令他不得不放下錘子，好撐住身體。

“這些該死的蟑螂！”他怒吼道。“只要能把它們滅光，我願意花上一千年時間砸壞一千把鐵錘！”那隻蟑螂的殘碎從牆上脫落而下，立刻受到了納茲新朋友的熱烈迎接。納茲給這隻鼻涕蟲起名叫阿奇，而阿奇正趴在蟑螂的碎片上吸吮著肉汁，仿佛那是瓊漿玉液一般。“我對你的口味可真是沒法讚同啊阿奇。不過也是，腦子有問題的才會當我朋友呢。”

“這話可說的沒錯。”從暗影中傳來一個熟悉的聲音。納茲開心地大笑著，衝上去一把給了弗里希一個重重的擁抱。很快，其餘的成員也聚齊了，大家都受了傷，不過每隻鼠都帶著一隻鼻涕蟲。

“要命了納茲，快放手！”弗里希高呼道。“我要是就這麼掛了，記得在我墓碑上寫上‘死於大耗子的熊抱’。”

“那可比寫上你幹的那些丟人事強多啦。”莉莉調侃道。

“好了，瑪吉諾斯，”科林說：“是時候跟我們說說格羅姆的事情了。他是何人何物？他到底想在這個城堡里做什麼？”老法師點了點頭，但他還未張嘴，一陣刺耳的聲音傳來，如同好多把匕首緩慢地在石板上劃動。這個聲音響徹了整個鍛造室，在那一堆堆金屬殘骸間迴蕩著。小鼻涕蟲們可嚇壞了，它們用自己黏糊糊的身體所能達到的最快速度拼命遠離這可怕的場面，只留下小皮捲縮在妮爾的腿邊。

“神啊救救我們吧！”提爾達尖叫著。她看到一個瘋狂扭動的爬蟲從牆洞中鑽了出來。那個怪物用閃著惡意光芒的眼睛俯視著俠鼠們，並不斷髮出令人作嘔的叫聲向他們逼近了。

將章節結束標記前進一格。

最後的障礙

留下小皮，將其他鼻涕蟲移除。按照一般規則將1隻狂亂爬行者放置在版圖上，並將其順位卡加入順位條。俠鼠們必須擊敗它才能贏得勝利。

故事成就

妮爾現在可以免費升級，但是必須選擇“召喚鼻涕蟲”能力卡。



第二部：螢火之心



第三章

攔路的橡果

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：

俠

鼠們擠在下水道里，在之前逃跑的路上，他們心驚膽戰，草木皆兵，似乎每一處陰影下都埋伏著新的可怕危險。曾經終結瓦妮珊卓詭計的火焰，也同時終結了這個城堡里的神聖守護，令這裡變成了邪惡的溫床。俠鼠們在黑暗中靜靜坐著，只有瑪吉諾斯的故事陪伴著他們。在聽完那隻螢火蟲的經歷後，城堡看起來更加詭異了，那不詳的音樂好像鑽進了管道，不停地迴蕩著，這讓俠鼠們覺得更加消沉了。

“抱歉，就算如此，我也沒法同情格羅姆。”科林說道，“他的行為已經不值得憐憫了。他怎麼能這樣做？難道他以為他是瓦妮珊卓的陰謀中唯一的受害者么？他就不知道他現在佔為己有的是誰的城堡？”王子憤怒地將他那毛絨絨的拳頭砸在墊座的石頭上。

“他的行為確實愚蠢。”瑪吉諾斯附和道，“但也請從他的角度想一想，他對王國和其中的居民一無所知。他的世界就是我用來裝他的小玻璃瓶。我覺得就算他了解外界，也是無能為力的。”

“但他打算殺了我們！”莉莉的語氣中充滿了憤怒。提爾達用手輕輕拍著她的肩膀，好平復她的心情。

“他的精神已經失常。”治療師說道，“用傳播痛苦來回應痛苦，這是邪惡的行為。己所不欲，勿施於人。只可惜，我以前常常看見這種事情的發生。有太多的人，難以接受現實，於是只好把錯都歸在別人的身上。”她看了一眼瑪吉諾斯，說道：“我的老朋友，我希望你也能記住這一點。我知道當初忘記格羅姆的事讓你倍感自責，但這是你為了拯救更多生命時無意犯下的錯誤。”



瑪吉諾斯點了點頭，大家又再次沉默了。時間一分一秒地過去，瑪吉諾斯說道：“差不多了，他現在應該來了才對。”

“別太擔心了老兄，”納茲說道，“他很快就會來的。”果然，沒過多久，他們敏銳的老鼠耳朵便聽見翅膀高速拍打發出的聲響。“啊哈！”納茲指著下水管道大喊道：“小傢伙果然來了！”米普斯正在朝他們飛來，小蟲在空中興奮地舞動著。但只有弗里希察覺到了異樣，他踮起腳尖，眯著眼睛盯著遠處黑暗的角落看。

“那裡有東西！”他指著一團蘑菇說道。當米普斯經過那裡時，長長的蜘蛛腿從黑暗中探了出來。即使在那麼遠的地方，俠鼠們也能看見黑暗里那一個個的蜘蛛眼中，閃爍著邪惡的暗光。

章節目標

護送米普斯到煉金實驗室，並讓它離開城堡。

勝利條件

如果能在時間結束前清除煉金實驗室的爪牙，並讓米普斯給樹皮堡送信，則獲得勝利。

失敗條件

如果沙漏到達結束標記所在的格子前，俠鼠們未能將米普斯送出城堡，或者所有俠鼠都被捕獲，則章節失敗。

章節初始設置

章節結束

將章節結束標記放在記錄條第五頁。

團隊設置

本章節的團隊需要4隻俠鼠，且必須選擇瑪吉諾斯。

遭遇牌堆設置

請將所有困難遭遇卡混洗組成遭遇牌堆。然後混洗標準遭遇卡，隨機抽取1張，面朝下放在遭遇牌堆頂部。

搜索牌堆設置

將“流浪商人”移除並放在一邊。俠鼠們必須完成支線任務才能使用“流浪商人”搜索卡。

房間板塊設置

請將以下4個板塊按照右圖放置：下水道、坑道入口、下水道排水管、煉金實驗室。將米普斯和俠鼠團隊放在圖示起始位置。將1隻潛伏者和2隻腐蝕蟑螂按照一般規則放置在下水道板塊。



章節特殊規則

吐火蟲

格羅姆使用100隻不同蜈蚣的屍體拼合成了一個扭曲而兇狠的怪物——吐火蟲。除煉金實驗室外，當俠鼠們清除了板塊上除吐火蟲外的其他爪牙時，可以使用探索行動直接移動到另一個板塊上，來逃離吐火蟲。注意，本章節中大部分增援爪牙都是吐火蟲。當俠鼠們從吐火蟲所在的板塊逃離時，移除吐火蟲和其順位卡，以及順位卡上所有的傷害標記。



米普斯

米普斯在本章節中視為寵物，其規則參照本手冊第iii頁。米普斯使用其標記來標示，帶有1點戰鬥值、1點防禦值和1點生命值。米普斯沒有順位卡，將“召喚米普斯”當做其順位卡使用。本章節中，瑪吉諾斯不能使用“召喚米普斯”能力。在米普斯的回合，由瑪吉諾斯控制其進行移動和攻擊。

保護米普斯

每當米普斯被捕獲，將沙漏標記前進1格。

下水道



1 特殊規則：警衛室：本章節中，俠鼠不能探索警衛室。無視該翻面格。

2 特殊搜索：奇怪蘑菇（提示：該道具會暫時增強俠鼠的攻擊力。）

3 特殊規則：離開下水道：當所有俠鼠都位於同一側的非水域格時，才能通過探索離開該板塊。

4 特殊增援：3隻腐蝕蟑螂



坑道入口



1 故事時間：當俠鼠們探索進入坑道入口時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“今天的坑道比以前還要暗。”科林抱怨道，但也只能繼續向前爬。

“只是天暗了而已。”納茲回答。

“不，那位小夥子說得對，”妮爾看了看四周，“這裡有點不對勁，我感覺不到一絲微風。”

正如妮爾所預料的，當俠鼠們沿著粗糙的石梯上到通往庭院的洞前，他們發現出口被障礙物完全堵死了。

“不不不！”弗里希哭喊道。他衝到洞口前，用力推著把俠鼠們堵。“該死的城裡鼠，”他罵道：“他們想把我們困死在這！我們付出了那麼多，居然這樣對我們！”

“但對他們來說，這是最明智的選擇了。”瑪吉諾斯說道。“那個音樂會讓市民發瘋，我毫不懷疑這正是格羅姆想要的效果。而且他又突襲了樹皮堡，逼迫莉妮拉不得不採取措施。我們應該高興點，好歹城市保住了。”

“母親這麼做也是逼不得已，”莉莉向弗里希保證。“而且我們在這兒待了太久，他們可能以為我們都死了。”

“真是會說話，”弗里希一臉哭喪，“這下我們都死定啦！”

2 特殊規則：庭院：由於橡果堵住了出口，俠鼠不能探索庭院。無視該翻面格。

3 特殊搜索：橡果頭盔(提示：該物品可以提高俠鼠的防禦。)



4 特殊增援：吐火蟲

下水道排水管



1 故事時間：當俠鼠們探索進入下水道排水管時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

俠鼠們來到了排水管的另一節。他們來到這兒，便聽見一個呼救聲：“喂！哪位大俠能出手相救！”俠鼠們看到一隻背著巨大背包的老鼠，他似乎滑了一跤，卡在了水管裂縫處。

“快抓住他，”提爾達說道，“否則他要被沖走了！”

2 支線任務：溺水的商人：將“流浪商人”故事成就標記放在該格，如果你能在他被沖走前把他拉出水面，獲得該標記並放入團隊倉庫，並將章節結束標記前進一格。然後立刻使用一次流浪商人搜索卡。

3 特殊規則：水流：在一輪結束時，如果流浪商人還在水中，將其沿著水流移動一格。

4 特殊規則：營救商人：在俠鼠的回合中，處於非水域格，且與流浪商人相鄰的一隻俠鼠，可以使用一個免費行動營救他。投擲等同於該俠鼠所在格中，俠鼠數量的行動骰。如果擲出至少1個★，則俠鼠們救起了流浪商人。

5 故事時間：當俠鼠們救起了流浪商人，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

俠鼠們費了九牛二虎之力，才把商人從水裡拉了出來，“天佑諸位，”商人疲倦地說道。就算是平日里，這個背包就夠沉了，更何況如今背包和商人都被水泡了個透徹，他沒走幾步，就撲通坐在了地上，“倘若不是各位見義勇為，在下怕是要溺亡此處。”他喘著粗氣說道，“我實在無以為報，就讓我把最好的貨物拿出來讓各位挑選吧。”

俠鼠們拿起商人的貨物，一邊看一邊比劃著。雖然這傢伙的誠信有待商榷，貨物的來源也值得懷疑，但最終雙方都對買賣很滿意。待大家交易完，那個商人背起了大包，說道，“前方的水晶坑道現在危機四伏，但各位若執意穿過那些管道，等待你們的怕會是令人不快的事物！”

說完，就扭頭消失在了坑道深處。只留下俠鼠們，繼續面對著未知的危險。

6 特殊規則：離開下水道排水管：當所有俠鼠都位於同一側的非水域格時，才能通過探索離開該板塊。

7 特殊增援：吐火蟲



管道系統



整個
板塊

2

3

1

1 特殊設置：將發條大炮放在這一格，然後除了正常遭遇外，額外放置1隻無心惡鼠在發條大炮上。

2 特殊規則：大炮填裝：該發條大炮使用燃燒彈。

3 特殊增援：吐火蟲

水晶坑道



整個
板塊

1

2

1 特殊搜索：休息一下(提示：該卡能治愈俠鼠。)

2 特殊增援：吐火蟲



煉金實驗室



整個
板塊

1

2

3

5

1 故事時間：當俠鼠們探索進入煉金實驗室時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

煉金實驗室已經被廢棄了有些日子了，這裡一片寂靜，連那個該死的音樂也沒有傳到這裡。瑪吉諾斯抬頭看了看，驚喜地發現窗戶的玻璃已經開裂了。

“太好了！”他喊道，“窗戶那裡開了道縫，我們試試能不能把米普斯弄出去，我可以讓他捎信給樹皮堡，讓市長知道我們還活著。一旦我們將音樂停掉，他們就可以把橡果搬走，我們就能回家了。”

“家？”科林停頓了一下，“也對，樹皮堡的確是我們的家了。我也不想回這兒，希望我對城堡的記憶更多的是年幼時的快樂時光，而不是現在變成的恐怖地牢。”

“我雖然不喜歡消沉的想法，”莉莉細細打量著牆壁說道，“但‘恐怖地牢’這個詞還真是準確。”房間外的陰影中，格羅姆的閃隱惡鼠又出現了。俠鼠們立刻退到從破窗灑下的一縷月光中。惡鼠們在他們附近爬行著，捕捉著獵物身上的氣息，這一次俠鼠們終於看清了格羅姆所製造的怪物的面孔。

“只有格羅姆這樣的瘋子，才能做出這種東西來。”妮爾輕聲說道。

“格羅姆把希望拒之門外，”瑪吉諾斯回答道，“現在他只愿與死亡為伴。”

弗里希歎了一口氣，“哦不，這下可慘了。”

“你在擔心個啥？”納茲詢問著，弗里希指了指前方的骷髏頭燭台，正發出病態的光芒。

一縷縷細煙從骷髏的眼眶卷湧而出，突然一聲震耳欲聾的叫聲響徹房間，“燒焦你們！！！”
“好吧，”納茲捂著耳朵罵道，“這事確實有夠慘的。”

2 特殊設置：不要抽取遭遇卡，當俠鼠們探索進入煉金實驗室時，將吐火蟲放在離俠鼠們最遠的爪牙入場格，然後按照一般規則放置3隻閃閃惡鼠。

3 特殊規則：吐火蟲：俠鼠們不能從煉金實驗室逃走。

4 特殊規則：讓米普斯送信：在煉金檯桌特殊格上的1隻俠鼠，可以花費1個行動，在窗戶上尋找足以讓米普斯鑽出去的縫隙。找到縫隙後，如果米普斯在煉金檯桌上結束其回合，則米普斯從縫隙中鑽出，並前往樹皮堡送信。當米普斯離開時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

提爾達用力推開一塊玻璃片，鋸齒狀的玻璃從窗台落了下去，敞開了一個豁口。瑪吉諾斯趕緊將自己的手寫信綁在了米普斯的腿上，他輕輕拍了拍小瓢蟲，然後指了指窗戶。米普斯一個俯衝就鑽出了玻璃縫隙。

“快把信送出去吧，一路上注意安全！”法師說道，“一定要讓樹皮堡知道我們的情況，記住了，當音樂停下，我們就會回來！”說完，米普斯在空中轉了一個圈，就消失在夜色里。

5 特殊增援：當煉金實驗室發生增援時，正常移動沙漏標記，但不增加新的爪牙。



後續故事

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：

胖比爾和艾德坐在廣場的小木桌旁，玩著他倆最愛的桌遊：別踩地雷。艾德擲了幾個骰子，當骰子穩當下來，他得意地大喊了一聲。艾德玩這遊戲玩得稀爛，幾乎每次都以踩雷告終，但這並不妨礙他就是喜歡玩。胖比爾剛想要問問艾德，為啥骰子點數這麼臭，他還高興成那樣，突然上方傳來一陣騷動打斷了他們。

“快看艾德，是市長。”胖比爾說道，“不知道他們在鬧騰什麼。”艾德抬頭看見莉妮拉跑到了她平時演講用的陽台上。她手裡拿著一張紙條，肩上還停著一隻瓢蟲。“不曉得，例行工作吧。”市長女士激動地又蹦又跳，她對著居民們大聲說著什麼。

“媽媽說了什麼？”艾德問。

“聽不清楚。”胖比爾回答，“好像是什麼‘豁著’啥的。”

“豁著？”艾德問道，“市長家的牆也被炮彈砸穿了？”

“也許吧，艾德。畢竟這個倒霉的時候什麼都可能發生。”但艾德看了看四周，發現其他老鼠在歡呼。然後更多的市民們跑到了市廣場，然後也跟著歡呼起來。

“大概是市長打算就地改個漂亮的窗台。”艾德想了想。

“啊哈！”胖比爾突然也跳了起來，“他們都活著！”

“什麼？他們都想改個窗台？”艾德一臉茫然。

“白癡，我是說他們，他們！媽媽說那些英雄們還活著！我們等會兒就去把橡果移開，好讓他們回家！”

艾德看著他們玩了一半的骰子遊戲問道：“咱們能先打完遊戲再去幹活么？”胖比爾審視了一下骰子和棋子，顯然艾德頂多再過一回合就得轟轟烈烈地爆炸了。

“當然當然，我的好小子。不如，我們乾脆賭點奶酪吧怎麼樣？”

第二部：螢火之心



第四章

寂靜無聲

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：



鼠們在桌上短暫休息的期間，瑪吉諾斯面向同伴，義正辭嚴地說道：“我們必須停下音樂，拯救樹皮堡！說實話，這個音樂在撕扯我最後的理智。”

莉莉抬起頭來，說道：“如果連瑪吉諾斯都受不了，更別提我們了。”

“我感覺很難過，”科林說道，“我對這個音樂又愛又恨。這旋律哀傷得讓人心碎。這讓我想起了一路走來的種種磨難，如果當初我做了另一種選擇，事情會不會完全不一樣呢。”

“你感受到的是後悔，”瑪吉諾斯說道：“每個人都會後悔自己所做的選擇，但正是這些選擇，成就了我們。後悔有時是良藥，能讓我們珍稀自己所做出的正確決定，提醒我們借鑒自己曾經犯下的錯誤。後悔有時又是毒藥，如果我們太沉迷於其中，就會忘掉自己的生活，失去前進的動力。我想格羅姆深悟此道，他的音樂之所以能蠱惑人心，就是因為它能引誘出我們內心深藏的悔意。”

“如果一首歌就能讓人悔到抬不起頭，那麼弗里希估計得挖個坑把自己埋了。”納茲大笑。弗里希一邊啃著奶酪，一邊像看傻子一樣看著他。

妮爾站了起來，說道：“灰鼻子和我一起想了個法子，應該能打敗格羅姆。”其他鼠聽到老法師的新外號，忍不住笑出了聲，妮爾則繼續說道：“格羅姆之所以兇殘，是因為他心碎了。如果我們讓他再度陷入愛河，應該就能結束他的瘋狂。”

“你開玩笑嗎？”弗里希滿心疑慮地問道，他指了指桌子上的碎玻璃。“破鏡難圓聽說過吧？再說了，哪個螢火蟲會那麼容易和這個怪胎墜入愛河？”



“這個問題交給我們來處理，”瑪吉諾斯說道，“你和其他人負責外出行動，我和妮爾待在這裡為我們的計劃做準備。一旦你們摧毀了音樂盒，就立刻回來報告。”

“那我留在這裡保護你們。”莉莉自告奮勇。

“其餘的人，都跟我來，”提爾達說道，“巡邏隊，出發！”

章節目標

前往音樂來源之處，並摧毀來源。

勝利條件

如果能在時間結束前破壞音樂盒，則獲得勝利。

失敗條件

如果沙漏到達結束標記所在的格子，或者所有俠鼠都被捕獲，則章節失敗。

章節初始設置

章節結束

將章節結束標記放在記錄條第六頁。

團隊設置

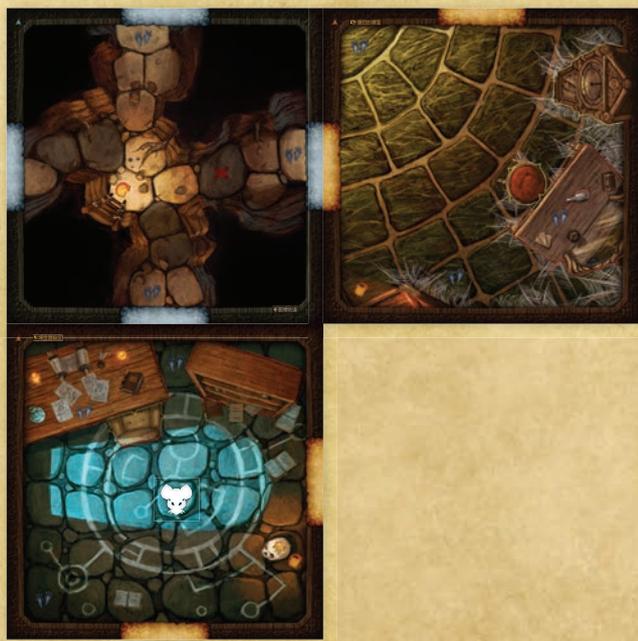
本章節的團隊需要4隻俠鼠，且必須選擇納茲。如果你進行的是戰役模式，則不能選擇妮爾，因為此時妮爾正在準備製造藥水。

遭遇牌堆設置

請將所有困難遭遇卡混洗組成遭遇牌堆。然後混洗標準遭遇卡，隨機抽取1張，面朝下放在遭遇牌堆頂部。

房間板塊設置

請將以下3個板塊按照下圖放置：煉金實驗室、廚房坑道、皇后的寢室。將俠鼠團隊放在圖示起始位置。將3隻閃隱惡鼠和3隻腐蝕蟑螂按照爪牙放置規則進入煉金實驗室。



章節特殊規則

葡萄

本章節中玩家無法使用葡萄，請將葡萄搜索卡從搜索牌堆中移除。



煉金實驗室



整個板塊

1

1 特殊增援：狂亂爬行者

水晶坑道和廚房坑道



整個板塊

1

2

3

4

5

1

故事時間：當俠鼠們探索進入水晶坑道時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

俠鼠們盡量安靜地踩著快散架的梯子往下走。因為格羅姆醜惡爪牙的大量開採，坑道里的水晶少了很多。不過這裡還是有很多完整的水晶，依然散發著寒冷的藍光。坑道里此起彼伏的哀嚎聲表明，這裡不僅僅只有俠鼠們。

“讓我們上吧！”納茲咆哮道，但突然傳來了一陣隆隆聲，震得天花板落灰不止。

“那是什麼？”提爾達問道。

“額，夥計們？”弗里希看著他們身後說道，“我們有一葡萄的麻煩了。”

“一個什麼？”提爾達沒聽明白。

“大葡萄！”弗里希大喊了一聲，然後四處尋找掩護。

其他俠鼠一轉身，便立刻明白了，那是一顆異常巨大的葡萄，足足有普通葡萄的四倍那麼多。現在正沿著坑道，朝他們的方向滾來。

“大家，快跑！”科林大吼。

2

特殊設置：本章節中，水晶坑道和廚房坑道將視為一個聯通的區域。在翻開水晶坑道並放置俠鼠後，不要抽取遭遇卡。將5隻腐蝕蟑螂和1隻潛伏者放在下圖所示的位置上。然後將2個葡萄標記以完整面朝上，分別放在下圖所示的位置上。



潛伏者入場位置



腐蝕蟑螂入場位置



葡萄起始位置



葡萄移動路線



3

特殊規則：水晶坑道和廚房坑道視為一個連續的區域。俠鼠在兩個坑道間移動時，無需進行探索，廚房坑道視為被探索過的板塊。兩個坑道相連的出口區域兩邊的格子，都視為相鄰。爪牙和俠鼠均可在兩個坑道間自由移動。但是在俠鼠或寵物進入廚房坑道前，廚房坑道中的爪牙不會移動或攻擊。

4

特殊規則：葡萄陷阱：爪牙們發明了一個新的陷阱，試圖阻擾俠鼠。他們將巨大的葡萄推下坑道，試圖壓扁俠鼠們。當俠鼠移動時，如果擲出1，在該俠鼠移動前，先將兩顆葡萄分別移動一次，每個葡萄以另一個葡萄的起始位置作為路徑終點，請將葡萄的莖指向移動的方向，來避免混淆方向。移動時，每顆葡萄各投擲2顆行動骰，其數值之和即為該葡萄移動的步數。葡萄會沿著圖示的路線移動（即最短路徑）。在葡萄移動結束後，檢查葡萄是否經過模型或停留在模型上，這些模型各受到2個骰子的一次近戰鈍器攻擊（無視這次攻擊擲出的奶酪）。每個模型必須分別防禦此次攻擊。模型不能移動進入葡萄所在的格子。兩顆葡萄不會相互影響。這些葡萄不會吸引蟑螂，也不視為團隊物品。當滾動的葡萄到達另一端時，將該葡萄轉向，然後繼續滾動。

5

特殊增援：在增援發生的板塊上，按一般規則放置2隻閃隱惡鼠。



廚房



整個
板塊

- 1** 故事時間：當俠鼠們探索進入廚房時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

廚房的地磚已經七零八碎，弗里希從廢墟中探出了腦袋，能看見的有三隻惡鼠爪牙在徘徊，陰影中還能看到另外三隻惡鼠的輪廓，但弗里希也拿不準具體有多少。他爬回同伴那裡，輕聲咒罵著他們時運不濟。

“壞消息，”他輕聲說道，“一口氣得對付六隻惡鼠啊。估計夠嗆。如果我們不想缺胳膊少腿通過這裡，可以用誘餌引開哨兵。所以我推選提爾達。”

治愈師微微一笑，拿起錘子抵在弗里希的下巴上，“弗里希，乾脆拿你的腦子去當誘餌如何？我稍微用點力，保證能打到廚房正中央。”

“我們還是一起上吧，”科林提議，“我們可以安靜快速地幹掉他們。如果失敗了，我們再考慮一下弗里希的腦子這個方案吧。”

- 2** 特殊設置：不抽取遭遇卡，將3隻無心惡鼠放入廚檯特殊區域格，然後將其模型放置為擊倒狀態。這些無心惡鼠以擊倒狀態開始這場遭遇。然後在另外2個爪牙入場格共放置3隻無心惡鼠，將其面朝翻面格的反方向。不要將俠鼠放在該板塊上，每隻俠鼠在其第一個回合開始時，先將模型放在翻面格上，再開始回合。

- 3** 特殊規則：惡鼠哨兵：地板上的三隻惡鼠是哨兵，現在他們並未注意到入侵者。當他們察覺到入侵者時，就會發出警報，喚醒其他惡鼠。在無心惡鼠回合開始時，為每一隻站立的無心惡鼠投擲一個奶酪標記，然後將惡鼠朝向轉為奶酪尖角所指的方向。當惡鼠移動時，只能朝面向的方向移動，盡可能地使用所有移動步數。當他們移動進入俠鼠所在或相鄰格時，就會立刻拉響警報，所有無心惡鼠都會立刻站起，然後變為正常的行動模式。如果在惡鼠的回合開始時，任意哨兵惡鼠處於被擊倒狀態，則使用一般規則投擲行動骰決定是否站起。如果未站起，則移除該模型，警報不奏響。如果站起，則惡鼠立刻拉響警報，所有無心惡鼠都站起。

- 4** 特殊規則：增援部隊：在遭遇開始時處於擊倒狀態的3隻惡鼠，稱為增援部隊。這些惡鼠不會攻擊或移動，也不能被攻擊。當警報響起時，這些惡鼠會立刻站起，並恢復正常行動模式。

- 5** 特殊規則：藏身處：當俠鼠處在水桶特殊格時，不會被哨兵發現。但如果哨兵直接進入水桶，則會立刻發現水桶中的俠鼠。

- 6** 特殊規則：逃離廚房：在警報未拉響的狀態下，並且三個哨兵都被擊敗，俠鼠們可以直接用搜索行動逃離廚房。

- 7** 特殊增援：拉響警報。



皇后的寢室



整個板塊

1

5

1 故事時間：當俠鼠們探索進入皇后的寢室時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

一行鼠謹慎地走入了皇后的寢室，手裡的武器蓄勢待發，隨時準備攻擊黑暗中的異物。這裡的音樂比其他房間響很多。大家抬頭看向梳妝台，一個音樂盒正在播放著這哀傷的曲調，幾隻螞蟻在轉動發條。

“這個音樂聲……我快受不了了。”科林喘著氣說道。

“音樂盒的魔力在這裡達到頂峰。”提爾達點頭說道，“大家將注意力集中在摧毀音樂盒上，千萬不要放鬆思緒！”

“是啊，這裡魔力確實最強，”納茲也點了點頭。“不過我現在唯一能感到的悔意，就是怎麼還沒把那個破盒子砸得稀巴爛。”

“今天是世界末日嗎，我們竟然想到一塊兒去了。”弗里希朝著工匠笑了笑。提爾達揉了揉眼睛，掃視著房間的每個角落。

“哦不，”她看到了什麼，“他們還有一臺那種奇怪的武器！就在時鐘那裡！”俠鼠們轉向大座鐘，立刻看見一座大炮從裡面探了出來。一隻無心惡鼠坐在上面，正擺弄著齒輪和手柄。

隨後就是炮彈發射的巨響，科林吼道：“準備迎戰！”

2

特殊設置：不抽取遭遇卡，將發條大炮放在時鐘特殊區域格。將1隻無心惡鼠放在大炮上。然後將5隻腐蝕螞蟻放在梳妝台特殊區域格。

3

特殊規則：發條大炮：在遭遇開始前，投擲一個行動骰。若擲出1，該大炮使用煙霧彈；若擲出2，使用粘液彈；若擲出3，使用燃燒彈。

4

特殊規則/故事時間：摧毀音樂盒：俠鼠們必須摧毀音樂盒。若一隻俠鼠位於梳妝台上，可以在其回合花費1個行動來攻擊音樂盒。攻擊時，規則與攻擊普通爪牙一致。音樂盒可以承受10點傷害，且不會防禦，但音樂盒會發出噪音。俠鼠每成功攻擊音樂盒一次，將1隻腐蝕螞蟻放在任意一個爪牙入場格上。一旦音樂盒被摧毀，移除所有爪牙，然後選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“嗯……”科林看著音樂盒說道，“雖然我不想讓你們擔心，但有人好像走火入魔了。”音樂聲早已經停了，然而納茲對音樂盒的瘋狂攻擊卻並未停止。他的鐵錘舉起又落下，每一次的錘擊都毫無遲疑且力度不減。木頭碎片飛濺在空中，納茲在咆哮時甚至還流著口水。

“納茲？親愛的？”提爾達問道，工匠搖晃著轉向她。他喘著粗氣，毛髮被汗水沾濕打結，恍惚的眼神透著蠻野。木頭碎片紛紛從錘子上掉下來。

“提爾達，你是名治療者，”弗里希說道，“我覺得他崩潰了。給他點愛應該會管用。”然後納茲突然開始啜泣。提爾達瞪了一眼弗里希，然後上前去安撫納茲。大塊頭抱著她，低聲哭泣著，弗里希在一旁害羞地低頭看腳趾。

“格魯姆恐怖的音符影響了我們所有人，”提爾達對弗里希說道，“有的人被音樂所誘發的悔意，遠遠比我們其他人的更難以面對。”

5

特殊增援：狂亂爬行者



第二部：螢火之心



第五章

魅惑秘藥

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：

莉

莉盯著窗戶外面看了一會兒，“他們走了很久了。”她說道。黎明的光一點點融化了黑夜，薄薄的陽光從地平線上慢慢溢出，莉莉不禁在想，媽媽這個時候還醒著么？會不會也在看日出呢？那隻可憐的老鼠一定十分擔憂。

“這並不算很久，”妮爾責備道。“看著一顆橡子日月成長大樹參天，看著一顆岩石風吹雨蝕終成沙，這才叫很久。”

“多謝……”莉莉扭頭看了看瑪吉諾斯，又將目光轉回妮爾，說道：“我現在感覺好多了。”

“很高興能幫得上你，好戰之心。”妮爾說道，“我現在需要一些材料，你能幫我去找找么？”

“妮爾打算召喚元素之靈來將格羅姆的情感束縛到一個新的對象上。”瑪吉諾斯向莉莉解釋道，“你們需要找到三種素材用來製作藥劑，分別對應水、火、土三種元素。”瑪吉諾斯看了看周圍，然後從架子上用雙爪捧起一個大罐子。裡面是一條橙黑相間的尾巴，上面還沾著粘液。“火蠟蠍的尾巴！”他的語氣里帶著一絲興奮，“這樣我們就有象征火元素的素材了。”突然，一團毒液擦過瑪吉諾斯的後背，射在了另一側的牆壁上。

“有蟑螂！”莉莉大喊。



“別讓它們過來！”妮爾一邊用力搗碎一塊植物的根，一邊命令道，“我必須把精力都集中在製造藥水上！”

莉莉抬起了手裡的弓，嘴裡默念道：“這回你們可倒大霉了！”

章節目標

俠鼠們必須回到煉金實驗室，妮爾正在那裡嘗試製造暖心藥水。

勝利條件

如果4隻俠鼠能趕回煉金實驗室並清除所有爪牙，且另外2隻俠鼠需要保護好自己並成功製造出暖心藥水，則獲得勝利。

失敗條件

如果沙漏到達結束標記所在的格子，或者兩個隊伍中任意一隊的所有俠鼠都被捕獲，則章節失敗。



章節初始設置

章節結束

將章節結束標記放在記錄條第六頁。

團隊設置

本章節的團隊需要6隻俠鼠，且必須選擇妮爾。玩家選擇妮爾和另一隻俠鼠組成煉金隊，在煉金實驗室中嘗試製造暖心藥水。剩下的4隻俠鼠作為探險隊。

遭遇牌堆設置

請將所有標準遭遇卡混洗組成遭遇牌堆。本章節不使用困難遭遇卡。

房間板塊設置

請將以下4個板塊按照下圖放置：煉金實驗室、廚房、餐廳、皇后的寢室。



將煉金隊放在煉金實驗室的煉金臺特殊區域格上，將探險隊放在皇后的寢室的梳妝臺特殊區域格上。將4隻閃隱惡鼠按照一般規則放置在皇后的寢室（詳見規則書第14頁“在版圖上放置爪牙”）。將1隻閃隱惡鼠放在煉金實驗室中，離俠鼠們最遠的爪牙入場格上。

準備秘密配方

選擇不控制妮爾的一名玩家，該玩家需要秘密決定暖心藥水的配方。他拿起1個蓮之蜜、1個蝶螈的尾巴、1個嫩柳枝，將其按照任意順序橫向排列，然後用暖心藥水搜索卡蓋住這三個標記。注意，這個過程不要讓其他玩家看見。

重要提示：如果你進行單人遊戲，則跳過這個步驟。然後查看本章節的秘密配方表，來決定使用的配方。

章節特殊規則

兵分兩路

在本章節開始時，兩支隊伍是分開的。他們將共用順位條，但是在結算增援、團隊物品、能力時，視為兩個不同的隊伍。增援只出現在觸發增援隊伍的板塊上，團隊物品無法在兩支隊伍之間傳送，能力只影響同隊伍的成員。

煉金隊：妮爾所在的隊伍負責製造藥水，他們與其他成員分開。只有當探險隊回到煉金實驗室時，才再次成為一支隊伍。當煉金隊與探險隊分開時，煉金隊必須遵守以下規則：在遭遇卡或特殊設置放置爪牙時，煉金隊投擲1顆行動骰，根據點數，將爪牙放在煉金實驗室中，離俠鼠最遠的爪牙入場格上。

1 = 2隻腐蝕蟑螂

2 = 1隻無心惡鼠

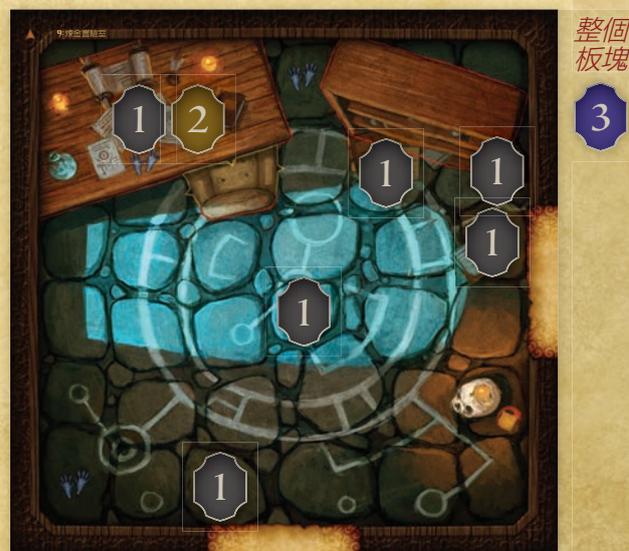
3 = 1隻閃隱惡鼠



鍛造室和水晶坑道

本章節中，俠鼠**不能**探索鍛造室和水晶坑道。

煉金實驗室



1 特殊搜索：關鍵素材：妮爾需要找到3種鍛造藥水所需的素材，包括：

- 蓮之蜜
- 蠑螈的尾巴
- 嫩柳枝

蓮之蜜可在煉金臺特殊區域格上搜索獲得。



蠑螈的尾巴可以在魔法陣中搜索獲得。



嫩柳枝可在所有繪有書本的格子中搜索獲得。

注意：俠鼠搜索這些素材時，可以不受每隻俠鼠每張版圖只能成功搜索一次的限制。

2 特殊規則：配製藥水：當俠鼠們找到三種素材，就可以在煉金臺特殊區域格上製造藥水。只有妮爾可以花費1個行動來嘗試配製藥水。妮爾拿起3個標記，將其從左到右按順序排列，放在煉金臺上。然後決定隱藏配方的玩家，偷偷檢查妮爾給出的配方，與秘密配方順序是否完全吻合。如果吻合，則立刻獲得暖心藥水搜索卡。然後將章節結束標記前進1格。如果配方錯誤，妮爾失敗，將1塊奶酪放在爪牙轉輪上。妮爾下回合可以再次嘗試配製藥水。

重要提示：如果你在進行單人遊戲，請查看本章節末尾的秘密配方表，該表足以讓你進行3次單人遊戲。當妮爾決定好配方順序時，查看該表所列出的配方，如果妮爾的配方出現在表中，則妮爾失敗，必須將1塊奶酪放在轉輪上。下一回合妮爾可以再次嘗試。

3 特殊增援：當俠鼠處於分開狀態時，每當煉金實驗室發生增援，將1隻無心惡鼠放在離煉金臺最遠的爪牙入場格上。當俠鼠們再次相見後，每次增援改為按一般規則放置1隻狂亂爬行者。

皇后的寢室



整個板塊

2

1 特殊搜索：工匠的寶藏（提示：該物品可以讓工匠快速找到所需的物品。）



2 特殊增援：瘋狂的閃隱惡鼠：皇后的寢室中所有閃隱惡鼠戰鬥值都立刻加1。該效果持續到閃隱惡鼠都被擊敗為止。



餐廳



整個
板塊

1

2

4

5

1 故事時間/特殊設置：當俠鼠們探索進入餐廳時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

他們站在餐廳里，驚恐地著看滿地的橫屍。

“這裡到底發生了什麼？”科林疑惑地問道。這裡的惡鼠渾身是新戰鬥的傷口，全都躺在地上一動不動。

“很可能是個陷阱，”納茲默默說道“我估計格羅姆打算突然讓他們都蹦起來，給我們一個出其不意。”

“異常是肯定的，”提爾達想了一會兒，“但我不認為這是個陷阱。感覺更像是有個什麼東西穿過了這裡，沿途幹掉了擋路的惡鼠。”

“是個大傢伙，”弗里希說。

“也許吧，”提爾達說道，“誰曉得呢。”

“不不不。我是說真的有個大傢伙，而且那傢伙朝我們來了！”其他鼠扭頭一看，目光都定在了門口，所有鼠心臟跳得砰砰快。

納茲搖了搖頭，說道：“不會吧，怎麼又是它？！”

從黑暗中出現的龐然大物慢慢接近了，它身上露出的白骨咕嗒咕嗒地敲著地面。它的眼睛搖曳著病態的暗光。那傢伙在門口停住了，它低頭看了看地上的這些小不點，就仿佛它的眼睛還在頭上那樣。

“好久不見了，布羅迪。”科林傷感地說道。

“我們最好快點放倒它。”納茲嚴肅地說道。

“沒錯，可是這種事我們還得做多少次？”提爾達搖了搖頭。

俠鼠們遇到了布羅迪，將布羅迪的爪子放在餐桌特殊區域格上。本次遭遇的布羅迪使用腐屍布羅迪順位卡。



2

特殊規則：腐屍布羅迪：該遭遇使用2張腐屍布羅迪順位卡。以下是兩張卡的使用的方式，包括移動規則和攻擊規則。注意，布羅迪擲出的奶酪標記不會增加到轉輪上。

腐屍布羅迪撞擊：選擇離布羅迪最近的一隻俠鼠。如果有多隻俠鼠同時最近，則選擇其中順位最高的一隻。將布羅迪移動到那個格子上，並攻擊那隻俠鼠。然後，為這一格以及相鄰格中所有俠鼠各投擲一個奶酪標記，將俠鼠沿著奶酪所指的方向移動，直到撞到牆壁或邊緣為止，該過程無視紅、黃線。

腐屍布羅迪吞噬：投擲2個骰子，其數值之和就是布羅迪的移動步數。按照操縱大型爪牙的規則，正常操縱布羅迪移動並攻擊。在這次攻擊中，如果俠鼠受到至少1點傷害，且未被擊敗，則該俠鼠被困在了布羅迪的肚子里。被困住的俠鼠不能移動，但可以攻擊布羅迪吞噬這張順位卡。如果攻擊成功，不對布羅迪造成傷害，而是將俠鼠放回板塊中，與布羅迪爪子相鄰的格子上。如果未被困住的俠鼠擊敗了該順位卡，則將所有被困住的俠鼠放回版圖中，與布羅迪爪子相鄰的格子上（如果該次攻擊直接擊敗布羅迪，則同時移除布羅迪的爪子）。

3

特殊搜索：奇怪蘑菇

4

特殊搜索：偽裝道具（提示：該物品可在房間中任意地板格子上找到。）

5

特殊增援：布羅迪揚起灰塵：現在起俠鼠們失去遠程攻擊的視野，遠程攻擊也只能在布羅迪的同一格或相鄰格時才能攻擊它。

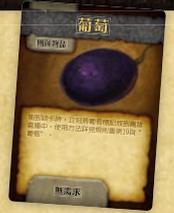
餐廳坑道



整個
板塊

1

1 特殊搜索：葡萄



廚房坑道



整個
板塊

1

1 故事時間：當俠鼠們探索進入廚房坑道時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“噓……！”科林做了個手勢，“有東西來了。”

“可能只是弗里希老夥計偵查完回來了而已。”納茲毫不在意地聳了聳肩。

“不是，弗里希不會把腳步弄得這麼響。”科林說

道。當那個聲音慢慢靠近，他們發現的確是自己的偵查兵，但是弗里希這次好像神色緊張，連腳步都完全沒在意。

他喘了幾口氣，說道：“快跟我來，快一點！那裡有東西你們一定要看看！”他帶著眾鼠返回了之前的坑道，小路彎彎曲曲，只能讓一隻鼠同時通過。接下來，一道縫隙中的景像令他們震驚。這是一大群的蟑螂，眼睛都帶著那個不潔的暗光，他們從樓梯爬進了廚房。

“它們這麼著急，是要去哪兒？”提爾達問道。

但科林很快理清了答案。“妮爾有危險了！”他強忍著激動，“格羅姆已經知道我們分開了，所以派了一群蟑螂去攻擊她！”所有鼠頓時清醒了過來，大家拿起武器，準備向前沖。

然後正常抽取1張遭遇卡。

廚房



整個
板塊

1

2

4

5

1 特殊設置：當俠鼠們探索進入廚房時，不抽取遭遇卡，而是按一般規則放置6隻腐蝕蟑螂，然後將發條大炮放在廚檯特殊區域格上。然後將1隻無心惡鼠放在大炮上。

2 特殊規則：大炮填裝：該發條大炮使用煙霧彈。

3 特殊規則：當移動腐蝕蟑螂時，它會朝著通往煉金實驗室的出口區域移動。如果1隻腐蝕蟑螂在結束移動時，位於與該出口區域相鄰的格子上，則將該蟑螂放置在另一側，煉金實驗室出口區域的相鄰格上。

4 特殊增援：潛伏者

5

故事時間：當俠鼠們在煉金實驗室重聚，並且完成了本章節的兩個目標：清除煉金實驗室的爪牙、製造暖心藥水，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

弗里希猛地一躲，一根呼嘯的箭矢正射向剛剛他腦袋的位置，直插在焦黑的門框上。

“一根豬鬃箭，哈？”提爾達喃喃道，她趕忙大喊：“莉莉！不要射擊！是我們！”歸來的同伴們進入了煉金房，朝著桌子跑去，地板上滿是被擊敗的爪牙。當他們爬到桌子上，發現瑪吉諾斯疲憊地跪在地上，妮爾側臥著，爪子捂著一處被腐蝕的傷口，而莉莉則站立著守在她身旁，背上的箭袋僅剩最後一根箭矢了。

“還好你的弓法比較爛，”弗里希笑罵道。

“還好你的頭比芝麻還小，”莉莉毫不客氣地回擊，還朝他做了個鬼臉。

“快點，提爾達，”瑪吉諾斯說著指了指妮爾。“我怕她的傷會致命。”提爾達跪在妮爾身邊，仔細檢查戰友的傷勢。其他鼠默默地看著提爾達熟練地包扎。瑪吉諾斯舀起一勺藥水，仔細看了看，說道：“這真是不可思議的傑作，”他的語氣里毫不掩飾地流露出讚賞，“我相信她給了我們擊敗格魯姆的關鍵工具。”



單人遊戲秘密配方

在進行單人遊戲時，選擇其中一張配方表。當檢查妮爾是否成功製成藥水時，將藥水序列與表格對比，如果序列出現在表格中則失敗，如果未出現則成功。

配方表 1



配方表 2



配方表 3



第二部：螢火之心



第六章

格羅姆的光

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：



一塊小石頭從上面落了下來，剛好砸在妮爾的頭上，她不禁罵道：“小心點，傻瓜！”

“對不起啦，”上面的人道了個歉。妮爾摸摸腦袋上的小包，而她的下方，科林和瑪吉諾斯正一邊往下爬，一邊爭論著什麼。

“格羅姆已經這樣對我們了，我們有必要發善心去讓他陷入愛河？”科林不爽地問道。

“我覺得妮爾最有權發言，”老法師回答他。瑪吉諾斯剛好爬到梯子底下，納茲過來輕輕扶了他一把。“格羅姆從我們生者的世界踏入了死亡與絕望的領域。我不認為我們真的能殺得了他。況且就算我們做到了，這也不是明智之舉。如果他確實吸收了地下水晶的力量，摧毀他的肉身會引發大爆炸。”

“真是可惜。他理應受死才是。”納茲氣得咬牙切齒。

妮爾也從梯子上蹦了下來。“他已經自己找上了死亡了，”她指出。“難道你認為死亡會帶給他快樂么？我在他的意識中可感應不到。他的意識中充斥著痛苦和瘋狂。”

“他的心已經不再跳動，”瑪吉諾斯說道，“他的靈魂跟這座城堡一樣空虛。他內心的憤怒無處消散，只能永遠困在他的軀殼中。”

“除非我們做點什麼？”莉莉問道。隊伍成員都在梯子下方聚齊了，弗里希觀察著黑暗，以免敵人突然現身。

“是啊，”妮爾點了點頭，“要與潛藏在格羅姆內心那非自然的仇恨戰鬥，必須要用其對立的事物。也就是說，愛，只有這種最純潔美好的情感，才能斬斷格魯姆與另一個領域的連接，熄滅他的暗光。”



“那麼這就是暖心藥水的用武之地了，”提爾達說道。“可是我們怎麼讓他服用呢？他可不會心甘情願地喝下去。”

“的確，”瑪吉諾斯表示讚同，“我們必須找到從遠處釋放藥水的方法。大家提高注意，隨時關注有可能派的上用場的東西。”

章節目標

俠鼠們必須找到阻止格羅姆的方法。

勝利條件

如果能在時間結束前用鼻涕蟲困住格羅姆，然後用帶有暖心藥水的真理之箭擊敗他，則獲得勝利。真理之箭可在城堡某處的流浪商人處購買到。

失敗條件

如果沙漏到達結束標記所在的格子，或者所有俠鼠都被捕獲，則章節失敗。

章節初始設置

章節結束

將章節結束標記放在記錄條第六頁。

團隊設置

本章節的團隊需要5隻俠鼠，且必須選擇妮爾。如果你沒有進行戰役模式，則妮爾的起始能力必須是“召喚鼻涕蟲”。隊伍中必須還要包括一名裝備有弓的俠鼠。選擇一名裝備弓的俠鼠，該俠鼠將獲得暖心藥水搜索卡來對抗格羅姆。

遭遇牌堆設置

請將所有困難遭遇卡混洗組成遭遇牌堆。本章節不使用標準遭遇卡。

任務牌堆設置

本章節會用到一個任務牌堆。請找出“流浪商人”，然後由玩家選擇14張搜索卡，混洗後面朝下放在團隊倉庫旁邊。

房間板塊設置

請將以下4個板塊按照下圖放置：水晶坑道、廚房坑道、餐廳坑道、國王的坑道。將4隻俠鼠放在水晶坑道的翻面格上，第5隻放在與其他4隻相鄰的格子。將3隻閃隱惡鼠和2隻精英惡鼠戰士按照爪牙放置規則進入水晶坑道。



章節特殊規則

特別搜索：任務牌堆

直到流浪商人被發現前，當俠鼠在任意板塊成功執行搜索行動時，從任務牌堆抽取搜索牌，而不是從搜索牌堆。請記住，每隻俠鼠在每個板塊只能成功搜索一次。

五個俠鼠時的探索

當俠鼠們進行探索移動時，先將4隻俠鼠正常放置在新板塊上，然後將第5隻俠鼠放在這4隻俠鼠的任意一個相鄰格上。

流浪商人

俠鼠們需要找到流浪商人，因為他持有真理之箭，這是一種強大的飾品。當玩家抽取流浪商人所販賣的卡牌時，除了原本所需抽取的4張外，額外將真理之箭也作為販賣貨物。真理之箭價值6塊奶酪，你可以花費多隻俠鼠持有的奶酪來購買真理之箭。

如果俠鼠們未持有足夠的奶酪來購買真理之箭，可以選擇將自己的卡牌以每張2塊奶酪的價格賣給商人，然後將這種方式賣掉的卡牌棄除。

成就：當俠鼠們獲得真理之箭，將章節結束標記前進1格。選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

“這根本就是搶劫！”納茲咆哮道，“憑什麼？我要捏斷你的瘦脖子！”

提爾達拍了拍納茲的拳頭，示意他放下。“感謝你與我們交易，商人先生。能買到這隻箭我們很滿意。”



商人鼠穩住了自己發抖的腿，試圖恢復了平靜。“感謝這位女士的好言相勸，”他一邊說，一邊扶了扶眼鏡，“能與像您這麼深知商業法則的知識分子合作，令我十分欣慰。畢竟在下也是為了養家糊口。不過為了緩解各位破費之痛，在下給你們提供一些消息如何？你們似乎在尋找格魯姆的下落吧？”

“你知道他在哪兒？”科林問道，“快告訴我們！”提爾達咳了一下，提醒王子要注意禮儀，“啊哈，額……”科林倒是結巴了起來，“請您，額，商人先生，若能透露一些消息，我們會很感激的。”

“很好，年輕的先生，既然你如此誠懇地提問了，那麼，哈，你們現在稱他作什麼來著？亡靈魔法蟲么？”

“得了吧！能別繞彎子么。”弗里希插嘴說道，他還不適應在交易中作為被耍的那一方。

“他現在入住了皇家的寢宮，”商人說道，“據說他認為這樣更能彰顯他的威嚴。”

“是我父王的臥室！”科林大喊。

煉金實驗室

本章節中，俠鼠**不能**探索煉金實驗室。

水晶坑道



1 故事時間：當俠鼠們探索進入水晶坑道時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

英雄們剛從梯子上下來，就遭到了一群閃隱惡鼠的伏擊。那些怪物口吐白沫，奶白色的眼眸閃爍著暗光。在遠處，傳來了一段熟悉的旋律。

“怎麼又是這個音樂？”提爾達問道，“我親眼看著音樂盒被摧毀的啊？”

“沒錯。我也在場，”弗里希說著。“那個盒子真是徹頭徹尾的被摧毀了。”他緊張地看了一眼納茲，生怕這位工匠聽到音樂聲後再次發狂，不過納茲並沒有表現出之前的狀態。莉莉拉起弓瞄著坑道遠處的兩隻惡鼠，發現他們奇怪地抖著腦袋，就像耳朵里進了蟲子似的。

“是格魯姆的歌聲！”瑪吉諾斯恍然大悟。“他才是這個音樂聲的真正源頭，沒有了音樂盒只是使他失去了散播的工具。也許他的力量在衰竭？用來操控這些怪物的魔力似乎正處於崩潰的邊緣。這些惡鼠很快就不再構成威脅了！”突然一把砍刀劃破空氣，狠狠地插進了牆壁里，就在提爾達的腦袋邊上。

“起碼現在還是威脅！”她大喊。

2 特殊增援：狂亂的閃隱惡鼠：場上所有閃隱惡鼠戰鬥值立刻加1，該效果持續到所有閃隱惡鼠都被擊敗。

廚房坑道



1 特殊設置：按照一般規則放置2隻無心惡鼠和3隻腐蝕蟑螂。

2 故事時間：當俠鼠們清除廚房坑道中所有爪牙後，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

弗里希憤怒地咆哮道：“我·叫·你·停·下！”他每說一個字，就用匕首攻擊一次。但無論他的攻擊多麼猛烈，多麼精準，那些步履蹣跚的惡鼠還是沒玩沒了的湧過來。

“顯而易見，格羅姆仍然能操縱這些不死怪物。”提爾達惡心地說道。

“格魯姆用暗光的力量聯繫著他們，”妮爾一邊說著，一邊炸飛了擋在她前方一隻歪斜著的惡鼠。“要想真正打倒它們，只有先阻止格羅姆！”

3 特殊增援：洞穴蜈蚣



餐廳坑道



整個板塊

1

- 1 特殊搜索：葡萄（提示：該物品可以作為螳螂誘餌，或者與餐叉組成成投射器。）



廚房



整個板塊

1

2

- 1 特殊設置：當俠鼠們探索進入廚房，不要抽取遭遇卡，而是按一般規則放置6隻貪婪的螳螂。

- 2 特殊增援：潛伏者

餐廳



整個板塊

1

- 1 特殊搜索：流浪商人（提示：如果流浪商人還在任務牌堆中，則從任務牌堆中直接找出該牌，然後使用其效果，視為你們遇到了流浪商人。）



國王的坑道



整個板塊

1

2

- 1 故事時間：當俠鼠們探索進入國王坑道時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

俠鼠們在水流前停下了腳步。儘管這股湍急的地下泉水聲音很吵，他們的老鼠耳朵還是能聽見上方傳來的那個熟悉不祥音樂。

“我們已經接近了，”科林說道，“不要去聽那個音樂，它會像蛀蟲一樣腐蝕你的大腦。”

然後正常抽取一張遭遇卡。

2

特殊規則：離開國王坑道：當所有俠鼠都位於同一側的非水域格時，才能通過探索離開該板塊。

國王的寢室



整個板塊

1

2

3

4

5

1

故事時間：當俠鼠們探索進入國王的寢室時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

寢室被無邊的黑暗吞沒了。俠鼠們從柴堆下的窟窿爬出後，便緊緊靠在一起。儘管他們的老鼠眼睛很擅長在黑暗中視物，但在這裡也勉為其難。忽然，音樂聲戛然而止。

“大家提高警惕，”瑪吉諾斯悄悄說道，“這裡有什麼詭計。”然後，就好像是演出的觀眾終於到齊一般，壁爐里的火突然點燃了，迸發出強烈的光。莉莉被嚇了一大跳，她尖叫一聲，用爪子遮住了眼睛。那道腐朽，而且病態的光。

他慢慢靠近床的邊緣，看看下面的那群鼠。跳動的火光在他的臉上打下了奇怪的影子。那件斗篷現在敞開著，露出了這隻螢火蟲滿身的傷痕，在舞動著的橙黃色火光照耀下，使這些傷疤更加恐怖。他的嘴裡發出一陣惱人的咯咯聲。

“格羅姆，”瑪吉諾斯說道，“你的計劃失敗了，我還活著，就站在這兒。放棄這一切吧，我有辦法可以幫你。”

格魯姆又發出來一陣咯咯聲，他用手指憤怒地指著瑪吉諾斯。“失敗？”他平靜地說著。

“不，親愛的老傻瓜，我可沒有失敗。難道你以為能撐到現在就是戰勝了我么？我之前可不是告訴過你，我為你準備了一場痛苦盛宴？你今晚經歷的每一件事都在我的設計之下。我一絲不苟地重現那個可怕的夜晚，我失去摯愛的那晚，就為了讓你也好好體驗一下。在坑道里你體驗到了與同伴分離的無助掙扎，就像那晚的我一樣。我的愛寵吐火蟲讓你學會對火焰的恐懼，就像那晚我學到的一樣。現如今，你的經歷上還缺失了一環，你的同伴還活著。不過沒有關係，最終的時刻終於到了。與我不同的是，你有幸可以看著自己的朋友一個個倒下。”然後格羅姆張開手臂，他詠唱出了那段熟悉而又悲傷的旋律。俠鼠們後退了幾步，但是螢火蟲的哀歌如同潮水般湧來，他們無處可藏。之前，這段旋律只是被樂器演奏，現在他們終於聽見了歌詞。

那歌詞，雖然記不起具體是怎樣的，但是卻能感到十分地哀傷，令他們雙腿顫抖。床下的惡鼠們尖叫著，在他們主人的旋律下來回擺動。納茲的眼睛里流出了大片的淚水，科林也把劍扔在了地上。

“堅持住！”瑪吉諾斯狂喊道，但他也堅持不了多久，悲傷如同千斤重的鐵塊，壓得他喘不過氣。突然，一段甜美的歌聲劃破了悲傷的氣息。那是妮爾，她在唱自己的歌，那簡單的旋律，就像是長滿蘆葦的水塘，雖不起眼，但平靜祥和。那旋律雖比不上格羅姆強大的魔力，但也化解了一部分的干擾。她輕輕唱著，歌聲如春日的雨點，喚醒了大家心中，地面之下，那些小小的萌芽。那是一首充滿了新生和希望的歌，雖沒有魔力，但是也為大家爭取了一些時間。科林重新站穩了腳步，他撿起了地上的劍。納茲抓穩了鐵錘，發出了戰鬥的咆哮。弗里希手尾並用，耍起了匕首的把戲。瑪吉諾斯再次用魔杖匯聚了能量。莉莉也拉起了弓，在火光的照耀下弓箭反射出一道銳利的光芒。提爾達用錘子敲擊了兩下地面，迸射出金黃的火花，就像是在向那不潔之光發起挑戰。

2

特殊設置：當進入國王的寢室時，不要抽取遭遇卡，而是將格羅姆放在國王的床特殊區域格上，然後按一般規則放置3隻閃隱惡鼠。

3

特殊規則：擊敗格羅姆：格羅姆不能通過一般方式擊敗。如果要擊敗格羅姆，必須滿足所有下述條件：

1. 一隻寵物鼻涕蟲必須與格羅姆在同一格。
2. 一隻俠鼠必須對格羅姆進行攻擊，該攻擊要能擊敗格羅姆的最後一張順位卡。
3. 該攻擊俠鼠必須裝備有真理之箭和暖心藥水。

如果俠鼠滿足上訴所有條件，則成功擊敗格羅姆，閱讀下方的故事時間。

4

故事時間：當俠鼠們擊敗格羅姆時，選擇一名玩家大聲朗讀以下內容：

格魯姆似乎不在乎俠鼠們的攻擊。儘管他們步步緊逼，幾次將格魯姆逼入絕境或是重傷，他卻一聲歎息，便瞬移到了不遠處。而他身上的傷口也會迅速閉合，可是看上去並沒有真正愈合。儘管如此，格魯姆的歌聲從未停止。妮爾也在戰鬥中同時用高亢的歌聲反擊，這歌聲不僅僅是削弱了格魯姆歌聲的魔力。相比妮爾的讚歌，格魯姆的歌顯得只是小家子氣的自怨自艾。格魯姆的恐怖變得就像生氣的小孩子在跺腳發脾氣。雖然戰鬥中格魯姆的身法依然輕盈，但臉上明顯露出了焦躁的神色，甚至沒能發現房間里多了幾個身影。

在陰影中，那些友善的鼻涕蟲扭動著。他們響應著妮爾的無聲召喚，圍在了這場混戰附近，它們對於能參與這場刺激的冒險高興得合不攞嘴。當感應到小皮在好奇床單好不好吃時，妮爾的歌聲差點變成笑聲。終於，科林給了格魯姆一個重重的刺擊，這一下正常來說是致命的。螢火蟲在痛苦的歎息聲中消失了，然後瞬間出现在了房間另一邊，正好是在小皮的面前。

“這什麼……”格魯姆剛想說話，小皮對他亮出一個超級傻的笑容。

“就是現在！”提爾達大喊。

“為了樹皮堡！”莉莉呼喊著，用早已浸泡過暖心藥水的真理之箭，射向了格羅姆。就在箭起飛的一剎那，時間仿佛變慢了。格魯姆的目光從小皮身上移開，抬頭看見了疾馳而來的弓箭，口中的歌聲消失了。他根本來不及做出任何反應，箭就已經精準地射進了胸膛！

所有鼠都站在原地，一動也不動地看著格羅姆，生怕發出聲響打破了這神奇的一刻。格羅姆低頭盯著他胸前插著的那根箭。

“我有種感覺。”他自言自語著，突然那根箭發出一道閃光化成了金色的粉塵，這些金光閃閃的粉末圍繞著格魯姆轉了一圈，然後聚集在了小皮的腦袋上。格魯姆迷茫地看了看小皮，小皮眨了眨眼睛，“嗨，你好啊。我好像迷路了。你知不知道……”他的聲音漸漸變弱。

“繼續呀！”弗里希剛要說，就被其他鼠捂上了嘴巴。

“我的天啊！”格羅姆看著小皮，眼睛一下子瞪得老大，“你……你真是平凡而又美麗，不，你是我見過最美麗的蟲子！”他一下子用自己的四隻手抱住小皮。俠鼠們看著格羅姆，他那令人作嘔的暗光漸漸消失，取而代之的，是充滿活力而又明亮的金色的光芒。房間里的惡鼠們只發出了如同蠟燭熄滅的聲音，便坍塌成了一堆堆塵土。“是眾神親自讓我們相聚，親愛的，”格魯姆對小皮說道。“你是我的摯愛。”

“額，你們這樣做，那隻鼻涕蟲是不是太可憐了？”提爾達問道。

“我能聽見它的想法，”妮爾說：“我向諸位保證，小皮從來沒有這麼開心過。”格羅姆抱著小皮轉了幾個圓圈，然後就朝門外走去。

“諸位，我們打算在春天結婚，”他說，“吟遊詩人們將會為此歌唱數個世紀！”

“他這點倒是說的沒錯。”弗里希嘆聲說道。這個惡人的故事定會寫進詩歌永久流傳。

5

特殊增援：吐火蟲

第二部：螢火之心



後記

選擇一位玩家大聲朗讀以下內容：



晨的陽光灑進了坑道，驅散了這裡長期盤踞著的黑暗。

“我說什麼來著！”納茲叫道，“真誠友善的陽光！”

“還有新鮮的空氣！”妮爾感歎道。“在那個石頭房里我簡直要窒息了。人類怎麼會喜歡住在那種地方呢？”

“相信我，以前那裡可比現在好多了！”科林苦笑著。俠鼠們在洞口停了下來，樹皮堡的居民們已經清除了橡果，現在正等著他們的英雄凱旋。

“準備好了嗎？”莉莉笑著問科林，王子點點頭，然後英雄們一起向前走了一步。洞外，溫暖的陽光在等著他們，當然，還有居民們此起彼伏的歡呼聲。看見如此大的陣勢，妮爾不禁緊張地喘息起來。

“感覺如何，妮爾？”納茲大笑著，一邊用大手拍了一下妮爾的肩膀。“城市生活也很不錯吧？”

“我承認，群居確實很不錯。”她說道：“但我還是更喜歡野外。”庭院中的慶典盛大，但又短暫。因為英雄們又累又餓，還有傷痛需要處理。於是莉妮拉在自己的宅子接待了他們。俠鼠們疲憊的心終於感受到了家的溫暖。當他們看見老橡樹上的累累傷疤時並沒有說什麼，然而莉莉對於此景尤為震驚。

第二天，俠鼠們在市中心的廣場上找了張桌子坐下，想要享受一會兒正午的陽光。他們一邊閒聊著，一邊打牌。許多的居民都紛紛趕來，祝賀並感謝他們的英勇行為。弗里希在一邊教一群小鼠玩雜耍，不一會兒又跑回來說他最討厭小孩，惹得科林哈哈大笑。妮爾獨自坐著，沉浸在自己的世界中。莉妮拉帶來了一些食物作為午餐，很快，大家就埋



頭沉浸在了奶酪和堅果的香味之中。但莉妮拉和妮爾相互交換了擔憂的神情。

“怎麼了，媽媽？”莉莉問道。莉妮拉歎了口氣，然後看了看妮爾。妮爾嚴肅地朝她點了點頭。

“很抱歉要打擾大家的興致了，”莉妮拉說道，“有一件事不能再等下去了。我很感謝諸位能救城市與危難之中，但這次你們只拯救了居民，沒有拯救城市本身。”

“這是什麼意思？”科林一頭霧水。

“這棵樹快不行了。”她盡可能平靜地回答道。

“是的，”妮爾也點點頭，“昨夜，古樹之靈向我展示了它的命運。格魯姆的毒藥已經腐蝕了樹根，現在朝著樹幹擴散。樹根枯萎的話，一場暴風就很可能將這棵樹連根拔起。”

“我就知道，”莉莉難過地低下了頭，“昨天我們回來的時候，我已經看到樹的樣子不太對了。”

“正是如此，”莉妮拉說道，“我們現在能做的，就是遷徙。離開這裡，去另一片土地開拓。但我們需要找到一個合適的新家。”

科林看了看他的同伴們，大家都紛紛點頭，表示贊同，甚至連弗里希都沒有反對意見。“我提議由我們完成這個任務，”科林向莉妮拉保證道，“野外很危險，需要我們這樣的專業人士去負責勘探，然後……”他停下了話語，抬頭看了看。樹幹向著天空延伸著，陽光從中心的洞打下，照在他的臉上。

莉莉伸出爪子，拍了拍科林的肩膀，“怎麼了？”

“真好笑，”科林微微一笑，“還記得我上週怎麼說的嗎？我說，我們還有很多事情要做。沒想到，竟然成

真了。我本就應該離開城堡，去外面的世界看看。我想要為王國找到比我更合適的統治者，我想要去見見瑪姬女士和父王。但我不捨得這個城市，卻也放不下我作為人類的責任。”

瑪吉諾斯溫柔地笑著說道：“沒事的。安東國王已經離開了城堡，我們總有一天也會離開這個地方的。至於王國的管理，大臣們應該很快就能找到解決方案。你要知道，命運有時候是很神奇的。如果你想要知道自己的命運，就應該親自去尋找它。”

科林看著他的同伴們，笑了。

“我們是時候去冒險了！”他說道。





製作人員

遊戲設計與劇本編寫：

Jerry Hawthorne

劇本編寫與編輯：

Mr. Bistro

制作人：

Colby Dauch

插畫設計：

John Ariosa

模型設計：

Chad Hoverter

美術設計：

David Richards

中文翻譯：

喵A

中文校對：

潛行歌

遊戲測試：

Vernon Dickson • Danielle Dickson • Brennan Dickson

Erik Dickson • Alanna Dickson • Mark Pruitt • Greg Heath

Morgan Heath • Paige Heath • Todd Edwards • Abby Edwards

Brian Beyke • Mike Hanft • Chad Hoverter • Billy Murphey

個人成就



防火大師

最先在一個章節中，在著火狀態下被捕獲的俠鼠，獲得該成就。

效果：該俠鼠在本章節中不會進入著火狀態。



弓箭大師

最先在一次使用遠程武器的攻擊中，擲出至少3個弓標記的俠鼠，獲得該成就。

效果：當弓箭大師使用遠程武器攻擊時，可以丟棄該成就標記，將本次攻擊所有骰子，都自動視為擲出弓標記。



本擴展配件

- 1本六章節故事書 • 2個模型 • 13張搜索卡 • 9張能力卡
- 13張順位卡 • 1張妮爾角色卡 • 9張遭遇卡 • 6個奶酪標記
- 1個發條大炮標記 • 4個鼻涕蟲標記 • 4個著火標記
- 6個藥水素材標記 • 1個流浪商人標記 • 4個閃隱惡鼠標記
- 1個防火大師成就標記 • 1個弓箭大師成就標記



www.plaidhatgames.com